

삶은기술_기술편

period	02-03	date	00/00-00/00	teacher	○○○
subject	학교기술 로드맵 '학교의 비밀'				
goal	첫 번째 퀘스트를 통해 학교에서 필요한 다양한 생활기술을 익힌다.				
step	contents				prepare
튜토리얼	<ul style="list-style-type: none"> • 튜토리얼 영상 첫 번째 맵에 대한 설명이 담긴 튜토리얼 용지와 영상을 나눠주고 길드장에서 퀘스트 용지를 나눠준다. 				-
02차시	<ul style="list-style-type: none"> • 삶은 지식 퀴즈 333 (사탕) <ul style="list-style-type: none"> ① 낮과 밤 중에 언제 소리가 더 크게 들릴까요? (밤-온도 차이/낮->낮) ② 펭귄이 사는 곳은? (남극) ③ 12지신을 이야기 하고 그 중에서 5가지 이상 동물을 이야기해보기 (자-쥐 / 축-소 / 인-호랑이 / 묘-토끼 / 진-용 / 사-뱀 / 오-말 / 미-양 / 신-원숭이 / 유-닭 / 술-개 / 해-돼지) 				-
03차시	<ul style="list-style-type: none"> • 삶은 지식 퀴즈 333 (사탕) : 아재개그편 <ul style="list-style-type: none"> ① 새우랑 고래랑 싸우면 누가 이길까? 새우 / 새우깡, 고래밥 ② 세상에서 가장 착한 사자는? 자원봉사자 ③ 한국은 원, 일본은 엔, 호주는? 호주머니 ④ 새로 나온 육은? 뉴욕 				-
sharing	<ul style="list-style-type: none"> • 퀘스트 수행 확인 및 증표 붙이기 각각의 수업마다 퀘스트를 잘 수행하면 그 때마다 스티커로 증표를 붙인다. 하나의 맵이 끝나면 맵을 통해 새롭게 알게 된 것들을 이야기하고 수업을 마무리한다. 				-
point	<ul style="list-style-type: none"> • 0단계 연습하기 테스트맵 "위대한 여정" / 테스트 미션 : 공간 찾아서 다함께 셀카 • 1단계 학교기술 로드맵 "학교의 비밀" / 교사실, 다목적실, 방송실, 창고, 밴드실, 도서관, 텃밭 • 2단계 검색기술 서치맵 "빛과 어둠" / 네이버, 구글, 다음꽃검색, 이미지검색, 여행연계 • 3단계 동네기술 타운맵 "사라진 지도" / 카페, 편의점, 마트, 뒷북, 길몽, 빵집 • 4단계 끝판왕 킹맵 '마을의 왕' / 지금까지 배운 모든 기술을 이용하여 끝판왕 깨기 • NPC (교사) : 시러드래곤(교사1), 사이비요정(교사2), 미래인간(교사3), 레그엔트(교사4), 차근 차근마녀(교사5), 하하정령(교사6), 호빗라이어(교사7), 비단난장이(교사8) + 홀로씨앗(교사9) • NPC (학생) : 수업이 공강인 교학년 선배들 • 길드1 : ○○(★), ○○, ○○ • 길드2 : ○○(★), ○○, ○○, ○○ • 길드3 : ○○(★), ○○, ○○ 				