

삶은기술_기술편

period	01	date	00/00	teacher	○○○
subject	오리엔테이션				
goal	퀘스트 중심의 수업 진행 방식을 설명하고 마인드맵을 통해 일상 속 생활의 기술을 공유한다.				
step	contents			prepare	
intro	<ul style="list-style-type: none"> • 얼굴 익히기 자기 이름에 얽힌 에피소드에 대해 이야기를 하며 얼굴을 익힌다. 학교에 처음 들어와서 며칠 동안 지낸 이야기도 자유롭게 들어본다. 			-	
warm-up	<ul style="list-style-type: none"> • 삶은 지식 퀴즈 (사탕) <ul style="list-style-type: none"> ① 드라이버로 나사를 조일 때 어느 방향으로 돌려야 고정이 될까? (오) ② 바닷가 마을에 낮에는 해풍이 불까요? 육풍이 불까요? (해풍) ③ 꿀벌, 개미 등 벌목과 곤충의 수컷을 뜻하는 말로서 20세기 초 군사용 무인 항공기로 개발되었던 이 장비의 이름은? (드론) 			-	
body	<ul style="list-style-type: none"> • 삶은 기술 수업 전개 방식 (Q2L) <ul style="list-style-type: none"> - 레벨 : 퀘스트를 수여한 모둠에게 핀버튼을 준다. - 모둠 : 3명 또는 4명 모둠을 구성하고 모둠별 이름을 정한다. - 퀘스트 : 학교 1단계 / 검색 2단계 / 동네 3단계 / 끝판왕 4단계 - 설명이 끝나면 모둠을 정하고 모둠 이름(길드)을 정한다. - 간단한 테스트 미션을 통해 게임 방식을 설명한다. • ‘삶은기술’ 마인드맵 <ul style="list-style-type: none"> - 살면서 꼭 필요한 생활기술에 대해 자유롭게 아이디어를 들어본다. 			-	
sharing	<ul style="list-style-type: none"> • 다음 수업 내용(길크래프트)을 공유하고 수업을 마무리한다. 			-	
point	<ul style="list-style-type: none"> • 0단계 연습하기 테스트맵 “위대한 여정” / • 1단계 학교기술 로드맵 “학교의 비밀” / 교사실, 다목적실, 방송실, 창고, 밴드실, 도서관, 텃밭 • 2단계 검색기술 서치맵 “빛과 어둠” / 네이버, 구글, 다음꽃검색, 이미지검색, 여행연계 • 3단계 동네기술 타운맵 “사라진 지도” / 카페, 편의점, 마트, 뒷북, 길몽, 빵집 • 4단계 종합기술 히든맵 ‘마을의 왕’ / 지금까지 배운 모든 기술을 이용하여 끝판왕 깨기 • NPC (교사) : 시러드래곤(교사1), 사이비요정(교사2), 미래인간(교사3), 레그엔트(교사4), 차근 차근마녀(교사5), 하하정령(교사6), 호빗라이어(교사7), 비단난장이(교사8) • NPC (학생) : 수업이 공강인 고학년 선배들 • 히든맵에서는 3가지 맵에서 얻은 증표와 기존의 기술 중 가장 자신 있는 3가지를 끝판왕 앞에서 시전해야 마지막 과제를 수행할 수 있음. 				