

2026년 제1기 플로어볼 3급 심판 강습회 안내

- ※ 한국직업능력개발원 민간자격등록증 : 등록번호 2019-003946
- ※ 플로어볼 종목 자격증은 본회에서만 발급할 수 있는 자격증입니다.



1 목적

- 플로어볼 경기 규칙 및 심판의 움직임, 수신호의 정확한 이해와 적용을 통한 체육교사/ 지도자의 전문성 제고 측면
- 체육 현장에서 체계적이고 쉽게 활용할 수 있는 교육영상 자료(미디어)를 통한 교육 프로그램 진행으로 플로어볼 규정에 대한 접근성 및 이해도 향상 마련

2 심판 강습회 개요

- 교육일정 : 2026년 3월 29일(일요일), 09:30~17:00
- 교육장소 : 신안산대학교 체육관 409호 강의실(4층)
- 위치 안내 : 경기도 안산시 단원구 신안산대학로 135
 - ※ 접수확인 : 연수 참가자는 9시 20분까지 출석체크 완료
- 선착순 접수 인원 : **20명 이내**
 - 선착순 20명 이내 접수 마감이오니 신청을 서두르시기 바랍니다.
- 참가 대상 : 20세 이상 중 아래 자격조건에 해당되는 자
- 참가 자격요건 : 아래 항목 중 1개 이상만 충족되면 참가 가능
 - 3급 이상 플로어볼 지도자 자격증 소지자
 - 초,중,고등 체육교사/스포츠강사 중 플로어볼 지도경력자(1년 이상)
 - 플로어볼 선수 활동(선수등록) 경력 2년 이상인 사람

3 연수 신청 방법

- 접수 기간 : 2026년 3월 20일(금요일)까지
- 제출 서류 : 지원서(소정양식)+교육비 입금
- 제출 방법 : 이메일 제출 floorball@hanmail.net
- 교육비 : 100,000원
- 입금계좌번호 : 하나은행 388-910006-00804 사단법인 대한플로어볼협회
※ 교육비는 반드시 신청자 이름으로 입금

4 자격 연수 절차/ 주의사항

- 자격취득절차 : 신청서 접수(입금) → 교육참가/ 연수진행 → 자격증발급
- 참가자 주의사항
 - 교육비 미 입금시 교육 등록 불가
 - 응시지원서는 본인이 직접 작성하여야 하며 대리작성, 허위작성, 위조, 기재착오 또는 누락 등으로 인한 불이익은 일체 응시자의 책임
 - 교육비는 반드시 본인 이름으로 입금
- 취소/ 환불 규정
 - 강습회 불참 시 : 50% 공제 후 환불
 - 1일~3일전 취소 : 30% 공제 후 환불
 - 4일전까지 취소 : 이체수수료 공제 후 환불
- 연수 참가자 준비물 : 간편한 운동복, 운동화

5 지원 사항

- 플로어볼 심판 영상자료 온라인 정보 제공
- 고급 쿨맥스 플로어볼 심판 티셔츠 제공
- 점심 도시락 및 음료 제공
- 휘슬 제공(색상 랜덤)

6 교육 일정표 (안)

※ 교육 일정은 당일 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

구분	시간	교육내용	장소
교육 계 획	09:20~09:30	■ 접수 확인- 강사진 소개	체육관 4층 409호 강의실
	09:30~10:20	■ 플로어볼 종목 및 심판의 역할 이해 ■ 심판 리더십/ 경기운영 관리 이해	강 의 실
	10:20~10:30	■ Break	
	10:30~11:20	■ 플로어볼 조정상황 이해 - 페이스오프, 히트인, 프리히트 ■ 프리히트를 초래하는 반칙 규정 이해 - 스틱, 몸, 골키퍼 관련 반칙 규칙	
	11:20~11:30	■ Break	
	11:30~12:30	■ 기타 특별한 규정 이해 - 페널티슈팅, 득점, 골에어리어구역 반칙, 개정규정 이해 ■ 심판 수신호 및 규칙 적용 순서 이해하기	도 시 락
	12:30~13:20	■ 점 심 식 사	
	13:20~14:20	■ 주요 반칙상황 이해하기 ■ 어드벤처지와 2분 페널티(딜레이드) 이해 ■ 선수교체 방법, 기타 규정 이해	강 의 실
	14:20~14:30	■ Break	
	14:30~15:20	■ 심판 기본 위치 및 움직임 이해 ■ 주요 경기 상황별 심판 움직임 이해 - 경기시작, 코너페이스오프, 득점/타임아웃, 공격방향에 따른 움직임, 골라인심판, 경기종료	
	15:20~15:30	■ Break	체 육 관
	15:30~16:10	■ 심판 규칙 적용, 기본 움직임 실습	
	16:10~16:50	■ 실전 게임 심판 진행 실습(페어별)	
	16:50~17:00	■ 수료식	

Tough But Clean
FLOORBALL