

이력서

길상우
Gil Sangwoo

대덕소프트웨어마이스터고등학교
연락처:
이메일:
깃허브: <https://github.com/gilsangwoo>

간단한 소개

저는 이러한 사람입니다. 01 저는 웹 백엔드 를 좋아하는 주니어 웹 프론트엔드 개발자입니다. 고등학교를 재학하는 동안 개발에 대해 공부를 하면서 작은 개인 프로젝트부터 동아리원들과 함께한 프로젝트 등 다양한 프로젝트팀에 참여를 했습니다. 다양한 기술들과 팀원 간의 협업을 통해서 많은 것을 배웠고 제가 만든 것이 다른 사람을 도울 수 있다는 것에 뿌듯함을 느낀 주니어 개발자입니다!

주요 기술

저는 이러한 스펙을 공부했습니다. 02 저는
웹 프론트: React.JS, Redux, ES6, Webpack
웹 백엔드: Node.JS, Express.JS, Mysql, MongoDB
데브옵스: AWS에 간단한 웹서버를 배포해 짧게나마 운영해 본 경험이 있습니다. 를 공부했습니다.

프로젝트 리스트

저는 지금까지 이런 개발을 했습니다. 03 리스트

- React.Js, React-native, Webpack을 공부 중
- SS github blog를 위한 정적 웹 생성기
- Desta 교내 행사 관리 및 신청 웹 사이트
- 도로시ver1 글로벌SW융합 헤커톤 지정과제2 행정안전부장관상
- 도로시ver2 한국소프트웨어협회 미래인재상
- SignMe 교내프로젝트대회 은상
- 가이다 팀프로젝트
- **** 교육인턴

저는 이러한 프로젝트와 경력이 있습니다.

04

SS

개인프로젝트

개발 개요

- 깃허브를 위한 정적 웹 생성기

기술 스택

- 웹 백엔드 : Node.JS, JS, ES6, EJS
- Etc : Git

개발 내용

- 기획부터 개발까지 모두 참여
- md파일 통해 블로그 포스트 작성 후 build를 하고 push를 하면 해당 github 블로그를 만들어 줍니다.
- 배포를 고려해 layout, site.config 등의 파일로 설정이 가능하게 개발

개발 회고

- 뷰 템플릿으로 React를 사용하지는 못함 => 다음 리팩토링 때는 Webpack, React를 사용할 예정
- 기본으로 지원하는 템플릿의 디자인이 수정이 필요 => 다음 리팩토링 때는 코드와 함께 디자인도 개편 예정

05

Dest

개인프로젝트

개발 개요

- 교내 행사 관리 및 신청 사이트

기술 스택

- 백엔드 : Node.JS, Express.JS, MongoDB
- 프론트엔드 : React.js, Webpack

개발 내용

- 기획부터 개발까지 모두 참여
- 교내 행사를 신청하고 교내 행사를 관리, 홍보하는 웹 사이트
- RestAPI를 사용

개발 회고

- State의 하행과 상행이 너무 많음 => 프론트엔드의 구현을 Redux나 ContextAPI를 사용할 예정
 - 디자인의 수정이 필요함 => 머테리얼을 사용해 개편
 - 이미지를 업로드하는데 속도가 오래 걸릴 것 같음 => 서버사이드 렌더링 적용
-

2018.4-now

저는
이러한
프로젝트와
경력이
있습니다.

06

도로시 ver1

2017.9-2017.11

팀장 & 서버개발자

개발 개요

- 유저 신고기반 지도 개발

기술 스택

- 백엔드 : Node.JS, Express.JS, Mysql

개발 내용

- 기획부터 개발까지 모두 참여
- GPS 및 신고정보를 받아 지도에 표시
- RestAPI를 사용
- 신고 정보를 실시간으로 보여줌

개발 회고

- 적은 양의 정보일 때는 괜찮지만 많은 요청을 보낼 경우 응답속도가 매우 느려진다는 이슈를 발견 =>
다음 개발시에는 넘기는 데이터를 최소화 할 예정
- 지도만으로는 어플의 기능이 부족함 =>
네비게이션이나 신고, 그 신고에 대한 보상을 주는 기능을 추가할 예정

07

도로시 ver2

2017.9-2017.11

팀장 & 서버개발자

개발 개요

- 도로시에 네비게이션 기능과 속도가 느린 문제와 소스를 리팩토링

기술 스택

- 백엔드 : Node.JS, Express.JS, JS, ES6, Mysql
- 데브옵스 : AWS EC2
- Etc : Git, Slack

개발 내용

- 도로시 소스를 리팩토링
- 스케줄러를 사용해 실시간 신고가 가능하게 변경
- 기존의 많은 데이터의 양과 도로파손신고 API의 보안 정보를 강화
- T-map API를 사용한 네비게이션 개발
- 사용자들의 gps신고 정보를 바탕으로 데이터를 구축

개발 회고

- 다중 사용자의 요청에 대한 처리를 고려하지 않음 =>
실시간이라고는 하지만 5초에 한번씩 데이터를 받는 형식 =>
socket을 사용하여 실시간 통신으로 개발하면 더 좋을 것 같음
-

저는 이러한 프로젝트와 경력이 있습니다.

08

SignMe

2017.6-2017.11

웹 프론트 개발자

개발 개요

- 가정통신문 같은 종이로 제출하고 받는 것을 전자화하는 프로젝트

기술 스택

- 웹 프론트 : HTML, CSS, JS, AJAX
- Etc : Git, Slack, Asana

개발 내용

- 기획부터 개발까지 모두 참여
- 문서 작성, 문서 사인, 문서 리스트, 유저 등등의 페이지 개발

개발 회고

- 개발기간에 쫓겨 React 를 적용하지 못함 => 바닐라 JS로만 개발함 => 다시 개발한다면 React와 Webpack을 사용할 것
- Asana 나 Slack을 사용했지만 실질적으로 사용되지는 않음 => 협업이 되지 않는다는 것을 전적으로 느낌 => 다만 사용할 때는 협업이라는 느낌을 받았기 때문에 후에도 사용할 예정
- 디자이너 와 함께한 디자인이 부족하다는것을 느낌 => 다음 개발시 소스와 함께 디자인도 수정 할 것

09

가이다

2018.3-Now

기획자 & 서버개발자

개발 개요

- 새로 나온 어플이나 좋은 어플의 사용법에 대한 가이드와 다양한 팁 광고를 해주는 어플 및 웹

기술 스택

- 웹 백엔드 : Node.JS, JS, ES6, MongoDB
- 데브옵스 : AWS S3, AWS EC2
- Etc : Git, Slack

개발 내용

- 기획부터 개발까지 모두 참여
- 가이드나 광고, 팁 영상을 유저에게 제공받고 다른 영상들을 제공 하는 서비스
- 현재 개발진행중

개발 회고

- 영상을 재생하는 과정에서 영상의 크기가 기본적으로 5MB를 넘어 속도가 느리다는 이슈를 발견 => 이를 해결하기 위해 스트리밍을 도입 => 하지만 속도는 느림 => 파일의 화질을 최소화하고 여러 스트림을 사용하여 보낼 예정

저는
이러한
프로젝트와
경력이
있습니다.

10

2018.1 - 2018.2

클라우드서비스사업팀 / 교육인턴

개발 개요

- **서비스의 캘린더 모듈과 깃허브 연동 가이드 작성

기술 스택

- 웹 프론트 : Angular.JS, JQuery
- 웹 백엔드 : Java, Spring, MongoDB

개발 내용

- ** 캘린더와 Google Calendar 사이의 연동과 작성, 공유, 전체공유 기능을 개발
- ** 의 깃허브 모듈을 위한 깃허브 API 가이드를 작성

개발 회고

- 기존의 코드를 충분히 이해하지 않고 바로 개발을 진행해 패턴이나 구조 같은 부분을 고려하지 못함 =>
만약 다시 개발할 경우 코드를 조금씩 리팩토링 할 것
-

자기소개서 & 지원동기

자기소개

저는
이러한
(자세히)
사람입니다.

01

저는
Young & Wild 한 사람입니다.
Young 하기에 다양한 것에 계속 도전할 수 있고
Wild 하기에 두려움 없이 패기있게 나아갈 수 있습니다.
Young 하기에 다양한 프로젝트와 대회에 도전했습니다.
아이디어가 좋다는 이유 하나만으로
새로운 기술을 써보고 싶다는 이유 하나만으로
다양한 것에 도전했습니다.
도전으로 얻은 결과가 좋든 나쁘든
저를 Wild 하게 만들어
새로운 것과 익숙하지 않은 것들을
두려워하지 않고 오히려 흥미를 가지게 만들었습니다.
Young & Wild 하기 때문에
실패하는 것을 두려워하지 않고 계속 도전할 수 있어
새로운 것과 익숙하지 않은 것을 빠르게 습득할 수 있습니다.

성장

저는
이러한
것을 통해
성장하고
싶습니다.

02

저는 차별화 요소가 있고
약 32만 명의 유저가 사용하는 서비스를 개발하면서
성장하고 싶습니다.
독보적인 차별화 요소가 있다는 것은
확장성과 안정성을 가지고 있다고 생각합니다.
이런 차별화 요소를 바탕으로
새로운 다양한 기술들을 사용해 다양한 개발에 도전하고
많은 유저가 사용하는 만큼 최적화하는 개발을 통해
저는 성장하고 싶습니다.

서비스

저는
이러한
개발을
하고
싶습니다.

03

최근
제가 개발한 SS(Github 정적 웹 생성기)를 후배가 사용한 후
저에게 고맙다는 말을 들었습니다.
과제나 해커톤, 대회 등을 통해서 얻을 수 없는 뿌듯함을 느꼈습니다.
이 뿌듯함을 통해 돈이나 점수를 바라기보다는
주변 사람에게 도움을 준다는 것이 가치 있다는 것을 깨닫게 되었습니다.
그래서 저는 사람들에게 도움이 되고 많은 사람이 사용하여
뿌듯함을 느낄 수 있는 서비스를 개발하는
개발자가 되겠다는 목적을 가지게 되었습니다.

그래서 04
저는
이러한
튜터링에
지원했습니다.

그래서
저는 확고한 미션과 특별한 팀 문화를 가진 튜터링에 지원했습니다.
확고한 미션이 있기 때문에 개발에 있어
목표의식을 뚜렷이 하고 책임감을 가지고 참여할 수 있습니다.
그리고 특별한 팀 문화를 가지고 있습니다.
“보다 빠른 실패와 보다 많은 실험을 추구합니다.”
라는 말로 팀원과 회사 모두
앞으로도 성장할 수 있을 것이라고 느끼게 했습니다.
“Self-Motivated Self-Starter”, “스피드와 실행력이 주 무기”
라는 말들은 저를 설레게 했습니다.
다른 요소들을 배제하고 개발에 대한 확고한 기준을 가지고 성장을 장려한
다 라고 느끼게 해주었기 때문입니다.
저는 확고한 미션을 통해 목표의식과 책임감을 가지고
특별한 팀문화를 가진 팀과 함께 개발하고 싶습니다.

그래서 저는 튜터링 주니어 웹 개발자로 지원하게 되었습니다.