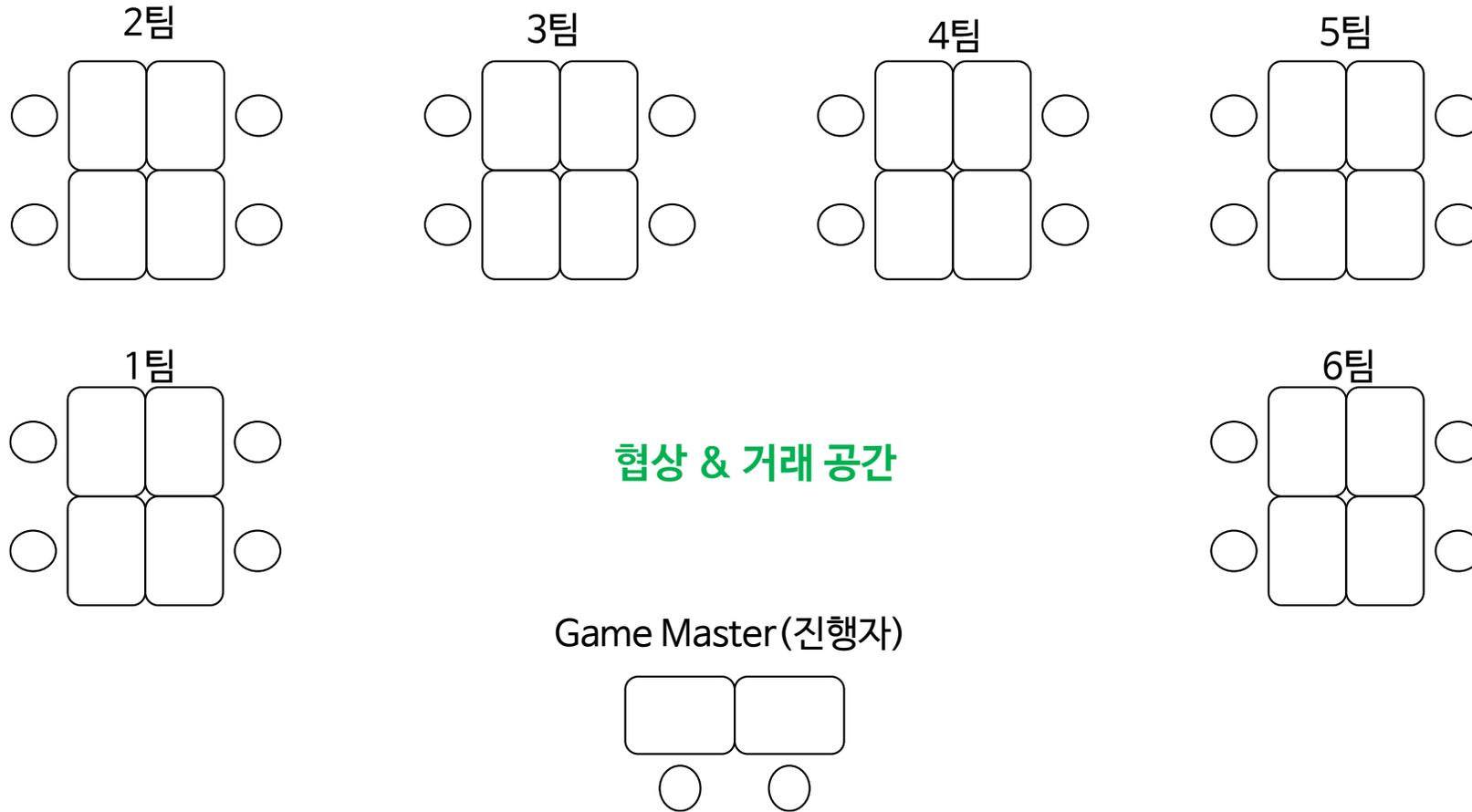




- 각 팀에게 10코인(1코인 10개 또는 1코인 5개와 5코인 1개)을 초기 자본으로 제공합니다.
- 교실의 좌석을 다음의 그림과 같이 배치합니다.



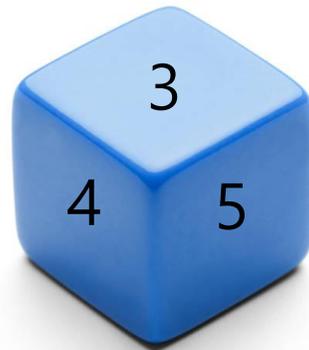
팀들은 코인을 활용해 탄소 배출권 카드를 서로 거래할 수 있습니다. 예를 들어 1팀의 탄소 배출권 카드 1장을 4팀에게 5코인을 받고 팔 수 있습니다. 3분 후에는 진행자에게 탄소 배출권 카드를 제출해야 합니다. 협상 및 거래 시간으로 주어진 3분이 끝나기 전에는 제출하지 못합니다. 한 팀이 제출 가능한 탄소 배출권 카드는 최대 2장이며, 진행자에게 제출하지 않은 탄소 배출권 카드는 라운드 종료 후 모두 회수됩니다. 각 팀은 다음과 같이 코인을 획득합니다.

각 팀이 제출한 탄소 배출권	진행자가 지급하는 코인
2 장	20코인
1 장	10코인

저탄소기술
A등급 주사위



저탄소기술
B등급 주사위



저탄소기술
C등급 주사위



팀들은 코인을 활용해 탄소 배출권을 거래할 수 있습니다. 단, 저탄소기술 주사위는 거래하지 못합니다. 3분 후에는 진행자에게 탄소 배출권 카드와 저탄소기술 주사위를 제출해야 합니다. 협상 및 거래 시간으로 주어진 3분이 끝나기 전에는 제출하지 못합니다. 한 팀이 제출 가능한 탄소 배출권 카드는 최대 2장이며, 진행자에게 제출하지 않은 탄소 배출권 카드는 라운드 종료 후 모두 회수됩니다. 저탄소기술 주사위의 코인 개수는 정산 시점에서 주사위를 굴려서 결정합니다. 예를 들어 1팀은 탄소 배출권 0개, 저탄소기술 주사위 A등급을 제출했고, 주사위를 굴렸더니 1이 나와서, $(10 - 1) \times 2 = 18$ 코인을 가져갑니다. 3팀은 탄소 배출권 1개, 저탄소기술 주사위 C등급을 제출했고, 주사위를 굴렸더니 8이 나와서, $10 + (10 - 8) = 12$ 코인을 가져갑니다. 4팀은 주사위가 없어서 탄소 배출권 2개만 제출하고, 20코인을 가져갑니다.

각 팀이 제출한 카드 & 주사위		진행자가 지급하는 코인
탄소 배출권	저탄소기술 주사위	
2장	있거나 없거나 무관	20코인
1장	있을 경우	10코인 + (10코인 - 저탄소기술 주사위를 굴려서 나온 숫자)
	없을 경우	10코인
0장	있을 경우	(10코인 - 저탄소기술 주사위를 굴려서 나온 숫자) x 2

- 탄소 배출권을 각 국가, 기업 간 거래하도록 허용하는 제도에는 어떤 장단점이 있을까요?
- 탄소 배출권을 바탕으로 일으키는 지구온난화를 누가, 언제 책임지게 될까요?
- 저탄소기술을 개발하고 보급하기 위해 누가, 무엇을, 어떻게 해야 할까요?
- 나는 개인적으로 얼마나 많은 탄소 배출권을 실생활에서 사용하고 있는 셈일까요?
- 나는 지구온난화 예방을 위해 개인적으로 어떤 노력을 하고 있을까요?
- 게임의 규칙을 어떻게 바꾸면, 탄소배출권 사용을 줄이고, 저탄소기술을 활성화할 수 있을까요?