

## 삶은기술\_기술편

period	08	date	00/00	teacher	○○○
subject	카훗 퀴즈로 돌아보는 봄학기 마무리				
goal	퀘스트 중심의 수업 진행 방식을 설명하고 마인드맵을 통해 일상 속 생활의 기술을 공유한다.				
step	contents				prepare
intro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 봄학기 다시보기 : 테스트맵, 로드맵, 서치맵 (10') 모뎀 셀카, 복사기 이용, 학습창고 물건, 노트북과 프로젝터 연결, 계단 창고, 옥상 장독대, 학교 앞 칠판 문제, 교사실 창고 위치, 배움터길 계단의 수, 뒷북 SNS, 방송실, 학습창고, 검은방, 학교 SNS(블로그, 유튜브, 페이스북, 인스타그램), QR코드 미션, 특별 퀘스트 편입 환영, 여행 기술 익히기 / 매 차시 삶은 지식 퀴즈</li> </ul>				-
warm-up	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 카훗 미리보기 (10') 모든 학생이 스마트폰이 있는지 확인하고 와이파이에 접속한다. 테스트용 카훗 문제에 접속하여 문제를 푼다.</li> </ul>				-
body	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 퀴즈로 보는 봄학기 수업 (40') 봄학기 때 배운 내용들을 퀴즈로 풀면서 수업 배움을 복기한다.</li> </ul>				-
sharing	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 다음 수업 : 타운맵 “사라진 지도”</li> </ul>				-
point	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0단계 연습하기 테스트맵 “위대한 여정” / 테스트 미션 : 공간 찾아서 다함께 셀카</li> <li>• 1단계 학교기술 로드맵 “학교의 비밀” / 교사실, 다목적실, 방송실, 창고, 밴드실, 도서관, 뒷밭</li> <li>• 2단계 검색기술 서치맵 “빛과 어둠” / 네이버, 구글, 다음꽃검색, 이미지검색, 여행연계</li> <li>• 3단계 동네기술 타운맵 “사라진 지도” / 카페, 편의점, 마트, 뒷북, 길몽, 빵집</li> <li>• 4단계 끝판왕 킹맵 ‘마을의 왕’ / 지금까지 배운 모든 기술을 이용하여 끝판왕 깨기</li> <li>• NPC (교사) : 시러드래곤(교사1), 사이버요정(교사2), 미래인간(교사3), 레그엔트(교사4), 차근 차근마녀(교사5), 하하정령(교사6), 호빗라이어(교사7), 비단난장이(교사8) + 홀로씨앗(교사9)</li> <li>• NPC (학생) : 수업이 공강인 고학년 선배들</li> <li>• 히든맵에서는 3가지 맵에서 얻은 증표와 기존의 기술 중 가장 자신 있는 3가지를 끝판왕 앞에서 시전해야 마지막 과제를 수행할 수 있음.</li> </ul>				