

학습이 재미있으면 안 되나요?
수업중 꿀잼! 클래스카드 퀴즈배틀



www.classcard.net © 2018 주식회사 이노스피어

먼저 제 소개를 하고
독도에 대해서 잠시 공부해보겠습니다!!

CLASS CARD

암기학습에 대한 우리의 “오해”

1. 한 자리에서 반복해서 수백 번 외워야 한다.
2. 여러번 줄긋기나 쓰기를해야 외워지는거 같다.
3. 문제집 풀지말고 완벽히 외워라.
4. 단순 암기만하는 기억술은 쓰레기다.



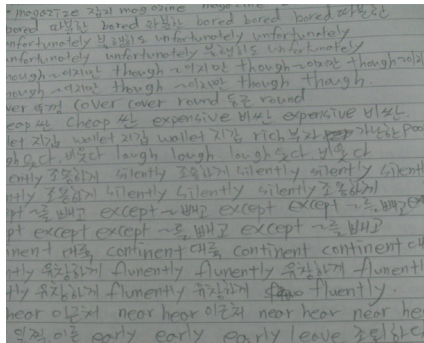
CLASS CARD

현대 과학이 밝힌 학습에 대한 “진실”

1. ‘반복 읽기가 이후 기억에 크게 도움 되지 않는다.’
(A. A. Callender & M. A. McDaniel, 2009)
2. ‘복습보다 시험이 망각의 양을 감소시킨다.’
(H. L. Roediger 외 3인, 2011)
3. ‘간격을 두고 짧게 하는 학습의 효과가 우수하다.’
(A. E. Moulton 외 5인, 2006)
4. ‘기억술은 학습에 도움을 주는 유용한 도구이다.’
(James Worthy & Reed Hunt, 2011)

CLASS CARD

그러나 현실은 예전과 다르지 않습니다!



- 이번주 숙제, 이달 시험은 선생님이 내 주잖아요
- 선생님은 늘 인쇄물 형태로만 주시죠. 이미지, 오디오 따위...
- 암기할 내용만 있고, 어떻게 암기할 지는 학생이 알아서 ㅠㅠ
- 외롭게 넘 많아, 정작 중요한 공부할 시간이 모자라요

CLASS CARD

해결책



선생님이 단어장을 쉽게 만들고 학생에게 제공하는 플랫폼



학생이 받은 단어장을 효과적으로 학습하는 도구

CLASS CARD

클래스카드는 교실중심의 스마트 단어장 플랫폼



01

선생님이 단어장을
쉽고 빠르게 만들어요!



02

단어장으로 수업시간에
즐거운 수업활동

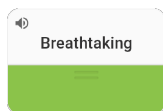


03

학생들은 수업 후
암기학습 (스마트폰, PC)
그리고 시험까지 자동으로

CLASS CARD

주요기능



엄청 빨리 만드는 플래시카드!

단어만 입력하면, 발음, 뜻, 이미지를 자동으로 제공



만든 플래시카드로 수업시간에 슬라이드쇼, 퀴즈!

그리고 타이머, 카메라, 제비뽑기 등 수업도구 제공



학생들에게 플래시카드를 보내, PC와 스마트폰으로 숙제
수업 전에 제공하는 학습진도 리포트



재미있고 긴장감 넘치는 스피드퀴즈!

자동 출제와 집계 (리포트)

CLASS CARD

사용자 의견

“대표님, 이거 대박입니다~!
퀴즈렛보다 훨~씬 뛰어나고 한국적이네요..
이제 퀴즈렛보다는 클래스카드를 소개해드리고 싶어요”
-인천 미추홀외고 박성한 선생님

“와...대박으로 만드셨네요.
와우!! 일단 정말로 딱 봐도 쉬운데요.
그리고 Quizlet 보다 더 intuitive 한거 같고...”
- 파고다어학원 강남 김상혁 선생님(강의 평가 9.9/10)

“훌륭한 서비스 제공해 주셔서 감사합니다.
학생들 반응도 좋고, 수업하는 교사 입장에서 곳곳에 배려가 있어
기분 좋게 이용중입니다.”
- 서울 배재 중학교 박효용 선생님

CLASS CARD

그런데 문제(Problem)가..



좋은데 다음학기에 할래요! 내년부터 하겠습니다!!

CLASS CARD

그런데 문제(Problem)가..



- 새로운 수업 도구 도입에 신중함
- 긴 도입 및 추천 주기 (학기, 학년)

CLASS CARD

기회(Opportunity) - 활동중심 수업의 필요성 증가

- '학생들은 강의로만하는 수업을 지루해합니다.'
- '도대체 3분이상 집중하는 법이 없어요.'
- 2018년은 '2015년 개정 교육과정'이 적용되는 첫 해



CLASS CARD

기회(Opportunity) – 여전히 허들이 있는 스마트수업도구

- ‘Kahoot이 좋긴한데, 퀴즈 출제에 여전히 시간이 필요합니다.’
- ‘수업활동 5분 위해, 태블릿 나눠주고, App 설치하면 20분 걸려요.’



클래스카드의 10만 단어장으로 수업활동 할 수 없을까?
2분 안에 PC나 스마트폰으로 수업활동을 할 수 없을까?

CLASS CARD

해결책(Solution)

선생님이
고민 없이 즉시 도입 및 사용하고,
추천 주기가 짧은
퀴즈 형식 수업활동!!

CLASS CARD

퀴즈배틀 객관식

- ✓ PC, 스마트폰 브라우저로 동시 참여하는 수업활동
- ✓ 개인/모둠이 시간내 더 많은 문제를 푸는 퀴즈 배틀
- ✓ 클래스카드 18만개 모든 세트에서 바로 이용 가능



CLASS CARD

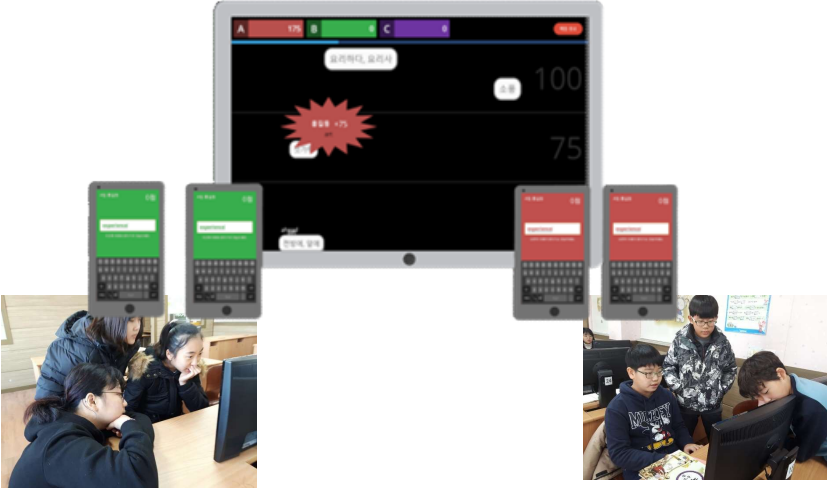
첫 사용 반응



CLASS CARD

주관식 팀배틀

✓ 팀점수가 합산되는 팀배틀 형식의 주관식 수업활동



CLASS CARD

특징 - 1

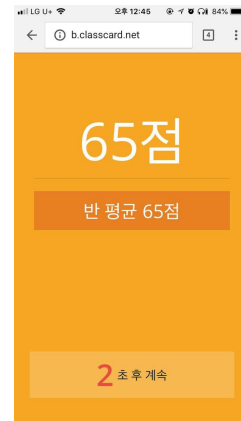
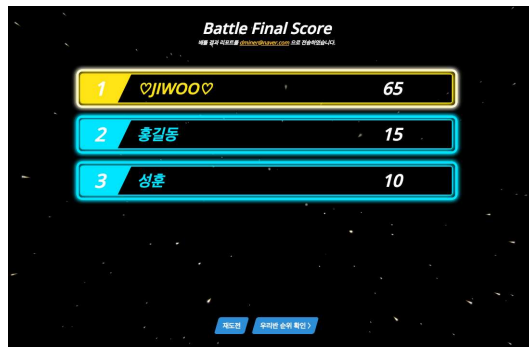
- 퀴즈도 학습의 과정
- 전 시간 배운내용 빨리풀기 - 인출 및 시험효과를 높임
- 모르는 것은 모른다고 하는 것이 유리



CLASS CARD

특징-2

- 수업! - 학생들의 시선이 단말에만 머무르지 않도록 할 것
- 적절한 Delay와 점수집계 - 칠판과 친구들을 볼 수 있도록 함



CLASS CARD

특징-3

- 적극적인 피드백과 약간의 의외성
- Sound Effect, Combo



CLASS CARD


반응


“와우. Kahoot도 quizlet 도 이젠 필요 없다. 올레~~ !!!!!!!
 - jihye77 선생님


“예상 외로 대학생들도 퀴즈배틀을 무척 좋아합니다. 잘 사용하고 있습니다. 감사합니다.”
 - A 한의대 교수님

“선생님의 추천으로 우리반이 이걸 쓰고 있는데... 경쟁하는 게임 넣은거 진짜 신의 한수인 듯ㄷㄷ”
 - 구글플레이 k학생

“학생들이 카훗보다 훨씬 낫다고 합니다. 외국퀴즈앱보다 #클래스카드배틀 이 더 좋다는 사실”
 - 상인중 최시강 선생님







CLASS CARD

CLASS CARD

클래스카드 수업 후기 with Lion Class!

- 선생님, 클래스카드 집에 가서도 공부해보고 싶어요.
- 선생님 수업을 잘 가르쳐주셔서 감사합니다.
- 중간고사 7점에서 기말고사 41점 받았어요. 선생님과 함께 해서 기쁘요.
- 영어가 어렵지만, 그래도 클래스카드로 어휘 수업하니 재밌었어요.
- 영어수업이 제일 재밌어요! 선생님께서 간식도 주시고, 챙겨주셔서 행복했어요!

CLASS CARD



7천여개 학교,학원에서 활용 (국내 영어교사 10% 이상 활용)

- 학교(약 3천 5백여개)
 - 한성, 인천 과학고 등 4개 과학고
 - 미추홀, 전남, 수원, 울산, 부산국제고 등 11개 외고 및 국제고
 - 서울시 약 20%의 중학교에서 활용 추산
 - 연세대 등 국내대학 외국어학당

- 학원(약 3천 5백여개)
 - 다원교육(대치), 토마스(구리), 프레스티지(광주) 등 2천여개 학원
 - 로제타스톤, 윤선생, 호두, 정상 등 1천여개 FC가맹점
 - 파고다(성인), 스터디집, PK대치 가맹점 이용(관리형 독서실)

CLASS CARD



가장 주목받는 에듀테크 스타트업



KMA
KOREA
MOBILE
AWARD

대한민국 모바일 어워드 으뜸앱 선정('18.4, 정통부)



롯데액셀러레이터 L-Camp4기 선정, 투자유치('18.3, 롯데그룹)



e-Learning Korea 에듀테크 공모전 우수상('16.10, 산자부)

CLASS CARD

교훈 - 교실의 현실과 제약에 대한 인식



- 만일 처음부터 앱을 만들었다면?
- 교실은 여전히 WIFI 접속불가
- 수많은 종류의 구형 단말기
- 스마트폰이 없는 학생
- 민감한 데이터 요금

CLASS CARD

교훈 - 게임을 하려면 PC방에 가야죠!!



- 게임형식과 요소가 목적은 아님
- 교실 사용자의 문제해결에 초점
 - 교사가 처한 상황과 수업방식의 변화
 - 학생들의 수업에 대한 태도

CLASS CARD

교훈 - 중요한건 배지가 아니야!



- 적용된 게임요소는 매우 단순함
- 배지, 스코어보드만 중요한게 아님
- 적절한 순간에 제공되는 피드백!
- 그리고 함께(Social) 하는 것!

CLASS CARD

