

구지편 (九地篇)

아홉 가지 지형과 병사 심리를 정확히 파악하고, 변화에 맞는 전략과 리더십으로 승리를 이끌어라

아홉 가지 지형의 구분

- 산지(散地): 아군이 흩어지기 쉬운 곳
- 경지(輕地): 적 땅에 쉽게 들어간 곳
- 쟁지(爭地): 상대방이 다투는 이익의 땅
- 교지(交地): 왕래가 잦은 교통의 요지
- 구지(衢地): 여러 나라가 만나는 요충지
- 중지(重地): 적의 깊은 곳, 후퇴가 어려운 땅
- 비지(圯地): 험하고 무너질 위험이 있는 곳
- 위지(圍地): 포위되어 퇴로가 막힌 곳
- 사지(死地): 죽음 외에는 선택지가 없는 곳

각 지형별 전략적 운용

- 산지: 분산 방지, 신속한 집결
- 경지: 빠른 이동, 불필요한 전투 회피
- 쟁지: 이익 쟁탈, 주도권 확보
- 교지: 연락 유지, 적의 분산 유도
- 구지: 동맹 활용, 선점 중요
- 중지: 보급 확보, 방어 강화
- 비지: 위험 회피, 신속한 이동
- 위지: 돌파구 마련, 결사적 대응
- 사지: 사력을 다해 싸움, 전군의 결속

병사 심리와 리더십

- 병사의 두려움과 사기를 세밀하게 관리
- 위기 상황에서 단호한 결단과 통솔
- 환경 변화에 맞는 유연한 전략 전환