

CES 2026 Preview

2025. 12. 30

김 학 용 Ph.D.

 쥬와츠매터 대표이사

회사소개: (주)와츠매터 (What's Matter Inc.)

Matter 표준 기반 On-Device AI 스마트홈·빌딩 전문기업

Company Snapshot

- 설립: 2024년 2월 8일
- 대표: 김학룡
- 인력: 8명 (R&D 4, Biz 3)
- 포지션: Smart Home/Bldg, Matter, On-Device AI
- 매출: 1.2억원('25), +5억('26)

Core Capabilities

- On-Device AI Edge Controller
- 15종 이상의 Matter 디바이스 유통 (전세계 유일, 국내 최대)
- Thread 및 24GHz Radar 기술
- 원격 관제 및 모니터링
- 정부 사업 수행 역량 (47.6억)

Proof & Credentials

- CSA Matter 인증: 13개 (LG, 삼성에 이어 국내 3위)
- KC 인증: 20개, Thread: 7개
- 산업부('24), 행안부 장관 표창
- 특허 3건, 상표권 2건 출원
- 논문 2건, 저서 2건 등

Ecosystem & Vision

- Vision: Matter로 스마트홈의 모든 matters 해결
- Matter 표준 기반의 개방형 스마트홈 생태계 지원
- 삼성, LG, 애플, 구글 등 모든 플랫폼 지원

독보적인
디바이스 라인업

설치 및 관제,
유지보수 서비스

종합 플랫폼
사업자

Contact Points

- 쇼핑몰: [모두스홈](#)
- 홈페이지: <http://whatsmatter.net>
- 페이스북: <http://facebook.com/whatsmatter.wy>
- 주소: 수원시 영통구 신원로 55
테크트리 영통 524호

As of 2025.12.20

주요 취급 제품



조명스위치 1구~4구



문열림센서

온습도센서

연기감지센서



배터리 내장 커튼모터



양개형/단개형 커튼모터



LED 조명드라이버



Knob 스위치



블라인드모터



레이더 재실센서



무선 제어버튼



인라인 스위치



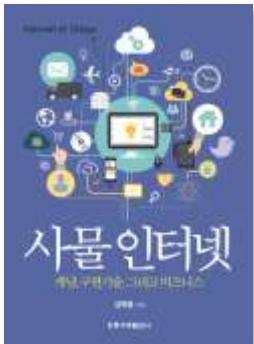
매터 허브

발표자 : 김학용

사업가/공학박사/작가

- 現) (주)와츠매터 대표 & IoT전략연구소 소장
- 現) 서울과학종합대학원(aSSIST) 객원교수
- 前) 순천향대학교 및 부산대학교 교수 ('14~'20)
- 前) LG유플러스 M2M사업담당 부장 ('09~'14)
- 前) 삼성SDS 신사업추진센터 차장 ('03~'09)
- 前) 과기부, 행자부, 산자부, 서울시 자문위원
-  김학용 IOTV

이메일: iotstlabs@gmail.com
sales@whatsmatter.net
전화 : 010-4711-1434



다년간 CES를 참관한 이론+현장 전문가

2015년부터 CES 관련 트렌드•기술 리뷰 및 강연



CES 2020 참석



CES 2021~2022 온라인으로 참가



CES 2023 참석



CES 2024 참석



CES 2025 참석



CES 2026 참석

CES, MWC, IFA 등 ICT 전시회 전문 필드 가이드



CES 2023 김영 중기부장관



CES 2023 윤종신



CES 2023, CSA 회장



CSA MM 23, 정재연 부사장



CES 2024 이민근 안산시장



CES 2024 이재준 수원시장



MWC 2024, 여신협회



CSA MM 25, CSA 회장



CES 2025 Denis Hong



MWC SH 2025



IFA 2025



CES 2025

CES, MWC, IFA 등 ICT 전시회 전문 필드 가이드



CES 2024 안산시 필드 가이드



CES 2025 한국경제인연합회 가이드



CES 2025 더밀크



CES 2025 여신금융협회



CES 2025 Zemismart



CES 2023 KBS 출연



MWC 2024 Field Guide



CES 2025 Unveiled



CES 2025 Tuya



CES 2024 교통방송 출연

CES Innovation Awards 심사위원으로 활약



A screenshot of the CES website's "2026 CES Innovation Awards® Judges Gallery". The page header includes the CES logo and navigation links for "Home", "My Account", and "Go to...". The main content area is titled "Meet the Judges of the CES Innovation Awards® 2026 Program". It states that judges are experts in their fields, including engineers, industry analysts, and members of the media. It notes that the 2026 application and judging period is closed and provides a link to sign up for notifications. Below this, there is a portrait of Hakyong Kim with his name and affiliation listed: "Hakyong Kim, Sooin Chun Myung Univ."

세계 3대 ICT 전시회: CES, MWC, & IFA

- ◆ 1월 초에 개최되는 CES에서는 한 해의 ICT 기술 트렌드의 방향성 제시
- ◆ 2월말 or 3월초에 개최되는 MWC는 모바일 및 모빌리티 분야의 방향성 확인
- ◆ 9월 초에 개최되는 IFA는 가전 분야에서의 방향성을 확인
 - CES : 공부하고 가면 공부한 만큼 보인다
 - MWC : 공부하고 가도 뭔 소린지 모른다 → GSMA가 주관하는 전문적인 행사라 다소 어려움
 - IFA : 제품 중심이라서 가볍게 가봐도 된다 → 트레이딩쇼라서 일반인에게는 비주천
- ◆ + 10월에 두바이에서 개최되는 GITEX → 정부, B2B, 스마트시티 중심



CES, Las Vegas



MWC, Barcelona



IFA, Berlin

CES 2026 개요

◆ CES 2026 Slogan : Innovators Show Up

- 기술의 담론이 '가능성'에서 '실체적 증명'으로 이동하고 있음을 의미
- 말이 아닌 행동으로 – AI로 무엇을 할 수 있을까? → 실제 제품과 서비스로 구현
- 실질적인 가치 제공 – 사용자에게 실질적인 가치를 제공하는 솔루션 등장 → 시장 변화



CES 슬로건의 진화: AI, 보편화에서 실체화로



도구의 준비 (Ready)

문제의 해결 (Solve)

결과의 증명 (Prove)

연도별 주요 특징 및 규모

◆ Consumer Electronic Show: 세계 최대의 가전 박람회 → ICT 융합 박람회

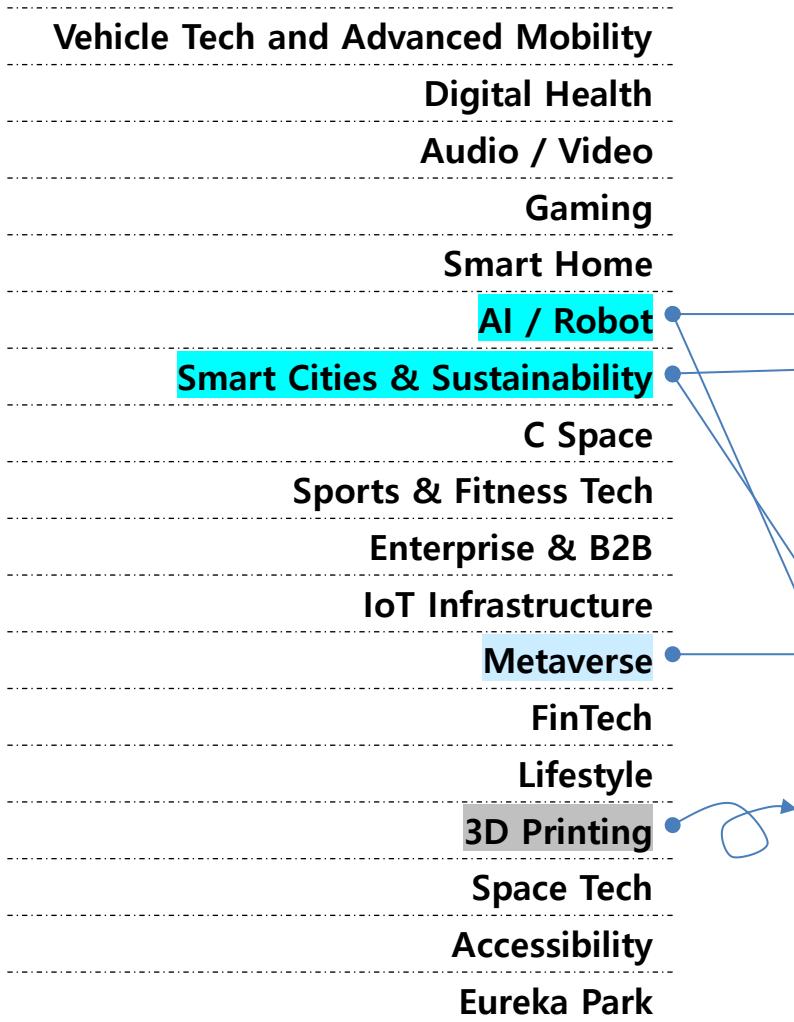
	전시기간	주요 특징, 키워드	참가규모	한국기업
CES 2026	1.6(화)~9(금), 4일	CES Foundry 최초 개최 Lenovo, Sphere 키노트	4,500여 기업 14만5천명 예상	800개 내외 3위
CES 2025	1.7(화)~10(금), 4일	On-Device AI→Physical AI Delta, Sphere 키노트	4,500여 기업 14만1천명 참관	1,031개 3위 (미 1,500, 중1,300)
CES 2024	1.9(화)~12(금), 4일	AI Everywhere (최대 전시 면적)	4,300여 기업 13만5천명 참관	772개 3위 (미1,148, 중1,104)
CES 2023	1.5(목)~8(일), 4일	오프라인 개최 (온라인은 별도 상품)	3,200여 기업, 12만명 참관	550개 (미1,300, 2위)
CES 2022	1.5(수)~7(금), 3일	온/오프라인 하이브리드 개최	2,200여 기업, 4.5만명	500개 (미1,300, 2위)
CES 2021	1.11(월)~14(목), 4일	Covid-19로 온라인 개최, 16개 언어 동시번역 자막	2,000여 기업	341개 (미 570, 2위)
CES 2020	1.7(화)~10(금), 4일	오프라인 개최, 역대 최대 규모	4,500개 기업, 18만명	390개 (미, 중, 3위)

주요 전시 분야



Vehicle Tech and Advanced Mobility ↗	Digital Health ↗	Audio/Video ↗	Gaming ↗
Food Tech ↗	Smart Home ↗	Artificial Intelligence ↗	Smart Communities ↗
C Space® – Content, Advertising and Entertainment ↗	Sports & Fitness ↗	Enterprise ↗	IoT Infrastructure ↗
XR & Spatial Computing ↗	Financial Tech ↗	Lifestyle ↗	Energy Transition ↗
Space Tech ↗	Accessibility ↗	Robotics ↗	Eureka Park® – Startups ↗

CES 2025 & 2026 전시 분야 비교



Vehicle Tech and Advanced Mobility

Digital Health

Audio / Video

Gaming

Food Tech

Smart Home

Artificial Intelligence

Smart Communities

C Space – Content, Advertising and Entertainment

Sports & Fitness

Enterprise

IoT Infrastructure

XR & Spatial Computing

Financial Tech

Lifestyle

Energy Transition

Space Tech

Accessibility

Robotics

Eureka Part - Startups

10개년 CES 핵심 기술 트렌드 변화 (2017~2026)

2026년 핵심 테마



CTA가 선정한 4가지 주요 키워드

4 CORE FOCUS AREAS



Artificial Intelligence
(AI)



Digital Health



Vehicle Tech & Advanced
Mobility



Manufacturing
& Industry Innovation

EMERGING TECH TRENDS TO WATCH



Robotics & Physical AI



Spatial Computing

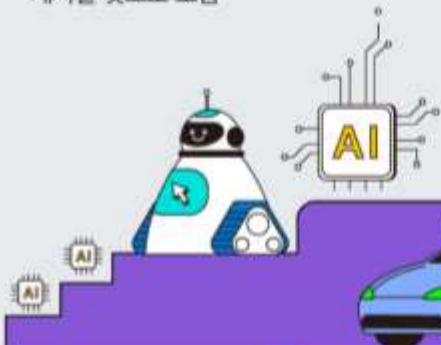


Retail & Consumer Tech

삼정KPMG – 미리보는 CES 2026 5대 키워드

1 피지컬 AI

- 로보틱스와 AI가 결합된 고도화된 피지컬 AI가 부상하며, 산업 현장부터 소비자 일상까지 AI 활용 범위가 크게 확장되는 흐름이 부각될 전망
- 단순 자동화를 넘어 물리 환경을 이해·판단·조작하는 AI 디바이스가 대거 공개되고, 제조·건설·서비스 등 전 산업에서의 실질적 적용 가능성이 구체적으로 제시될 것으로 보임



2 공간 컴퓨팅

- 차세대 XR(확장현실) 디바이스부터 산업별 적용 가능성까지 폭넓은 혁신이 선보일 전망
- 초경량·초몰입형 디스플레이와 핵심 부품 기술, 공간 컴퓨팅 기반 인터랙션 및 콘텐츠 중심으로 현실에서 XR 기술의 활용 가능성을 집중 조명할 것으로 예상



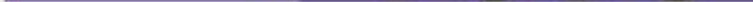
3 디지털 헬스

- 일상 생활 속 다양한 스마트 디바이스 활용을 통해 건강 관리를 강화하는 다양한 솔루션이 등장하여 주목 받을 것
- 개인의 건강 모니터링 외에도 레이저 기반 추락 감지, 수질 관리 등에 일상 생활 속 헬스케어 기능을 강화한 제품이 나올 전망



4 모빌리티

- 자율주행 등 소프트웨어 기반 혁신 동력 마련을 위해 AI, 센서 등의 기술력 강화를 통한 모빌리티 소프트웨어 역량 확보 경쟁이 확대될 전망
- 데이터 확보와 AI 기반 분석력 강화를 통해 자율주행, 산업 현장에서의 업무 자동화 등을 도모하는 제품이 공개될 것



5 스마트홈

- AI가 소비자 생활에 자연스럽게 접목되며 고도화된 AI가 라이프스타일과 만나는 모습이 구체화될 전망
- AI를 토대로 기기 간 상호연결성과 상호운용성이 강화된 홈 솔루션이 소비자의 삶을 변화시키는 방향성이 제시될 것으로 예상



Source: 삼정KPMG 경제연구원

딜로이트가 주목한 7개 핵심 관전 포인트

01. AI 확장

AI 기술 경쟁이 AI 인프라 경쟁으로 확장
(Single Chip → Full stack)

- NVIDIA • Siemens • Samsung
- AMD • Mobilint • NXP

02. Device to OS

디바이스 경쟁은 Home·Car·Industrial 을 통합하는 OS 경쟁으로 이동

- Qualcomm • Waymo • Siemens
- TCL • Hisense • LG • Samsung

03. Physical AI in Real

로보틱스 상용화 원년 & Physical AI의 현실화

- HMG • Doosan • Caterpillar
- Oshkosh • John Deere • Kubota

04. SDV 대전환

SDV 시대의 본격 개막,
'차량은 AI 디바이스'로 재정의

- HMG • Mobis • WIA
- ZooX • LG-Innotek
- Sony-Honda

05. 인프라 테크 참전

전력·도시·산업을 재편하는
인프라 테크의 참전

- Amprius • Siemens • Dassault
- KEPCO • KHPN • Powertech
- LV Energy • K-Water

06. Care for Life

진단을 넘어 치료와 일상 건강
관리까지 확장한 디지털 헬스케어

- Abbott • Accurate Meditech
- Withings • Zander Labs
- Ox Limited

07. China Surge

중국 테크 공세 본격화:
EV·로봇·가전 전 분야에서
영향력 확대

- Geely • Great Wall • Unitree
- Booster Robotics
- TCL • Hisense

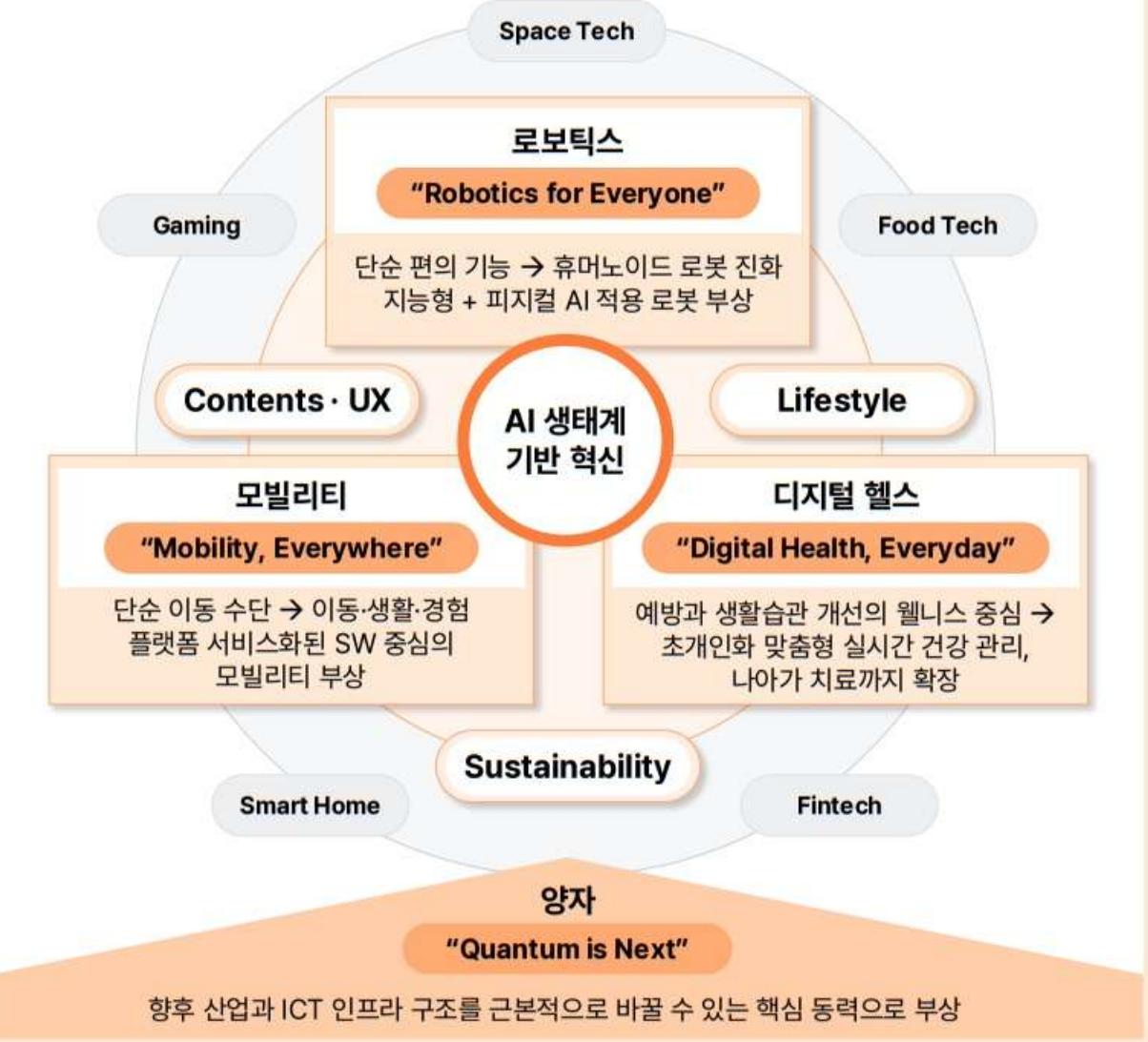
삼일회계법인

인공지능

"AI Everything"

AI는 산업이 아닌, 전 산업을 관통하는 기술이자 '인프라'

하드웨어 중심 → '서비스·데이터·경험' 중심의 AI 경쟁으로 전환
AI의 상호운용성 및 개방형 모델이 핵심 경쟁력

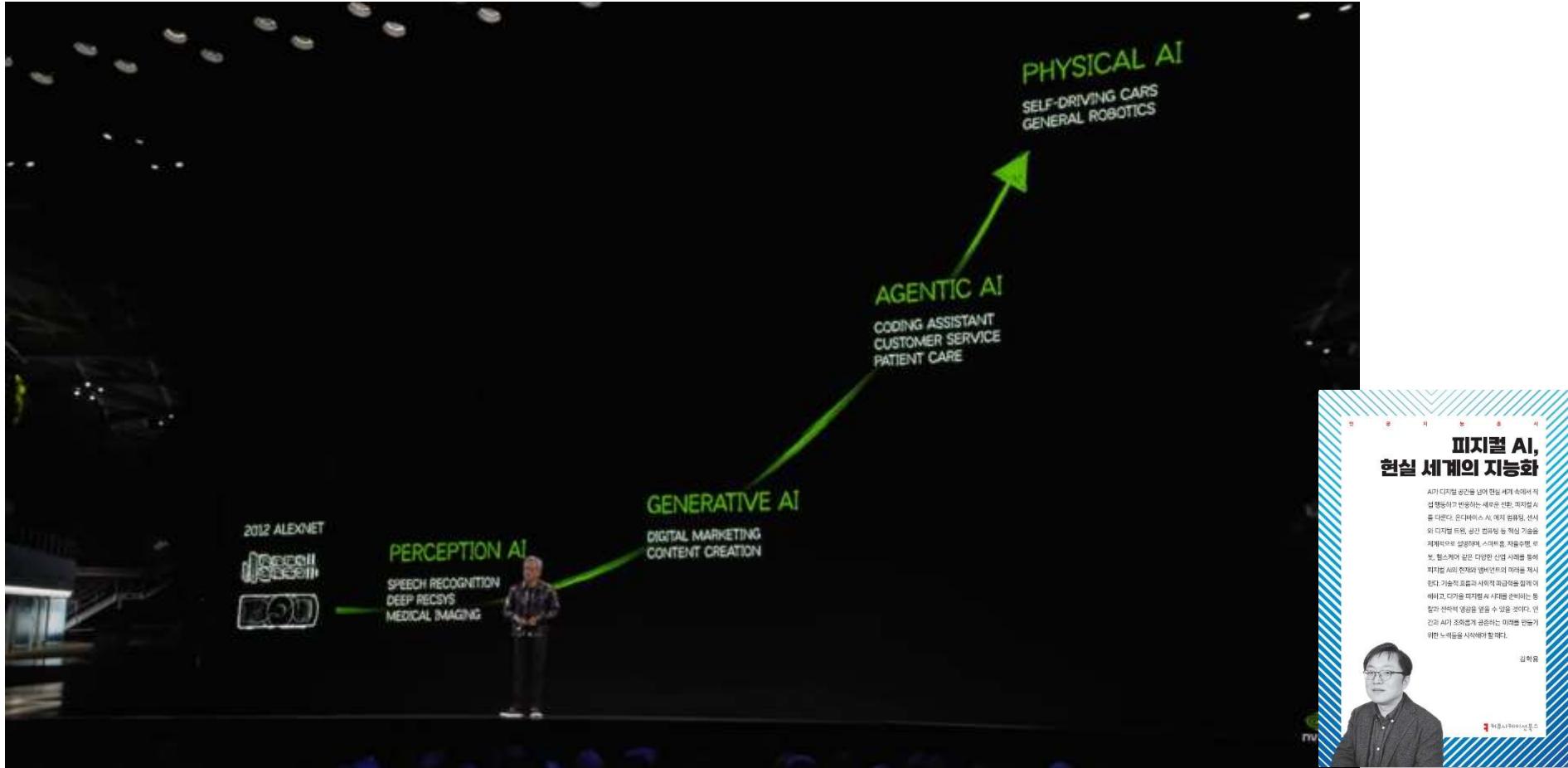


4대 기술 분야의 최근 진화 트렌드

분야	CES 2023 초연결과 확장	CES 2024 AI Everywhere	CES 2025 실체적 AI와 자율화	CES 2026 AI Agent와 현실 가치의 증명
AI	생성형 AI의 태동, 클라우드 기반 AI 서비스 확산	온디바이스 AI, 가전/PC 내재화	에이전틱 AI (Agentic AI), 능동적 서비스 구현	피지컬 AI의 부상 에이전틱 OS, 온디바이스 AI 고도화
모빌리티	EV 플랫폼 경쟁, SDV 개념 정립	AI 콕핏, 목적 기반 모빌리티(PBV), UAM 실체화	하이퍼 개인화, V2X 기반 자율주행 생태계 완성	SDV의 실체화, 지능형 모빌리티와 도시 인프라의 연결 (V2X)
헬스케어	원격 모니터링, 슬립 테크(Sleep Tech) 대중화	개인화된 웰니스, 웨어러블 센서 고도화 (스마트링 등)	Hospital at Home, AI 정밀 진단 및 디지털 치료제 (DTx)	Care for Life, Hospital at Home, 웨어러블 고도화 (스마트링, 패치 등)
로보틱스 /제조	협동 로봇(Cobot), 물류 자동화 솔루션	휴머노이드 (Humanoid) 돌풍, AI 로봇 통합 플랫폼	제조의 지능화, 자율형 휴머노이드 현장 투입	휴머노이드 상업화, 지능형 자율공장, 협동로봇 대중화

CES 2025 Keynote에서 처음 언급된 Physical AI

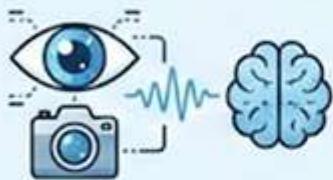
- ◆ NVIDIA의 Jensen Huang CEO가 AI의 Next Wave로 언급
 - Perception AI → Generative AI → Agentic AI → **Physical AI**



AI 기술의 진화

AI Evolution: From Perception to Physical Reality

1. Perception AI (인지 AI)



감지 및 인식

데이터 처리를 통해 세상 이해
(예: 컴퓨터 비전, 음성 인식)

수동적 데이터 활용



2. Generative AI (생성형 AI)



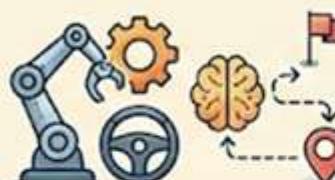
컨텐츠 생성 및 합성

새로운 데이터, 텍스트, 이미지, 영상, 코드 등을 생성

창의적 결과물



3. Agentic AI (에이전트 AI)



자율적 의사결정 및 행동

목표를 설정하고 도구를 사용하며, 복잡한 과정을 독립적으로 실행

능동적 문제 해결



4. Physical AI (물리적 AI)



현실세계 상호작용, 구체화

기계에 내재화된 AI가 물리적 환경을 직접 변화시킴

실질적인 영향력

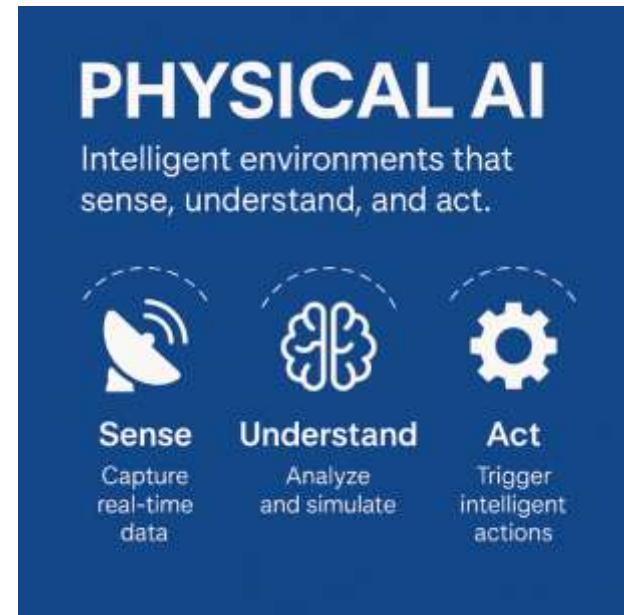
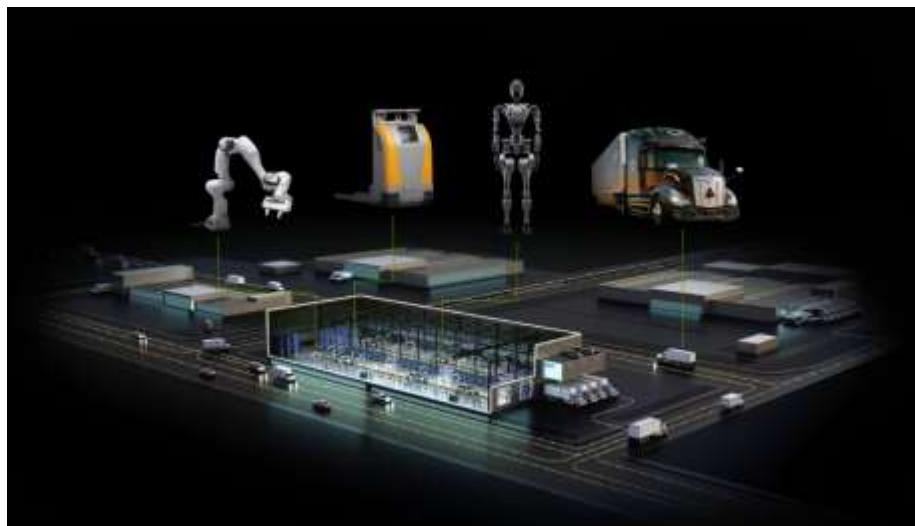


The Journey: From Seeing → Creating → Acting → Transforming Reality

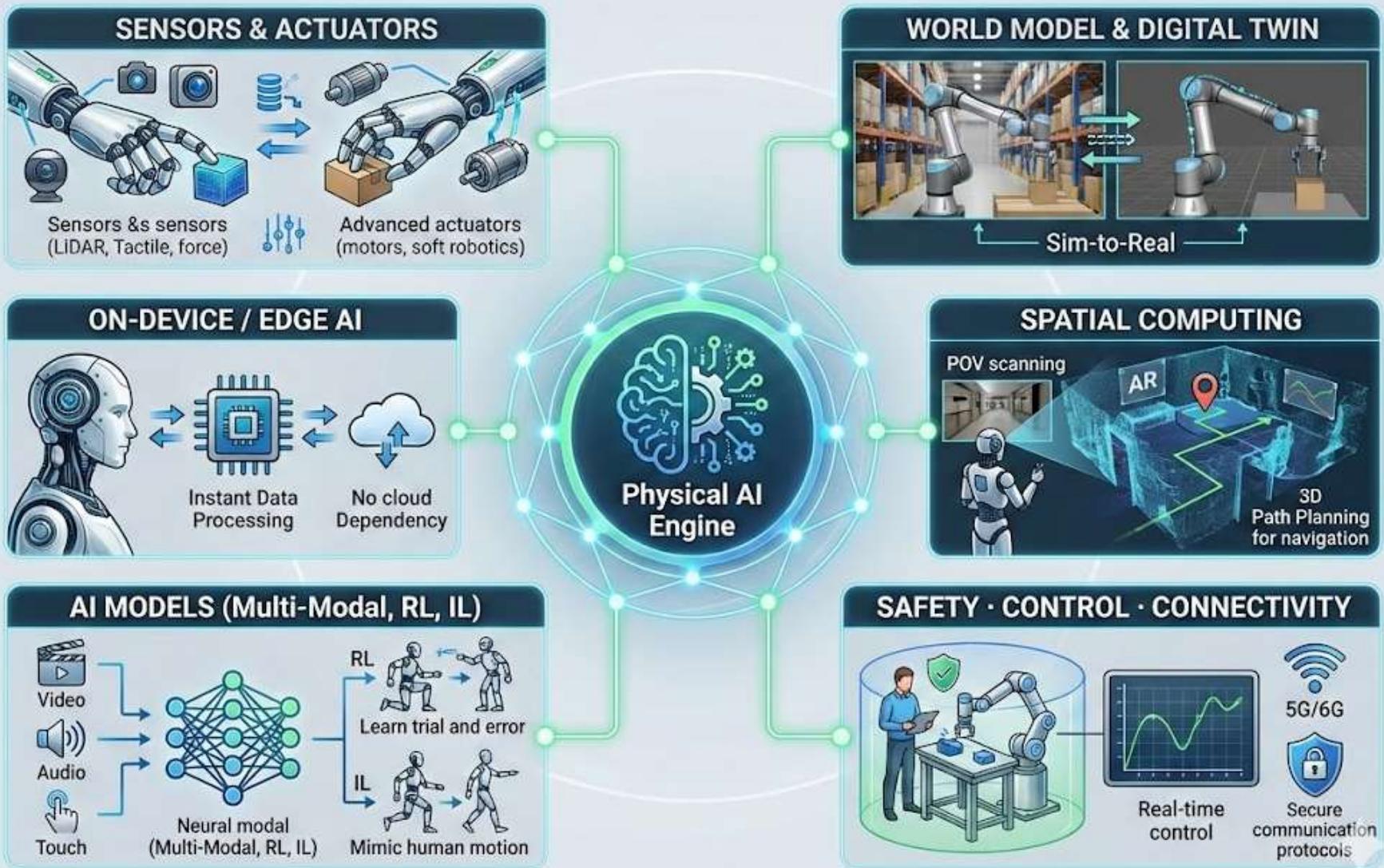
Physical AI의 개념 및 주요 특징

◆ AI가 물리 세계를 이해하고 상호작용하며 행동하는 단계

- 행동을 전제로 한 지능으로 행동 계획(Action Planning) + 제어(Control)가 핵심
→ 단순히 텍스트나 이미지 데이터만 처리하는 것이 아니라
→ 어떤 일을 계획하고 그 계획에 따라 움직이고 물체와 상호작용까지 수행
- 물리 세계를 인지하기 위한 다중 센서 기술과 물리 법칙에 대한 이해가 필수
- 환경과의 상호작용을 통한 학습 → 행동하고 실패하면서 더 똑똑해지는 AI
→ 물리 세계의 축소판에 해당하는 세계 모델(World Model) 기반 추론
→ Cosmos라는 Digital Twin 솔루션



피지컬 AI 구현 기술들



Physical AI의 주용 활용 분야

- ◆ 자율주행차, 로봇, 스마트 공간 같은 자율 시스템(Autonomous System)
 - 이런 자율 시스템이 물리세계와 직접 상호작용하며 자율적으로 물리세계의 복잡한 행동을 인식, 이해, 수행할 수 있어야 함



Featured Keynotes Speakers



Yannick Bolloré

CEO and Chairman, Havas and
Chairman of the Supervisory
Board, Vivendi



Roland Busch

President and CEO, Siemens AG



Jason Calacanis

Entrepreneur, Angel Investor, and
Co-Host of the All-In podcast



Joe Creed

CEO, Caterpillar



Tom Hale

CEO, ŌURA



Dr. Lisa Su

Chair and CEO, AMD



Gary Shapiro

CEO and Vice Chair, Consumer
Technology Association (CTA)®



Yuanqing Yang

Chairman & CEO, Lenovo



1월 6일 5시
Sphere

주요 기조 연설

기업 / 발표자	주제	장소 / 시간
AMD By Dr. Lisa Su	How AI is Changing the World	Venetian Palazzo Ballroom, 6:30pm Jan. 5 th
Siemens By Roland Busch	Industrial Tech for the AI Era	Venetian Palazzo Ballroom, 8:30am Jan 6 th
Havas/Vivendi By Yannic Bolore	Human-AI Creativity	Aria, Mariposa Ballroom 11:00am Jan 6 th
Lenovo By Yuanqing Yang	Smarter AI for All	Sphere, 5:00pm Jan 6 th
Caterpillar By Joe Creed	Digging Depp and Thinking Smart	Venetian Palazzo Ballroom, 9:00am Jan 7 th

꼭 챙겨 보면 좋을 세션들

Mon, Jan 05

10:00 AM-10:40 AM

LVCC, West Level 2, W232

CES 2026 Trends to Watch, presented by CTA

RESEARCH



Right before CES opens its doors, preview the next big things and disruptive innovations that will redefine our industry in 2026.

Wed, Jan 07

10:30 AM-11:00 AM

Fontainebleau, Level 4, Azure Ballroom, Breakthrough Stage

Physical AI and the Big Bang of General Robotics, presented by NVIDIA

ARTIFICIAL INTELLIGENCE



Join NVIDIA and their partner, Accenture to hear the latest in technology breakthroughs and the "3 computer" requirements for building generalized robotics systems.

혁신상 수상 현황

◆ 전년 대비 6% 증가한 3,600개 제품/서비스 출품

- AI, Robotics, Drone 카테고리의 출품작이 전년 대비 각각 29%, 32%, 32% 증가
- 2025년 11월 5일, 338개의 Honoree 및 Best of Innovation 공개
(제품이 엠바고 상태일 경우 2026년 1월 4일 발표 → 2025년에는 총 458개)
 - 우리 기업은 196개 수상 (58%)
- AI 분야는 39개의 혁신상 중 64%에 해당하는 25개를 우리 기업이 수상
 - 우리 기업: 최고혁신상 3개, 혁신상 22개 (2025년에는 24개로 43%)
 - AI 분야 출품작은 전년 대비 29% 증가했으나
 - 수상작은 55개에서 39개로 16개 감소
- 3개 기업이 AI 분야 최고 혁신상 수상
 - 딥퓨전 AI (4D 이미징 레이더 기반 실시간 인식)
 - CTS (음성 지원 웨어러블 기기)
 - 두산로보틱스 (자율주행 모바일 로봇)
- Robotics 분야에서는 우리 기업이 15개 중 8개 수상
- Digital Healthcare 분야에서는 우리 기업이 37개 중 26개 수상

혁신상 수상 현황

◆ 34개 주요 카테고리 (1/2)

- Accessibility & Longevity
- AI
- Beauty Tech
- Computer Hardware & Components
- Computer Peripherals & Accessories
- Construction & Industrial Tech
- Consent & Entertainment
- Cybersecurity
- Digital Health
- Drones
- EdTech
- Embedded Technologies
- Enterprise Tech
- Fashion Tech
- Filmmaking & Distribution,
in Partnership with Cannes Next
- FinTech
- FoodTech
- Gaming & eSports
- Headphones & Personal Audio
- Home Appliances
- Imaging
- In-Vehicle Entertainment
- Mobile Devices, Accessories & App

혁신상 수상 현황

◆ 34개 주요 카테고리 (2/2)

- Pet & Animal Tech
- Products in Support of Human Security for All
- Robotics
- Smart Communities
- Smart Home
- Sports & Fitness
- Supply & Logistics
- Sustainability & Energy Transition
- Travel & Tourism
- Vehicle Tech & Advanced Mobility
- XR & Spatial Computing

31개의 최고혁신상 (1/4)



Doosan Robotics / Maple Advanced Robotics Inc.

AI-powered Autonomous Mobile Robot Solution
(Scan&Go)

ARTIFICIAL INTELLIGENCE ROBOTICS



Sixfab

ALPON X5 AI Edge Computer

ENTERPRISE TECH



Yingling (Shenzhen) Co., Ltd.

Antigravity A1

DRONES



Netvue Technologies Co.,Ltd.

Birdfy Bath Pro

PET & ANIMAL TECH



Earflo Inc.

Earflo

DIGITAL HEALTH



Crosshub

Financial Passport by IDBlock and B-Pay

FINTECH



MSI Computer Corp.

GeForce RTX™ 5080 16G EXPERT Series

COMPUTER HARDWARE & COMPONENTS



STUDIO LAB

Gency Studio

XR & SPATIAL COMPUTING

31개의 최고혁신상 (3/4)



ORPHE Inc.

ORPHE INSOLE

SPORTS & FITNESS



Oshkosh Corporation

Oshkosh JLG Boom Lift with Robotic End Effector

ROBOTICS



Oshkosh Corporation

Oshkosh Striker Volterra Electric Airport Rescue and Firefighting Vehicle

TRAVEL & TOURISM



Geeks Loft Inc.

Perisphere: Audio Meets Vision

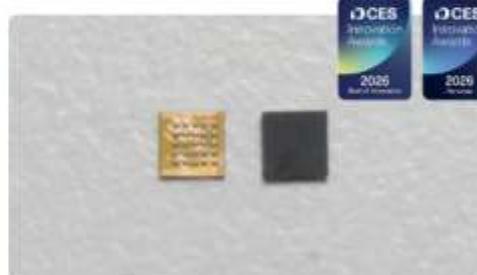
HEADPHONES & PERSONAL AUDIO



Deep Fusion AI

RAPA (Real-time Attention-based Pillar Architecture for 4D Radar Perception)

ARTIFICIAL INTELLIGENCE



Samsung Electronics America, Inc.

S3SSE2A

CYBERSECURITY EMBEDDED TECHNOLOGIES



SAMSUNG SDI

SDI 25U-Power

CONSTRUCTION & INDUSTRIAL TECH



Widemount Dynamics Tech Limited

Smart Firefighting Robot

PRODUCTS IN SUPPORT OF HUMAN SECURITY FOR A...

29개의 최고혁신상 (4/4)



Qualcomm Technologies, Inc.

Snapdragon W5+ Gen 2/W5 Gen 2 Wearable Platforms

FASHION TECH



Artnova Co., Ltd. and NEXTEP studio Co., Ltd., Gachon University, DAMGARA Co., Ltd.

STORYSYNC: A Real-Time Interactive Media Facade of Mythic Stories

FILMMAKING & DISTRIBUTION, IN PARTNERSHIP WI...



Strutt Pte. Ltd.

Strutt ev1

VEHICLE TECH & ADVANCED MOBILITY

ACCESSIBILITY & LONGEVITY



tonies

tonies® Toniebox 2

EDTECH



ADATA Technology Co., Ltd.

XPG INFINITY RGB DDR5 Memory

COMPUTER HARDWARE & COMPONENTS



Zettlab Innovation Technology Co., Ltd.

Zettlab AI NAS

COMPUTER PERIPHERALS & ACCESSORIES



CT5 INC.

Zone HSS1

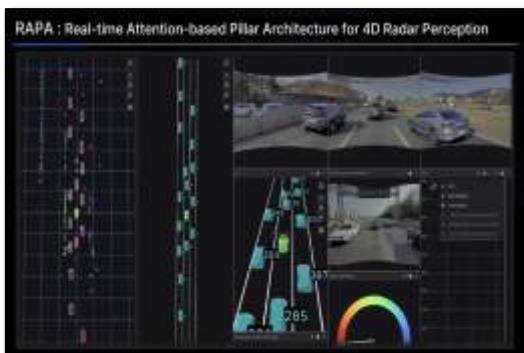
ARTIFICIAL INTELLIGENCE

AI 분야 최고 혁신상 수상 제품



Doosan Robotics / Maple Advanced Robotics Inc.의 AI-powered Autonomous Mobile Robot Solution (Scan&Go)

- Scan&Go - 대형 제조업 자동화를 위한 AI 자율주행 로봇
- 로봇팔과 자율이동로봇(AMR)이 함께 움직이며 피지컬 AI와 3D 카메라로 큰 구조물을 스캔하고 표면을 다듬는 작업을 자동으로 하는 기술



Deep Fusion AI의 RAPA (Real-time Attention-based Pillar Architecture for 4D Radar Perception)

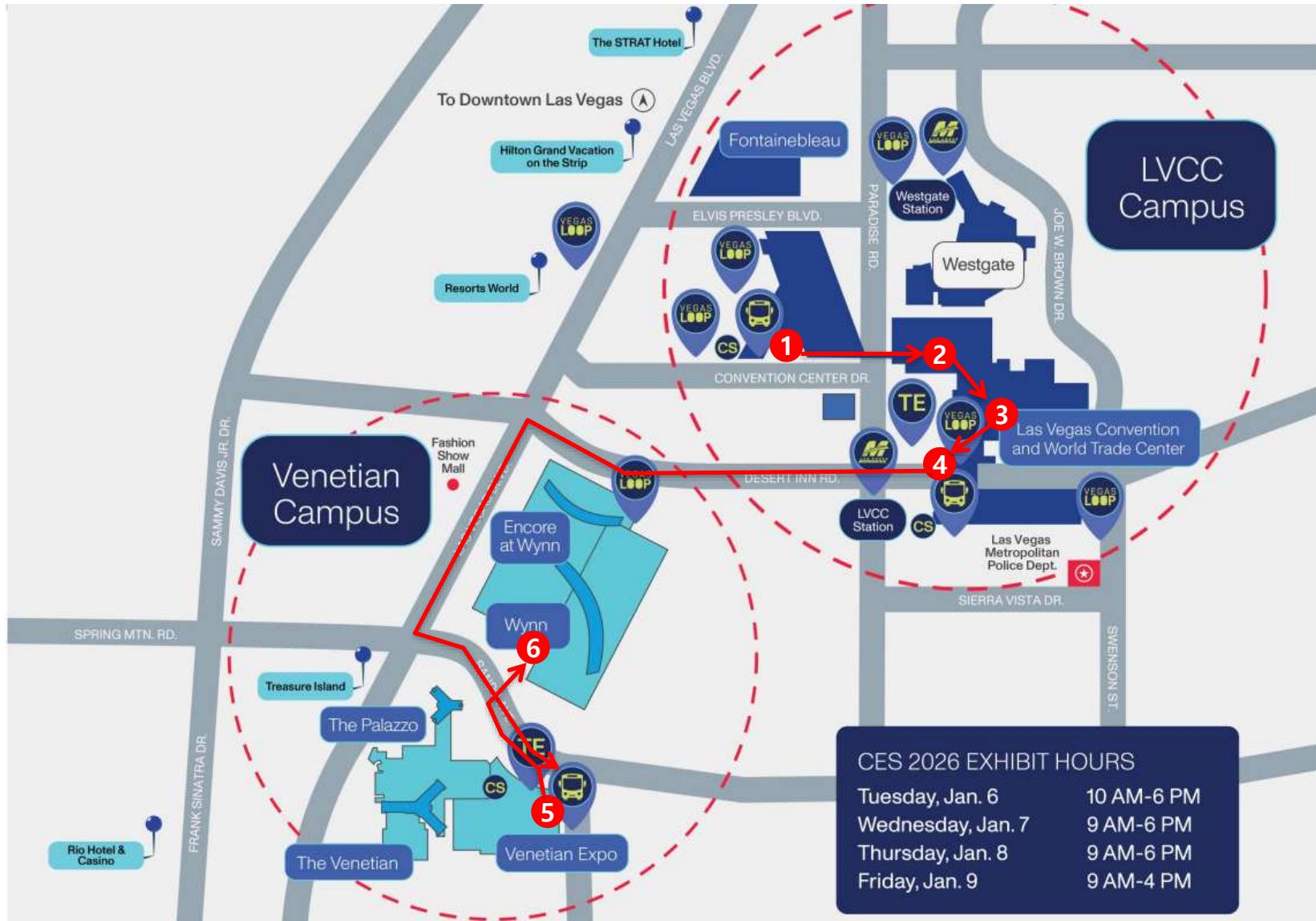
- 여러 대의 4D 이미징 레이더만으로 주변 환경을 고정밀로 인식하는 소프트웨어 기반 자율주행 센싱 솔루션
- 일반 레이더 데이터의 희소성, 노이즈 문제를 딥러닝으로 보정해 LiDAR 수준의 객체 감지, 추적 기능을 훨씬 낮은 비용으로 구현



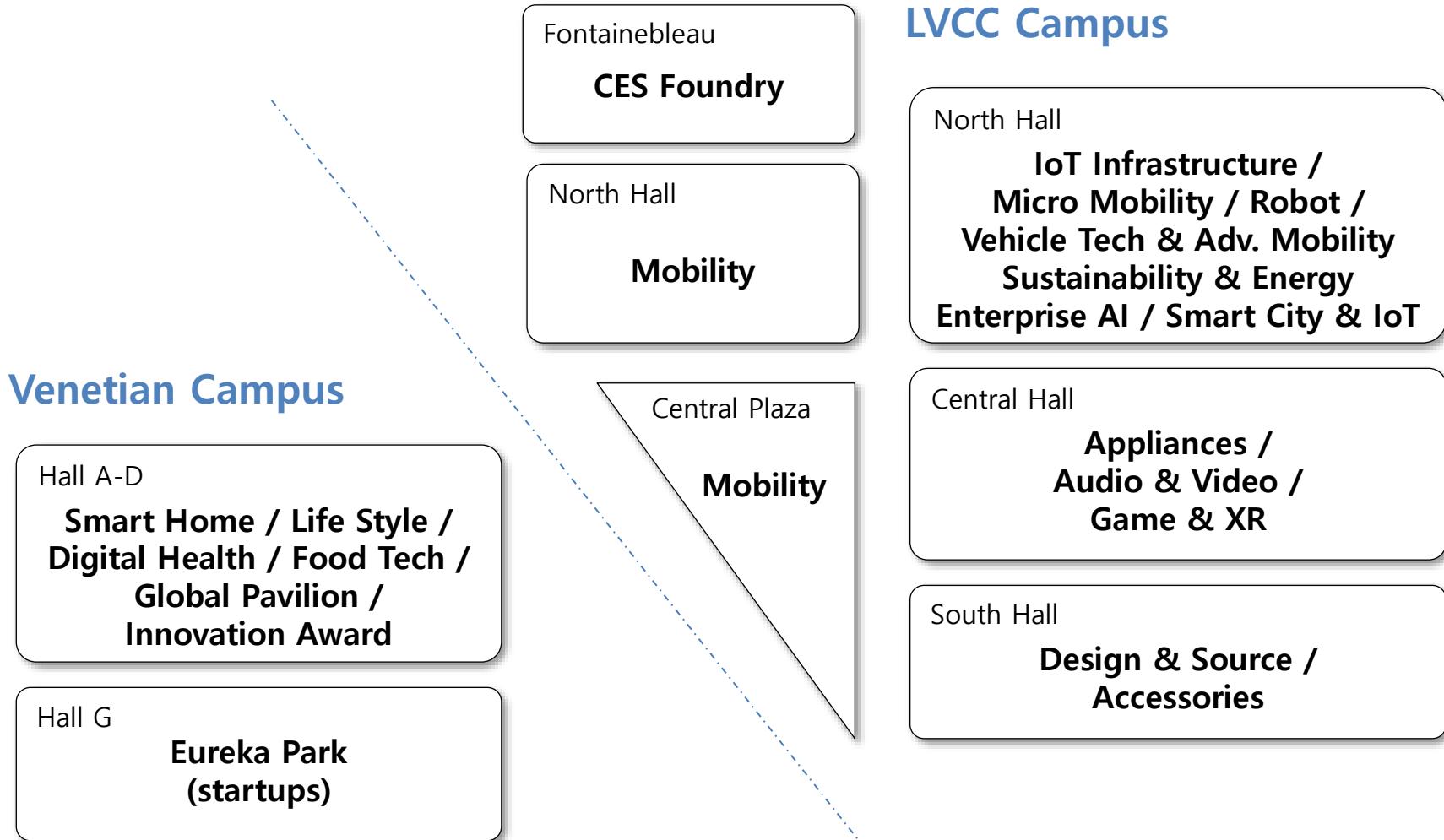
CT5 Inc의 Zone HSS1

- 멀티모달 생성형 AI를 일상에서 자연스럽게 사용할 수 있도록 만든 웨어러블 AI 인터페이스 장치
- 골전도 이어폰처럼 작용하지만, 카메라, 마이크, 스피커가 탑재되어 있어 보고 듣고 말하는 내용을 실시간으로 처리

전시장 배치도



전시장 배치도



CES Foundry

- ◆ CES 2026에서 처음 신설된 프로그램
 - 1월 7일~8일 Fontainebleau 호텔에서 개최
- ◆ 스타트업, 기업, 투자자의 협업을 지원하는 비즈니스 연결 허브이자
혁신 생태계 가속 플랫폼 : Connect → Curate → Collaborate → Scale
 - 인공지능, 블록체인, 양자 컴퓨팅 등 차세대 핵심 기술을 가진 기업들과 비즈니스 리더들을 직접 연결하기 위해 만들어진 B2B 전용 비즈니스 플랫폼 → Innovators Show Up



CES Foundry Programs & Demos

◆ Consumer Electronic Show: 세계 최대의 가전 박람회 → ICT 융합 박람회

- America's AI Future: A Fireside Chat with Michael Kratsios, the President's Science & Technology Advisor, and Kinsey Fabrizio, President, CTA
- AI as Infrastructure: A New Competitive Frontier for Nations, presented by AMD
- AI at the Helm of Marine Innovation, presented by Brunswick
- Agentic AI: Revolutionizing Consumer Electronics and Business Models, presented by AWS
- Physical AI and the Big Bang of General Robotics, presented by NVIDIA

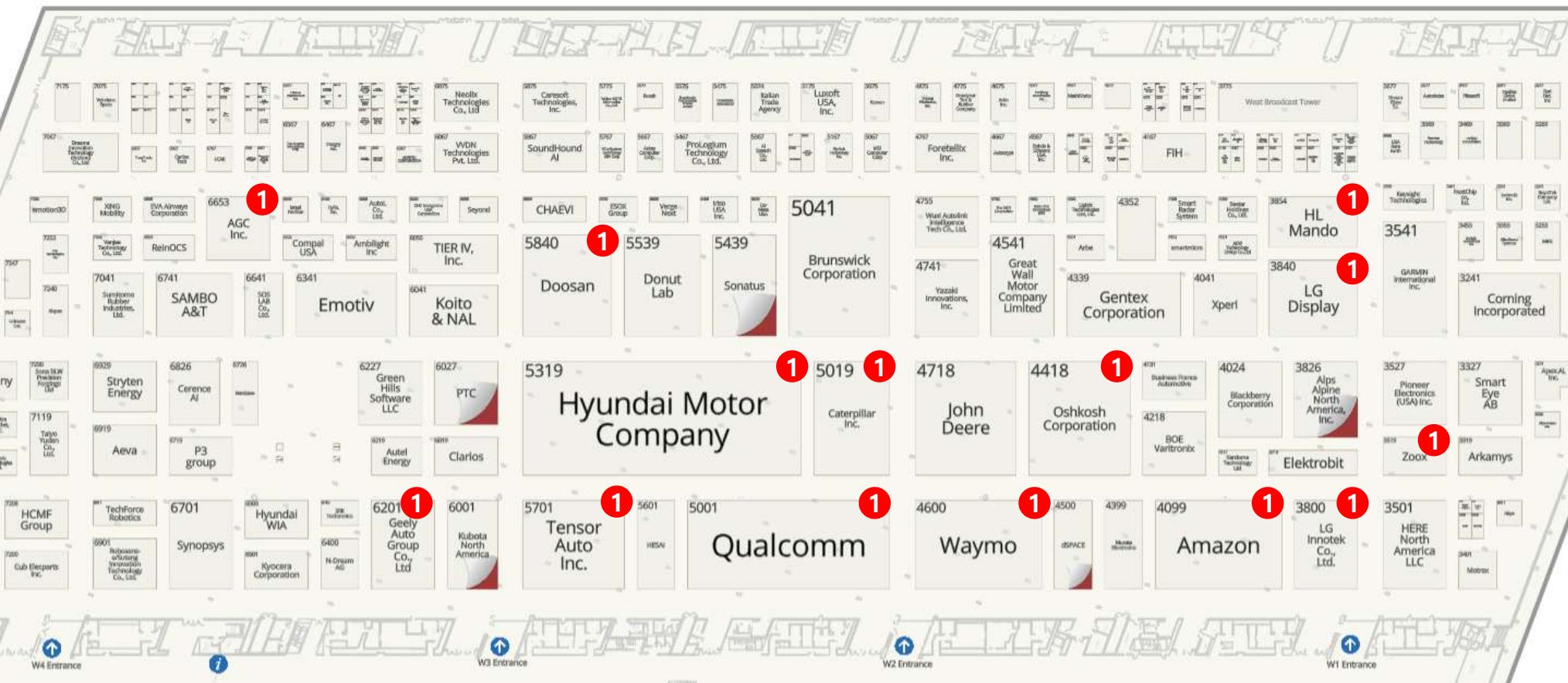
◆ Consumer Electronic Show: 세계 최대의 가전 박람회 → ICT 융합 박람회

- Rewire Product Development Showcase by McKinsey & QuantumBlack
- How Quantum Computing Is Transforming Business Today, presented by D-Wave
- ChatQLM: Quantum and Supercomputing in The Palm of Your Hand, presented by Super Q
- 25 Minutes of AI, presented by Monks

LVCC Campus – West

◆ 완성차 제조사, 중장비, 로봇, 전장 솔루션, 모빌리티용 ICT 서비스 사업자

- 벤츠 등 완성차 제조사들의 불참 (BMW는 Central Plaza, Sony Honda Mobility는 Central Hall)
 - 주목해야 할 부스 : 현대차 ('24), Waymo ('25)



LVCC Campus – West

AGC Inc		6653	<ul style="list-style-type: none"> * Mobility, Optoelectronics, Semiconductor, Energy 등 4개 핵심 영역을 중심으로 전시 * 글라스 기반 HUD(Head-Up Display) 솔루션, 강화된 센서 통합용 글라스, 5G 글라스 안테나 등 자율주행 및 차량내 인터페이스 혁신 기술 전시 -> 자동차 유리에 안테나 기능을 통합한 고주파 통신 안테나 기술 * HUD용 Reflective Blade가 혁신상 수상
Amazon		4099	<ul style="list-style-type: none"> * AWS 기반 Automotive & AI 솔루션 전시 * 자동화, 생성형 AI, 차량 개발 및 커넥티비티 솔루션의 라이브 데모 및 파트너 사례 전시 * AI 및 클라우드가 모빌리티 생태계 전반에 미치는 영향을 소개하는 영상 상영
Caterpiller		5019	<ul style="list-style-type: none"> * Joe Creed CEO가 키노트 예정 * AI, 머신러닝, 자율기능, 디지털 혁신이 향후 산업 현장과 건설, 채굴 장비에 어떻게 적용되는지 소개
Doosan Robotics	O	5840	<ul style="list-style-type: none"> * Scan&Go - 대형 제조업 자동화를 위한 AI 자율주행 로봇 * 로봇팔과 자율이동로봇(AMR)이 함께 움직이며 피지컬 AI와 3D 카메라로 큰 구조물을 스캔하고 표면을 다듬는 작업을 자동으로 하는 기술
Garmin		3541	<ul style="list-style-type: none"> * 웨어러블 스마트워치인 Venu 4를 포함해서 5개 혁신상 * 스마트워치를 통해 심박, HRV(Heart Rate Variability), 호흡 등 건강 지표를 실시간으로 분석하고 생활 습관과 생체리듬을 바탕으로 맞춤형 수면 관리 기능 제공 * BLE 연결 및 OTA 업데이트로 기능 확장이 가능하며, 원격 관리가 가능해 옥외에서도 지속적인 케어
Geely Auto Group		6201	<ul style="list-style-type: none"> * Waymo에 자율주행용 차량을 제공하는 회사 중 하나 * EV 및 자율주행 기술, SDV(Software Defined Vehicle), 모빌리티 플랫폼 관련 혁신 기술 전시
HL Robotics	O	3854	<ul style="list-style-type: none"> * 세계에서 가장 얇은 자율주행 로봇(AMR)로 주변 환경을 스스로 인식하며 물류 운반 * 높이 14cm의 저상형 AMR로, 팔레트 하부 등 좁은 공간에서 운영 가능, 최대 2톤 운반 가능
Hyundai Motors	O	5319	<ul style="list-style-type: none"> * AI 로보틱스 생태계 확장 전략 및 Boston Dynamics 최신 휴머노이드 로봇 Atlas 전시 * AI 로보틱스와의 융합 사례를 바탕으로 한 Software-Defined Factory (SDF) 및 제조 혁신 * 현대 모비스의 M.VICS 7.0 Integrated Cockpit, Holographic Windshield Display * 현대 위아의 미래형 독립 공조 시스템(HVAC) 및 개별 탑승자 맞춤형 지능형 공조 시스템

LVCC Campus – West

LG Display	O	3840	* RGB 스트라이프 구조 기반의 게이밍 OLED 패널 전시 * 기존 OLED 패널이 60~144Hz의 주사율을 제공하는데 비해 240Hz의 주사율을 제공하며 RGB 스트라이프 구조라서 텍스트 가독성이 뛰어남
LG Innotek	O	3800	* 자율주행과 전기차용 미래 모빌리티 솔루션 전시 * 자율주행 콘셉트카 목업과 EV 목업 설치, 35개의 핵심 부품 및 통합 솔루션 - In-Cabin 센싱, Under-Display Camera module, Digital Key Solution, Active Cleaning Camera module, FMCW Lidar, Radar, EV Power Train, Wireless BMS 등
Oshkosh Corp.		4418	* AI 기반 자율형 로봇 리프트 - 로봇 조작, AI 제어, 멀티센서 인식, 자율주행을 결합해 용접, 검사, 설치 등 고난도 작업을 안전하고 정밀하게 자동화 * Striker Volterra Electric Airport Rescue and Firefighting (ARFF) Vehicle - 항공기 구조 및 소방 차량
Qualcomm Technology		5001	* 위성 연결 지원 웨어러블 플랫폼 - Skylo의 협대역 비지상 네트워크(NB-NTN)를 통해 업계 최초로 웨어러블에 위성 연결 지원 * 이동통신 연결이 어려운 오지에서도 웨어러블간 양방향 긴급 메시지 전송 가능하며, GPS 위치 정확도도 최대 50% 향상
Tenso Auto Inc.		5701	* 자율주행 및 첨단 모빌리티 기술 전시
Waymo		4600	* 자율주행 기술 및 로보택시 플랫폼 중심의 미래 모빌리티 비전 전시 * Level 4 이상의 자동화 기술 및 데이터 기반 모빌리티 경험
Zoox		3519	* 아마존이 투자한 자율주행차 제조사로 Zoox Robotaxi 관련 기술 및 서비스 전시

LVCC Campus – North

◆ AI 서비스, 칩셋 제조사, 로봇 회사 등 볼거리가 풍부할 것으로 전망

- Abbott, Humanoid M.AX Alliance, Neura Robotics, Deepx, Siemens 등



LVCC Campus – North

3M		8505	* 고해상도 디스플레이용 재료, 경량 자동차 부품, 열 관리 및 배터리 소재, 케이블 솔루션, AI 기반 시뮬레이션 및 창작 도구 등 소비자 가전, 자동차, 첨단 제조, 데이터 센터 산업을 염두에 둔 혁신 기술 소개
Abbott		8713	* 연결형 바이오 웨어러블, 건강 데이터 활용 플랫폼, 스마트 헬스 케어 솔루션 소개
Booster Robotics		8262	* 중국의 개발자용 휴머노이드 로봇 기업
Dassault		8705	* 디지털 트윈 솔루션 전문 기업 (Virtual Twin) * 생명과학과 헬스케어 분야의 새로운 솔루션 전시
DEEPX	O	8745	* 초저전력 고성능 On-Device AI 솔루션(NPU)인 DX-M1, DX-H1 V-NPU 전시 * 2개의 혁신상 수상 (2024년에는 3개 수상)
Enchanted Tools		8545	* NVIDIA 쇼케이스에서 최근의 휴머노이드 로봇과 AI 관련 전시 (퐁펜블로 호텔 4층) * Floor map에서 사라짐
Gole Robotics	O	8318	* 프리미엄 주거 단지용 라스트마일 자율주행 배송로봇 AA-2 전시
Hitach		8529	* Harmonized Society를 주제로 에너지 최적화, 스마트 모빌리티, 산업 자동화 및 제조 혁신, AI 통합 시스템과 물리 세계에의 AI 적용 등을 전시
Humanoid M.AX Alliance	O	8871	* 휴머노이드 로봇과 제조 AI 산업 생태계를 구축하고 가속화하기 위해 출범한 국내의 민관 협력 단체 - M.AX(Manufacturing and AI Transformation) * 사람, 기업, 기술, 산업을 연결하는 글로벌 협력 네트워크 * 로봇과 AI 융합 기술, 제조.물류.헬스케어.가정용 서비스 로봇의 실물 전시 및 RaaS(Robotics-as-a-Service) 모델 소개
KEPCO (한전)	O	9843	* 전력 기업 최초로 혁신상 수상 --> 그것도 5관왕 (SEDA, 하이브리드 ESS, 변압기 부싱 진단장치, 전력설비 광학진단시스템, 분산에너지 보안 기술) * SEDA(AI 기반 변전설비 예방진단 솔루션)은 AI를 활용해 결함진단을 자동화 하고 설비 이상을 사전에 예측

LVCC Campus – North

Mobilint	O	9129	* 2025년 On-Device AI 반도체 REGULUS에 이어 MLX-A1으로 2년 연속 혁신상 수상 * 인터넷 연결 없이 MLX-A1(AI PC)에서 비전, 음성, 언어 등 다양한 AI 모델을 직접 구동
Neura Robotics		8331	Connected Intelligence 기반 로봇 시스템 전시 - 여러 로봇을 산업, 물류, 가정, 헬스케어 등 다양한 영역에서 작동하도록 해주는 모습 전시 인지형 휴머노이드 로봇인 4NE1, 협업/서비스 로봇인 MiPA 시연 여러 로봇이 공동 학습·경험을 공유하는 시스템인 Neuraverse와 실시간 상호작용 및 행동 제어를 지원하는 AI 엔진인 Aura AI 전시
Siemens		8801	* 기조연설에서 AI 기반 제조와 인프라의 미래에 대해 발표 예정 * 산업용 AI + 디지털 트윈 + 자동화 기술 중심의 전시
Sixfab		8763	* 미국의 IoT 및 에지컴퓨팅 전문기업 * DeepX의 DX-M1을 탑재한 AI 게이트웨이 'ALPON X5'로 최고혁신상 수상 - 영상, 센서 분석용 온디바이스 AI 컴퓨터 * ALPON X5는 스마트 팩토리, 스마트 리테일, 스마트 시티 및 모빌리티 등에서 실시간 데이터 처리와 자율 인식 기능을 수행하게 하는 플랫폼
Unitree		9623	* 중국의 대표적인 휴머노이드 로봇 하드웨어 제조사 - 2016년 설립 * 전세계 휴머노이드 로봇 출하량의 6~70% 점유

LVCC Campus – Central

◆ 삼성전자의 독립부스 운영으로 중국 기업들의 영향력 강화

- 기존 TCL, Hisense에 더해 Dreame, Changhong, Tuya 등이 새롭게 전시



LVCC Campus – Central

Changhong		17726	<ul style="list-style-type: none"> * 최근에 부상하는 가전 제조사 중 하나로 작년까지 베네시안에서 전시했으나 이번에 Central로 이전 * TV, 가전, 디스플레이 기술 전시
Dreame Innovation		17726	<ul style="list-style-type: none"> * 스마트홈, 청소로봇 등 생활 혁신 제품군 다수 전시 * Aqua 10 Ultra Roller, H15 Pro Heat, Furchatch FP10 등 다수 제품이 혁신상을 수상함
Hisense		17704	<ul style="list-style-type: none"> * 전시 주제 - 인간 중심 디스플레이 혁신 * RGB mini LED 및 4K 레이저 프로젝터 * AI 기반 가전 및 스마트 솔루션 다수 전시
LG전자	O	15004	<ul style="list-style-type: none"> * 디스플레이 기술로 관중을 압도 - 해마다 다른 컨셉의 디스플레이 기술 및 구조물에 관심 * 새로운 AI 캐빈 플랫폼 공개 - 자동차 고성능 컴퓨팅(HPC) 시스템에서 구동되며, 생성형 AI를 활용하고 퀄컴의 스냅드래곤 콧핏 엘리트 칩셋으로 온디바이스로 구동 * SDV를 뛰어넘은 새로운 모빌리티 패러다임인 AI 정의 차량(AIDV) 소개
Sony Honda Mobility		20800	<ul style="list-style-type: none"> * 전기차 AFEELA 1 시제품 차량 공개 * AFEELA 브랜드가 제공하는 가치인 자율성, 증강, 친화성을 구현한 사례 제시 예정
TCL		18604	<ul style="list-style-type: none"> * 차세대 디스플레이 기술 및 AI 기반 스마트 제품 대거 전시 * SQR-mini LED 기술 - 완벽한 색 재현, 색 간섭 최소화, 세분화된 로컬 디밍, 고휘도, 초슬림 * AI 스마트 리빙 - AI 기반 TV, AR 글래스, 프로젝터, 모바일 및 웨어러블 등
Tuya Global		16838	<ul style="list-style-type: none"> * AIoT 플랫폼 및 개발자 생태계를 강조하는 전시 - Tuya Developer Day 개최 * AI 스마트 리빙, 클라우드 플랫폼 솔루션 등을 소개
Zhuhai Mojie		14444	<ul style="list-style-type: none"> * 25g 초경량 AR 스마트 글래스, 38g 초경량 칼라 AR 글래스 전시 * 자체 근접 디스플레이와 지각 시스템을 통합

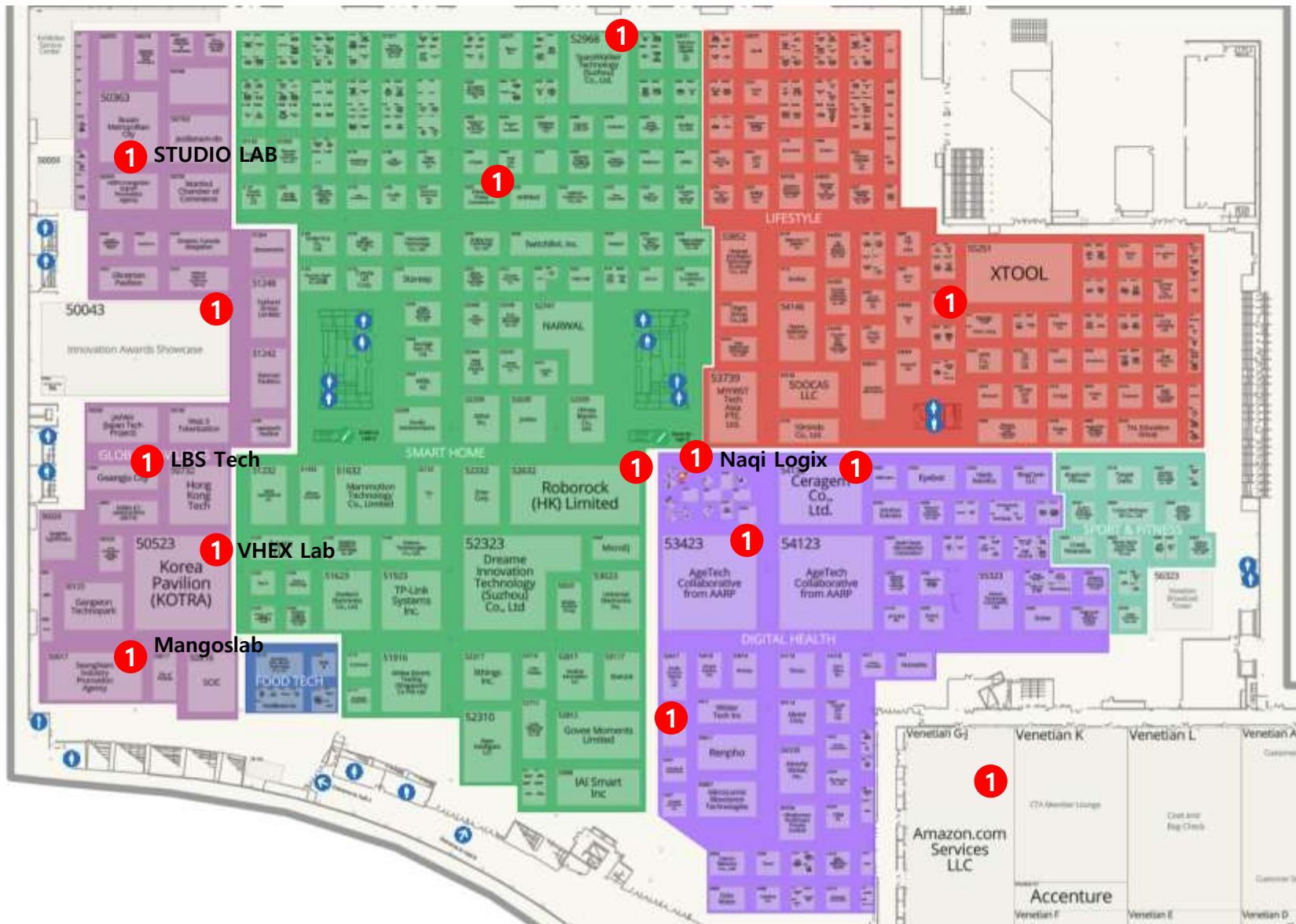
LVCC Campus – South

◆ 소형 가전, 전자 부품, 스마트폰 액세서리 등을 주로 전시

- 제품 및 소자의 아웃소싱에 관심있는 사람은 반드시 가봐야 할 곳
- 기술 트렌드를 보고자 하는 사람에게는 비추천



Venetian Campus – Hall A~D



Venetian Campus – Hall A~D

AgeTech Collaborative from AARP		53423 54123	* 실버를 넘어 50대 이상을 위한 솔루션들을 집합 전시 * CES 2023부터 전시 참여
Amazon.com Services		Venetian G	* Alexa+가 탑재된 다양한 Echo 제품 전시
Blue Device	O	62845	* 나노 입자 기반의 스마트 창문으로 태양광 혹은 실내 조명으로 충전 가능
Ceragem	O	54132	* 디지털 헬스, 뷰티테크 등 5개 영역에서 9개 혁신상 수상 (헬스케어 기업 중 최다) * 음성 제어, 자동 추천, 간단한 사용 방식으로 사용성 및 접근성을 개선하여 고령자나 장애인도 직접 피부 및 척추 등의 케어 가능
Kolmar Korea	O	55050	* SCAR Beauty Device로 혁신상 수상 * AI 피부 진단, 초미량 약물 분사, RGB LED 광치료를 통합한 비침습 솔루션 * 진단, 치료, 미용 모드의 모듈형 설계를 통해 가정에서도 전문적 케어 및 상처 치료 제공
LBS Tech	O	50335	* Accessible MaaS Connectivity 솔루션인 MaaS-Bridge로 최고혁신상 * 훨체어 이용자, 시각장애인, 고령자 등 다양한 교통약자 및 사용자 유형에 맞춰 자동차 및 대중교통의 승하차 등에 대한 최적의 모빌리티 포인트를 제안하는 AI 기반 접근성 설계 시스템
Mangoslab	O	50017	* AI 기반 휴대용 점자 라벨 프린터 - 음성명령, 텍스트 입력을 점자로 즉시 출력 * 100개 이상 언어 지원, 금속 라벨 인쇄 가능
naqi Logix		53432k	* 스마트 이어버드를 비침습적 신경 인터페이스로 전환한 장치 * 신체 사용이 어려운 사용자가 착용 시, 턱 균육 움직임, 눈 깜빡임 등 미세 얼굴 제스처를 AI가 해석해 음성이나 터치 없이 스마트폰, 스마트홈, AR/VR 등 디지털 기기의 사용 및 제어
Roborock		52632	* 로봇팔이 있는 청소로봇
Strutt		53413	* 자연어 음성 상호작용으로 조작 가능한 AgeTech형 지능형 개인 이동 수단 * 다중 센서 융합, 자율 주행, 실시간 의사결정, 환경적응 기능 등을 탑재하여 안전한 네비게이션
Studio Lab	O	50363	* XR/Spatial Computing 기술을 결합한 AI 로보틱스 기반 촬영 시스템 * XR & Spatial Computing 분야 최고혁신상 수상
VHEX Lab	O	50523	* AI & XR 기반으로 고인에 대한 감정 회복 및 심리 치료 솔루션 전시
Wireless Power Consortium		52359	* 글로벌 무선 전력 전송 표준화 단체로 Qi 및 Ki 무선 전력 시연 * 와이파이 공유기와 같은 장치 및 전력 수신용 칩셋을 이용하여 동시에 여러 기기의 무선 충전

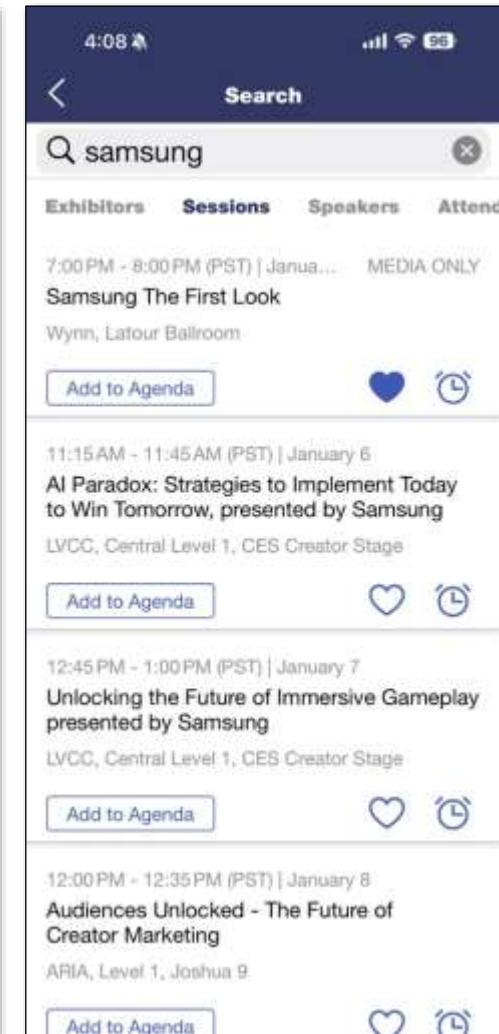
Venetian Campus – Hall G



Venetian Campus – Hall G

CT5 Inc.	O	63600	<ul style="list-style-type: none"> * 공감형 AI 웨어러블 - 음성, 텍스트, 영상을 인식해 사용자와 AI간 상호작용 지원 * 서로 다른 언어 대화를 돋는 듀얼 커뮤니케이션 모드, 핸즈프리 지원 모드, 사생활 보호 우선 설계
DummDumm	O	62833	<ul style="list-style-type: none"> * 5G 드론 기반 수질 분석 시스템 - 위험 지역에서도 수질 분석, 샘플링을 완전 자동화 * 정밀 샘플링, 4L 채수, 실시간 pH/탁도/전도도 분석을 5G 기반으로 즉시 동기화 --> 현장 시험 비용 60% 절감 및 안전성, 효율성을 동시에 개선
earflo	O	61245	<ul style="list-style-type: none"> * 중이염 치료 흠티바이스 - 만 2세 이상의 유아에게서 발생하는 삼출성 중이염을 가정에서 비침습적으로 치료 * 유아가 음료를 섭취할 때 자동으로 작동해 코에 정밀한 공기 압력을 전달하는 식으로 간편하게 치료
Humanics	O	63416	<ul style="list-style-type: none"> * 첨단 로봇 및 피지컬 AI 기술을 결합한 스마트 트레이닝 시스템 SEGYM으로 '25, '26 혁신상 수상 * 사용자의 힘을 실시간으로 감지해 운동 강도를 자동으로 조절
Infofla	O	62901	<ul style="list-style-type: none"> * UI를 시각적으로 인식하고 상호작용하는 자율 AI 에이전트인 Selto로 AI 부문 혁신상 수상
Point Fit		63200	<ul style="list-style-type: none"> * PF-Sweat Patch라는 초박형 웨어러블 땀 패치 - 세계 최초로 땀을 이용해 연속적으로 건강 정보를 추적하는 초박형 웨어러블 센서 패치
Solarstic	O	61303	<ul style="list-style-type: none"> * 전기차 충전용 초경량 태양광 패널인 Solarstic Injection-Molded Vehicle Solar Module로 혁신상
Widemount Dynamics		63200	<ul style="list-style-type: none"> * AI 기반 스마트 소방로봇 - mmWave 레이더 SLAM(Simultaneously Localization and Mapping)을 활용해 GPS나 카메라 없이도 연기로 가득한 환경을 자율 탐색하며, 딥러닝 모듈로 연소 물질을 분석해 적합한 소화 방식 제시 * 내장 센서가 화염 강도를 측정해 지휘센터에 전달 --> 신속한 의사결정 지원
Zettlab	O	60836	<ul style="list-style-type: none"> * 단독형 AI 데이터 하브 - 자연어 검색과 멀티모달 QnA 지원 * 로컬 AI 결합을 통한 실시간 파일 검색, AI 분류, 문서 분석 지원으로 단순 데이터 저장을 넘어 개인 맞춤형 스마트 작업 공간 기능 제공

CES 2026, Smart Phone App 이용



Badge Pickup

- ◆ 전시장은 물론 Las Vegas 공항 및 주요 호텔에서 픽업 가능 (8:00~18:00)
- ◆ 전시장 입장 시 배지 및 소지품 체크 엄격 → 배지 분실 시 \$300의 비용 발생



Transportation

- Rideshare
 - Uber
 - Lyft
- Taxi
- Shuttle
- Monorail
- Vegas Loop



호텔-전시장-전시장 이동 교통편

- ◆ 공항-호텔 사이는 차량 공유 서비스(Uber, Lyft), 택시 등을 이용
- ◆ 호텔-전시장, 전시장-전시장 사이는 추가로 셔틀버스나 모노레일 이용 가능
 - 차량 공유 서비스 이용시 건물의 측면, 후면 쪽에 있는 Pickup Zone으로 이동해야 함



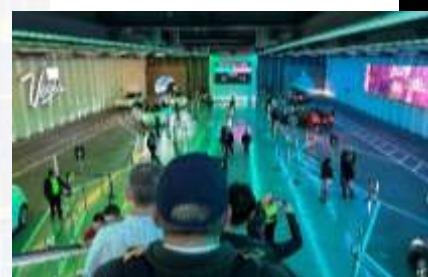
Las Vegas (Reid) 공항
제3터미널(T3)에 있는
Lyft/Uber Pickup Zone

Monorail & LVCC Loop

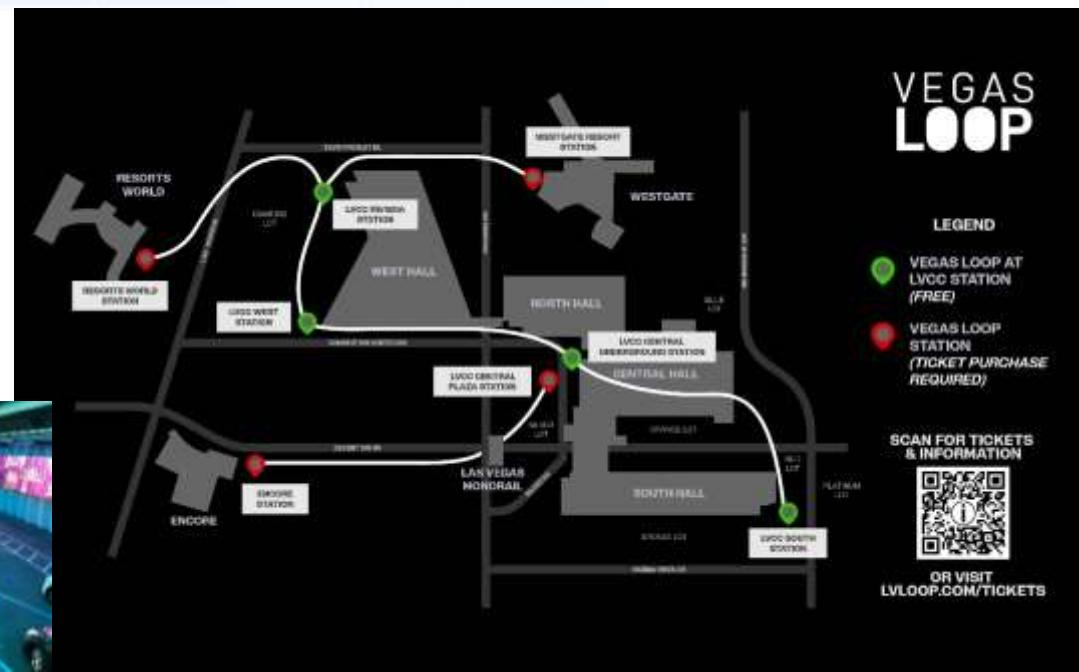
- ◆ 모노레일은 일부 호텔 및 전시장(Convention Center) 사이 왕복
- ◆ LVCC Loop은 운전사가 그냥 테슬라 운전해서 이동



Ticket	Full Fare	eTicket	Purchase	2 DAY PASS UNLIMITED	\$26	\$23.75	5 DAY PASS UNLIMITED	\$47	\$44.50
ONE-RIDE ONE-RIDE	\$6	\$5.50	BUY	3 DAY PASS UNLIMITED	\$32	\$29.95	7 DAY PASS UNLIMITED	\$62	\$57.50
1 DAY PASS UNLIMITED	\$15	\$13.45	BUY	4 DAY PASS UNLIMITED	\$39	\$37			



녹색: 무료
빨강: 유료



기타 준비물

- ◆ 편하고 가벼운 복장 및 신발: 온도는 최저 영상 1도 ~ 최고 영상 13도 사이
- ◆ 보조배터리, (셀카봉), 명함 충분히: 사진 찍고 녹화하다 보면 오전 중에 엉꼬
- ◆ 물, 간단한 음식 : 전날 저녁 혹은 아침에 근처 편의점에서 미리 구입
- ◆ 이들을 넣을 가벼운 가방 : 태블릿 등 무거운 거는 절대 넣지 마세요!!
- ◆ 호텔에서 사용할 전원 아답타, 충전 케이블, 멀티탭 등
- ◆ 정신머리



- 돼지코를 멀티탭에 연결해서 이용하면
하나로 여러 대의 220V 제품 이용 가능
- Free Voltage 지원 여부 확인 필요

주요 사진 스팟



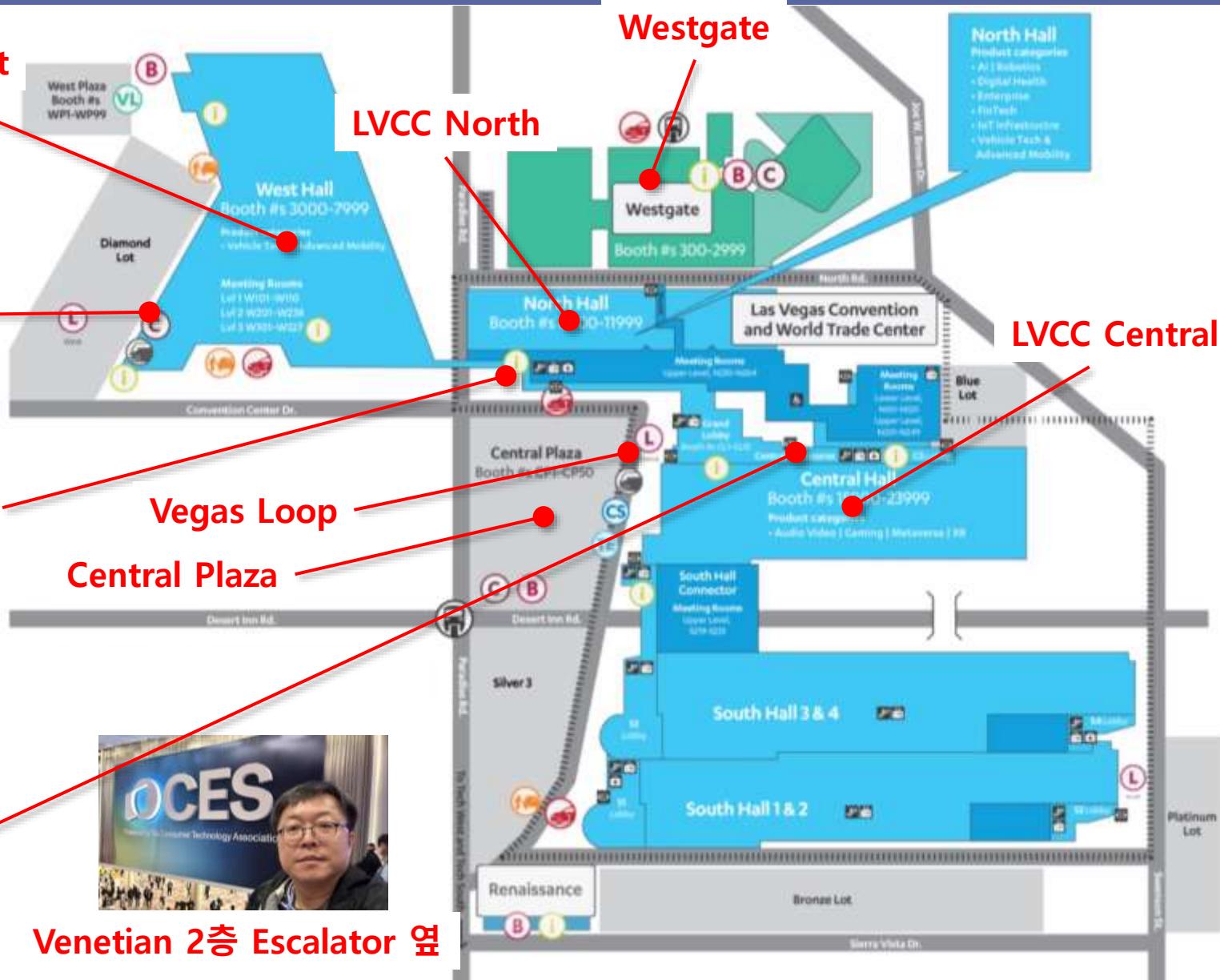
LVCC West



Vegas Loop
Central Plaza



Venetian 2층 Escalator 옆



라스베가스의 혁신적인 명소들



The Sphere

Immersive Visual & Entertainment Experience



- 초대형 LED 엔터테인먼트 공연장
- 360도 영상 & 사운드 경험 기반 몰입형 쇼 제공
- 12억 달러 예상 → 23억 달러(3조)
- 최대 18,000명 수용
- LED 외피: 120만 개 이상의 조명 패널로 구성



Vegas Loop

Fast Underground Transit



- Tesla 전기차 기반의 고속 지하 셔틀 터널 시스템 (21.06~ 운행)
- 컨벤션센터 및 주요 지점간 수 분내 연결 → 스트립, 공항, 프리미엄 관광지 연결 예정
- 최대 240Km/h 운행 목표



Zoox Robotaxi

Autonomous Ride Service



- 완전 자율주행 전기 로보택시 서비스 → 핸들과 페달 없음
- 완전 대칭형 설계로 방향 전환 없이 양방향 주행이 가능한 차량
- 앱 호출, 지정된 지점에서만 픽업 및 하차 가능
- 라스베가스 스트립 지역 운행

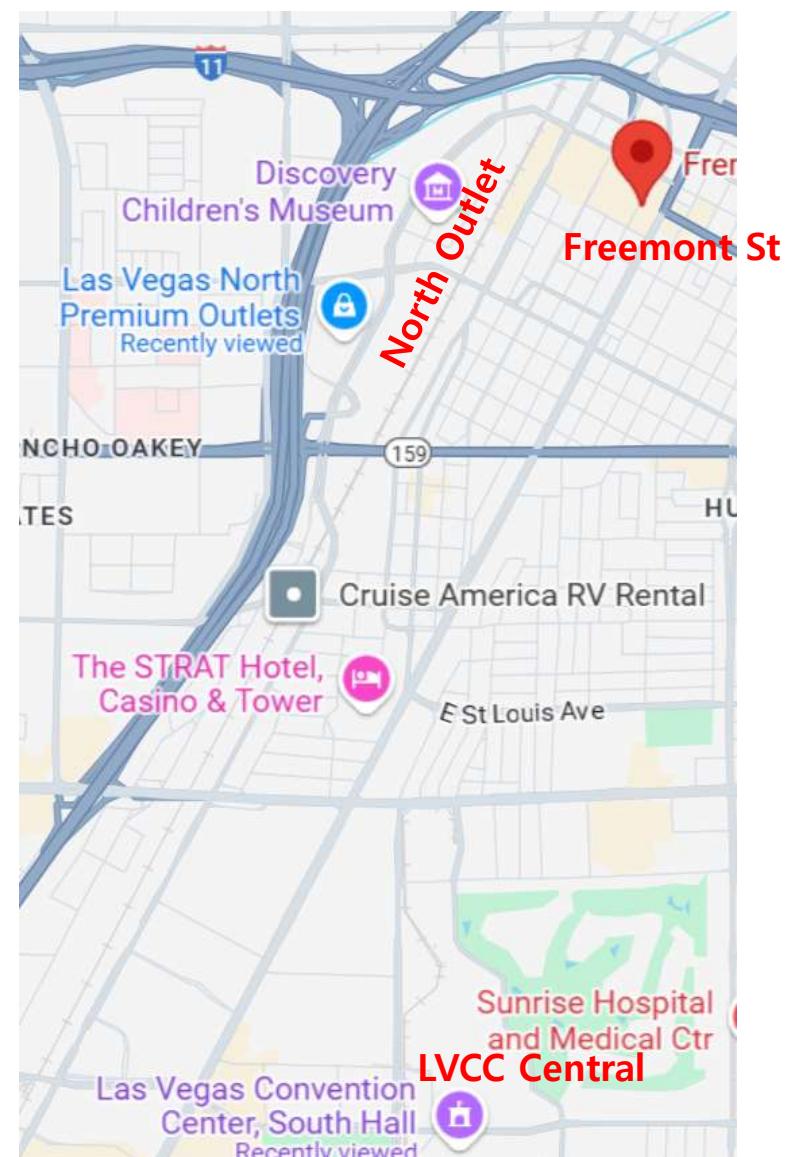
가볼 곳

◆ North Outlet

- 가장 가까운 곳에 있는 아웃렛
- 최대한 늦은 시간까지 쇼핑 후 프리몬트로 이동
 - 프리몬트까지 걸어서 15분 (차 5분)

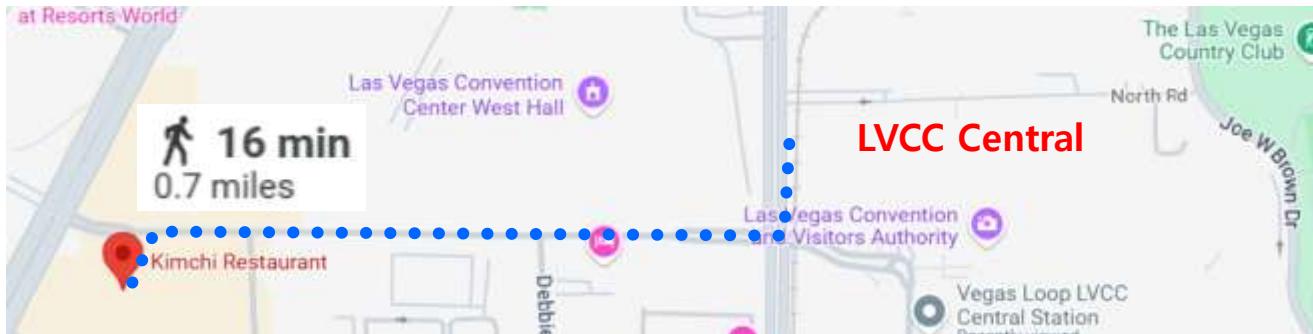
◆ 다운타운(프리몬트 스트리트)

- LVCC Central에서 차로 10~15분 거리
 - 공유차량 타고 내리는 곳 확인 필요
- 천장 LED, 야간 할인 스테이크 메뉴 (\$20 이하)



주요 식당

- ◆ 김치찌개, 삼겹살, 제육볶음 등: LVCC West 근처의 '김치 레스토랑'



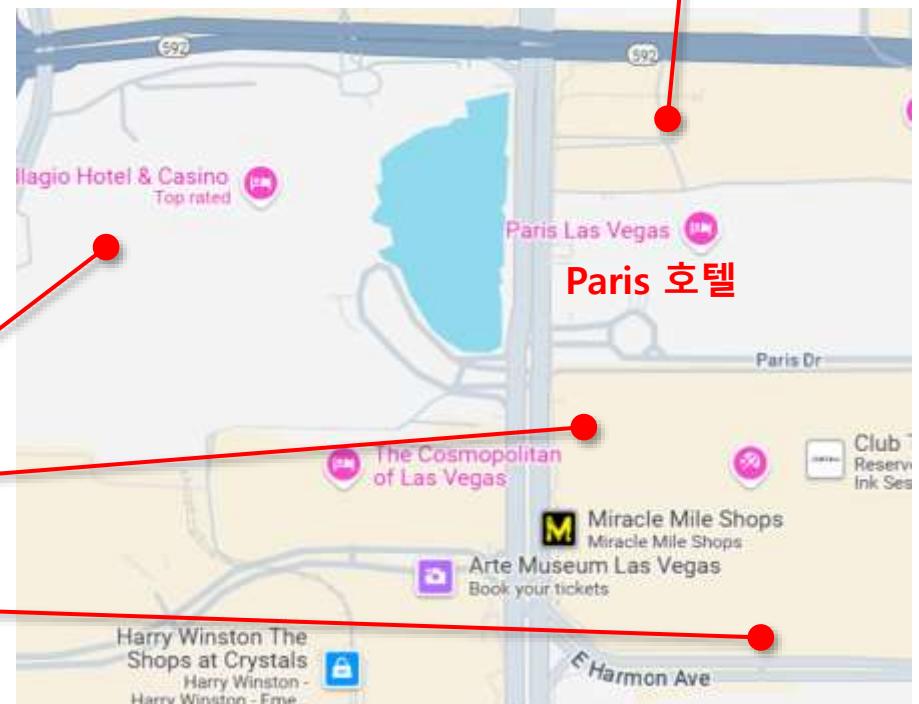
- ◆ 국물 땡길 때, 일본식 라멘
- ◆ 가성비 좋고 깔끔한 중식
- ◆ 비싼 고든램지 버거 등
- ◆ 회사돈 쓸 때, Gen BBQ

벨라지오 호텔
Shang (중식)

고든램지버거

Gen Korean BBQ

Ramen-Ya
(Katana-ya)



점심, 식사, 팁

- ◆ 전시장에도 카페테리아, 푸드 트럭 등이 있지만, 가벼운 식사 미리 준비할 것
 - 허접한 햄버거 세트가 30달러(4.5만원) + 대기 시간 1~20분 + 빈 테이블 찾는 시간
 - 에너지바, 음료를 챙겨서 1~2시간마다 조금씩 취식하면서 휴식 → 저녁에 맛있는 식사
 - 조식이 제공되지 않는 호텔 투숙 시, 접이식 커피포트/라면포트
 - 레스토랑에서 팁은 20% 내외로 (팁이 선 반영되는 경우도 있으므로 주의할 것)



※ 참고: 2인분임 (고기류가 포함된 라면이나 가공 식품은 피하는 게 좋습니다.)

호텔 비품

- ◆ 라스베가스 호텔은 객실 어미니티(amenity)가 거의 없습니다.
 - 샤워실에 부착된 샴프와 바디워시, 드라이어 정도를 빼고는 어미니티가 없습니다.
 - 칫솔, 치약, 면도기, (비누), 슬리퍼 등은 챙겨주세요.
 - 심지어는 냉장고가 없는 곳도 많고, 최근에는 있던 냉장고도 치우고 있습니다.
 - 트럼프 호텔 등 일부 호텔에는 전자레인지(오븐) 및 싱크대가 있는 곳도 있습니다.



출국은 여유 있게

- ◆ 대부분이 9~10일 떠나므로 공항이 매우 혼잡하고 수속에 3시간 이상 걸림
 - 미국 국내선을 타더라도 상황은 마찬가지이므로 3-4시간 이전에 공항에 도착하도록 할 것
 - 특히, 최근 미 정부의 셧다운 해제 후 아직까지 100% 정상화가 되지 않았다고 함



CES 2026 주요 전망 요약

- ◆ 더 이상 기능이 아니라 산업 인프라가 된 **인공지능(AI)**
 - 모든 제품·경험·산업의 기반에 AI가 스며들며, 기술 소개보다 AI가 작동하는 방식과 연결되는 흐름이 핵심으로 부상할 전망
- ◆ '차'를 넘어서 생태계가 된 **모빌리티**
 - SDV, 로보택시, 에너지, 배터리, V2X, 제조까지 이동성 중심의 가치 사슬이 하나의 시장으로 결합되기 시작하는 모습
- ◆ 일상 속에 스며들기 시작한 **헬스케어**
 - 센서·웨어러블·디지털 치료·AgeTech가 병원 밖으로 확장되며, 예측·예방·지속 모니터링이 건강의 기본 모델이 될 것으로 보임
- ◆ 산업현장에서 사용되기 시작한 **로봇**
 - 휴머노이드·서비스 로봇·제조 로봇이 실제 운영 환경에서 동작하는 모습을 보여줄 것으로 보이며, 피지컬 AI가 현실적 경쟁력이 된다는 것을 알려줄 것으로 기대
- ◆ 연결과 결합에서 나오는 **혁신**
 - 기술 그 자체보다 AI + 센서 + 로봇 + 제조 + 모빌리티 + 헬스가 결합되는 방식이 기업의 경쟁력을 결정

Thank You!!



김학용, (주)와츠매터 대표

- P : 010-4711-1434
 - E : iotstlabs@gmail.com
E : sales@whatsmatter.net
 - W: <https://whatsmatter.net>
 - S : [https://smartstore.naver.com/
mdshome](https://smartstore.naver.com/mdshome)