

행동(ACTION)

방어

- "표적 없음" 과 함께 사용하면, 이번 턴의 피해를 절반으로 줄여줍니다. (반내림)
- "표적 없음" 이 아닌 표적 카드와 함께 사용하거나, 아무도 당신을 표적으로 삼지 않았을 경우, 1점을 잃습니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

단독 공격

- 표적이 된 플레이어에게 1점의 피해를 줍니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

합동 공격

- 둘 이상의 플레이어가 같은 플레이어에게 이 카드를 사용할 경우, 공격받은 플레이어에게 공격자 1명당 2점의 피해를 줍니다.
- 만약 1명만 합동 공격을 했다면, 아무런 피해를 주지 못합니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

행동(ACTION)

행동(ACTION)

방어

- "표적 없음" 과 함께 사용하면, 이번 턴의 피해를 절반으로 줄여줍니다. (반내림)
- "표적 없음" 이 아닌 표적 카드와 함께 사용하거나, 아무도 당신을 표적으로 삼지 않았을 경우, 1점을 잃습니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

단독 공격

- 표적이 된 플레이어에게 1점의 피해를 줍니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

합동 공격

- 둘 이상의 플레이어가 같은 플레이어에게 이 카드를 사용할 경우, 공격받은 플레이어에게 공격자 1명당 2점의 피해를 줍니다.
- 만약 1명만 합동 공격을 했다면, 아무런 피해를 주지 못합니다.

행동(ACTION)

행동(ACTION)

행동(ACTION)

표적(TARGET)

빨강

표적(TARGET)

표적(TARGET)

검정

표적(TARGET)

표적(TARGET)

초록

표적(TARGET)

표적(TARGET)

파랑

표적(TARGET)

표적(TARGET)

보라

표적(TARGET)

표적(TARGET)

주황

표적(TARGET)

표적(TARGET)

표적 없음

- “방어”와 함께 사용하면, 이번 턴의 피해를 절반으로 줄여줍니다. (반내림)
- “방어”가 아닌 행동 카드와 함께 사용하면 1점을 잃습니다.

표적(TARGET)

표적(TARGET)

표적(TARGET)