

# 에픽세븐 캐릭터 성장 (강화,승급)

---

---

2018.09.30

---

게기스

---

써니라이더

---

# 목차

---

## 1. 캐릭터 성장

# 히스토리

---

날짜	작성자	내용	관련 페이지
2018.09.16	써니라이더	최초작성	4~7
2018.09.30	써니라이더	승급 내용 추가	8~9

# 1.캐릭터 성장

## 캐릭터 성장 - 개요

### 강화 타입

#### 1. 강화 (레벨업)

- 1)강화 : 다른 캐릭터를 재료로 소모하고, 골드를 사용하여 경험치를 얻고 캐릭터의 레벨을 올림
- 2)영웅캐릭터의 레벨은 전투 보상으로 얻는 경험치로도 올릴 수 있다.
- 3)영웅캐릭터의 레벨이 오르면 공격력,방어력, 생명력 스탯이 증가한다.

#### 2.별등급 승급

- 1) 캐릭터는 1성~5성까지의 별등급이 있고, 별 등급마다 최대 레벨이 다르다.
- 2) 승급 : 캐릭터는 최대 레벨에 도달하면 같은 별 등급의 캐릭터 3명을 재료로 사용하여 별등급 승급을 할 수 있다.
- 3) 별등급 승급을 하면 최대 레벨이 오르고 공격력, 방어력, 생명력 스탯이 증가한다.

기준 / 등급	1성	2성	3성	4성	5성
Max Lv	10	20	30	40	50

### 진입 방법

#### 1. 강화 / 승급

- 1) 메인화면 → 영웅버튼 → 드롭다운 메뉴에서 영웅버튼 선택 → 캐릭터 선택 → 강화버튼 → 재료선택 → 강화 또는 승급 버튼 누르면 시작
- 해당 별등급에서 최대 레벨을 달성하면 강화버튼이 승급 버튼으로 바뀝니다.  
(코인과 재료 캐릭터를 소모해서 강화나 승급을 하는 과정은 동일합니다.)

# 1.캐릭터 성장

## 1-1. 강화 (레벨업)



1.메인화면에서 영웅 버튼을 선택



2.드롭다운 메뉴에서 영웅 버튼을 다시 한번 선택



3.캐릭터가 선택된 상태. 강화 버튼을 누른다.



4.강화 화면. 우측 캐릭터 리스트에서 강화 재료로 쓰일 캐릭터를 선택할 수 있다.

# 1.캐릭터 성장

## 1-1. 강화 (레벨업)



5.우측 캐릭터 리스트에서 재료가 될 캐릭터를 선택한 모습.

캐릭터를 선택하면 우측의 캐릭터 리스트에서 빠져서 왼쪽의 재료 UI로 들어간다.

강화 시 얻을 수 있는 경험치가 표시되고,레벨업이 가능한 경우 상승 스탯을 보여준다.



6. 강화 버튼을 누르면 (코인이 충분하면), 강화 할 것인지 묻는 팝업이 뜬다.

“확인”을 누르면 강화가 진행되고, “취소”를 누르면 이전 화면으로 간다.



7.“확인”버튼을 눌러 강화를 진행하면 재료 리스트에 들어가 있던

캐릭터들이 강화할 캐릭터의 일러스트에 빛 이펙트로 흡수되어 들어가는

연출이 나오며, 경험치가 올라간다.



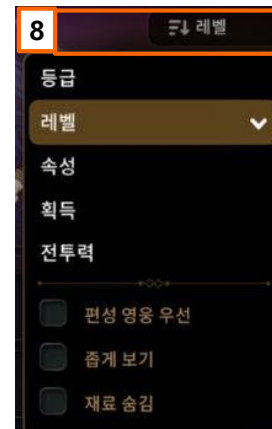
8.강화가 끝난 화면. 레벨업을 하고, 강화에 쓰인 재료가 빈 상태가 되었다.

# 1.캐릭터 성장

## 1-1. 강화 (레벨업)



- 재료 캐릭터와 골드를 사용하여 강화 대상 캐릭터의 레벨을 올린다.
- 대상 캐릭터의 최고 레벨까지 레벨을 올릴 수 있다.



비 요소 설명	
1	강화 대상 캐릭터 일러스트
2	<b>강화(레벨업) 하려는 캐릭터 정보</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 강화 재료 선택했을 때 레벨업 가능한 경우에는 현재 레벨과 다음 레벨의 능력치 표시</li> <li>- 강화 재료 선택 했을 때 레벨업 불가능하지 않은 경우 현재 레벨의 능력치 표시</li> </ul> 1)속성, 클래스 2)캐릭터 이름 3)별 등급 (각성 정보는 별 색 다르게 표시) 4)현재 레벨 > 다음 레벨 5)상승 능력치 6)상승하지 않는 능력치 -속도,치명확률,치명피해,효과적중,효과저항,협공확률, 방어관통 7)최대 레벨
3	<b>경험치 &amp; 상승 레벨 정보</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 재료를 넣으면 대상의 경험치와 상승 레벨 표시</li> </ul>
4	<b>재료로 선택된 캐릭터 정보</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 최대 6개</li> <li>- 캐릭터 썸네일, 이름, 레벨, 속성, 별등급표시</li> </ul>
5	<b>강화 버튼</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 비용(골드) 표시</li> <li>- 골드는 최대 N자리까지 표시 필요</li> <li>- 골드가 모자라면 버튼 회색으로 딴드 처리</li> </ul>
6	<b>비우기 버튼</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 터치하면 재료로 선택된 모든 캐릭터가 비워짐</li> </ul>
7	<b>캐릭터 리스트</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>-강화 대상을 제외한 내가 보유하고 있는 모든 캐릭터 노출</li> <li>-캐릭터 썸네일, 이름, 레벨, 속성, 별등급표시</li> <li>-위아래 스크롤</li> </ul>
8	<b>필터버튼</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>-등급,레벨,속성,획득,전투력 순</li> <li>-평성 영웅 우선/좁게 보기 / 재료 숨김</li> <li>-별도 정리</li> </ul>
9	<b>영웅 인벤토리 수</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>-현재 보유 / 최대 보유 (+버튼 누르면 확장 팝업뜸)</li> </ul>

# 1.캐릭터 성장

## 1-2.승급(별 등급 업)



- 1.캐릭터 최대레벨에 도달하면 강화버튼이 승급버튼으로 바뀌고, 같은 별 등급의 캐릭터 3명을 재료로 사용하여, 승급을 할 수 있다, 승급을 하면 별등급이 오른다. 강화와 동일하게 승급 시 올라가는 능력치 표시됨.



2. 승급 버튼을 누르면 (코인이 충분하면), 승급 할 것인지 묻는 팝업이 뜬다. "확인"을 누르면 승급이 진행되고, "취소"를 누르면 이전 화면으로 간다.



- 3."확인"버튼을 눌러 승급을 진행하면 재료 리스트에 들어가 있던 캐릭터들이 승급 할 캐릭터의 일러스트에 빛 이펙트로 흡수되어 들어가는 연출이 나온다.



- 4.승급 성공 팝업이 뜨면서, 최대레벨과 별 등급이 상승하고, 능력치 (전투력,공격력,방어력,생명력)가 상승한다.



# 1.캐릭터 성장

## 1-2.승급(별 등급 업)



- 강화와 UI 구성 동일하며, 승급시 상승하는 정보창과, 승급 버튼, 재료 슬롯 최대 3칸만 차이가 있다.



- 재료를 하나도 선택하지 않았을 때



- 재료를 2개 이하로 선택 했을 때

UI 요소 설명	
1	<p><b>승급(별 등급 업) 하려는 캐릭터 정보</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현재 캐릭터가 최대 레벨이어서 승급 가능한 경우에는 현재 별등급 최대레벨 능력치와 다음 별등급 1LV의 능력치 표시</li> <li>1)속성, 클래스</li> <li>2)캐릭터 이름</li> <li>3)현재 별등급 &gt; 승급시 별 등급</li> <li>4)현재 레벨</li> <li>5)상승 능력치</li> <li>6)상승하지 않는 능력치</li> <li>-속도,치명확률,치명피해,효과적중,효과저항,협공확률, 방어관통</li> <li>7)현재 최대 레벨 &gt; 승급 시 최대 레벨</li> </ul>
2	<p><b>재료로 선택된 캐릭터 정보</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 슬롯 3개</li> <li>- 캐릭터 썸네일, 이름, 레벨, 속성, 별등급표시</li> </ul>
3	<p><b>승급 버튼</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 재료 캐릭터 3개가 모두 차면 승급 버튼을 누를 수 있음</li> <li>1)재료를 하나도 선택하지 않았을 때 승급 버튼 누르면 버튼 하단 메시지 : "재료 영웅을 선택해야 합니다."</li> <li>2)재료를 2개 이하로 선택했을 때 승급 버튼 누르면 버튼 하단 메시지 : "재료가 부족합니다."</li> <li>- 비용 (골드) 표시</li> <li>- 골드는 최대 N자리까지 표시 필요</li> <li>- 골드가 모자라면 버튼 회색으로 딴드 처리</li> </ul>

**감사합니다**

---