

AI(Claude3.5)가 작성한 「애플 2024.3Q 실적 분석」보고서

- 애플의 전환기: 서비스 주도 성장과 하드웨어 혁신의 균형점을 찾아서 -

(2024.08.08.)

글쓴이 Claude 3.5(by Anthropic), 프롬프팅·편집 신동형(donghyung.shin@gmail.com)

#저는프롬프팅만했습니다.

#AI가작성했습니다.

Executive Summary

애플은 2024년 3분기에 857억 7,700만 달러의 매출을 기록하며 전년 대비 5% 성장을 달성했습니다. 이러한 성장은 주로 서비스 부문의 강세에 기인하며, 전통적인 주력 제품인 iPhone의 매출은 소폭 감소했습니다. 이는 애플이 현재 중요한 전략적 전환기에 있음을 시사합니다. 서비스 부문은 매출이 14% 증가하여 전체 매출의 28.2%를 차지하고 있으며, 74%의 높은 마진율로 수익성에 크게 기여하고 있습니다. 하드웨어 부문에서는 iPhone 매출이 1% 감소했지만 여전히 전체 매출의 45.8%를 차지하고 있으며, iPad 매출은 24% 증가하며 새로운 활력소로 부상했습니다. 지역별로는 미주와 유럽 시장에서 각각 6%, 8% 성장한 반면, 중국 시장에서는 7% 매출 감소를 기록하여 주요 도전 과제로 대두되고 있습니다. 수익성 면에서는 총 마진율이 46.3%로 전년 대비 상승했으며, 이는 서비스 부문의 높은 마진율이 전체 수익성 개선에 기여한 결과입니다. 애플이 직면한 주요 도전 과제로는 iPhone 매출 둔화에 대한 대응, 중국 시장에서의 경쟁력 회복, 그리고 규제 환경 변화에 대한 적응이 있습니다. 이에 대응하기 위한 미래 전략으로 서비스 부문 강화 및 새로운 서비스 출시, 하드웨어 제품의 지속적 혁신, 그리고 하드웨어-서비스 통합 생태계 강화를 추진하고 있습니다. 애플은 현재 하드웨어 중심 기업에서 서비스 주도 기업으로의 전환을 성공적으로 진행 중이지만, 이 과정에서 전통적인 강점인 하드웨어 혁신과 새로운 성장 동력인 서비스 사업 간의 적절한 균형을 찾는 것이 핵심 과제입니다. 규제 환경 변화, 중국 시장에서의 부진, 경쟁 심화 등의 도전에 직면해 있지만, 강력한 브랜드 파워와 고객 충성도, 견고한 재무 구조를 바탕으로 이러한 도전을 극복할 수 있을 것으로 전망됩니다. 향후 애플의 성공은 서비스와 하드웨어의 시너지를 극대화하고, 지속적인 혁신을 통해 새로운 수요를 창출하며, 변화하는 시장 환경에 얼마나 유연하게 대응하는지에 달려 있을 것입니다. 투자자들은 단기적인 실적 변동보다는 애플의 장기적인 전략 실행과 혁신 능력에 주목해야 할 것입니다.

1. 애플의 현황 분석



1.1 재무 성과 개요 애플의 2024년 3분기 재무 성과는 다음과 같습니다:

- 총 매출: 857억 7,700만 달러 (5% 증가)
- 순이익: 214억 4,800만 달러 (8% 증가)
- 주당순이익: 1.40 달러 (11% 증가)

주당순이익은 회사가 벌어들인 돈을 주식 수로 나눈 값입니다. 마치 큰 피자를 여러 조각으로 나눈 것과 비슷합니다. 조각이 커졌다는 것은 투자자들에게 좋은 소식입니다.

1.2 제품별 매출 분석

제품	매출(억 달러)	전년 대비 변화	전체 매출 비중
iPhone	393.0	-1%	45.8%
서비스	242.1	+14%	28.2%
웨어러블 등	81.0	-2%	9.4%
iPad	71.6	+24%	8.4%
Mac	70.1	+2%	8.2%

iPhone 은 여전히 가장 큰 매출원이지만 성장이 멈췄습니다. 이는 마치 가장 인기 있는 장난감의 판매가 조금 줄어든 것과 비슷합니다. 반면, 서비스와 iPad 가 큰 성장을 보여주고 있습니다. 서비스는 마치 장난감 대여 서비스가 인기를 얻은 것처럼 빠르게 성장하고 있고, iPad 는 마치 새로운 교육용 장난감이 인기를 얻은 것처럼 큰 성장을 보이고 있습니다.

1.3 지역별 매출 분석

지역	매출(억 달러)	전년 대비 변화	전체 매출 비중
미주	376.8	+6%	44.0%
유럽	218.8	+8%	25.5%
중국	147.3	-7%	17.1%
일본	51.0	+6%	5.9%
아시아 태평양	63.9	+13%	7.5%

미국을 포함한 미주 지역과 유럽에서는 성장했지만, 중국에서는 매출이 줄었습니다. 이는 마치 세계 여러 나라에서 장사를 하는데, 어떤 나라에서는 잘 팔리고 어떤 나라에서는 덜 팔리는 것과 비슷합니다. 특히 중국에서의 매출 감소는 주의 깊게 살펴봐야 할 부분입니다.

1.4 수익성 분석 애플의 수익성은 다음과 같습니다:

- 총 마진율: 46.3% (전년 44.5%)
- 제품 마진율: 35.3% (전년 35.4%)
- 서비스 마진율: 74.0% (전년 70.5%)

마진율은 회사가 벌어들인 돈 중에서 실제로 이익으로 남는 비율을 말합니다. 예를 들어, 100 원어치를 팔아서 46.3 원이 남는다고 생각하면 됩니다. 서비스의 마진율이 매우 높다는 것은, 서비스로 벌어들인 돈의 많은 부분이 이익으로 남는다는 뜻입니다. 이는 마치 장난감을 팔 때보다 장난감 대여 서비스를 할 때 더 많은 돈이 남는 것과 비슷합니다.

☞ 키 메시지: "서비스와 iPad의 성장이 전체 실적 견인... 하지만 iPhone과 중국 시장은 과제"

이러한 현황 분석을 바탕으로, 애플은 서비스 부문의 성장을 더욱 가속화하면서도 iPhone을 비롯한 하드웨어 제품의 혁신을 지속해야 하는 과제를 안고 있습니다. 또한, 중국 시장에서의 부진을 극복하기 위한 전략이 필요한 상황입니다.

2. 전략적 방향성 평가

2.1 서비스 중심 전환 전략

애플은 서비스 부문을 핵심 성장 동력으로 삼고 있습니다. 이는 마치 장난감 가게가 장난감 판매뿐만 아니라 대여 서비스, 놀이 교실 등 다양한 서비스를 제공하기 시작한 것과 비슷합니다.

- App Store: 앱 개발자들과의 수익 공유 모델을 통해 안정적인 수익원 확보
- Apple Music, Apple TV+: 구독 기반 서비스로 지속적인 수익 창출
- iCloud: 데이터 저장 및 동기화 서비스로 고객 락인(lock-in) 효과 증대

표 1 서비스 부문 성장 전략 표:

서비스	주요 전략	기대 효과
App Store	개발자 지원 강화, 수수료 정책 유지	앱 생태계 확대, 수익성 유지
Apple Music	오리지널 콘텐츠 확대, 개인화 추천 강화	구독자 증가, 충성도 제고
iCloud	저장 용량 확대, 보안 강화	사용자 의존도 증가, 연관 서비스 이용 확대

2.2 하드웨어 부문 혁신 노력

애플은 하드웨어 제품의 혁신도 지속하고 있습니다. 이는 기존 제품을 더 좋게 만들거나 새로운 제품을 만드는 것을 의미합니다.

- iPhone: 5G 기술 도입, 카메라 성능 개선
- Mac: Apple Silicon(자체 개발 칩) 전환으로 성능 향상 및 에너지 효율성 제고
- iPad: 교육 및 업무용 시장 공략을 위한 기능 강화
- 웨어러블: 건강 관리 기능 강화, 새로운 사용 경험 제공

표 2 하드웨어 혁신 전략 표

제품	주요 혁신 전략	기대 효과
iPhone	5G, 카메라 성능 개선	교체 수요 창출, 프리미엄 이미지 강화
Mac	Apple Silicon 전환	성능 향상, 생태계 통합 강화
iPad	생산성 기능 강화	교육, 기업 시장 확대
웨어러블	건강 기능 고도화	새로운 수요 창출, 기기 의존도 증가

2.3 지역별 전략

애플은 각 지역의 특성에 맞는 전략을 구사하고 있습니다. 이는 마치 세계 여러 나라에서 장사를 할 때, 각 나라의 문화와 취향에 맞게 상품을 판매하는 것과 비슷합니다.

- 미주 및 유럽: 서비스 확대, 프리미엄 제품 판매 강화
- 중국: 현지 맞춤형 전략 필요 (현지 경쟁사와의 차별화 포인트 발굴)
- 아시아 태평양: 신흥 시장 공략 강화 (가격 전략 다변화, 현지화 서비스 확대)
-

표 3 지역별 전략 표

지역	주요 전략	도전 과제
미주	서비스 확대, 프리미엄 전략	시장 포화, 경쟁 심화
유럽	규제 대응, 서비스 현지화	개인정보 보호 규제
중국	현지화 전략, 파트너십 강화	현지 경쟁사 성장, 무역 갈등
아시아 태평양	가격 전략 다변화, 신흥 시장 공략	저가 경쟁, 인프라 부족

📌 **키 메시지: "글로벌 전략의 현지화와 하드웨어-서비스 시너지 창출이 성공의 핵심"**

3. 당면 과제 및 리스크 요인

3.1 iPhone 매출 둔화

iPhone 매출이 1% 감소했습니다. 이는 스마트폰 시장이 포화 상태에 이르렀기 때문입니다. 마치 모든 사람이 이미 좋은 장난감을 가지고 있어서 새로운 장난감을 사지 않는 것과 비슷합니다.

도전 과제:

- 혁신적인 기능 도입으로 교체 수요 창출
- 새로운 사용 경험 제공으로 고객 유인

3.2 중국 시장 부진

중국에서의 매출이 7% 감소했습니다. 이는 현지 경쟁 업체들의 성장과 경제 불확실성 때문입니다. 마치 다른 가게들이 더 인기를 얻게 되어 우리 가게의 손님이 줄어든 것과 비슷합니다.

도전 과제:

- 현지 소비자 취향에 맞는 제품 개발
- 현지 기업과의 협력 강화
- 브랜드 이미지 제고를 위한 마케팅 전략 수립

3.3 규제 환경 변화

App Store 의 수수료 정책과 개인정보 보호 관련 규제가 강화되고 있습니다. 이는 애플의 수익에 영향을 줄 수 있습니다. 마치 정부가 가게 운영 규칙을 바꾸어서 가게 주인이 적응해야 하는 것과 비슷합니다.

도전 과제:

- 규제 기관과의 협력 관계 구축
- 대체 수익 모델 개발
- 개인정보 보호 기술 강화

스마트폰, 태블릿, 웨어러블 기기 시장에서 경쟁이 심화되고 있습니다. 이는 마치 비슷한 장난감을 파는 가게들이 많아져서 경쟁이 치열해지는 것과 비슷합니다.

도전 과제:

- 제품 차별화를 통한 경쟁우위 확보
- 생태계 강화를 통한 고객 충성도 제고
- 신규 제품 카테고리 개발로 새로운 시장 창출

표 4 리스크 요인 평가 표

리스크 요인	영향도	발생 가능성	대응 방안
iPhone 매출 둔화	높음	높음	혁신적 기능 도입, 서비스 연계 강화
중국 시장 부진	중간	높음	현지화 전략 강화, 파트너십 확대
규제 환경 변화	중간	높음	정책 대응팀 강화, 대체 수익 모델 개발
경쟁 심화	중간	높음	제품 차별화, 생태계 강화

☞ 키 메시지: "다각화된 포트폴리오와 혁신으로 리스크 분산... 규제 대응과 지역별 맞춤 전략 필요"

4. 재무 전망 및 밸류에이션

4.1 향후 3년 실적 전망

항목	2024 년(E)	2025 년(E)	2026 년(E)	CAGR
총 매출(십억 달러)	390	415	445	6.8%
서비스 매출(십억 달러)	95	110	130	17.0%
영업이익(십억 달러)	110	120	132	9.5%

CAGR 은 연평균 성장률로, 매년 평균적으로 얼마나 성장하는지를 보여줍니다. 마치 키가 매년 일정하게 자라는 것을 측정하는 것과 비슷합니다.

4.2 주요 가치 동인 분석

애플의 가치를 높이는 주요 요인들은 다음과 같습니다:

1. 서비스 부문의 고성장: 안정적이고 수익성 높은 수입원
2. 하드웨어-서비스 통합 생태계: 고객 충성도와 전환 비용 상승

3. 브랜드 가치: 프리미엄 이미지와 고객 신뢰
4. 혁신 능력: 신제품 개발과 기존 제품 개선 능력

4.3 투자의견

투자 포인트:

1. 서비스 부문의 지속적인 고성장
2. 하드웨어-서비스 통합 생태계의 강화
3. 신규 제품 카테고리 진출 가능성
4. 견고한 재무구조와 높은 주주환원 정책

주의 사항:

- 규제 환경 변화에 따른 리스크
- 중국 시장에서의 실적 회복 여부
- 글로벌 경기 둔화 시 고가 제품 수요 감소 가능성

5. 결론 및 전략적 제언

애플은 현재 중요한 전환점에 있습니다. 하드웨어 중심에서 서비스 주도 기업으로의 변화가 성공적으로 진행되고 있지만, 동시에 여러 도전에 직면해 있습니다.

전략적 제언:

- 서비스 포트폴리오 확대: 새로운 서비스 출시 및 기존 서비스의 가치 제고
- 하드웨어 혁신 가속화: 5G, AI 등 신기술 적극 도입
- 지역별 맞춤 전략 강화: 특히 중국 시장에서의 회복을 위한 노력 필요
- 규제 대응 체계 구축: 선제적 대응과 대안 마련
- 신규 제품 카테고리 개발: AR/VR 등 새로운 시장 진출 검토

☞ 키 메시지: "서비스와 하드웨어의 균형 잡힌 성장이 미래의 열쇠... 혁신과 적응력이 성공을 좌우할 것"

애플은 마치 큰 배와 같습니다. 안정적인 항해(하드웨어 사업)를 계속하면서도 새로운 바다(서비스 시장)로 나아가고 있습니다. 때로는 거친 파도(시장 변화, 규제)를 만나기도 하지만, 튼튼한 선체(브랜드 가치, 기술력)와 유능한 선원들(혁신 능력)이 있어 앞으로도 성공적인 항해를 계속할 수 있을 것으로 보입니다.

투자자들은 단기적인 실적 변동보다는 애플의 장기적인 전략 실행과 혁신 능력에 주목해야 할 것입니다. 다만, 규제 환경 변화와 경쟁 심화 등의 리스크 요인을 주의 깊게 모니터링할 필요가 있습니다.

참고자료

APPLE FORM 10-Q (APPLE, 2024)([LINK](#))

#애플, #APPLE

신동형의 AI로 작성한 보고서 시리즈

61. 20240808_AI(Claude3.5)가 작성한 「LG 엑사원 3.0(LG EXAONE 3.0):AI로 언어의 벽을 넘어 실생활의 혁신을 만든다」보고서([LINK](#))
60. 20240807_AI(Claude3.5)가 작성한 「뉴럴링크(Neuralink):인간과 기계의 경계를 허무는 혁신적 기술」보고서([LINK](#))
59. 20240806_AI(Gemini Pro)가 작성한 「매킨지 2024 기술 트렌드 전망:AI 혁명 시대, 기회를 잡아라!」보고서([LINK](#))
58. 20240805_AI(Claude3)가 작성한 「매킨지의 기술 트렌드 전망 2024: 미래를 향한 15가지 열쇠」보고서([LINK](#))
57. 20240802_AI(Claude3.5)가 작성한 「SAM 2:이미지와 비디오의 경계를 넘는 혁신적 AI 분할 모델」보고서([LINK](#))
56. 20240801_AI(Claude3.5)가 작성한 「넥스트 컴퓨팅 시대를 향한 메타와 엔비디아의 혁신 전략」보고서([LINK](#))
55. 20240731_오픈AI 벌써 서치GPT 적용했나?([LINK](#))
54. 20240730_AI(Claude3)가 작성한 「오픈AI의 서치GPT, 차세대 검색 엔진의 진화」보고서([LINK](#))
53. 20240729_AI(Claude3.5)가 작성한 「오픈AI의 서치GPT: AI 기반 차세대 검색의 혁명」보고서([LINK](#))
52. 20240726_AI(Claude3)가 작성한 「Arm Kleidi: ARM CPU 기반 AI와 CV를 통한 온디바이스 AI 성능가속화」보고서([LINK](#))
51. 20240725_AI(Claude3)가 작성한 「Meta,퀘스트에 AI 기술을 접목하여 새로운 경험을 제공한다」보고서([LINK](#))
50. 20240724_AI(Claude3)가 작성한 「메타 Llama 3.1 공개로 보는 오픈소스 AI 미래」보고서([LINK](#))
49. 20240723_AI(Claude3)가 작성한 「구글 딥마인드(Google DeepMind)의 ICML 2024 발표:AGI 실현을 위한 도전과 전략」보고서([LINK](#))
48. 20240722_AI(Claude3)가 작성한 「AWE USA 2024 리포트: XR의 현재와 미래」보고서([LINK](#))

47. 20240717_AI(Claude3)가 작성한 「갤럭시 폴드6·플립6 머리, 퀄컴스냅드래곤8 Gen3」보고서
([LINK](#))
46. 20240716_AI(Claude3)가 작성한 「오픈AI 스트로베리 프로젝트:AI추론 능력의 혁신과 미래」보
고서([LINK](#))
45. 20240715_ AI(Claude3)가 작성한 「Vision AI와 Edge AI 기술 동향과 Arm의 전략 」보고서
([LINK](#))
44. 20240714_ AI(Claude3)가 작성한 「Vision AI와 Edge AI 기술 동향과 Arm의 전략」보고서([LINK](#))
43. 20240712_AI(Gemini)가 작성한 「AI for Good by ITU:지속가능한 발전을 위한 인공지능 혁신사
례」보고서([LINK](#))
42. 20240711_AI(Claude3)가 작성한 「AI for Good by ITU:지속가능한 발전을 위한 인공지능 혁신
사례」보고서([LINK](#))
41. 20240711_AI(Claude3.5)가 작성한 「갤럭시 언팩 2024」보고서([LINK](#))
40. 20240710_AI(Claude3)가 작성한 「Arm 기술혁신; 미래를 향한 13가지돌파구」보고서([LINK](#))
39. 20240709_ AI(Claude3)가 작성한 「Meta FAIR의 AI 연구 혁신:창의성, 효율성, 책임감의 조화로
운 실현을 향하여」보고서([LINK](#))
38. 20240708_ AI(Claude3)가 작성한 「 OpenAI 해킹 사태로 본 AI 기업의 보안 위협과 대응 전
략 」보고서([LINK](#))
37. 20240705_AI(Claude3)가 작성한 「Runway社の Gen-3 Alpha 출시」보고서([LINK](#))
36. 20240704_AI(Claude3)가 작성한 「Formation Bio: AI 기반 신약 개발」보고서([LINK](#))
35. 20240703_AI(Claude3)가 작성한 「AI 평가 체계 대전환을 향한 엔트로픽의 도전」보고서([LINK](#))
34. 20240702_AI(Claude3)가 작성한 「5G-A 시대의 개막, 화웨이의 비전과 전략」보고서([LINK](#))
33. 20240701_AI(Claude3)가 작성한 「소셜 웹의 新패러다임, 페디버스가 열어갈 미래」보고서
([LINK](#))
32. 20240628_ AI(Claude3)가 작성한 「CriticGPT, 차세대 RLHF 위한 Human-AI 시너지」보고서
([LINK](#))
31. 20240627_ AI(Claude3)가 작성한 「Computex 2024에서 Top4 반도체 기업의 전략으로 살펴본

AI 시대의 반도체 산업 전망」보고서([LINK](#))

30. 20240626_AI(Claude3)가 작성한 「SLAM 기술: 공간 지능의 핵심 동력」보고서([LINK](#))

29. 20240625_AI(Claude3)가 작성한 「EU의 AI 규제 강화와 빅테크의 대응:Meta와 Apple 중심으로」보고서([LINK](#))

28. 20240624_AI(Claude3)가 작성한 「Intel의 AI 시대 도전과 전략」보고서([LINK](#))

27. 20240621_AI(Claude3)가 작성한 「Claude 3.5 Sonnet: AI의 새로운 지평을 열다」보고서([LINK](#))

26. 20240620_AI(Claude3)가 작성한 「인공지능의 새로운 도약, 3D 공간 지능(Spatial Intelligence)의 부상」보고서([LINK](#))

25. 20240619_AI(Claude3)가 작성한 「Arm, AI 컴퓨팅의 미래를 향한 비상(飛上)」보고서([LINK](#))

24. 20240618_AI(Claude3)가 작성한 「AMD, AI 시대 컴퓨팅 혁신으로 지능화 가속화」보고서([LINK](#))

23. 20240617_AI(Claude3)가 작성한 「Apple의 차별화된 AI 전략」보고서([LINK](#))

22. 20240614_ 2024 컴퓨텍스 기조연설로 본 엔비디아의 미래 비전과 전략, 「엔비디아, AI 시대를 이끄는 '게임 체인저'로 부상」([LINK](#))

21. 20240613_AI(Claude3)가 작성한 「AI PC 시대의 도래: 기술 혁신, 산업 생태계 변화」보고서([LINK](#))

20. 20240612_AI(Claude3)가 작성한 「대규모 언어 모델(LLM), 이렇게 생각하고 배웁니다」보고서([LINK](#))

19. 20240611_AI(Claude3)가 작성한 「WWDC2024 애플 개인맞춤형 지능 기술로 새로운 미래 제시」 보고서([LINK](#))

18. 20240517_AI(Claude3)가 작성한 빅테크 기업 AI 전략 비교 분석 보고서[MS & OpenAI vs. Google vs. Meta의 AI 기술 동향과 미래 전망]([LINK](#))

17. 20240515_AI(Claude3)가 작성한 Google I/O 2024 보고서, AI 혁신으로 만드는 더 나은 미래([LINK](#))

16. 20240514_AI(Claude3)가 작성한, OpenAI의 GPT-4o 공개, 멀티 모달 AI 혁명의 신호탄([LINK](#))

15. 20240425_AI(Claude3)가 작성한 메타의 스마트 글래스: AI Vision으로 세상을 바꿉니다([LINK](#))

14. 20240425_AI(Claude3)가 작성한 보고서, 온디바이스 AI 시대의 도래: Phi-3와 Llama-3이 가져올 변화와 영향([LINK](#))
13. 20240424_AI(Claude3)가 작성한 보고서: 경량 AI 시대의 개막, Microsoft의 Phi-3가 가져올 산업 혁신과 AI 대중화([LINK](#))
12. 20240423_AI(Claude3)가 작성한 메타플랫폼의 XR 생태계 新 전략([LINK](#))
11. 20240421_AI(Claude3)가 작성한 초등학생도 이해하는 LLAMA3과 On-Device AI 시대 도래([LINK](#))
10. 20240419_AI(Claude3)이 작성한 초등학생도 이해하는 라마3(LLAMA3) 출시와 전망 보고서([LINK](#))
9. 20240419_AI(Claude3)이 정리 작성한 초등학생도 이해하는 프롬프팅 프레임워크 설명([LINK](#))
8. 20240412_AI(Claude3)가 작성한 인텔, AI 시대를 선도하는 기술 혁신과 비전([LINK](#))
7. 20240408_AI(Claude3)가 작성한 2024년 중국 AI LLM 산업 발전 보고서 정리([LINK](#))
6. 20240408_AI(Claude3)가 작성한 Embodied AI: 현황, 전망, 그리고 미래([LINK](#))
5. 20240403_AI(Claude3)가 작성한 반도체 유리기판 공급망 분석 보고서 (전자신문 기획기사 참조)([LINK](#))
4. 20240401_AI(Claude3)가 작성한 빅테크 기업들의 AI 전략 비교 분석 보고서([LINK](#))
3. 20240326_AI(Claude)가 쓴 애플의 현재 AI 전략에 대한 회고: 글로벌과 개인정보보호 관점(공정적)([LINK](#))
2. 20240322_AI(Claude3)가 작성한 엔비디아 파트너로서의 삼성전자: 파운드리와 HBM 사업을 중심으로([LINK](#))
1. 20240320_AI(Claude3)가 작성한 엔비디아 젠슨 황 CEO의 'GTC 2024' 기조연설 리뷰([LINK](#))