



학생 스포츠 역량 인증 검사도구 배구(Volleyball)

종합 역량 (100점)

패스
(20점)

서브
(20점)

스파이크
(20점)

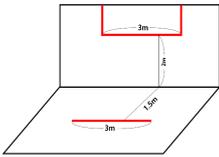
세팅
(20점)

블로킹
(20점)

등급	1 등급	2 등급	3 등급	4 등급	5 등급
총점	80~100	60~79	40~59	20~39	0~19

패스 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	26 이상 46 이상	20 이상 31 이상	26 이상 41 이상	20 이상 31 이상
2등급	21-25 38-45	17-19 21-30	21-25 31-40	17-19 21-30
3등급	16-20 26-35	13-16 16-20	16-20 21-30	13-16 16-20
4등급	11-15 16-25	9-12 11-20	11-15 16-25	9-12 11-20
5등급	10 이하 15 이하	8 이하 10 이하	10 이하 15 이하	8 이하 10 이하



1분 동안 언더핸드 패스와 오버핸드 패스를 교대로 Wall pass한 개수를 측정

- ▶ 공을 힘에 맞게 언더 또는 오버 핸드 패스 후 벽에 맞는 순간을 3개의 개수로 측정
- ▶ 측정 중 공을 떨어뜨리거나 잡거나, 공이 벽에 닿지 않았을 경우에도 사용된 공으로 경기를 재계, 다른 공을 사용할 수 있음
- ▶ 측정 중 공을 떨어뜨리거나 잡거나, 다시 처음과 같은 방법으로 경기를 재계하여 개수는 누락
- ▶ 패스 시 발뒤꿈치 선을 넘거나 넘어가면 그 개수는 인정하지 않음
- ▶ 공이 벽의 높이 3m 한도를 넘었을 경우 개수를 인정하며, 좌우 3m 라인 범위를 벗어나는 패스는 개수로 인정하지 않음
- ▶ 같은 패스를 연속하여 수행할 경우 개수로 인정하지 않음
- ▶ 언더-오버의 교대로 수행 중 줄어든 경우 범위 어림에 의해 한가지 패스의 개수가 제외되더라도 다음 수행의 개수는 인정
- ※ 언더 - 오버, 오버-오버, 언더 - 2개 인정
- ▶ 탄 손으로 언더-오버핸드패스는 경우 개수를 인정하지 않음
- ▶ 초등부 남·여 소프트 발리볼 사용 가능

언더핸드 패스



오버핸드 패스

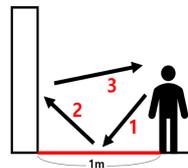


벽을 향하여 스파이크



스파이크 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	18 이상 26 이상	18 이상 28 이상	21 이상 28 이상	23 이상
2등급	11-15 21-25	11-13 16-20	11-15 16-22	11-15
3등급	8-10 16-20	8-10 11-15	8-10 11-15	8-10
4등급	5-7 11-15	5-7 7-10	5-7 8-10	5-7
5등급	4 이하 10 이하	4 이하 9 이하	4 이하 9 이하	4 이하

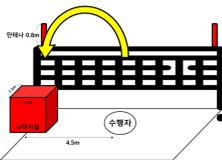


30초의 제한 시간 동안 수행자가 공을 위로 던져 스파이크 동작으로 바닥을 향해 공을 타격
바닥과 벽 순으로 타격 되고 나온 공을 연속해서 스윙

- ▶ 거리 라인을 밟거나 넘어 갈 경우 개수를 인정하지 않음
- ▶ 손바닥을 제외한 다른 부위로 타격한 경우 횟수로 인정하지 않음
- ▶ 공을 놓친 경우 사용하던 공을 가지고 와서 처음과 같은 방법으로 재시작 (여분의 공을 사용할 수 없음, 개수는 누락)
- ▶ 손바닥에 맞는 횟수로 개수 측정

세팅 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	4 이상 5 이상	4 이상 5 이상	4 이상 5 이상	4 이상 5 이상
2등급	3 이상 4	3 이상 4	3 이상 4	3 이상 4
3등급	2 이상 3	2 이상 3	2 이상 3	2 이상 3
4등급	1 이상 2	1 이상 2	1 이상 2	1 이상 2
5등급	0 이상 0-1	0 이상 0-1	0 이상 0-1	0 이상 0-1



수행자가 총 5개의 공을 직접 위로 던져 공격자의 위치로 세트업

- ▶ 오버핸드패스, 언더핸드패스 모두 사용 가능
- ▶ 수행자가 세팅한 공의 가장 높은 순간이 안테나보다 높은 것만 개수로 인정
- ▶ 볼 카트 안으로 들어간 세트업만 개수로 인정
- ▶ 볼 카트가 아닌 라인을 그린 경우 라인을 맞은 것까지 개수로 인정
- ▶ 코트와 네트 설치가 어려운 경우 수행자 위치와 낙하지점, 세팅한 공의 높이 통과점을 설정하여 측정 가능

목표 구역을 향하여 세트



언더핸드서브 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	4 이상	4 이상	4 이상	4 이상
2등급	2-3 3	2-3 3	2-3 3	2-3 3
3등급	1-2 1-2	1 1-2	1-2 1-2	1 1-2
4등급	0	0	0	0
5등급	5회 시도 모두 테트 미도달			

오버핸드서브 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	3 이상	3 이상	3 이상	3 이상
2등급	2	2	2	2
3등급	1	1	1	1
4등급	0	0	0	0
5등급	5회 시도 모두 테트 미도달			

정식 코트의 엔드라인에서 5회의 서브 실시

- ▶ 서브의 방식은 언더핸드서브, 오버핸드 서브 등 자유 (서브의 방식에 따라 평가기준 상이)
- ▶ 서브 미스 기준 엔드라인을 밟거나 넘어가는 경우 바닥에 떨어지는 순간 볼의 접촉면이 완전히 구획선 밖으로 나갔을 경우 인테나, 저주 또는 사이드넷 바깥 쪽 네트에 닿은 경우
- ▶ 코트와 네트 설치 어려운 경우 벽에 네트 놓아 맞춰와서 너비 구역의 실선을 설정하고 엔드라인 거리에서 서브 성공률 검사 실시 가능
- ▶ 초등부 남·여, 중등부 여학생 소프트 발리볼 사용 가능

블로킹 (20점)

등급	남		여	
	초	중	초	중
1등급	23 이상 28 이상	21 이상 26 이상	26 이상 27 이상	26 이상 27 이상
2등급	19-22 23-27	21-22 22-25	23-26 23-26	23-26
3등급	15-18 18-22	13-16 19-22	15-18 19-22	15-18
4등급	11-14 14-17	9-12 13-16	11-14 14-18	9-12
5등급	10 이하 13 이하	8 이하 15 이하	10 이하 13 이하	8 이하 13 이하



윈스텝 이동 블로킹을 30초간 연속해서 측정 (왼쪽 - 오른쪽 이동 반복)

블로킹 점프 후 라인 위를 터치하는 순간을 개수로 측정

- ▶ 손가락 끝이 라인 위를 넘지 않는 경우 개수를 인정하지 않음
- ▶ 라인 위로 손바닥 접촉 외 신체의 일부가 벽에 닿는 경우 터치넷으로 간주하여 개수를 인정하지 않음