

신용보증기금 『혁신아이콘』 모집 공고문

신용보증기금은 혁신 생태계 활력 제고를 위해 성장 유망한 혁신기업을 발굴·지원하는 「혁신아이콘 지원 프로그램」 대상기업 공모를 시행하오니, 관심 있는 기업의 적극적인 참여를 부탁드립니다.

1 혁신아이콘 지원 프로그램 개요

- 우수 중견기업 또는 글로벌 혁신기업으로 성장 가능성이 높은 혁신스타트업에 대한 스케일업 프로그램
- (지원내용) 보증한도 확대 & 투자 병행을 통한 맞춤형 지원 및 성장단계 및 기업상황에 맞는 다양한 비금융 서비스 제공

구분	내용	
금융지원	보증 지원 (Credit Line 운용)	투자 지원
	<ul style="list-style-type: none"> • 운전자금 보증한도 3년간 150억원(투자한도 포함) 	+
비금융지원	기본 서비스	선택 서비스
	<ul style="list-style-type: none"> • 맞춤형 컨설팅 제공 • 경영활동 관련 법률 자문 • 홍보활동 지원 	+

- (성과공유) 성과 목표를 달성한 경우 기업이 선택한 방식으로 성과의 일부를 혁신 생태계 구성원과 공유

성과 목표			
투자 유치	기업 공개	외형 성장	기타



성과 공유 방식				
신보 투자	고용 창출	사회적 가치실현	재능 기부	기타

2

대상 기업

□ 2020년 9월 2일 현재 아래의 요건을 모두 충족하는 기업

구분	내용
업력	▪ 공개모집 개시일 현재 업력 2년 이상 10년 이하
대상분야 (※별표 1)	▪ 신성장동력산업, 유망서비스, 4.0 Start-up 보증, 2030 Start-up 보증 대상분야 중 하나의 업종 영위
기업규모 (※별표 2)	▪ 2019년(연간) 또는 최근 1년간* 매출액이 5억원 이상이고 최근 2개년 기하평균 매출증가율 10% 이상** 또는 ▪ 기관투자자(신보 제외)의 누적투자금액 20억원 이상

* '19.9월~'20.8월

** '19년 매출액이 '17년 매출액 대비 21% 이상 증가한 경우 대상요건 충족

□ (예외 사항) 신보 투자기업은 위 요건을 충족하지 못하더라도 대상 기업으로 운용

□ 모집 제한 (※별표 3)

- 보증금지·제한기업 및 보증제한 업종 영위기업
- 기업규모별 선별지원대상 기업
- 기관투자자(신보제외)의 누적투자금액이 500억원을 초과하는 기업
- 기술보증기금 '예비유니콘 특별보증' 대상으로 선정된 기업

3

선정 절차

① 후보기업 모집	② 예비심사	③ 발표평가	④ 최종 확정
▪ 공개모집	▪ 서류검증·심사 ⇒ 2배수 내외	▪ 기초정보 확인 (최소지원요건 등) ▪ 발표평가 ⇒ 최종후보 선정	▪ 보증지원 승인 ⇒ 최종 확정
9.2~9.24(23일간)	9.29~10.20	11.3(화)	12.15(예정)

※ 선정일정은 사정에 따라 변경될 수 있습니다

□ 접수

- (접수방법) 신청기업이 직접 <https://www.kodit.co.kr/startup/user/main/index.do> 에서 접수
- (접수기간) 2020. 9. 2(수) ~ 9. 24(목) 18:00까지
- (제출서류)

제출서류	비고
① 혁신아이콘 지원서 (고객정보 수집 및 활용동의서 포함)	
② 사업계획서	
③ 사업자등록증	
④ 법인등기사항전부증명서	
⑤ 예비심사 가점*증빙서류 및 기타자료 (해당하는 경우에 한함)	TIPS선정서, 특허권, 회사소개PT자료 등

* 가점대상(각 항목당 +0.5점, 최대 1점): 공모개시일 현재 TIPS선정기업, 퍼스트
펍권기업, 한국발명진흥회 SMART3 등급이 BBB 이상인 특허권 보유기업

□ 선정

- (기수명칭) 『혁신아이콘』 제4기
- (선정방법) 예비심사를 통과한 기업을 대상으로 「혁신아이콘 선정
심의위원회」가 혁신성, 성장성, 지속가능성, 경영역량 등을 평가
- (선정규모) 5개 기업 내외
- (선정결과발표) 신보 홈페이지 공지* 및 개별 통지
* 예비심사 결과 공시 예정일 : 10.21일(수) 17:00 / 최종후보 발표 예정일 : 11.4일(수) 17:00
최종결과 발표예정일: 12.16일(수) 17:00

- 혁신아이콘 보증지원이 승인된 경우 혁신아이콘으로 최종확정되며, 발표평가를 통과한 기업이라 하더라도 금융지원 요건에 부합하지 않는 경우 지원대상에서 제외될 수 있습니다.
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 선정 후 기재된 내용이 사실과 다르거나 자격요건에 부합하지 않는 것으로 판명될 경우 선정 및 금융지원이 자동취소되고 향후 신청 시 자격이 제한될 수 있습니다.
- 신청서에 휴대전화 번호를 반드시 기재하여 주시기 바라며, 기재 착오 또는 누락이나 연락불능, 제출서류 미비 등으로 인하여 발생하는 불이익은 신청자의 책임입니다.
- '혁신아이콘 사전 설명회'를 개최하오니 관심 있는 기업들의 많은 참여바랍니다.
 - (일시) '20.9.10(목) 14시
 - (사전신청) <https://event-us.kr/icon/event/21797>
 - (참여방법) 사전신청 후 행사 당일 개별 이메일/휴대폰으로 발송되는 링크를 통해 접속 또는 YouTube에서 '신용보증기금' 채널 검색
- 문의처 : 신용보증기금 지식재산금융센터 혁신아이콘팀

허승욱 팀장(☎ 02-710-4672, seungwook@kodit.co.kr)

김광훈 차장(☎ 02-710-4674, dkara06@kodit.co.kr)

이혜림 차장(☎ 02-710-4673, hyelim@kodit.co.kr)

별표 1

대상분야 세부사항

□ 신성장동력산업

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
1. 첨단제조 자동화	신제조 공정	공정혁신, 공정 간소화, 품질향상 등 제조 효율 증대(원가절감, 생산성 향상 등)를 목적으로 하며 인더스트리 4.0* 관련 제조장비, 제조기법, 공정 및 품질관리를 포함 * 제조업과 ICT 융합을 가속화하여 물류와 서비스를 포함한 전체 생산공정에서 스마트 팩토리 구축	3D머신비전
			3D프린팅
			복합재 제조공정
			스마트팩토리 솔루션
			미세가공
			롤투롤제조
			이종소재접합
			지능형기계
			첨단소재가공시스템
			심해저/극한환경 해양플랜트
개인맞춤형 제품생산시스템			
로봇	스스로 보유한 능력에 의해 주어진 일을 자동으로 처리하거나 작동하는 기계로 산업용, 의료용, 우주용, 해저용 등 다양한 산업에서 사용	미래형 제조로봇	
		스웸로보틱스	
		지능형 서비스로봇	
항공·우주	항공기, 우주비행체, 관련 부속기기류 또는 관련 소재류를 생산하는 산업(제조, 가공, 조립, 재생, 개조 또는 수리하는 것을 포함)	드론(무인기)	
		항공기	
		위성	
차세대 동력장치	탄소배출이 전혀 없거나 획기적으로 저감시킬 수 있는 동력장치와 이를 이용한 이동수단 및 관련 인프라	발사체	
		첨단철도	
		전기차/하이브리드	
		스털링엔진	
		스마트카	
		전기차/하이브리드 인프라/서비스	
		고효율/친환경 선박	
스마트모빌리티			
2. 화학· 신소재	차세대 전자소재	디스플레이, 반도체, 에너지 저장장치 등 전기·전자 분야에서 사용되는 초고온, 초내마모성, 초전도 등 전기적·광학적으로 우수한 물성에 기반을 둔 고부가 첨단소재	수소전기자동차
			수소전기자동차 인프라/서비스
			기능성 탄소소재
			전도성잉크
			다차원물질
	고부가 표면처리	표면처리로 내구성 향상, 외관의 심미성 제고, 안정성 강화, 외형복원 등 기존 제품의 기능성을 강화시켜주는 가공기술 및 소재	압전소재
			열전소재
			초전도체
			차세대 디스플레이소재
			특수코팅
미세캡슐형성			
자기치유재료			
부식억제제			

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
	바이오소재	자연계의 식물, 동물, 미생물에서 유래하는 천연 화합물에 가공, 발효, 합성 등의 과정을 거쳐 고부가가치를 실현하는 소재	원자층증착
			생물유래소재
			의료용 화학재료(생체적용) 바이오화학소재
	융복합소재	산업간, 기술간 융복합을 통해 고성능 및 복합기능성을 발현하여 의류뿐만 아니라 자동차, 항공, 메디컬, 방위산업 등 다양한 분야에 활용이 가능한 섬유 소재	탄소섬유
			나노섬유
			슈퍼섬유 스마트섬유 세라믹파이버 복합재료
	다기능소재	기존 원료 또는 새로운 원료를 기초로 새로운 제조공정과 가공기술을 적용하여 새로운 특성을 부여함으로써, 기존 제품에는 없었던 새로운 기능과 활용도를 제공하여 고부가가치를 실현하는 산업용 소재	이온성액체
			기능성나노필름
			초경량소재
			타이타늄
엔지니어링 플라스틱			
고기능성축매			
상변화물질(PCM)			
자극반응성고분자			
고기능 다공성소재			
기능성 특수유리			
스마트패키징			
하이퍼 플라스틱			
초고강도 금속			
기능성 분리막			
기능성 나노입자			
고기능성 고분자 첨가제			
3. 에너지	신재생 에너지	기존의 화석연료를 재활용하거나 햇빛, 물, 바람, 지열, 강수, 생물유기체 등 자연환경에서 얻을 수 있는 재생가능한 에너지를 변환시켜 이용가능한 에너지를 생산하는 기술 및 관련 인프라	태양전지(3세대)
			태양광발전(건물일체형 포함)
			바이오매스에너지(해양수산산업 포함)
			지열발전
			해양에너지발전기술 및 해양자원개발
			도심형풍력발전
	친환경 발전	기존 발전방식 대비 오염원의 배출을 획기적으로 저감하거나 상대적으로 발전효율이 높은 친환경 발전기술	원전플랜트(4세대원자력발전)
			연료전지
			초임계CO2발전시스템
	에너지저장	시간적, 공간적인 제약으로 발생하는 에너지 수요와 공급의 불균형을 해소하려는 목적으로, 초과되는 에너지를 축적·저장하여, 부족시 활용하는 고효율의 에너지저장 관련 산업	에너지하베스팅
			정압식압축공기저장
			에너지저장장치(ESS)
			에너지저장클라우드
에너지가스변환			
리튬이온배터리			
양성자전지			
슈퍼커패시터			
냉온열에너지저장			
바이오배터리			
배터리에너지관리체계			
레독스 흐름전지			

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
4. 환경·지속가능	에너지 효율향상	생산된 에너지를 IT기술의 접목, 신소재 적용 등을 통해 효과적으로 분배, 활용, 관리하여 에너지 사용의 효율성을 증대시킴으로써 에너지 절감을 가능케 하는 산업	가정용에너지관리 제로에너지빌딩/친환경에너지타운 액화기술 마이크로그리드 폐열회수 원격검침 인프라 독립형해수담수화 지능형공조시스템 청정석탄에너지 초고압직류송배전 분산에너지시스템 스마트그리드 동적송전용량조정기술 스마트직류배전 가상발전소 무선전력송신 에탄분해법
	스마트팜	농업에 IT, 생물학적인 기술 등을 적용해 농산물의 생산과정에서 농약, 비료, 에너지 등의 사용을 최소화하여 친환경과 생산의 효율성을 동시에 추구하는 고부가가치 농법	양어수경재배 정밀농업 농업용미생물 수직농법 생물비료 스마트 드론 파밍 곤충사육 스마트종자 개발·육종
	환경개선	생물학적, 물리적, 화학적 방법으로, 물, 공기, 토양 등의 환경 오염원을 제거 또는 현저히 완화시켜 환경을 복원하거나 환경오염을 최소화하여 지속 가능한 환경을 조성하는 기술과 관련 서비스	정삼투 바이오필름수처리 친환경공조시스템 기름유출방제 대기오염관리 이산화탄소 포집/저장/배출원관리 토양정화 원전플랜트 해체 통합환경관리서비스 자원효율관리서비스 친환경 패키징 유니소재화 제품
환경보호	다양한 종류의 가연성, 유기성 폐기물 등을 환경 친화적인 방법으로 처리하여 에너지화하거나 산업 폐기물의 유해성 제거(또는 최소화), 관리, 재활용 하는 산업	전자폐기물 업사이클링 플라스틱 업사이클링 방사성폐기물 처리 폐자원에너지 막여과폐수처리 (하폐수처리수재사용, 수생태계복원) 소음관리 실내공기질 관리 도시광산 재제조 신재생발전시스템 재자원화	
5. 건강·진단	생체조직	손상된 인체조직(뼈, 연골, 피부, 혈관 등)이나	3D바이오프린팅

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
	재건	장기(심장, 간, 신장 등)의 일부를 복원시키거나 대체하여 그 기능을 유지, 향상, 복원 가능하게 하는 재료공학 및 생명공학 기술	재생의료 바이오의약품생산시스템 바이오/인공장기 (전자기계식 인공장기 포함) 의료용 임플란트
	친환경 소비재	생화학적 재료를 이용한 기능성 식품, 미용용품과 웰빙 트렌드에 부합하면서 수출경쟁력을 가지는 고부가 식품을 생산하는 산업	유전자화장품 분자농업 미용식품(뉴트리코스메틱스) 고부가가치식품
	차세대치료	기존 치료(투약, 수술, 시술 등) 대비 부작용(정상 조직의 훼손 등)이 없거나 최소화하여 치료효과 향상, 환자 편의제고 등을 가능케 하는 치료방법	바이오시밀러 면역치료 장내미생물치료 경피약물전달 치료용항체 단백질치료법 개량신약 혁신신약
	차세대진단	혈액, 수액, 흉수, 복수, 관절액 등 검체(검사재료) 소요의 최소화, 검사방식의 편의성 및 단일 검사의 진단항목 극대화 등에 따른 진단의 정확성 향상, 효율성 제고, 맞춤형 검사 등으로 기존의 검사 대비 환자의 고통과 위험을 현저히 감소시켜 주는 진단기술	암검진 동반진단 액체생체검사 의료/바이오진단시스템(분자진단) 유전자 진단예측
	유전자연구 고도화	초고속 유전자 염기서열분석, 대사체군(체내 효소 대사)의 구성과 농도분석, 빛을 통한 유전자 조작 등에 의한 유전자 기능 분석과 염기서열 자체의 변형, 유전자의 줄기세포 삽입 등 유전자에 기반한 진단 및 치료법	초고속유전자염기서열분석 차세대 줄기세포 유전자 활용치료
	첨단 영상진단	질병, 질환의 진단을 목적으로 하는 진단장비로 초음파, CT, MRI 등의 기존 검사장비, 두가지 이상의 영상진단방식의 병행 또는 4D초음파, 초고자장 MRI 등 기존 검사장비를 대체하는 첨단영상 진단장비 및 처리기술	첨단의료영상진단기기 인공지능 원격영상진단 디지털병리학
	맞춤형의료	환자 개개인의 특성(연령, 체질, 신체상태, 발병 내용 등)에 따라 검사방법, 치료재료, 치료방식 및 투약 등의 개별 조절이 가능한 환자 중심 치료 방법과 고령화 대응 및 삶의 질 향상의 필요성을 충족하는 의료기기	기능성 스텐트 신경조절술 전기자극치료기 스마트알약 첨단의료기기 고령친화 의료기기
	스마트 헬스케어	정보통신기술과 보건·의료를 융합하여 예방, 진단, 치료, 사후관리의 보건·의료서비스를 제공하는 것으로 시간과 장소의 제약없이 건강관리가 가능한 모바일 건강관리 서비스를 포함	의료정보서비스 맞춤형헬스케어(모바일헬스)
	첨단 외과수술	로봇, 영상장비, 레이저 등 최첨단 기술을 접목하여 외과수술로 인한 정상조직의 손상을 최소화하는 의료기기	영상가이드수술 수술용레이저 수술용로봇 홀로그래프 원격수술
	6. 정보통신	차세대 무선통신 미디어	전송속도의 향상, 소모전력 절감, 고속이동 중 통신, 종단간(end to end) 통신 등 새로운 무선환경(사물 인터넷, 클라우드 서비스 등)에서 필요한 통신기술,

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
		인프라 및 서비스	사물인터넷(IoT, M2M 포함)
			밀리미터파(초고주파)
			가시광통신(Li-Fi)
			방송통신인프라
			RFID/USN
			선박통신시스템
			스마트시티
			6G 통신
능동형 컴퓨팅	사물인터넷(IOT), 빅데이터(Big Data) 시대에 거대하고 복잡해지는 데이터의 효율적인 가공과 관리를 위해 인간과 같은 사고, 주변상황 인식에 따른 상황적응력, 데이터 분류, 특정패턴의 학습, 인간감성 인식, 동작식별, 정보의 분석 후 예측, 정보관계 정의 등 인간두뇌와 유사한 형태의 정보처리 기술, 관련 네트워크 인프라 및 서비스	와이파이 무선통신	
		다중입출력 안테나시스템 (Massive MIMO)	
		인공지능	
		상황인지컴퓨팅	
		에지컴퓨팅	
		동작인식 및 분석	
		디지털트윈	
대화형 플랫폼			
인간컴퓨터상호작용(HCI)			
실감형 콘텐츠	웨어러블 기기, 센서 등의 적용을 통해 시각, 청각, 촉각 등 인간의 감각과 인지를 자극하여 실제와 같은 유사한 경험을 제공하는 인터페이스로, 관련 하드웨어와 소프트웨어를 포함	확장현실	
		가상훈련시스템	
		스마트홈	
		실감형콘텐츠 소프트웨어	
가용성강화	기존 제품 또는 서비스를 가상화하거나 IT 인프라(H/W, S/W)의 가용성을 강화하여 정보보안, 비용절감 등의 효과를 가져오는 정보서비스	커넥티드 스마트클래스	
		블록체인	
		XaaS	
		사이버보안	
		DRM/CAS	
		소프트웨어정의	
		인메모리컴퓨팅	
로봇 프로세스 자동화(RPA)			
지능형 데이터 분석	공적 또는 사적인 목적을 위한 복잡한 대량의 모바일, 온라인 데이터에서 숨겨진 의미의 추출, 정보에 내재된 의미의 분석, 정보의 그래픽화 등의 데이터 분석기술과 이와 관련한 분석속도를 향상시키는 소프트웨어 및 하드웨어	클라우드 컴퓨팅	
		빅데이터	
		데이터시각화	
		재난안전관리시스템	
		지능형교통시스템	
		스몰데이터	
		지능형 사회간접자본 유지관리	
예측 및 처방적 분석			
소프트웨어	주로 패키지 소프트웨어, 임베디드 소프트웨어, IT 서비스를 의미하며 여기에 게임엔진, 자연어 처리 및 기계번역 등과 같은 컴퓨터 솔루션을 포함함	임베디드 소프트웨어	
		게임엔진	
		시맨틱기술	
7. 전기·전자	차세대 반도체	기존 반도체 대비 처리속도, 저전력 사용, 경박단소화 등 고성능을 실현하는 반도체 및 관련 소재	3D집적회로
			전력반도체 소자
			시스템반도체
			AI칩
			VCSE레이저

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
	감성형 인터페이스	모바일기기, PC, 디지털TV, 디스플레이 등 ICT 제품에 감성적 소통 기능을 부여하여 사용상 조작성과 사용자의 경험을 극대화하는 제품 및 서비스	극자외선리소그래피
			차세대 메모리
			반도체장비
			자외선발광다이오드(UVLED)램프
			뇌컴퓨터 인터페이스
웨어러블 디바이스	신체에 부착하여 컴퓨팅을 할 수 있는 착용형 장치와 그 장치의 사용상 편리성, 착용상 편의성을 높여주는 관련 기술을 포함 ※ 유형에 따라 크게 휴대형, 부착형, 이식·복용형으로 분류	스크린리스 디스플레이	
		초고화질 디스플레이	
		입체영상 디스플레이	
		OLED디스플레이	
		MICRO-LED	
능동형조명	기존 전구를 대체하는 조명으로 에너지 효율향상, 비용절감, 소비자 만족도 제고 등을 충족하는 신규 광원소재, 광원제어 기술과 제품	인간교감 소셜로봇	
		플렉시블 전지	
		웨어러블 전자기기	
		무선충전	
		고속충전	
차세대 컴퓨팅	슈퍼컴퓨터 이상의 초당 연산속도 향상, 높은 데이터 전송 속도 및 처리 성능, 고용량 저장공간 등과 관련된 고성능 컴퓨팅 구현 기술과 제품	투명전자소자	
		플렉시블 전자소자	
		플렉시블 디스플레이	
		구조전자(Structural Electronics)	
		OLED(LED)조명	
8. 센서·측정	감각센서	인간의 감각기관이 인지하는 방식(소리, 화상, 동작, 냄새 등을 인지)과 유사한 메커니즘으로 각종 센서를 활용하여 대상의 물리량을 정량적으로 측정하여 이를 데이터하여 처리하는 하드웨어 및 소프트웨어	스마트조명
			차세대 데이터저장
			스핀트로닉스
			슈퍼컴퓨팅
			3차원이미지센서
	객체탐지	물리적, 화학적, 생물학적 대상의 빛, 진동, 열, 화학물, 방사능 등을 전자기파, 센서 등으로 검출하는 기술 및 제품	3차원터치기술
			후각센서
			고해상도이미지센서
			햅틱기술
			바이오센서
광대역 측정	무선 주파수, 광학 또는 초음파 센서를 이용하여 유·무선망에 연결된 휴대전화, 컴퓨터 등 기기의 지리적 위치 정보를 감지, 측정하는 기술	전자피부	
		생체인식	
		화생방 핵폭발탐지	
		나노센서	
		비접촉모니터링	
9. 지식 서비스	게임	게임 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용과 관련한 산업	관성센서기술
			센서융합
			테라헤르츠센싱
			스마트센서
			첨단운전자지원시스템
	게임	게임 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용과 관련한 산업	동적 비전센서
			음성인식/처리 반도체
			포터블 실시간 유전자센싱
			초소형 인바디센서
			광섬유센서
	게임	게임 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용과 관련한 산업	라이더(LIDAR)
			실시간 위치추적시스템
9. 지식 서비스	게임	게임 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용과 관련한 산업	온라인게임
			가상현실게임

구분(테마)	분야	정의	주요품목(기술)
	영화 방송 음악 애니메이션 캐릭터	음악, 영화, 방송 애니메이션, 캐릭터 관련 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용 등과 관련한 산업	영화 콘텐츠
			방송 콘텐츠
			케이팝(K-pop) 애니메이션 콘텐츠
			웹툰 특수효과
	창작 공연 전시	공연, 전시, 행사 관련 콘텐츠 제작, 행사기획, 공연기획 등을 서비스하는 산업	무대기술
			MICE산업
	광고	광고 관련 기획, 콘텐츠 제작과 온라인·모바일 데이터분석에 기반한 맞춤형 광고	애드테크
	디자인	제품, 서비스에 기능성, 심미성 등을 부여해 고부가가치를 창출하는 산업으로 제품디자인, 시각디자인에서부터 UI, UX까지를 포함	디지털/콘텐츠 디자인 제품/시각정보 디자인 서비스/경험 디자인
	고부가 서비스	기존 산업의 서비스 제공방식에서 탈피하여 모바일, 통신 등 발달된 ICT기술을 접목하여 고부가가치를 창출할 수 있는 서비스	에듀테크
			전자출판
			모바일서비스
			티커머스
			공유경제 플랫폼
글로벌의료서비스(글로벌헬스케어) 제품서비스			
주문형 맞춤 보안			
핀테크	금융과 기술의 합성어로 예금, 대출, 자산 관리, 결제, 송금 등 다양한 금융 서비스가 IT, 모바일 기술과 결합된 새로운 유형의 금융 서비스	송금·결제	
		금융데이터분석	
		금융소프트웨어	
		금융플랫폼	
		혁신금융서비스	

□ 유망서비스 부문

순번	유형	해당 업종	표준산업 분류코드	비고
1	문화·콘텐츠	만화 출판업	J58112	
2		일반 서적 출판업	J58113	
3		유선 온라인 게임 소프트웨어 개발 및 공급업	J58211	
4		모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업	J58212	
5		기타 게임소프트웨어 개발 공급업	J58219	
6		일반영화 및 비디오물 제작업	J59111	
7		애니메이션 영화 및 비디오물 제작업	J59112	
8		광고영화 및 비디오물 제작업	J59113	
9		방송프로그램 제작업	J59114	
10		영화 비디오물 및 방송프로그램 제작 관련 서비스업	J59120	
11		영화,비디오물 및 방송 프로그램 배급업	J59130	
12		영화관 운영업	J59141	DVD방 (비디오방) 제외
13		음악 및 기타 오디오물 출판업	J59201	
14		녹음시설 운영업	J59202	
15		라디오 방송업	J60100	
16		지상파 방송업	J60210	
17		프로그램 공급업	J60221	
18		유선 방송업	J60222	
19		위성 및 기타 방송업	J60229	
20		뉴스 제공업	J63910	
21		광고대행업	M71310	
22		옥외 및 전시광고업	M71391	
23		광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업	M71393	
24		그 외 기타 광고 관련 서비스업	M71399	
25		제품디자인업	M73202	
26		시각 디자인업	M73203	
27		패션, 섬유류 및 기타 전문 디자인업	M73209	
28		공연시설 운영업	R90110	
29		연극 단체	R90121	
30		무용 및 음악단체	R90122	
31		기타 공연단체	R90123	
32		공연 기획업	R90191	
33		공연 및 제작관련 대리업	R90192	
34		그 외 기타 창작 및 예술관련 서비스업	R90199	
1	보건·의료	종합병원	Q86101	
2		일반병원	Q86102	
3		치과병원	Q86103	
4		한방병원	Q86104	
5		요양병원	Q86105	
6		일반의원	Q86201	
7		치과의원	Q86202	
8		한의원	Q86203	
9		방사선 진단 및 병리 검사 의원	Q86204	
10		노인요양 / 양로 복지시설 운영업	Q87111/Q87112	
11		수의업	M73100	
1	교육	교과서 및 학습서적 출판업	J58111	
2		온라인 교육 학원	P85504	
3		운전학원	P85661	자동차 운전학원
4		기타 기술 및 직업 훈련학원	P85669	

순번	유형	해당 업종	표준산업 분류코드	비고
5	교육 (계속)	교육 관련 자문 및 평가업	P85701	
6		기타 교육지원 서비스업	P85709	
7		박물관 운영업	R90221	
1	소프트웨어	시스템 소프트웨어 개발 및 공급업	J58221	
2		응용 소프트웨어 개발 공급업	J58222	
3		컴퓨터 프로그래밍 서비스업	J62010	
4		컴퓨터시스템 통합 자문 및 구축 서비스업	J62021	
5		포털 및 기타 인터넷 정보매개 서비스업	J63120	
6		데이터베이스 및 온라인 정보제공업	J63991	
1	물류	전세버스 운송업	H49232	
2		일반 화물자동차 운송업	H49301	
3		용달 화물자동차 운송업	H49302	
4		개별 화물자동차 운송업	H49303	
5		기타 도로화물 운송업	H49309	
6		택배업	H49401	일반 화물자동차 택배업에 한함
7		외항화물 운송업	H50112	
8		내항여객 운송업	H50121	
9		내항화물 운송업	H50122	
10		기타해상 운송업	H50130	
11		항공 여객운송업	H51100	
12		항공 화물운송업	H51200	
13		일반 창고업	H52101	
14		냉장 및 냉동 창고업	H52102	
15		위험물품 보관업	H52104	
16		기타 보관 및창고업	H52109	
17		물류 터미널 운영업	H52913	
18		기타 육상운송 지원 서비스업	H52919	
19		기타 수상운송 지원 서비스업	H52929	
20		항공 및 육상화물 취급업	H52941	
21		수상 화물 취급업	H52942	
22		통관 대리 관련 서비스업	H52991	
23		화물운송 중개, 대리 및 관련 서비스업	H52992	
24		화물포장 검수 및 계량 서비스업	H52993	
1	관광	호텔업	I55101	관광진흥법에 의한 숙박업, 관광진흥개발자금을 배정받은 기업 신용보증부장이 인정하는 국제행사 개최지역 숙박시설로 지정된 기업만 해당
2		여관업	I55102	
3		휴양콘도 운영업	I55103	
4		민박업	I55104	
5		기타 일반 및 생활 숙박시설 운영업	I55109	
6		청소년 수련시설 운영업	P85614	
7		여행사업	N75210	
8		기타 여행보조 및 예약 서비스업	N75290	
9		전시, 컨벤션 및 행사 대행업	N75992	
10		기타 유사 여가 관련 서비스업	R90290	
1	R&D /지식	유선 통신업	J61210	
2		무선 및 위성 통신업	J61220	
3		통신 재판매업	J61291	
4		그외 기타 전기 통신업	J61299	
5		컴퓨터 시설 관리업	J62022	
6		자료처리업	J63111	
7		호스팅 및 관련 서비스업	J63112	
8		물리 화학 및 생물학 연구개발업	M70111	
9		농림수산학 및 수의학 연구개발업	M70112	
10		의학 및 약학 연구개발업	M70113	

순번	유형	해당 업종	표준산업 분류코드	비고	
11	R&D / 지식 (계속)	기타 자연과학 연구개발업	M70119		
12		전기·전자공학 연구개발업	M70121		
13		기타 공학 연구개발업	M70129		
14		자연과학 및 공학 융합 연구개발업	M70130		
15		경제 및 경영학 연구개발업	M70201		
16		기타 인문 및 사회과학 연구개발업	M70209		
17		변호사업	M71101		
18		변리사업	M71102		
19		법무사업	M71103		
20		기타 법무 관련 서비스업	M71109		
21		공인회계사업	M71201		
22		세무사업	M71202		
23		기타 회계관련 서비스업	M71209		
24		시장조사 및 여론조사업	M71400		
25		경영 컨설팅업	M71531		
26		공공관계 서비스업	M71532		
27		건축설계 및 관련 서비스업	M72111		
28		도시계획 및 조경 설계 서비스업	M72112		
29		건물 및 토목 엔지니어링 서비스업	M72121		
30		기타 엔지니어링 서비스업	M72129		
31		물질 성분검사 및 분석업	M72911		
32		기타 기술시험, 검사 및 분석업	M72919		
33		측량업	M72921		
34		제도업	M72922		
35		지질조사 및 탐사업	M72923		
36		지도 제작업	M72924		
37		인테리어 디자인업	M73201		
38		인물사진 및 행사용 영상 촬영업	M73301		
39		상업용 사진 촬영업	M73302		
40		사진 처리업	M73303		
41		번역 및 통역 서비스업	M73902		
42		그 외 기타 분류안된 전문, 과학 및 기술 서비스업	M73909		
43		사업시설 유지관리 서비스업	N74100		
44		컴퓨터 및 주변기기 수리업	S95110		
45		자동차 종합 수리업	S95211		
46		자동차 전문 수리업	S95212		
47		장례식장 및 장의 관련 서비스업	S96921		
48		화장터 운영, 묘지분양 및 관리업	S96922		
49		예식장업	S96991		
50		건설·광업용 기계 및 장비 수리업	C34011		
51		기타 일반기계 및 장비수리업	C34019		
52		전기·전자 및 정밀기기 수리업	C34020		
1		환경 / 사업서비스	하수 처리업	E37011	
2			폐수 처리업	E37012	
3			사람 분노 처리업	E37021	
4			지정외 폐기물 수집 운반업	E38110	
5			지정 폐기물 수집 운반업	E38120	
6			건설 폐기물 수집 운반업	E38130	
7			지정외 폐기물 처리업	E38210	
8			지정 폐기물 처리업	E38220	
9			건설 폐기물 처리업	E38230	
10			토양 및 지하수 정화업	E39001	
11	기타 환경 정화 및 복원업		E39009		

순번	유형	해당 업종	표준산업 분류코드	비고
12	환경 / 사업서비스 (계속)	전자상거래 소매 중개업	G47911	
13		전자상거래 소매업	G47912	
14		환경 관련 엔지니어링 서비스업	M72122	
15		건축물 일반 청소업	N74211	
16		산업설비, 운송장비 및 공공장소 청소업	N74212	
17		소독, 구충 및 방제 서비스업	N74220	
18		고용 알선업	N75110	
19		임시 및 일용 인력 공급업	N75121	
20		상용 인력 공급 및 인사관리 서비스업	N75122	
21		경비 및 경호 서비스업	N75310	
22		보안 시스템서비스업	N75320	
23		콜센터 및 텔레마케팅 서비스업	N75991	
24		포장 및 충전업	N75994	
25		자동차 임대업	N76110	
26		기타 운송장비 임대업	N76190	
27		건설 및 토목공사용 기계장비 임대업	N76310	
28		컴퓨터 및 사무용기계 장비 임대업	N76320	
29		기타 산업용 기계장비 임대업	N76390	
30		사적지 관리 운영업	R90222	
31		식물원 및 동물원 운영업	R90231	
32		자연공원 운영업	R90232	
33		골프 연습장 운영업	R91136	
34		그 외 기타 스포츠 시설 운영업	R91139	

□ 4.0 Start-up 보증대상

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
①사물인터넷	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 사물에 센서를 부착하여 데이터를 네트워크 등으로 실시간 주고받는 기술 ▪ 사람의 개입없이 사물 상호간 정보를 교환 및 분석하고 스스로 작동하는 자동화 기술 	차세대 무선통신	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 전송속도의 향상, 소모전력 절감, 고속 이동 중 통신, 중단간 통신 등 새로운 무선환경(사물 인터넷, 클라우드 서비스 등)에서 필요한 통신기술, 인프라 및 서비스 ▪ (품목예시) 5G, 저전력블루투스, 차량간 통신(V2X), 롱텀에블루션(LTE), 사물인터넷, 밀리미터파(초고주파), 가시광통신, 방송통신미디어, RFID/USN, Digital 선박
		감성형 인터페이스	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 모바일기기, 디지털 TV, PC, 디스플레이 등 ICT 제품에 감성적 소통 기능을 부여하여 사용상 조작성과 사용자의 경험을 극대화하는 제품 및 서비스 ▪ (품목예시) 뇌컴퓨터 인터페이스, 동작인식, 플렉시블 전자소자, 홀로그래피, 피코프로젝터, 스크린리스디스플레이, 초고화질 디스플레이, 입체영상 디스플레이, OLED 디스플레이
		웨어러블 디바이스	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 신체에 부착해 컴퓨팅을 할 수 있는 착용형 장치와 장치의 사용 및 착용상 편의성을 높여주는 관련 기술을 포함 (유형에 따라 휴대형, 이식·복용형, 부착형으로 분류) ▪ (품목예시) 플렉시블전지, 웨어러블 전자기기, 무선충전, 고속충전, 투명전지소자
②빅데이터 (클라우드)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 디지털 환경에서 생성된 숫자·문자·콘텐츠 등 다양한 형태의 대규모 데이터 	가용성강화	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 기존 제품 또는 서비스를 가상화하거나 IT 인프라(H/W, S/W)의 가용성을 강화하여 보안, 비용절감 등의 효과를 가져오는 정보서비스 ▪ (품목예시) 디지털화폐, XaaS, 사이버보안, 핀테크
		지능형 데이터 분석	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 복잡한 대량의 모바일, 온라인 데이터에서 숨겨진 의미의 추출, 정보에 내재된 의미의 분석, 정보의 그래픽화 등의 데이터 분석기술과 분석속도를 높이는 소프트웨어 및 하드웨어 ▪ (품목예시) 빅데이터(데이터마이닝), 데이터 시각화, 인메모리 컴퓨팅, 소셜

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
			애널리틱스, 재난안전관리 스마트 시스템, 지능형 교통시스템
		소프트웨어	<ul style="list-style-type: none"> 주로 패키지 소프트웨어, 임베디드 소프트웨어, IT 서비스를 의미하며 여기에 디지털 콘텐츠나 클라우드 컴퓨팅 등이 포함 (품목예시) 임베디드 및 공개 S/W, 차세대 웹
		차세대 컴퓨팅	<ul style="list-style-type: none"> 기존 반도체 대비 처리속도, 저전력 사용, 경박단소화 등 고성능을 실현하는 반도체 및 관련 소재 (품목예시) 차세대 데이터저장, 솔리드 스테이트드라이브, 스피트로닉스, 엑사 스케일 컴퓨팅 등
③실감형 콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> 가상환경을 만들어서 이용자가 실제 주변 환경과 상호작용을 하는 것처럼 느끼게 하는 기술 	실감형 콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> 웨어러블 기기, 센서 등의 적용을 통해 시각, 청각, 촉각 등 인간의 감각과 인지를 자극하여 실제와 유사한 경험을 제공하는 인터페이스로, 관련 H/W와 S/W를 포함 (품목예시) 햅틱인터넷, 가상현실/몰입컴퓨터, 가상훈련시스템, 스마트홈, 실감형 콘텐츠
④헬스케어	<ul style="list-style-type: none"> 유무선 네트워크를 활용해서·공간의 제약없이 이용이 가능한 의료서비스 및 건강진단 일반인 건강진단부터 환자의 질병상태관리까지 포괄하는 의료기기 산업 및 의료 서비스 	차세대 진단	<ul style="list-style-type: none"> 혈액, 수액, 흉수, 복수, 관절액 등 검체(검사재료) 소요의 최소화, 검사방식의 편의성 및 단일 검사의 진단항목 극대화 등에 따른 진단의 정확성 향상, 효율성 제고, 맞춤형 검사 등으로 기존의 검사 대비 환자의 고통과 위험을 현저히 감소시켜 주는 진단기술 (품목예시) 암검진, 동반진단, 액체생체 검사, 메디/바이오진단시스템(분자진단), 나노의학, 바이오멤스/나오유체, 디지털 병리학
		첨단영상 진단	<ul style="list-style-type: none"> 질병, 질환의 진단을 목적으로 하는 진단장비로 초음파, CT, MRI 등의 기존 검사장비, 두가지 이상의 영상진단방식의 병행 또는 4D초음파, 초고자장 MRI 등 기존 검사장비를 대체하는 첨단영상 진단장비 및 처리기술 (품목예시) 4D초음파영상, 생체조직 탄력도검사장비, 의료융복합영상, 첨단 의료 영상진단기기, 멀티미디어 영상 의학, 원격방사진단, 초고자장MRI

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
		맞춤형 치료	<ul style="list-style-type: none"> 환자 개개인의 특성(연령, 체질, 신체 상태, 발병내용 등)에 따라 검사방법, 치료재료, 치료방식 및 투약 등의 개별 조절이 가능한 환자 중심 치료방법과 고령화 대응 및 삶의 질 향상의 필요성을 충족하는 의료기기 (품목예시) 생체흡수형스텐트, 신경 조설술, 신경보철, 동력형외골격, 스마트 알약, 약물용출스텐트, 의료기기, 고령 친화 의료기기 및 제품
		스마트 헬스케어	<ul style="list-style-type: none"> 정보통신기술과 보건·의료를 융합하여 예방, 진단, 치료, 사후관리의 보건·의료 서비스를 제공하는 것으로 시간과 장소의 제약없이 건강관리가 가능한 모바일 건강관리 서비스를 포함 (품목예시) 의료정보서비스, 맞춤형 웰니스케어(모바일헬스), 글로벌 의료서비스
		첨단외과 수술	<ul style="list-style-type: none"> 로봇, 영상장비, 레이저 등 최첨단 기술을 접목하여 외과수술로 인한 정상조직의 손상을 최소화하는 의료기기 (품목예시) 영상가이드수술, 수술용레이저, 수술용로봇
⑤무인 운송수단	<ul style="list-style-type: none"> 환경을 스스로 인식하고 목적지까지 자율운행하는 운송수단 및 관련 시스템 	스마트카	<ul style="list-style-type: none"> 네트워크접속이 가능하고 무선통신을 통해 차량 내부와 외부 네트워크가 상호 연결되는 시스템을 갖춘 차량
		드론	<ul style="list-style-type: none"> 무선전파로 조종할 수 있는 무인 항공기
⑥로봇공학	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 임무를 자동으로 수행하는 기계로 의료용, 해저용, 제조용 등 다양한 산업에서 활용 	로봇	<ul style="list-style-type: none"> 스스로 보유한 능력으로 주어진 일을 자동으로 처리하거나 작동하는 기계로 산업용, 의료용, 우주용, 해저용 등 다양한 산업에서 사용 (품목예시) 애자일로봇, 농업용로봇, 협업로봇, 나로봇, 스웜로보틱스, 지능형 로봇
⑦차세대 신소재	<ul style="list-style-type: none"> 유기물, 무기물, 금속 및 이들을 조합한 원료로 종전에 없던 새로운 성능, 용도를 가지게 된 소재 	차세대 전자소재	<ul style="list-style-type: none"> 디스플레이, 반도체, 에너지 저장장치 등 전기·전자분야에서 사용되는 초고온, 초내마모성, 초전도 등 전기적·광학적으로 우수한 물성에 기반을 둔 고부가 첨단소재

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
			<ul style="list-style-type: none"> ▪ (품목예시) 나노탄소융합소재(탄소나노튜브), 2차원물질(그래핀 등), 전도성 잉크, 쿼텟닷, 압접소자, 열전소자, 초전도자
		융복합섬유	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 고성능 및 복합기능성을 발현하여 자동차, 의류, 메디컬 등 다양한 분야에 활용이 가능한 섬유 소재 ▪ (품목예시) 탄소섬유, 나노섬유, 슈퍼 섬유소재, 스마트 섬유
		다기능 신소재	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 기존 원료 또는 새로운 원료를 기초로 새로운 제조공정과 가공기술을 적용하여 새로운 특성을 부여함으로써, 기존의 제품에는 없던 새로운 기능과 활용도를 제공해 고부가가치를 실현하는 산업용 소재 ▪ (품목예시) 이온성액체, 기능성 나노필름, 초경량소재(마그네슘 포함), 타이타늄, 폴리케톤, 인조흑연, 다강체물질, 나노 촉매, 상변화물질, 광촉매소재, 자극 반응성고분자, 고분자에어로젤, 고분자 촉매, 융복합소재, 스마트슬라스, 스마트 패키징, 세라믹파이버
⑧바이오 산업	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 기존에 존재하지 않은 생물 구성요소와 시스템을 설계·제작하거나 기존에 존재하는 생물시스템을 재설계·제작하는 산업 	바이오 소재	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 자연계 동식물, 미생물에서 유래하는 천연 화합물에 가공, 발효, 합성 등의 과정을 거쳐 고부가가치를 실현하는 소재 ▪ (품목예시) 생물적기초소재, 바이오세라믹스, 바이오케미컬, 생분해성소재, 생물비료
		생체조직 재건	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 손상된 인체조직(연골, 뼈, 피부, 혈관 등)이나 장기(심장, 간, 신장 등)의 일부를 복원·대체하여 그 기능을 유지 및 향상하는 재료공학 및 생명공학 기술 ▪ (품목예시) 3D바이오프린팅, 바이오스캐폴드, 재생의료, 합성생물학, 바이오생산시스템, 바이오자원·신소재·장기
		친환경 소비재	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 생화학적 재료를 이용한 기능성 식품, 미용용품과 웰빙 트렌드에 부합하면서 수출경쟁력을 가지는 고부가 식품을 생산하는 산업 ▪ (품목예시) 유전자화장품, 분자농업, 미용식품(뉴트리코스메틱스), 신바이오 텍스, 고부가가치식품

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
		차세대 치료	<ul style="list-style-type: none"> 기존 치료(투약, 수술, 시술 등) 대비 부작용(정상조직의 훼손 등)이 없거나 최소 화해 치료효과 향상, 환자편의제고 등을 가능케 하는 치료방법 (품목예시) 바이오시밀러, 양성자치료, 식물항체, 암면역치료, 유전자치료, 장내 미생물(마이크로비옴)치료, 경피약물전달, 선택적 종양제거 바이러, RNA간섭치료, 치료용항체
⑨인공지능	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터가 사고, 학습, 자기 계발 등 인간 고유의지능적 행동을 모방하도록 컴퓨터 공학 및 정보기술 	능동형 컴퓨팅	<ul style="list-style-type: none"> 방대하고 복잡한 데이터의 효율적인 가공과 관리를 위해 인간과 같은 사고, 주변상황 인식에 따른 상황적응력, 데이터 분류, 패턴의 학습, 인간감성 인식, 동작 식별, 정보의 분석 후 예측, 정보관계 정의 등 인간두뇌와 유사한 형태의 정보처리기술, 관련 네트워크 인프라 및 서비스 (품목예시) 감성컴퓨팅, 인공지능, 상황 인지컴퓨팅, 애지컴퓨팅, 모션분석, 퍼베이시브(유비쿼터스)컴퓨팅, 예측분석, 처방적분석, 시맨틱기술, 소프트웨어정의
		차세대 반도체	<ul style="list-style-type: none"> 기존 반도체 대비 처리속도, 저전력 사용, 경박단소화 등 고성능을 실현하는 반도체 및 관련 소재 (품목예시) 3D직접회로, 질화갈륨전자 소자, 탄화규소전자소자, 지능형 반도체
		감각센서	<ul style="list-style-type: none"> 인체 감각기관이 인지하는 방식과 유사한 메커니즘으로 각종 센서를 활용해 대상의 물리량을 정량적으로 계측해 이를 데이터화하는 H/W 및 S/W (품목예시) 3차원 이미지센서, 3차원 터치 기술, 후각센서, 고해상도 이미 지센서, 스마트 햅틱, 비접촉센싱
		객체탐지	<ul style="list-style-type: none"> 물리적, 화학적, 생물학적 대상의 빛, 진동, 열, 화학물, 방사능 등을 전자기파, 센서 등으로 검출하는 기술 및 제품 (품목예시) 생체인식, 화생방탐지, 에너지 하베스팅, 동적송전용량측정기술, 나노 센서, 비접촉모니터링, 관성센서기술, 센서융합, 스마트더스트, 테라헤르츠센싱

선도기술		관련분야	
기술명	개념	분야명	정의
⑩3D프린팅	<ul style="list-style-type: none"> 입체적으로 형성된 3D 디지털 설계도나 모델에 원료를 층층히 겹쳐 쌓아 유형의 물체를 만드는 기술 	신제조 공정	<ul style="list-style-type: none"> 공정혁신, 공정 간소화, 품질향상 등 제조 효율성증대(원가절감, 생산성 향상 등)를 목적으로 하며 인더스트리 4.0* 관련 제조장비, 제조기법, 공정 및 품질관리를 포함 (*제조업과 ICT 융합을 가속화해 물류, 서비스를 포함한 생산공정 전반에 스마트 팩토리 구축) (품목예시) 3D머신비전, 적층가공(3D 프린팅, 복합재제조, 디지털매뉴팩처링, 나노(미세)가공, 물투출제조, 원자층증착, 이중소재접합, 지능형기계, 첨단소재 가공시스템(지능형가공시스템), 심해저/극한환경해양플랜트, ICT융합기반 산업 등
⑪온디맨드 경제	<ul style="list-style-type: none"> 모바일 및 온라인 네트워크를 통해 소비자의 수요를 즉각적으로 반영하여 재화 및 서비스를 제공하는 경제 활동 	플랫폼 산업	<ul style="list-style-type: none"> 시장참여자가 각자 원하는 재화 및 서비스를 거래할 수 있는 사이버 공간을 조성하는 산업
		모바일 인터넷	<ul style="list-style-type: none"> 웹 상에서 사용자가 자발적으로 개인의 생각과 정보 등을 다양한 형태로 공유하며 다른 사용자와 관계를 생성하고 확장시키는 구조
		소셜러닝 서비스	<ul style="list-style-type: none"> 온라인 소셜 네트워크를 통해 개인이 필요로 하는 지식·정보를 습득하도록 지원하는 서비스 다수가 참여하여 정보를 상호 교류하는 교감협력형 지식공유 서비스, 학습자의 상황 또는 수준을 분석하여 적합한 지식을 제공하는 상황인지형 지식제공 서비스

□ 2030 Start-up 보증대상

- 최근 1년 매출액 중 아래 어느 한 분야의 매출액 비중 또는 분야별 합산 매출액 비중이 50% 이상인 기업

◆ IT 분야

분 야	세부기술	정 의
핵심부품	테라비트급 광통신 부품기술	초광대역 광전송용 광증폭기 핵심소재 및 소자·모듈 기술, 광 ADM·광 회선 분배기·광 패킷 라우터 등의 광 네트워크 노드용 광신호처리소자 및 모듈 기술 (Tunable LD, 고속 광스위치 등), 광 가입자용 저가격 광통신 소자 및 모듈 기술 등
	집적회로기술	메모리 IC(고속DRAM, Fe램, Flash Memory, SET메모리 등)설계·재료·공정기술, 비메모리 반도체(MPU, DSP, ASIC, SoC 등)설계·공정기술, 시스템 IC·화합물반도체 기술 등, CAD를 통한 회로설계 기술, 신 반도체 공정을 위한 Lithography·E-beam 등 장비 기술, 프로세서·디지털 통신·디지털 방송 등 시스템 설계기술
	차세대 디스플레이 기술	- 유기발광디스플레이(OLED) 기술 : 유기발광 재료분야 기술, Active-Matrix OLED 패널분야 기술, 구동회로가 일체화된 system-on-display(SOD) 분야 기술 등 - 전계방출디스플레이(FED) 기술 : 대면적 전계 에미터 분야 기술, 진공 패키징 분야 기술, 저전압 형광체 재료분야 기술 등 - 3D 기술
	고밀도 정보저장장치 기술	- 광 저장장치 : 경량 헤드 및 매체의 핵심기술 (설계, 제작) - 자기 저장장치 : 고밀도 하이브리드형 저장장치 헤드 및 매체기술 - 기타 저장장치 : 차세대 고밀도 저장매체 및 헤드기술 (신개념 저장장치 기술) - 표준화 기술 : 국제표준화에 대처한 원천성 핵심기술
	기타 정보통신 부품기술	기존 디스플레이(PDP, LCD, CRT 등) 기술, 기존 저장장치(HDD, CD-ROM, DVD 등) 기술 등, 디지털/위성 방송용 부품기술, 디지털 가전부품 기술, 모터·커넥터·PCB 등 기타 정보통신 부품기술 등
차세대 네트워크 기반	4세대 이동통신	PHY 기술(고속 전송 및 품질 확보), 다중 안테나·AMC·MUD·coding 기술, 무선 MAC 기술 및 IP 기술, Mobility·Qos 및 Security 해결기술 등
	대용량 광전송 시스템기술	DWDM, 40Gbps OTDM, WDM over IP, Optical Fiber amplifier 등 네트워크 관련 기술, 새로운 Fiber 및 LD·PD·All optical ADM·switch등 부품기술, ATM-PON·E-PON·WR-PON 등 차세대 가입자 망을 위한 기술
	고속인터넷 네트워킹기술	유·무선 통합 네트워크 기술, 유·무선 인터넷 통합 멀티서비스 기술, 개방형 네트워크 기술, IP 및 IPv6 관련 무선 및 이동통신 분야의 Mobility, QoS 및 Security 분야 기술, 고속 라우터 기반기술 등
	기타 네트워크기술	기존 통신망(전력, 전화, xDSL, 케이블 등) 기술, 셀룰러 및 PCS 이동통신 네트워크 기술, 고정 네트워크(LAN, WLL 등) 기술, 기타 네트워크 기술
정보처리 시스템 및 S/W	멀티미디어 단말기 및 운영체제기술	이동전화 단말·인터넷 정보가전 단말·무선인터넷 단말(PDA 등) 기술 등, 유·무선 통신 인터페이스 기술, 저전력·고성능 단말 설계 기술, 동영상 복원 및 화면 출력 기술, 내장형 실시간 운영체제 기술
	정보보안 및 암호기술	정보인증·보안기술, Secure Networking 인프라 및 서비스 기술, 초고속 유무선통합 네트워크 보안기술, IT-BT 응용 정보보호 서비스 기술 등
	전자상거래 기술	B2C·B2B 기술, 차세대 e-비즈니스인 U-비즈니스 기술, 글로벌 비즈니스 기술·협업 비즈니스 기술, 모바일 비즈니스 기술, 디지털 비즈니스 기술, 지능형 비즈니스 기술 등
	신호처리기술 (영상·음성처리·인식·합성)	생체인식기술, 대화형 휴먼 인터페이스 기술, 언어 및 지식 처리 기술, 다국어 자동 번역 기술, 언어 정보 인식 기술, 영상 정보 인식 기술, 내용 기반 영상정보 검색기술, 영상정보 서비스 응용기술, 바이오 정보 분석 기술·바이오 신호전달망 상호작용 예측 기술, 바이오 정보검색 기술, 바이오 정보 통합관리 기술 등
	정보검색 및 DB기술	웹·DB·XML 통합 정보 기술, 웹 마이닝 및 정보 클러스터링 정보구조화 기술, 분산 검색기술, 텍스트 마이닝 기반 지능형 정보검색 기술, 통합정보의 검색 인터페이스 기술, 사용자 프로파일링 및 맞춤형정보 서비스 기술 등
	기타 정보처리시스템 및 S/W 기술	전통 가전기술, 기존 컴퓨터·서버·주변장치 기술, 기타 소프트웨어 기술 등
기타 정보기술	기타 정보기술	ITS, GIS 기술, 기타 전기전자 요소기술(센서 등), 달리 분류되지 않는 정보통신 기술

◆ BT 분야

분 야	세부기술	정 의
기초· 기반기술	유전체기반 기술	신규 유전체 자원 탐색 및 확보기술, 유전체 서열 고속해독 및 분석기술, 유전체 구조해석기술, 유전자 발현 및 대량생산기술, 화학유전체 기술 등
	단백질체 연구	단백질공학기술, 구조생물학기반기술, 단백질체 구조 및 기능해석기술, 단백질 발현 및 생산기술, 생체내 단백질의 상호네트워크분석기술, 단백질체 고속분석기술, 질병 치료제 및 진단시약 개발을 위한 신규마커의 탐색 등
	생물정보학 기술	유전체 및 단백질체의 대량 DB 구축 및 관리, 바이오 DB의 mining을 통한 유용생물정보 발굴, 단백질의 3차구조 및 약물 상호작용 연구 등
	생명현상 및 기능연구	노화연구, 유전자발현 조절기술, 극한 환경에서의 생명체 연구, 세포의 증식·분화·사멸·신호전달 연구, 면역 제어 및 세포기능 조절기작 연구, 생체물질의 구조·기능연구, 유전정보 및 기능 유전체학을 이용한 질병 유전자 기능연구 등
	뇌신경과학 연구	신경독성 기전 연구, 신경영양인자 및 신경세포재생연구, 뇌신경질환의 역학 연구, 병인기전 연구 및 조기 진단법, 뇌신경질환 치료제 개발 등
	생물공정 기술	대사공학기술, 재조합 미생물을 이용한 단백질, 아미노산 및 대사산물 생산기술, 재조합 동물 세포를 이용한 단백질 생산기술, 고생산성 생물공정 기술, 세포주 개발기술, 단백질 정제기술 등
	생명공학 산물 안전성 및 유효성 평가기술	유전자재조합 단백질의약품·세포치료제·유전자치료제의 안전성·유효성 평가기술, 바이오식품·바이오화장품·의료기기 등에 대한 안전성·유효성평가기술, 유전자 변형 동식물에 대한 안전성·유효성 평가체계 구축 등
	바이오칩 개발기술	DNA chip, protein chip, lab-on-a chip 등
	기타기초·기반기술	physiomics, Bio-MEMS, 생체모방기술, 달리 분류되지 않는 생명공학 기초·기반기술
보건의료 관련응용	바이오신약 개발기술	약물전달기술, 신규 질병표지물질 개발, 변환단백질 치료제(치료용 항체, 면역독소 항암제, 치료용 백신)개발, 신약후보물질 초고속 검색기술 등
	난치성 질환 치료기술	난치성 질환극복을 위한 면역조절기술, 퇴행성 질환의 조기진단 및 치료기술개발, 개인 중심의 맞춤형치료기술 등
	생체조직 재생기술	세포분화기술, 조직재생유도기술(tissue engineering), 줄기세포 배양, 3차원 세포배양기술 등
	유전자 치료기술	치료 유전자 발굴 및 유전자 전달 벡터개발, 유전자 조절 스위치 개발 및 벡터의 효율 향상, 유전자 치료제 및 DNA 백신 등
	기능성 바이오소재 기반기술	신기능 바이오 촉매 기술, 유용 천연물 탐색·활용 기술, 바이오 의약품·소재 개발, 신약 후보물질 활용기술 등
	한방응용기술	한약재 안전성 확보, 한의학의 생명자원 산업화, 생명공학기술의 한방응용기술 등
	의과학·의공학 기술	분자의과학 연구, 의료용 생체공학 기술 등
	식품생명공학기술	기능성 식품개발기술 등
	기타 보건의료 관련 응용기술	의료정보체계 기술, 달리 분류되지 않는 보건의료 생명공학기술 등
농업·해양· 환경관련 응용	유전자 변형 생물체 개발기술	농업·해양형질전환 동식물, 발생생물공학, 육종기술, 생물체 복제기술, 곤충이용 기반기술, 형질전환 실험동물 모델개발, 형질전환 동식물을 이용한 단백질 생산기술 등
	농업·해양 생물자원의 보존 및 이용기술	생물 다양성 활용기술, 국가 생물다양성 조사·보전, 농업·해양 생물자원 확보 및 유전체 분석·활용기술, 분자표지를 이용한 작물 및 가축의 분자유종 체계 확립, 해양자원을 이용한 신의약·신소재 탐색 개발 및 활용기술 등
	동식물 병해충 제어기술	병충해 관련 유전자 및 단백질 분석기술, 병충해 감염 조기 진단 chip 개발 등
	환경 생명공학기술	환경 친화형 생물소재 개발, Bioremediation 등
	기타 농업·해양·환경 응용기술	실험동물 이용 기술, 고유 식품 개발, 달리 분류되지 않는 농업해양 관련 생명공학기술

◆ NT 분야

분 야	세부기술	정 의
나노소자 및 시스템	나노전자 소자기술	터널링 자성저항을 이용한 RAM 기술개발, nano-CMOS 구조설계·모사·제작 및 대체소재 개발, 자성 TMR 및 TMR 소자집적, 단전자 트랜지스터 개발 등
	나노정보 저장기술	나노미터 크기에서 새로운 물리화학적 현상을 발생/감지할 수 있는 기초과학 기술, 소형화된 전자 혹은 자기 소자를 제작할 수 있는 나노공정 기술, 나노소자의 작은 신호증폭에 의한 나노센싱 기술 등
	가변 파장 광소자기술	반도체 나노결정립 형성 및 제어, 자기조립 기술, 나노패터닝 기술, 다층구조 형성 기술, 유기 하이브리드 기술, 소자 제조 기술 등
	나노 photonics기술	양자우물과 광자결정 결합에 의한 신기능·고성능 LED·LD 구현, 광자결정구조를 활용한 고성능 도파로 및 광병렬회로 구현, 광통신용 광자결정 ADD/DROP 필터, MUX/DEMUX 구현
	기타 나노소자 및 시스템기술	달리 분류되지 않는 나노소자 및 시스템 기술
나노소재	나노소재기술 (나노분말소재, 광학용 나노소재, 고기능 사너지 소재, 촉매, 환경·기능소재에 중점)	나노구조화 소재(나노분말, 나노결정립 벌크, 나노구조 박막)의 제조 기술, 나노소재의 성능평가 기술개발(물성 측정 및 해석), 나노소재의 활용기술 개발(소자화, 부품화, 시스템화)
	기타 나노소재기술	달리 분류되지 않는 나노소재 기술
나노 바이오 보건	나노 바이오 물질 합성 및 분석기술	나노바이오물질 합성 기술개발(분자소자 및 분자기계를 위한 핵심소재), 제한된 공간에서의 바이오 분자의 구동 및 측정기술, 나노바이오 물질의 특성 활용기술 개발 등
	의약 약물전달 시스템	생체적합성 분해성/비분해성 소재 설계 및 합성기술 개발, 생체소재(나노기공소재, 나노입자, 나노섬유) 기술개발, 생체소재의 생체적합성/물리화학적 특성 평가 기술 개발, 약물봉입(선택성 부여) 기술개발
	기타 나노바이오보건기술	달리 분류되지 않는 나노바이오 보건기술
나노기반·공정	원자·분자 레벨 물질 조작기술	주사탐침현미경을 이용한 원자분해능 분석 기술 및 원자수준의 구조물(양자점·양자선) 형성기술, 원자나 분자수준의 화학반응 유도기술 및 생물고분자 응용기술, 탄소나노튜브 응용기술 등
	나노 측정기술 (100 nm이하)	과장이 0.1-100nm의 고휘도 전자기파 생성기술, 위치 분해능 100nm 이하 또는 박막의 깊이 분해능 10nm 이하의 정밀도 확보, SPEM, PEEM, STXM, MCD, HRPES, SRPES 등의 개발 등
	나노모사기술	나노구조물의 first-principles, 분자동역학, 열통계 및 최적화 컴퓨터 모사, 원자 및 마이크로미터 크기의 multi-scale 복합계산 방법 개발, MD를 위한 force field의 DB 구축 및 대용량 계산기법의 개발, 나노구조와 열, 전자기장, 접촉 등 외부 환경과의 상호작용 모사
	계면 혹은 표면의 나노구조화기술	나노결정립 소재의 입계면 제어기술(구조, 화학(성분), 결정성), 나노입자의 표면구조 및 표면화학 제어기술, 나노구조의 열적 안정화 기술 등
	나노 신기능 분자합성기술	신기능성 나노분자의 설계 및 합성기술(광기능성, 전기감응성, 환경감응성, 유기나노튜브, 에너지/물질의 인식/저장/전달용 등), 나노구조물 기능규명 및 nanolink 기술(유기 template 형성 및 분자전선연결, 생체나노분자와 합성나노분자의 연결, 자기조립체) 등
	나노패터닝 공정기술	Pattern fidelity, edge definition 등이 우수한 패터닝 기술개발, 선택적 화학반응을 이용한 극미세 패터닝 기술개발, 화학반응을 통한 고체표면 다층박막 제조기술 개발
	나노화학 공정기술	나노구조체 제조를 위한 화학반응의 전구체 물질 제조기술, 전기화학반응에 의한 나노박막(패터닝 포함) 제조기술, 나노구조화 반응제어 기술
	기타 나노기반 공정기술	달리 분류되지 않는 나노기반 공정기술

◆ ST 분야

분 야	세부기술	정 의
위성기술	위성설계 및 개발기술	초정밀 및 저궤도 지구 탐사위성·정지궤도 기상위성·통신위성·소형 과학 시험위성 설계 및 개발기술, 위성설계·조립·시험 기술, 위성체 구조물 기술, 위성체 자세제어 기술, 위성체 전력장치 기술, 위성체 통신장치 기술
	위성관제기술	위성지상국 기술, 관제 시스템 기술
	차세대 통신위성 탑재체기술	위성탑재 관측기기 기술, 위성탑재 통신기기 기술, 우주 핵심기반 기술(열제어 등)
	기타 위성기술	탐사위성 기술 등
발사체 기술	로켓추진 기관기술	고체추진기관 기술, 액체 추진기관 기술, 위성 자세제어 추진기 기술
	소형위성 발사체개발기술	발사체 구조기술, 추진기관 시스템 종합기술, 로켓 유도방법 및 자세제어 기술
	발사운용, 통제 및 관제기술	발사 관제장치 기술, 로켓 관제 시스템 기술
	기타 발사체기술	대형 우주발사체 기술 등
항공기 기술	항공기 체계종합 및 비행성능기반기술	항공기 체계종합기술, 시험평가 기술
	지능형 자율비행 무인비행기기 시스템(UAV)기술	무인기 설계/해석 기술, 무인기 시험평가 기술, 무인기 제작/조립 기술
	다목적 헬리콥터기술개발	헬리콥터 설계/해석 기술, 헬리콥터 시험평가 기술, 헬리콥터 제작/조립 기술
	기타항공기기술	항공 제어장비 기술, 항공 전자보기·통신기기 기술, 항공기 엔진 기술, 비행 시뮬레이션 기술
기타	기타 우주항공기술	우주왕복선 기술, 우주정거장 기술, 완제기 시스템 기술, 비행선 기술 등

◆ ET 분야

분 야	세부기술	정 의
환경기반	대기오염물질 저감 및 제거기술	배연탈황·탈질 및 미세먼지를 배출원에서 고효율로 제거시키는 기술, 이동오염원 오염물질 저감기술, 다이옥신·수은 및 기타 중금속과 같은 미량유해물질 제거 기술, CO ₂ ·NO _x ·SO _x ·VOC 제거·처리기술 및 악취제거기술 등
	자연환경·오염토양·지하수의 정화·복원기술	오염토양·지하수 정화 및 복원기술(불량매립지 복원기술, 폐광지역 환경복원 기술, 유해화합물, 오염지역 정화기술, 자연정화 촉진기술, 오염지하수 확산방지 기술), 하천정화 및 호수 부영양화 저감기술, 토양·지하수 복원 요소기술(난분해성 유독물질 정화를 위한 혁신기술·기기·장비 개발), 토양·지하수 통합관리 기술(GIS를 이용한 토양지하수 오염 통합관리기술) 등
	수질오염처리 및 재이용기술	질소·인 제거기술, 고도처리기술, 하수처리장 자동화를 위한 Fuzzy 이론의 적용 등 전문가 시스템, 산업폐수 고도처리기술, 정수장·하수처리장 효율향상기술, 오수·분뇨·축산폐수 복합처리기술 등
	폐기물 처리 및 활용기술	폐타이어의 재생기술, 폐기물의 자원화 기술, 폐기물 발생 저감 및 매립지 안정화기술, 소각 및 열분해·용융기술, 음식물 찌꺼기의 퇴비화·사료화를 위한 엽분제거기술 등,
	환경관리·정보 및 시스템기술	환경데이터 품질관리시스템·폐기물 관리시스템 기술 등 환경 정보화 기술, 미래형 환경 위해 관리 및 저감을 위한 유해화학물질 및 환경오염물질의 통합 관리 시스템 기술, 해양생태계 및 해양환경 DB 구축 등 통합관리 기술
	기타 환경기반기술	달리 분류되지 않는 기타 환경기반기술

분 야	세부기술	정 의
에너지	에너지소재 기술	초고온용 구조 및 기능재료 개발 기술, 시너지재료 기술, 연소 및 발전부품 개발 기술, 고기능 미세원료 합성 및 공정제어 기술, 고효율 가공제어 재료 기술, 에너지 변환 및 저장소재 기술
	미활용 에너지 이용기술	고효율 폐열회수기술, 장거리 열수송기술, 열공급기술 등
	고효율 반응분리공정 기술	고효율 분리공정(분리소재 및 촉매개발 포함)기술, 반응분리동시공정기술(반응증류, 반응흡착, 막반응, 반응흡수), 고효율 반응기 설계, 막모듈 설계 및 제작기술, 기상 및 액상 흡착기술, 석유화학물질 및 생물활성물질분리를 위한 액상흡착 및 막분리, (석유)화학공정의 배기가스로부터 유효성분 회수 및 환경유해성분 제거기술, 수소·CO·합성가스·ETBE·카르복실산 제조 반응분리공정기술
	연료전지기술	용융탄산염형(MCFC)·고분자형(PEMFC)·고체산화물형(SOFC)·직접메탄올형(DMFC)·초소형 실리콘(μ -Si FC) 연료전지, 기타 연료전지 기술
	수소생산 이용기술	화석연료로부터 수소제조 기술 고효율화 (기후변화대응을 위한 이산화탄소 집중 분리), 자연에너지/대체전원을 이용한 물분해 수소 생산기술, 저장·직접(IC엔진 등)/간접연소 등의 이용 관련기술, 바이오매스로부터 열화학적 수소 생산, 기타 신개념의 수소 제조/저장/이용 기술 등
	바이오에너지 기술	바이오 연료(바이오디젤, 바이오에탄올)생산기반기술 및 공정 개발, 폐수·음식 쓰레기 등에서부터 메탄가스 생산(혐기소화) 및 매립지 가스 이용, 바이오 수소 생산공정 개발 등
	에너지저장 이용기술	전기화학적 에너지저장 원리를 이용하는 차세대 기술, 분자구조가 제어된 에너지 저장용 첨단소재 기술, 마이크로미터 이하급 초정밀 제조 기술, 무공해 에너지저장 시스템으로서의 활용 등
	기타 에너지기술	석유/석탄/가스 에너지 기술, 에너지절약기술, 전기발전기술, 2차전지(리튬전지 등)기술, 태양광/풍력/소수력/지열/해양에너지 발전기술 등 달리 분류되지 않는 기타 에너지기술
청정생산	청정원천공정 기술	미생물전환공정·건식세정·초임계 활용공정 기술, 청정생산체제구축을 위한 공정 진단 및 관리개선 기술, 청정생산을 위한 공정모사 및 제어기술, 환경친화형생산체제 구축을 위한 생산공정의 전 과정 평가기술 등
	환경친화형소재 (Eco-material) 개발기술	난분해성 플라스틱 대체 소재 (천연소재포함), 장수명 부품소재개발, 유해 납이 포함되지 않은 납땀 등
	유해성 원부재료 대체기술	염소·phosgene 등 대체기술, 유해용매 대체기술, 수용성 용매·페인트·무기질시멘트, 산·알칼리 대체공정기술 등
	공정내재자원화 (Internal Recycle) 기술	멤브레인을 활용하여 폐수중의 염료회수 및 재사용, water pinch 기술을 사용한 공정폐수 재사용, 재사용을 위한 시스템 구축 등
	기타 청정생산기술	달리 분류되지 않는 기타 청정생산기술
해양환경	해양환경 관리기술	해양환경 감시 및 예측기술·해역별 종합감시 관리체계·해양환경피해 저감기술·해양환경 감시장비 제작 및 계측기술 등, 연안오염 감시 및 관리기술·첨단기법(원격탐사, 해양부이, 계류)에 의한 입체감시기법 시험개발, 적조방제 및 저감기술 등
	연안생태계 복원기술	연안 생태계 보전 및 관리 기술·연안역의 친환경적 이용 및 활용기술·유해물질(유류포함) 관리 및 방제기술, 해상오염물 제거 및 방제기술·연안습지(갯벌) 재생 및 연안생태계 복원 기술 등
	기타 해양환경기술	달리 분류되지 않는 해양환경 기술

◆ CT 분야

분 야	세부기술	정 의
문화 콘텐츠	가상현실 및 인공지능 응용기술	가상 스튜디오 기술, 스마트 스튜디오 기술, 실감 미디어 공간설계 구축 기술, 실시간 지능형 행위 시뮬레이션/애니메이션 기술
	디지털영상·음향 및 디자인기술	미디어 아트, 시각화 기술, 문화예술 전시 기술 분야
	디지털 콘텐츠 저작도구	디지털 콘텐츠 유통을 위한 모델 개발, 디지털 미디어 콘텐츠의 워터마킹 기술, Rich Media 콘텐츠 식별체계 및 관리기술
	게임엔진 제작 및 기반기술	무선인터넷 게임용 분산처리 엔진, 지능형 게임 캐릭터 엔진, 동작 애니메이션 처리 엔진, 실시간 렌더링 엔진
	기타 문화콘텐츠기술	기타 분류되지 않은 문화콘텐츠 기술
생활문화 (사이버 커뮤니케이션 등)	사이버 커뮤니케이션 기술	인터넷 세대 문화·윤리·가치 체계, 사이버 스페이스 경영에 관한 방향, 사이버 환경에서의 표현의 자유·검열·사이버 범죄·정보불평 등 구조의 과징
	인터랙티브 미디어기술	텍스트 자동분석을 통한 여론조사, 모바일 커뮤니케이션관련 콘텐츠 구성 및 제공, 인터넷 사이트 실용성(usability)분석 및 평가, 인터랙티브 미디어 기술을 이용한 광고와 효과 측정기술
	제품디자인기술	인간중심의 제품디자인 개발, 제품디자인 평가 기술, 디자인에의 감성공학 응용 기술, 제품 안전관련 기술
	기타 생활문화기술	기타 분류되지 않은 생활문화 기술
문화유산	문화원형 복원기술	문화유적의 탐사발굴에 디지털 기술을 통합·연계, 원형추정 및 복원기술에 디지털 기술을 통합·연계, 저장 및 관리에 디지털 기술을 통합·연계, 유형문화재(벽화, 미술품, 공예품, 석탑, 불상, 건축물, 구원 등) 및 무형문화재(소리, 춤, 기예 등) 디지털 복원기술
	기타 문화유산기술	디지털 문서보관소 구축, 국가문화자산 디지털화, 가상현실기법을 이용한 사이버 박물관 구축, 디지털 관광상품개발 등 달리 분류되지 않은 문화유산 기반기술

◆ 문화콘텐츠 분야

대분류	중분류	소분류	정 의
출판업	온라인 출판 유통업	인터넷/모바일 전자출판 제작업	단행본, 간행물, 전자출판물을 별도의 뷰어 또는 플레이어를 설치 및 실행하여 볼 수 있도록 제작 (e-Book제작 등)
		인터넷/모바일 전자출판 서비스업	출판물을 전산화하여 제작된 전자출판물을 인터넷/모바일로 서비스
		인터넷서점 (만화제외)	오프라인 서점이 아닌 인터넷상에서의 서점 운영
만화업	온라인 만화제작· 유통업	인터넷/모바일 만화 콘텐츠 제작 및 제공(CP)	단행본 만화, 만화잡지 등을 인터넷/모바일에 제공
		인터넷 만화콘텐츠 서비스	단행본만화 또는 만화잡지 등 전자출판물 형태로 제작된 콘텐츠를 인터넷으로 서비스
		모바일 만화콘텐츠 서비스	단행본만화 또는 만화잡지 등 전자출판물 형태로 제작된 콘텐츠를 모바일로 서비스
	만화 도소매업	인터넷 서점(만화부문)	오프라인 서점이 아닌 인터넷상에서의 서점 운영
음악업	음악제작업	음악 기획 및 제작업	음반 및 음원의 기획, 제작(CP제외) (음원제작 및 관련 비즈니스업을 수행)
	음반 도소매업	인터넷 음반 소매업	오프라인 음반매장이 아닌 인터넷상에서의 음반 판매
	온라인 음악 유통업	인터넷/모바일 음악 서비스업	음원대리 중개업체로부터 음원을 양도받아 인터넷과 모바일로 서비스
		음원 대리 중개업	음원권리자로부터 음원의 권리를 양도받아 온라인상으로 중개
	음악 공연업	인터넷/모바일 음악 콘텐츠 제작 및 제공업	음원을 제작하여 모바일 음악서비스 업체 및 인터넷 음악서비스 업체에 제공
		음악공연 기획 및 제작업	음악공연(뮤지컬, 대중음악, 클래식, 오페라, 전통공연 등) 기획 및 제작 (단, 연극은 제외)
	기타 음악공연 서비스업	음악공연과 관련된 서비스 제공 (티켓발매 등)	
게임업	게임 제작 및 배급업	게임 기획 및 제작업	게임 기획 및 제작
		게임 배급업	제작된 게임 배급
영화업	영화 제작, 지원 및 유통업	영화 기획 및 제작	일반 영화 기획 및 제작
		영화 홍보 및 마케팅	일반 영화 홍보 및 마케팅
	DVD/VHS 제작 및 유통업	온라인 상영	인터넷/모바일을 통한 영화 서비스

대분류	중분류	소분류	정 의
애 니 메이션 산 업	애니메이션 제작업	애니메이션 창작 제작업	창작 애니메이션 기획 및 직접 제작
		애니메이션 하청 제작업	애니메이션을 외주제작, 주문제작 및 재하청
		온라인(인터넷·모바일)애니메이션 제작업	인터넷용 및 모바일용 애니메이션 제작
	애니메이션 유통 및 배급업	애니메이션 유통, 배급 및 홍보	극장용, 방송용, 홈비디오용 애니메이션을 유통, 홍보, 마케팅 및 홍보
온라인 애니메이션 유통업	온라인 애니메이션 서비스업(인터넷·모바일)	애니메이션을 인터넷 및 모바일로 서비스 (애니메이션만 해당)	
방 송 산 업	방송영상물 제작업	방송영상 독립제작사	재정적인 지원이나 제작·설비 등을 방송 사업자 측에 의존하지 않고 독자적으로 TV프로그램 제작
	인터넷 영상물 제공업	인터넷방송영상물 서비스업	방송영상물을 콘텐츠화하여 인터넷으로 서비스
광 고 산 업	광고(종합) 대행업	광고대행·매체대행	광고주를 대신하여 광고물을 기획하고 이에 따라 광고물을 제작하며, 제작된 광고물을 매체와 접촉하여 집행
		광고기획·전략대행	광고활동을 계획하거나, 카피, 매체 등 종합적인 광고캠페인의 기본방향을 수립
	광고 제작업	CM·영상·카피·그래픽 제작	광고메시지, 광고물, 광고그래픽 등을 제작
		온라인 제작	배너(Banner), 이벤트페이지, 웹 사이트 등 각종 온라인 광고물을 제작
		광고사진 스튜디오	광고를 목적으로 제작된 사진 촬영, 신문, 잡지, 포스터 광고 촬영 및 카탈로그 촬영
		CI(Commercial Identity) 제작	기업의 상징, 마크, 로고타이프, 기업컬러 등을 제작
	서비스업	마케팅·리서치	마케팅 활동의 기획, 수정 및 평가를 위해 내부 및 외부 정보를 수집하여 분석
		PR(Public Relations)	제품 또는 서비스에 대한 대중의 이해와 호감을 얻고자 행하는 여러 가지 활동(홍보, 행사, 행사 기획, 홍보물제작 등)
		SP(Sales Promotion)	매스컴 매체에 하는 광고가 아니라 판매에 직결한 광고를 대행(DM광고, 프리미엄, 견본배포, 노벨티, 콘테스트, 소비자교육 등)
		이벤트	판매 촉진을 위한 행사의 기획·연출·제작·설계 등
		공간 디자인	전시 기획 및 제작, 전시 설치물 제작·관리, 인테리어 설계 및 시공 등
	온라인업	광고대행	광고주를 대신하여서 온라인 광고물을 기획하고 이에 따라 효과적인 광고물을 제작하며, 제작된 광고물을 전달하기 위해 매체와 접촉하여 집행
		매체대행	광고주나 광고대행사를 대신하여 온라인 광고 지면을 구입
		광고기획·전략대행	온라인 광고활동을 계획하거나, 카피, 매체 등 종합적인 광고캠페인의 기본방향을 수립
		광고제작	배너(Banner), 이벤트페이지, 웹 사이트 등 각종 온라인 광고물을 제작

대분류	중분류	소분류	정 의
캐릭터 산 업	캐릭터 제작업	캐릭터 개발 및 라이선스업	소설, 만화, 애니메이션, 게임에 등장하는 독특한 인물이나 동물의 모습을 디자인하여 라이선스를 받는 활동
		캐릭터상품 제조업	캐릭터라이선스 비용을 지불하고 캐릭터를 포함시켜 캐릭터 상품을 제조
	캐릭터 상품 온라인 유통업	인터넷 및 모바일 캐릭터 서비스업	캐릭터라이선스 비용이 지불된 캐릭터를 온라인으로 판매하거나, 서비스
지 식 정보업	e-learning 업	e-learning 기획업	유아, 초중고, 성인 등 모든 연령층을 대상으로 제공되는 온라인/스토리지 저장형 학습프로그램을 기획
		e-learning 인터넷/ 모바일 서비스업	인터넷과 모바일로 온라인/스토리지 저장형 학습프로그램을 서비스
		인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)	온라인/스토리지 저장형 학습프로그램을 제작하여 서비스 사업체에 제공
		에듀테인먼트 기획 및 제작업	교육의 효과를 얻을수 있도록 고안된 학습용 게임, 멀티미디어도감, 비디오 교재 등의 콘텐츠를 제작
	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	1차 자료를 수집 및 조합하여 일정 포맷에 따라 가공된 정보를 컴퓨터에 수록하여 전자매체로 제공 (인터넷 및 모바일을 통한 출판, 만화, 음악, 게임, 영화, 애니메이션, 방송, 광고, 캐릭터, 이러닝서비스 제외)
	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	인터넷에서 검색, 커뮤니티, 전자메일, 블로그 등의 서비스를 통해 금융, 생활정보, 뉴스 등 이용자 제작콘텐츠 및 디지털화된 다양한 정보를 매개
	가상세계 및 가상현실업 (VR/AR)	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	3차원 영상 등을 통해 디지털로 가상 환경을 만들어 사용자가 가상세계에서 현실세계와 유사한 느낌을 느낄 수 있도록 해주는 콘텐츠를 기획 및 제작
	기타 가상세계 및 가상현실 서비스업	디지털 가상세계 콘텐츠를 사용하여 사용자가 현실세계와 유사하게 느낄 수 있는 가상현실 서비스를 제공	
콘텐츠 솔루션 산 업	콘텐츠 솔루션업	저작물	디지털콘텐츠를 제작 및 편집하기 위해 사용되는 저작도구(영상, 게임, LMS, e-learning 등)
		콘텐츠보호	유무선 네트워크 상에서 디지털 콘텐츠의 무단 사용을 막고 유통 과정 중 발생하는 콘텐츠의 불법 사용을 추적하기 위한 솔루션(DRM 등)
		모바일솔루션	모바일 네트워크에서 제공되는 콘텐츠 서비스를 위한 모든 서비스 및 플랫폼 (MMS/ SMS의 문자서비스, 모바일 멀티미디어 전송 관련 서비스 및 모바일플랫폼 등)
		과금/결제	웹이나 모바일 네트워크에서 콘텐츠 이용 요금을 부과하고 징수하기 위해 사용되는 모든 솔루션 (신용카드결제, 휴대폰 소액결제 등)
		콘텐츠관리시스템 (CMS)	온라인 상의 모든 콘텐츠를 대상으로 생산, 유통, 삭제, 업데이트 등을 자동으로 관리해주는 솔루션
	기타	콘텐츠 저장과 검색 도구 등 디지털콘텐츠 검색, 디지털방송을 위해 사용되는 모든 솔루션 및 웹에이전스 등 용역 및 서비스	
컴퓨터그래픽스 (CG) 제작업	컴퓨터그래픽스 (CG) 제작업	영화, 광고, 게임 등 분야의 영상 제작 과정에서 컴퓨터 그래픽스 기술을 사용하여 영상을 보정 및 창작	
공연산업 (음악제외)	공연업	공연기획 및 제작업	음악공연을 제외한 실연극 공연을 기획 및 제작
디자인 산 업	디자인업	전문디자인업	인테리어, 제품, 시각 디자인 및 기타 전문 디자인업 등

◆ SW·모바일 인터넷·플랫폼 비즈니스 분야

분야	세부항목	정 의
SW	OS/서버/DB	하나의 컴퓨터 또는 저장장치에 여러 정보를 축적·보관해 놓고 통신망을 통해 고객의 요구에 따라 필요한 정보를 제공하거나, 이를 사용할 수 있도록 하드웨어에 설치되는 응용 소프트웨어를 유기적으로 작동시키는 시스템 소프트웨어를 개발·공급
	오피스/사무용	문서관리, 스프레드시트, 인터넷 등 사무환경에서 수요자가 원하는 소프트웨어를 보완하고 개발
	개발툴	소프트웨어를 만드는 프로그래밍 또는 데이터베이스를 구축하거나, 서버 및 클라이언트 등을 개발
	그래픽툴, 2D/3D설계, 미디어	특정 메시지, 이미지, 개념, 또는 가상 현상 등을 시각적으로 명확하게 전달 또는 표현하기 위해 사용되는 제작 및 편집 도구를 개발
	보안	유무선 네트워크상에서 디지털 콘텐츠, 개인, 금융 정보를 컴퓨터 시스템이나 네트워크에서 보안할 목적으로 프로그램을 제공하거나 개발
	교육	교육이 지향하는 목적의 달성이나 문제 혹은 과제 해결을 위한 프로그램 등을 개발
	미들웨어	애플리케이션들을 연결해 이들이 유기적으로 데이터 등을 교환할 수 있도록 중개역할을 하는 소프트웨어 및 시스템을 개발
	앱/웹 개발	인터넷 등을 기반으로 스마트폰, 태블릿 PC 등을 이용하여 전자비즈니스, 소셜네트워크 서비스 등에 활용되는 소프트웨어 및 시스템을 개발
	IoT (Internet of Things)	사람·사물·프로세스 등 모든 것이 인터넷으로 연결되어 정보가 생성·수집·공유·활동되는 네트워크 기술이나 환경을 개발
	바이오 인증	인간의 고유한 생체정보(지문, 정맥, 홍채, 얼굴, 음성 등)를 자동화된 장치로 추출하여 개인을 식별하거나 인증하는 기술 및 서비스를 제공
	Big Data	디지털 환경에서 생성되는 데이터로 규모가 방대하여 기존의 방법이나 도구로 수집·저장·분석이 어려운 대규모 데이터를 가공 및 서비스 제공
	클라우드 컴퓨팅	인터넷 기술을 활용하여 IT자원을 서비스로 제공하는 컴퓨팅 사업
	기타 유틸	기타 모바일 또는 인터넷 기반 콘텐츠의 관리 및 운영 관련 서비스를 제공하기 위해 사용되는 범용성의 응용소프트웨어를 개발

분야	세부항목	정 의
모 바 일 인 터 넷	건강(의학) 및 피트니스	모바일이나 인터넷을 활용하여 애플리케이션과 각종 콘텐츠 등을 통해 소비자에게 헬스케어 서비스 등을 제공
	게임(모바일)	모바일기기를 활용하여 모바일인터넷에 접속해서 내려받는 게임 등을 개발 또는 제공
	금융(핀테크)	은행송금, 개인금융자산관리, 클라우드 펀딩, 모바일 결제 등과 같은 금융서비스와 관련된 소프트웨어를 만들거나 운용성과를 향상시킬 수 있는 기술과정이 포함된 금융 서비스를 제공
	교육, 어린이	교육에 미디어, 디자인, 소프트웨어(SW), 가상현실(VR), 증강현실(AR), 3D 등 정보통신기술(ICT)를 접목해 학습자의 교육 효과를 높이는 사업
	뉴스, 잡지, 신문, 도서, 만화	각종 모바일기기에 접속하거나 애플리케이션 등을 활용하여 전문 또는 일반적인 내용에 관한 정기 간행물 및 각종 콘텐츠를 제공
	라이프스타일 (날씨, 여행, 교통, 패션)	모바일이나 인터넷을 이용하여 사용자 또는 소비자의 사고방식, 취향 등의 정보를 활용하여 다양한 선택을 할 수 있도록 각종 상품이나 서비스 등을 제공
	엔터테인먼트	모바일이나 인터넷을 이용하여 문화콘텐츠를 소재로 생산·유통 되는 각종 상품이나 서비스를 기획 또는 제공
	기타 비즈니스 유틸리티, 서비스	모바일이나 인터넷을 활용하여 개인 또는 기업 간의 중개 역할을 하거나 소비자에게 유용한 유틸리티 등의 서비스를 제공
플 랫 폼 비 즈 니 스	소셜네트워킹 (SNS)	온라인의 가상공간을 통해 인맥을 쌓고, 정보를 공유하는 인터넷 기반의 커뮤니티 서비스를 활용
	O2O	온라인 기술을 이용해서 오프라인의 수요와 공급을 유기적으로 연결하여 파생되는 사업모델을 활용
	공유경제형 플랫폼	이미 생산된 제품 및 서비스를 여러 사람들이 공유해 사용하는 협력적 경제방식을 이용
	B2B	인터넷 환경을 통해 소비자에게 거래에 필요한 부가기능과 서비스·프로세스를 지원
	기타 중개서비스	인터넷 환경을 통해 생산자와 소비자간 거래에 필요한 정보를 연결하고 지원

별표 2 기업규모 세부사항

□ 매출증가율 산정 방법

· '19년 매출액이 '17년 매출액 대비 21%이상 증가한 경우 대상요건 충족

※ '18년 설립 등 최근 2개년 매출증가율을 산출할 수 없는 경우

- ① '19년 매출액이 '18년 매출액 대비 10% 이상 증가한 경우 대상 자격 충족
- ② '18년도 매출기간이 1년 미만인 경우 연간으로 환산한 매출액 기준으로 '19년 매출액과 비교하여 매출증가율이 10%인 경우 대상 자격 충족

□ 기관투자자의 범위

1. 「벤처기업육성에 관한 특별조치법」 제2조의2 제1항 제2호 가목

- (1) 「중소기업창업 지원법」 제2조제4호에 따른 중소기업창업투자회사
- (2) 「중소기업창업 지원법」 제2조제5호에 따른 중소기업창업투자조합
- (3) 「여신전문금융업법」에 따른 신기술사업금융업자
- (4) 「여신전문금융업법」에 따른 신기술사업투자조합
- (5) 제4조의3에 따른 한국벤처투자조합
- (6) 제4조의9에 따른 전담회사
- (7) 중소기업에 대한 기술평가 및 투자를 하는 금융기관으로서 대통령령으로 정하는 기관

2. 「벤처기업육성에 관한 특별조치법 시행령」 제2조의3 제2항

- (1) 법 제13조제2항에 따른 개인투자조합
- (2) 「한국산업은행법」에 따른 한국산업은행
- (3) 「중소기업은행법」에 따른 중소기업은행
- (4) 「은행법」 제2조제1항제2호에 따른 은행
- (5) 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제9조제19항제1호에 따른 경영참여형 사모집합투자기구(PEF)

3. 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제249조23에 따른 창업·벤처전문 경영참여형 사모집합투자기구(PEF)

4. 「중소기업진흥에 관한 법률」에 따른 중소벤처기업진흥공단

5. 「벤처기업 육성에 관한 특별조치법」 제2조의 방식으로 투자하는 외국투자회사

별표 3**모집제한 세부사항****■ 보증금지기업**

- ① 신보가 보증채무를 이행한 후 구상채권을 변제받지 못한 기업으로서 부당하게 채무를 면탈하여 신보의 건전성을 훼손한 기업(이하, '채무면탈기업'이라 함)
- ② 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 사람이 대표자 또는 실제경영자로 되어 있는 기업
 - 가. ①의 기업이 법인기업인 경우 그 기업의 과점주주인 이사등 또는 업무집행사원인 무한책임사원
 - 나. ①의 기업이 개인기업인 경우 그 개인
 - 다. ①의 기업의 실제경영자

■ 보증제한대상기업

- ① 휴업 중인 기업
- ② 금융회사의 대출금을 빈번히 연체하고 있는 기업
- ③ 금융회사의 금융거래확인서 기준일 현재 연체 중인 기업
- ④ 신용관리정보를 보유하고 있는 기업(대표자 및 실제경영자가 신용관리정보를 보유하고 있는 경우 포함)
- ⑤ 신보, 기술보증기금, 신용보증재단, SOC기금이 보증채무를 이행한 후 구상채권을 변제받지 못한 기업
- ⑥ 신보의 중소기업매출채권보험계정에서 보험금을 지급한 후 대위채권을 변제받지 못한 어음의 발행인 및 구매자인 기업
- ⑦ 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람이 대표자 또는 실제경영자로 되어 있는 기업
 - 가. ⑤의 기업이 법인기업인 경우 그 기업의 과점주주인 이사등 또는 업무집행사원인 무한책임사원
 - 나. ⑤의 기업이 개인기업인 경우 그 개인
 - 다. ⑤의 기업의 실제경영자
- ⑧ ⑤에 해당하는 기업의 연대보증인인 기업 및 ⑦의 가~다에 해당하는 사람 이외의 연대보증인이 대표자 또는 실제경영자인 기업
- ⑨ 허위자료 제출기업으로서 보증제한기간이 지나지 아니한 기업
- ⑩ 신보, 기보, 보증재단 및 SOC기금의 보증부실기업 (보증부실처리 유보기업 포함)

■ 기업규모별 선별지원 대상

- ① 대기업
- ② 중견기업 중 신보 등급 K1~K2인 기업
- ③ 「은행업 감독규정」 제79조제1항에 따른 계열기업군 소속기업
- ④ 상장 대기업 출자기업 : 한국거래소의 유가증권시장 또는 코스닥시장에 상장된 대기업이 단독으로 의결권 있는 발행 주식의 20% 이상을 소유하고 있는 기업

보증제한업종

구 분	세부업종 (제10차 표준산업분류)	예 시
도박 및 게임 관련	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 기타 오락용품 제조업(C33409) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 제조업 ▪ 장난감 및 취미, 오락용품 도매업(G46463) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 도매업 ▪ 게임용구, 인형 및 장난감 소매업(G47640) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 소매업 ▪ 기타 산업용 기계 및 장비 임대업(N76390) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 임대업 ▪ 게임 소프트웨어 개발 및 공급업(J58211, J58212, J58219) 중 도박 및 사행성, 불건전 게임 소프트웨어 개발 및 공급업 	슬롯머신, 룰렛, 주사위, 경마, 릴, 메달게임 등을 카지노 및 성인용 게임장 등에 공급 하는 도박, 오락 기구 및 S/W 관련산업
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 그 외 기타 분류 안된 사업 지원 서비스업(N75999) 중 경품용 상품권 발행업 	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 경주장 및 동물 경기장 운영업(R91113) 	경마장, 경륜장
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 전자게임장 운영업(R91221) 중 성인용 게임장 운영업 ▪ 기타 사행시설 관리 및 운영업(R91249) 	경주권 발행소
향락 관련	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 일반 유흥주점업(I56211) 	룸싸롱, 접객주점
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 무도 유흥주점업(I56212) 	나이트클럽
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 무도장 운영업(R91291) 	댄스홀, 콜라텍
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 마사지업(S96122) 중 안마시술소 	
부동산 관련	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 주거용 건물 임대업(L68111) 	아파트 임대
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 주거용 건물 개발 및 공급업(L68121) 	아파트 분양
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 부동산 투자자문업(L68222) 중 부동산 컨설팅업 	기획 부동산
기타	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 비디오물 감상실 운영업(J59142) 	비디오방
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 복권발행 및 판매업(R91241) 중 복권 판매업 	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 점술 및 유사 서비스업(S96992) 	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 그 밖에 위 업종을 변형하여 운영되는 도박, 향락 등 불건전 업종 및 부동산투기를 조장할 우려가 있는 업종 	휴게텔, 전화방