

## 삶은기술\_기술편

period	14	date	00/00	teacher	○○○
subject	끝판왕 ‘마을의 왕’ / 봄여름학기 마무리				
goal	끝판왕 퀘스트를 끝으로 봄여름학기 수업을 마무리한다.				
step	contents				prepare
intro	<ul style="list-style-type: none"> <li>수업 안내 끝판왕 미션, 봄여름학기 돌아보기 진행을 알린다.</li> </ul>				-
warm-up	<ul style="list-style-type: none"> <li>삶은지식 퀴즈 : 일반 상식편 (10') / 끝판왕 미션이 끝나고 진행함.               <ul style="list-style-type: none"> <li>① 빅데이터 : 대량의 데이터에서 사람들의 정보 패턴을 파악하는 기술</li> <li>② 핀테크 : 금융을 뜻하는 파이낸셜과 기술을 뜻하는 테크닉의 합성어로 카카오페이, 네이버 페이 등 IT를 기반으로 한 온라인 결제 시스템</li> <li>③ 증강현실 : 실제 존재하는 공간에 가상의 정보를 합성하는 기술</li> </ul> </li> </ul>				-
body	<ul style="list-style-type: none"> <li>끝판왕 킹맵 ‘마을의 왕’ (30') 교사는 해당 미션 장소에 숨어 있고 수업이 시작하는 것과 동시에 미션 영상을 카톡방에 올린다. 5분 단위로 새로운 힌트를 제공해서 학생들이 해당 장소를 찾을 수 있도록 한다.</li> </ul>				-
sharing	<ul style="list-style-type: none"> <li>봄여름학기 돌아보기 : 테스트맵, 로드맵, 서치맵, 타운맵, 끝판왕 (10')               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 봄학기 : 모뎀 셀카, 복사기 이용, 학습창고 물건, 노트북과 프로젝트 연결, 계단 창고, 옥상 장독대, 학교 앞 칠판 문제, 교사실 창고 위치, 배움터길 계단의 수, 뒷북 SNS, 방송실, 학습창고, 검은방, 학교 SNS(블로그, 유튜브, 페이스북, 인스타그램), QR코드 미션, 특별 퀘스트 편입 환영, 여행기술 익히기 / 매 차시 삶은 지식 퀴즈</li> <li>- 여름학기 : 씬머위즈, 타운맵 3곳 / 삶은 지식 퀴즈</li> </ul> </li> </ul>				-
point	<ul style="list-style-type: none"> <li>0단계 연습하기 테스트맵 “위대한 여정” / 테스트-미션 : 공간 찾아서 다함께 셀카</li> <li>1단계 학교기술 로드맵 “학교의 비밀” / 교사실, 다목적실, 방송실, 창고, 밴드실, 도서관, 뒷밭</li> <li>2단계 검색기술 서치맵 “빛과 어둠” / 네이버, 구글, 다음꽃검색, 어머저검색, 여행연계</li> <li>3단계 동네기술 타운맵 “사라진 지도” / 카페, 편의점, 마트, 뒷북, 길몽, 빵집</li> <li>4단계 끝판왕 킹맵 ‘마을의 왕’ / 지금까지 배운 모든 기술을 이용하여 끝판왕 깨기</li> <li>NPC (교사) : 시러드래곤(교사1), 사이비요정(교사2), 미래인간(교사3), 레그엔트(교사4), 차근 차근마녀(교사5), 하하정령(교사6), 호빗라이어(교사7), 비단난장이(교사8) + 홀로씨앗(교사9)</li> <li>NPC (학생) : 수업이 공강인 고학년 선배들</li> <li>히든맵에서는 3가지 맵에서 얻은 증표와 기존의 기술 중 가장 자신 있는 3가지를 끝판왕 앞에서 시전해야 마지막 과제를 수행할 수 있음.</li> </ul>				