

청소년 출입·고용금지업소 결정 고시

<목 차>

- 1.도박 및 사행심조장 게임 제공업소의 청소년
출입고용금지업소 결정

소관부처 및 작성자 인적사항	소관부처	여성가족부	작성 자	이름	진은미
	담당부서 (과)	청소년보호환경과		직급	5급
	국장	김권영		연락처	02-2100-6445
	과장	김성벽		이메일	1383034_jjinmi28 @mail.go.kr

2023. 11. 13. 작성

정책책임자직위

김권영 (서명)

< 규제 개요 >

기본 정보	1.규제사무명	도박 및 사행심조장 게임 제공업소의 청소년 출입고용금지업소 결정		
	2.규제조문	도박 및 사행심 조장 게임 제공업소의 출입고용금지업소 결정 고시(고시 전체)		
	3.위임법령	청소년 보호법 제2조 제5호 및 같은 법 시행령 제5조 제4항		
	4.유형	신설	5.입법예고	2023.11.17~2023.11.27
규제의 필요성	6.추진배경 및 정부개입 필요성	<p>○ 청소년의 건강한 성장을 위해 청소년 보호법 등 관련 법률을 통해 카지노, 사행행위영업장, 경마장의 장외발매소, 경륜·경정의 장외매장은 청소년 출입금지업소로 정하여 청소년의 사행행위 노출을 차단하고 있음</p> <p>○ 청소년 보호를 위한 사행행위 노출 차단에도 불구하고 최근 조사에 따르면 도박으로 어려움을 겪는 청소년이 지속 증가*하고, 도박중독으로 진료받은 청소년도 급증**하고 있음</p> <p>* 재학 중 청소년 ('20) 2.4% → ('22) 4.8%, 학교 밖 청소년 ('20) 6.9% → ('22) 12.6% (청소년 도박 실태조사, 2022)</p> <p>** 10대 도박중독(건강보험심사평가원) : ('18년) 65명 → ('22년) 102명</p> <p>- 청소년 도박 문제는 도박 자금 마련 및 도박 채무 해결을 위해 사채, 성매매, 마약 배달 등 2차 범죄로 연계되고, 극단적 선택 사례도 발생하는 등 사회 문제가 심화되고 있음</p> <p>* '23. 3. KBS 「도박으로 자살에 이른 고등학생」 '23. 3. 연합뉴스 「사채·성매매까지 10대로 파고드는 불법도박」 '23. 6. 파이낸셜뉴스 「도박빚 갚으려 귀금속 텀 10대들」 '23. 4. 조선일보 「“너 바카라 타짜라며?” 10대 납치해 도박시킨 동네 형들」</p> <p>○ 또한, 최근에는 카지노에서 제공하는 홀덤(포커게임)을 일반음식점, 스포츠시설 등으로 편법 등록·신고하여 누구나 출입가능한 홀덤펍, 홀덤카페로 운영하는 변종 영업행위가 확산되고 있음</p> <p>* 음식점으로 영업신고한 홀덤펍 1,422개('23.10월 기준)</p> <p>- 이들 업소는 카지노 게임을 제공함에도 출입자 연령확인이나 청소년 출입금지 표시를 하는 업소가 극히 드물어 청소년 보호의 사각지대가 발생하고 있음</p> <p>* 음식점으로 등록된 홀덤펍, 청소년 출입 무방비(CBS, '22.12월)</p> <p>** 홀덤펍 실태조사(식약처·지자체, '23.8~10) : 홀덤펍 698개소</p>		

		<p>중 31개소 청소년출입금지 표시(4.4%), 242개소 연령확인 실시(34.7%)</p> <p>○ 이에 청소년 도박문제 심각성에 대응하고, 현 제도의 사각지대를 편법 이용하여 청소년에게 도박·사행행위 게임을 제공하는 변종업소에 대한 신속한 대처 필요</p> <p>⇒ 청소년 보호법 위임규정에 따라 「도박 및 사행심 조장 게임 제공업소 청소년출입·고용금지업소 결정 고시」를 제정</p>																				
	7.규제내용	<p>○ 관광진흥법 규정에 따른 카지노업을 모사한 게임* 및 한국마사회법, 경륜·경정법의 경마, 경륜, 경정을 모사한 게임 제공 업소의 청소년 출입과 고용 금지</p> <p>* 카지노 게임 예시 : 포커(텍사스 홀덤), 블랙잭, 바카라, 룰렛, 다이사이(주사위게임), 머신게임 등</p>																				
	8.피규제집단 및 이해관계자	<p>○ 피규제자 : 카지노업, 경마·경륜·경정을 모사한 게임을 제공하는 업소</p> <p>- 현재 일반음식점, 휴게음식점, 유흥·단란주점으로 신고한 홀덤편 1,422개('23.10월 기준)</p> <p>○ 이해관계자 : 홀덤편협회, 청소년단체협의회, 학부모</p> <p>○ 관련 정부기관 : 여성가족부, 사행산업통합감독위원회, 식품의약품안전처, 경찰청, 문화체육관광부, 지자체</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">유 형</th> <th>인원수 또는 규모</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>피규제자</td> <td>카지노업, 경마·경륜·경정을 모사한 게임을 제공하는 업소</td> <td>현재 일반음식점, 휴게음식점, 유흥·단란주점으로 신고한 홀덤편 1,422개('23.10월 기준)</td> </tr> <tr> <td>이해관계자</td> <td>홀덤편협회</td> <td></td> </tr> <tr> <td>이해관계자</td> <td>청소년단체협의회</td> <td></td> </tr> <tr> <td>이해관계자</td> <td>학부모</td> <td></td> </tr> <tr> <td>관련기관</td> <td>관계 부처</td> <td>여성가족부, 사행산업통합감독위원회, 식품의약품안전처, 경찰청, 문화체육관광부, 지자체</td> </tr> </tbody> </table>			유 형		인원수 또는 규모	피규제자	카지노업, 경마·경륜·경정을 모사한 게임을 제공하는 업소	현재 일반음식점, 휴게음식점, 유흥·단란주점으로 신고한 홀덤편 1,422개('23.10월 기준)	이해관계자	홀덤편협회		이해관계자	청소년단체협의회		이해관계자	학부모		관련기관	관계 부처	여성가족부, 사행산업통합감독위원회, 식품의약품안전처, 경찰청, 문화체육관광부, 지자체
유 형		인원수 또는 규모																				
피규제자	카지노업, 경마·경륜·경정을 모사한 게임을 제공하는 업소	현재 일반음식점, 휴게음식점, 유흥·단란주점으로 신고한 홀덤편 1,422개('23.10월 기준)																				
이해관계자	홀덤편협회																					
이해관계자	청소년단체협의회																					
이해관계자	학부모																					
관련기관	관계 부처	여성가족부, 사행산업통합감독위원회, 식품의약품안전처, 경찰청, 문화체육관광부, 지자체																				
	9.규제목표	도박 및 사행행위 등으로부터 청소년 보호																				
규제의 적정성	10.영향평가 여부	기술영향평가	경쟁영향평가	중기영향평가																		
		해당 없음	해당 없음	해당 없음																		
	11.비용편익 분석 (정성분석)	○ 사업주가 청소년 출입으로 얻을 수 있는 수입이 기회비용으로 발생할 수 있으나, 청소년이 도박 및 사행행위 노출로 발생할 수 있는 사회·경제적 비용 감소하여 고시 제정의 편익이 클 것으로																				

		기대함			
		○ 해당 규제(고시 제정)는 19세 미만의 청소년에 한해 적용하여 성인에 대한 출입·고용금지는 제외되며, 현재 홀덤펍 등에서 미흡하게 조치되고 있는 연령확인 및 청소년 출입금지업소 표시 등의 청소년 보호를 개선하고자 하는 것임			
기타	12.규제일몰제	대분류	소분류		
		일몰설정이외기준	1. 국제조약 등에 따라 동일하게 적용 되어야 하는 규제	미해당	
			2. 국가의 질서 유지 및 국민생명· 안전과 직접 관련된 규제	해당	
			3. 사회통념상 보편적으로 통용되는 규범적 성격의 규제	해당	
		경제규제 여부기준	4. 국민과 기업의 경제활동에 대한 규제		
			5. 경제활동에 직접영향을 주는 규제		
		일몰설정이외기준	6. 피규제자의 규제부담이 매우 큰 규제		
			7. 한시적 목적을 위한 규제이거나 주기적인 검토가 필요한 규제		
		일몰설정여부	일몰조문	연장여부	
		미설정			
	일몰유형	일몰설정기간	일몰주기		
	13. 우선허용·사후 규제 적용여부	해당없음			

〈조문 대비표〉

현 행	제 정 안
<p>< 신설 ></p>	<p>여성가족부 고시 제2023- 호</p> <p>「청소년 보호법」 제2조 제5호 및 같은 법 시행령 제5조 제4항에 따라 청소년에게 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스를 제공하는 업소를 청소년 출입·고용금지 업소로 결정하고, 여성가족부 장관은 다음과 같이 고시한다.</p> <p style="text-align: center;">- 다 음 -</p> <p>● 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스 제공업소는 다음 어느 하나에 해당하는 것을 말한다. 이 경우 해당 업소의 게임 칩 환전 및 물품 교환, 상금지급, 경품 제공 등의 여부와 관계없이 적용한다.</p> <p>1. 「관광진흥법」에서 규정하는 카지노업을 모사한 게임</p> <p style="margin-left: 20px;">* 카지노 게임 예시 : 포커(텍사스 홀덤), 블랙잭, 바카라, 룰렛, 다이사이(주사위게임), 머신게임 등</p> <p>2. 「한국마사회법」 및 「경륜·경정법」의 규정에 따른 경마, 경륜, 경정을 모사한 게임</p> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>사행성 게임 서비스 제공업소는 업소가 영업할 때 다른 법령에 따라 요구되는 허가·인가 등록·신고 등의 여부와 관계없이 실제로 이루어지고 있는 영업행위를 기준으로 함</p> </div> <p>● 결 정 일 : 2023년 00월 00일</p> <p>● 효력발생일 : 이 고시는 고시한 날부터 시행한다.</p> <p>● 결정기관 : 청소년보호위원회</p> <p>● 결정사유</p> <p>- 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스 제공업소에 대한 청소년의 출입·고용을 금지함으로써, 사행심 조장과 사행행위에 대한 호의적 의식 형성을 예방하고, 사행행위 노출로 인한 성장기 청소년의 심신발달에 미치는 부정적 영향을 차단하여 청소년의</p>

현 행	제 정 안
	<p>건강한 성장을 도모하고자 한다.</p> <p>● 의무사항 및 벌칙 등</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「청소년 보호법」 제29조 제1항에 따라 청소년유해업소의 업주는 청소년을 고용하거나 출입하면 아니되고, 업주가 종업원을 고용하려면 미리 나이를 확인하여야 한다. - 「청소년 보호법」 제29조 제2항에 따라 청소년 출입·고용금지업소의 업주와 종사자는 출입자의 나이를 확인하여야 하며, 동법 시행령 제27조로 정하는 설비 등을 갖추어 출입자의 나이를 확인하여야 한다. - 「청소년 보호법」 제29조 제6항에 따라 청소년유해업소의 업주와 종사자는 그 업소에 대통령령으로 정하는 바에 따라 청소년의 출입과 고용을 제한하는 내용을 표시하여야 한다.

I. 규제의 필요성 및 대안선택

1. 추진배경 및 정부개입 필요성

○ 청소년의 건강한 성장을 위해 청소년 보호법 등 관련 법률을 통해 카지노, 사행행위영업장, 경마장 장외발매소, 경륜·경정 장외매장은 청소년 출입금지업소로 청소년의 도박·사행행위 노출을 차단하고 있음

○ 청소년 보호를 위한 사행행위 노출 차단에도 불구하고 최근 실시한 조사에 따르면 도박으로 어려움을 겪는 청소년이 지속 증가(2배↑)* 하고, 도박중독으로 진료받은 청소년도 급증(1.5배↑)**하고 있음

* 재학 중 청소년 ('20) 2.4% → ('22) 4.8% / 학교 밖 청소년 ('20) 6.9% → ('22) 12.6% (청소년 도박 실태조사, 한국도박예방치유원)

** 10대 도박중독(건강보험심사평가원) : ('18년) 65명 → ('22년) 102명

○ 청소년 도박 문제는 도박자금 마련 및 도박 채무 해결을 목적으로 사채, 성매매, 마약 배달 등 2차 범죄로 연계되고, 자살 등 극단적 선택까지 발생하는 등 사회 문제가 심화되고 있음

* '도박으로 자살에 이른 고등학생'('23. 3. KBS)

'사채·성매매까지 10대로 파고드는 불법도박'('23. 3. 연합뉴스)

'도박빚 갚으려 귀금속 텀 10대들'('23. 6. 파이낸셜뉴스)

“너 바카라 타짜라며?” 10대 납치해 도박시킨 동네 형들'('23. 4. 조선일보)

⇒ (대통령 지시사항) 최근 청소년 도박 문제 심화 대응하기 위해 '청소년 온라인 도박 근절 대책 수립' 지시('23.10. 10. 국무회의)

○ 최근에는 카지노에서 제공하는 홀덤(포커게임)을 일반음식점, 스포츠 시설 등으로 편법 등록·신고하여 누구나 출입가능한 홀덤펍, 홀덤 카페로 운영하는 변종 영업행위가 확산되고 있음

* 음식점으로 영업신고한 홀덤펍 1,422개('23.10월 기준)

○ 이들 업소는 카지노 게임을 제공함에도 출입자 연령확인이나 청소년 출입금지 표시를 하는 업소가 극히 드물어* 청소년이 도박·사행성 게임에 노출되는 등 사각지대**가 발생하고 있음

* 홀덤펍 실태조사(식약처·지자체, '23.8~10) : 홀덤펍 698개소 중 청소년출입금지 표시 31개소(4.4%), 연령확인 242개소(34.7%)

** 음식점으로 등록된 홀덤펍, 청소년 출입 무방비(CBS, '22.12월)

⇒ (국무총리 지시사항) '홀덤โป๊กเกอร์ 불법도박 대응방안'(국정현안관계장관회의, '23.7.12) 보고 이행을 위해 관계부처 합동의 '홀덤โป๊กเกอร์ 불법대응 TF' 운영
※ 여가부 과제 : 홀덤โป๊กเกอร์ 청소년 유해업소 지정

○ 이에 청소년 도박 예방을 위해 신·변종업소에 대한 신속·강력 대처 필요

⇒ 청소년 보호법 위임규정에 따라 「도박 및 사행심 조장 게임 제공업소 청소년출입·고용금지업소 결정 고시」를 제정 추진

2. 규제 대안 검토 및 선택

① 대안의 내용 및 선택 근거

○ 규제대안의 내용 : 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스 제공업소의 청소년 출입·고용 금지

- 관광진흥법에서 규정하는 카지노업을 모사한 게임*, 한국마사회법 및 경륜·경정법의 경마, 경륜, 경정을 모사한 게임을 제공하는 업소 대상

* 카지노 게임 예시 : 포커(텍사스 홀덤), 블랙잭, 바카라, 룰렛, 다이사이(주사위게임), 머신게임 등

- 게임 칩 환전 및 물품 교환, 상금 지급, 경품 제공 등의 여부와 관계없이 적용하며, 업소가 영업 할 때 다른 법령에 따라 요구되는 허가·인가·등록·신고 등의 여부와 관계없이 실제로 이루어지고 있는 영업행위를 기준으로 적용

○ 대안의 선택 근거

- 청소년 보호법은 사행행위영업장, 경마장 장외발매소, 경륜·경정 장외매장은 청소년 출입금지업소로 규정하고, 관광진흥법에 의해 카지노업은 청소년 출입이 불가능한 장소임

- 그러나 최근 카지노업 사업자가 아님에도 불구하고 법을 회피하여 음식점 등으로 편법 신고·등록하여 포커게임(홀덤)을 제공하는 변종 영업형태(ex. 홀덤โป๊กเกอร์)가 확산되고 있음

* 음식점으로 영업신고한 홀덤โป๊กเกอร์ 1,422개('23.10월 기준)

< 홀덤펍 사진 >



출처 : 충북경찰청



출처 : 서울신문

- 해당업소는 게임 참여의 대가로 매장이용권(포인트 지급), 대회참가권, 상품교환권을 제공하는 등 도박, 사행성 조장의 우려가 있음에도 청소년 출입금지표시, 연령확인 등의 청소년 보호조치가 미흡함

* 홀덤펍 698개소 중 청소년출입금지 표시 31개소(4.4%), 연령확인 242개소(34.7%)

< 홀덤펍 운영방식 >

- **[데일리 게임]** 매장별로 매일 일상적으로 운영하는 게임
 - (참가비) 최대 3, 5, 1만원 순으로 많았고, 10만원 이상 약 7%
 - * 3만원 31%, 5만원 30%, 1만원 17%로 전체의 78%를 차지 (597개소 응답)
 - (게임포상 방법) 대부분 매장이용권(포인트 지급 포함) 지급. 일부 대회참가권, 상품교환(주류 등) 등도 있음.
 - * 매장이용권 66%, 포인트지급 7%, 대회참가권 6%, 상품교환권 3% 등 순(590개소 응답)
 - (게임 수수료) 1게임당 30%이하 수수료를 받고있는 것으로 조사
 - * 30%이하 95% 차지(409개소 응답, 영업기밀 사항으로 57%만 조사)
- **[이벤트 게임]** 특별한 날을 정해서 하는 홀덤 게임
 - (홀덤게임 개최 여부) 이벤트 게임은 약 41%가 개최한다고 응답
 - * 약 285개소가 개최한다고 응답 (* 697개소 응답)
 - (우승자 포상) 타대회 참가권을 약 54% 지급하고, 나머지는 매장이용권 40% 등으로 포상함 (* 개최한다고 응답한 업소 285개소 대상)
- **[다른게임 여부]** 블랙잭(31개소) 바카라(8개소), 룰렛(3개소), 포커(2개소) 등 홀덤 외 다른 게임을 함께 운영하는 업체가 일부 있음

※ 홀덤펍 실태조사 2023.8~10월 실시(식약처·지차체)

- 청소년 보호법상의 위임규정에 따라 청소년유해매체물 및 청소년유해약물등을 제작·생산·유통하는 영업 등 청소년의 출입·고용이 청소년의 심신발달에 장애를 초래할 우려가 있는 영업이라면 청소년 유해업소로 정할 수 있음<청소년보호법 제2조 제5호 가목 9)에 해당>

- 이에 청소년 보호법 등에서 규정하고 있는 도박성 게임(카지노, 경마, 경륜, 경정)과 유사한 게임 제공업소에 대해 게임 칩 환전 및 물품 교환, 상금지급, 경품 제공과 관계없이 청소년 출입·고용을 금지하고자 함

< 청소년 보호법 및 동법 시행령 관련 근거 >

청소년보호법

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

5. “청소년유해업소”란 청소년의 출입과 고용이 청소년에게 유해한 것으로 인정되는 다음 가목의 업소(이하 “청소년 출입·고용금지업소”라 한다)…(중략)…를 말한다. 이 경우 업소의 구분은 그 업소가 영업을 할 때 다른 법령에 따라 요구되는 허가·인가·등록·신고 등의 여부와 관계없이 실제로 이루어지고 있는 영업행위를 기준으로 한다.

가. 청소년 출입·고용금지업소

2) 「사행행위 등 규제 및 처벌 특례법」에 따른 사행행위영업

9) 청소년유해매체물 및 청소년유해약물등을 제작·생산·유통하는 영업 등 청소년의 출입과 고용이 청소년에게 유해하다고 인정되는 영업으로서 대통령령으로 정하는 기준에 따라 청소년보호위원회가 결정하고 여성가족부장관이 고시한 것

10) 「한국마사회법」 제6조제2항에 따른 장외발매소

11) 「경륜·경정법」 제9조제2항에 따른 장외매장

청소년보호법 시행령

제5조(청소년 출입·고용금지업소의 범위)

④ 법 제2조제5호가목9)에서 “청소년의 출입과 고용이 청소년에게 유해하다고 인정되는 영업으로서 대통령령으로 정하는 기준”이란 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 것을 말한다.

1. 영업의 형태나 목적이 주로 성인을 대상으로 한 술·노래·춤의 제공 등 유흥接客행위가 이루어지는 영업일 것

2. 주로 성인용의 매체물을 유통하는 영업일 것

3. 청소년유해매체물·청소년유해약물등을 제작·생산·유통하는 영업 중 청소년의 출입·고용이 청소년의 심신발달에 장애를 초래할 우려가 있는 영업일 것

② 이해관계자 의견수렴

이해관계자명	일시·장소·방법	제시의견	조치결과
한국청소년 단체협의회	'23.10.11~10.30 (행정예고 의견조화)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 청소년의 사행행위에 대한 호의적 의식 형성을 예방하고, 사행행위 노출로 인한 청소년들의 정서적·신체적 성장발달에 미치는 악영향을 차단하여 청소년의 바람직한 성장도모에 기여 ○ 동 고시 제정을 적극 동의찬성하며 조속한 시일내 고시화 및 법률화 될 수 있도록 강력히 촉구 	-
사단법인 대한홀덤협회	'23.10.11~10.30 (행정예고 의견조화)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 게임칩의 환전 및 물품교환, 대회상금 지급, 경품 제공 등이 이뤄지는 업소에 한하여 청소년 출입·고용금지업소 적용 <ul style="list-style-type: none"> - '홀덤'은 두뇌발달과 집중력 향상의 순기능과 서양에서는 가족이 함께 즐기는 스포츠로 세계적 추세에 역행 - 홀덤 자체에 대한 인식개선, 불법단속을 통해 도박 방지에 초점을 뒤야하며 청소년 출입금지는 청소년의 문화 선택권을 제한함 	-
사단법인 대한스포츠 홀덤협회	'23.10.11~10.30 (행정예고 의견조화)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사업자등록 업종코드 "809006 스포츠공간과 장비를 대여" 또는 "924314 스포츠 레슨 제공과 공간 대여" 사업장코드를 부여 받은 홀덤(매장)경기장, 토너먼트 방식의 홀덤(매장) 경기·대회는 청소년 출입가능하도록 하고, 청소년 출입가능 시간 별도 적용(예. 09:00~21:00)으로 수정 필요 <ul style="list-style-type: none"> - 불법 환전 등이 없는 홀덤 경기(대회)장의 규제는 불합리함 	-
국민	'23. 10. 11 (국민신문고 정책제안)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 청소년이 홀덤팝을 방문하여 경찰, 교육청, 시청·구청 민원을 제기 했지만, 홀덤팝이 스포츠 시설로 등록되어 청소년에게 유해한지 여부는 알수 없고, 단속의 법적 근거가 없다고 함 ○ 아시안게임에서 포커게임을 도박이라고 하지 않지만 홀덤팝이 스포츠시설로 등록된 것이라면 스포츠 활동으로 볼 것인지 의문임 ○ 최근 청소년들이 온라인 도박, 마약, 피싱 등 범죄에 노출이 되면서 이런 문제를 국가나 법률의 문제가 아닌 부모의 교육 즉 가정 문제로 책임을 미루고 있음 ○ 국가적 대책이 필요함 	-

3. 규제목표

- 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스 제공업소에 대한 청소년의 출입·고용을 금지함으로써,
- 청소년의 사행심 조장과 사행행위에 대한 호의적 의식 형성을 방지하고, 사행행위 노출로 인한 성장기 심신발달에 미치는 부정적 영향을 차단하여 건강한 인격체로의 성장을 도모하고자 함

II. 규제의 적정성

1. 목적·수단 간 비례적 타당성

- 청소년 도박 문제 급증과 피해의 심각성을 고려할 때 도박중독 예방, 사행행위에 대한 호의적 의식 형성 방지하기 위해 도박 및 사행심 조장 우려가 있는 게임서비스 제공업소에 청소년 출입을 금지하는 것은 타당하다고 볼 수 있음
- 청소년 보호법은 신·변종 유해환경 확산으로 청소년 보호의 사각지대가 발생할 때 법률에서 위임하는 고시를 통해 시의적으로 대응토록 하고 있음
 - * 청소년 출입고용금지업소 결정 고시, 전자담배 기기장치류 청소년유해물건 결정 고시 등
- 홀덤펍은 카지노업*에서 제공하는 포커게임을 제공하는 업소로, 관련 법을 회피하여 일반음식점으로 신고 영업하여 운영중임
 - * 전문 영업장을 갖추고 주사위·트럼프·슬롯머신 등 특정한 기구 등을 이용하여 우연의 결과에 따라 특정인에게 재산상의 이익을 주고 다른 참가자에게 손실을 주는 행위 등을 하는 업
- 또한, 이들 업소에 청소년이 출입에도 청소년 보호를 위한 청소년 출입금지 표시, 연령확인 등이 미흡한 점을 고려할 때 이번 고시 제정은 필요한 조치일 것임
 - * 음식점으로 등록된 홀덤펍, 청소년 출입 무방비(CBS, '22.12월)
 - ** 홀덤펍 실태조사(식약처·지자체, '23.8~10) : 홀덤펍 698개소 중 31개소 청소년 출입금지 표시(4.4%), 242개소 연령확인 실시(34.7%)
- 특히, 해당 고시는 이들 업소에 청소년에 한정하여 출입·고용을 금지하는 제한적인 규제으로써 목적·수단에 비춰 비례성을 갖추고 있음

2. 영향평가 필요성 등 고려사항

영향평가		
기술	경쟁	중기
해당 없음	해당 없음	해당 없음

○ 영향평가

- 기술규제영향평가

- 해당 없음

- 경쟁영향평가

- 해당 없음

경쟁영향평가 점검항목	해당 여부
(A) 사업자의 수 또는 범위 제한	해당 없음
(B) 사업자의 경쟁능력 제한	해당 없음
(C) 사업자의 경쟁유인 감소	해당 없음
(D) 소비자에게 제공되는 선택과 정보의 제한	해당 없음

- 중기영향평가

- 해당 없음

- 규제 차등화 예비분석 결과표

① 규제 영역	해당없음
② 규제 방식	
③ 예비분석모델	
판단 근거	
④ 대상 업종	
⑤ 예비분석내용	
⑥ 차등화적용 여부	

○ 기타 고려사항

- 고용친화적 규제설계

- 해당 없음

- 시장유인적 규제설계

- 해당 없음

- 일몰설정 여부

- 해당 없음

- 우선허용·사후규제 적용 여부
 - 해당 없음

3. 해외 및 유사입법사례

○ 해외사례

- <영국> <출처 : 청소년 사이버도박 실태 및 대응방안 연구(한국형사정책연구원)>
 - 공식적으로 18세 미만의 청소년이 도박에 참여하거나 도박 행위가 일어나는 장소에 출입하는 것이 모두 불법행동이며, 사이버도박 등 일반 상업 도박과 도박 광고 시청이 가능한 연령은 공식적으로 18세 이상임
 - 다만, 청소년들과 부모들이 함께 해 온 일종의 전통 가족 오락과도 같은 스포츠 축구 도박 베틱팅(football pool)이나 국가 발행 복권추첨(lottery) 구매, 그리고 한시적으로 발생하는 축제 현장 등에서의 일시적 추첨 및 도박 참가는 16~18세 어린 청소년등도 예외적으로 예외적으로 허용

- <일본> <출처 : 청소년 사이버도박 실태 및 대응방안 연구(한국형사정책연구원)>
 - 2012년 5월 ‘컴플리트 가차’ 라고 불리는 제비 뽑기 게임이 인기를 끌면서 이용자들이 희귀 아이템을 구하려고 반복적으로 가차를 이용함. 가차가 빠징고와 같은 의존도가 높아 사행심을 부추기고, 심지어 스마트폰으로 이용해 가차게임을 하다가 70만 엔까지 청구된 보고되면서 사회문제가 됨. 이에 일본 소비자청은 컴플리트 가차가 사행성을 조장하여 규제를 결정하였고 소셜게임업체들은 자율규제로 컴플리트 가차게임에 대한 사업을 종료함

○ 타법사례

<사행행위 등 규제 및 처벌 특례법>

제2조(정의) ① 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.

2. “사행행위영업”이란 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 영업을 말한다.

- 가. 복권발행업(福券發行業): 특정한 표찰(컴퓨터프로그램 등 정보처리능력을 가진 장치에 의한 전자적 형태를 포함한다)을 이용하여 여러 사람으로부터 재물등을 모아 추첨 등의 방법으로 당첨자에게 재산상의 이익을 주고 다른 참가자에게 손실을 주는 행위를 하는 영업
- 나. 현상업(懸賞業): 특정한 설문 또는 예측에 대하여 그 답을 제시하거나 예측이 적중하면 이익을 준다는 조건으로 응모자로부터 재물등을 모아 그 정답자나 적중자의 전부 또는 일부에게 재산상의 이익을 주고 다른 참가자에게 손실을 주는 행위를 하는 영업
- 다. 그 밖의 사행행위업: 가목 및 나목 외에 영리를 목적으로 회전판돌리기, 추첨, 경품(景品) 등 사행심을 유발할 우려가 있는 기구 또는 방법 등을 이용하는 영업으로서 대통령령으로 정하는 영업

<게임산업진흥에 관한 법률>

제2조1의2. “사행성게임물”이라 함은 다음 각 목에 해당하는 게임물로서, 그 결과에 따

라 재산상 이익 또는 손실을 주는 것을 말한다.

가. 베팅이나 배당을 내용으로 하는 게임물

나. 우연적인 방법으로 결과가 결정되는 게임물

다. 「한국마사회법」에서 규율하는 경마와 이를 모사한 게임물

라. 「경륜·경정법」에서 규율하는 경륜·경정과 이를 모사한 게임물

마. 「관광진흥법」에서 규율하는 카지노와 이를 모사한 게임물

바. 그 밖에 대통령령으로 정하는 게임물

〈관광진흥법〉

제28조(카지노사업자 등의 준수 사항) ① 카지노사업자(대통령령으로 정하는 종사원을 포함한다. 이하 이 조에서 같다)는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 행위를 하여서는 아니 된다.

8. 19세 미만인 자를 입장시키는 행위

〈한국마사회법〉

제49조(마권의 구매제한 등) ① 마사회는 미성년자(전자마권의 경우에는 21세 미만인 사람으로 본다. 이하 이 조에서 같다)에게 마권을 발매하여서는 아니 된다.

〈경륜·경정법〉

제25조(승자투표권의 구매 제한 등) ① 경주사업자는 미성년자에게 승자투표권을 발매하여서는 아니 된다.

Ⅲ. 규제 의 실효성

1. 규제 의 순응도

○ 피규제자 준수 가능성

- 청소년 출입·고용금지업소의 업주는 해당업소에 대해 ‘청소년 출입·고용 금지업소’라는 청소년 유해표시와 함께 출입자 및 종업원 채용 시 상대방의 나이를 확인하여 청소년의 출입과 고용을 방지할 의무가 부여됨(청소년 보호법제29조 제1항, 제2항, 제6항)
- 이를 위반(표시의무, 출입·고용금지) 할 경우, **형사처벌*** 및 행정질서 벌(과태료**)을 하고 있음
 - * 3년 이하의 징역 또는 3천만원 이하 벌금(청소년을 청소년유해업소에 고용한 자)
2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하 벌금(출입·고용금지업소에 출입시킨 자)
 - ** 과태료 500만원 이하(청소년 출입·고용금지업소 표시 시정명령 이행하지 아니한 자)
- 또한, 홀덤펍 음식점 실태조사 결과 청소년출입금지업소로 운영중이라고 응답하였으나, 청소년출입금지업소 표시의무, 연령확인 비율이 낮은 현실에서 고시 제정으로 청소년 보호를 위한 조치가 강화될 것으로 예상됨

2. 규제 의 집행가능성

○ 행정적 집행가능성

- 청소년 보호법에 따라 지자체, 경찰, 청소년유해환경감시단(23년 258개)이 계기별*로 전국단위로 지속 점검·단속하여 행정적 집행에는 어려움이 없을 것으로 판단됨
 - * 휴가철, 여름·겨울 방학, 개학기, 수능 등 계기별 전국 단위 점검

○ 재정적 집행가능성

- 집행과 관련 예산 소요는 없을 것으로 판단됨

IV. 추진계획 및 종합결론

1. 추진 경과

- '홀덤โป๊กเกอร์ 불법도박 대응방안'(국정현안관계장관회의, '23.7.12) 이행을 위해 홀덤โป๊กเกอร์ 등 청소년 유해업소 지정 추진('23.7월~)
 - * 사감위, 문체부, 경찰청, 식약처 등 관계부처 합동 '홀덤โป๊กเกอร์ 불법대응 TF' 과제 포함
- '도박 및 사행심 조장 게임업소의 청소년출입고용금지 결정 고시' 초안 사전 의견 조회('23.9월)
 - * 대상 : 홀덤โป๊กเกอร์ 불법대응 TF(이견 없음)
- 고시안 제정 추진에 대한 보도자료 배포 및 부처, 지자체, 교육청, 이해관계자 등 의견수렴('23.10.11~10.30)

2. 향후 평가계획

- 고시 제정 이후 제도의 실효적 운영을 위해 지속적 점검·단속 실시

3. 종합결론

- 도박 및 사행심을 조장할 우려가 있는 게임 서비스 제공업소에 대한 청소년의 출입·고용을 금지함으로써, 사행심 조장과 사행행위에 대한 호의적 의식 형성을 방지하고, 사행행위 노출로 인한 성장기 청소년의 심신발달에 미치는 부정적 영향을 차단하여 청소년의 건강한 성장을 위해 고시 제정 필요

별첨**비용편익분석 상세내역****가. 대안별 분석 비교표**

분석기준년도	규제시행년도	분석대상기간 (년)	할인율(%)	단위
2023	2024	10	4.5	백만원, 현재가치

규제대안1 :

영향집단		비용	편익	순비용
피규제 기업 · 소상공인	직접			
	간접			
피규제 일반국민				
피규제자 이외 기업 · 소상공인				
피규제자 이외 일반 국민				
정부				
총 합계				
기업순비용			연간균등순비용	

정성분석 내용 및 기타 참고사항

--

나. 각 대안의 활동별 비용·편익 분석 결과

<규제대안1 : >

① 피규제 기업소상공인 :

직접비용

(정성)영향집단명	도박 및 사행심 조장 게임 서비스 제공업소
활동제목	청소년 출입고용금지업소 표시
비용항목	기타
일시적/반복적	일시적
근거설명	<ul style="list-style-type: none"> ○ 청소년 출입고용금지업소는 청소년보호법에 따라 청소년의 출입과 고용을 제한하는 내용의 표지 부착(필수), 연령 확인을 위한 필요시 신분증 진위여부 확인 장치 등(선택사항)이 직접 비용으로 발생 예상됨 - 다만, 이는 초기 1회 발생비용으로(10만원 내외), 정기적으로 소요되지 않음.

간접비용

(정성)영향집단명	도박 및 사행심 조장 게임 서비스 제공업소
활동제목	청소년 출입금지로 인한 기대수익 감소
비용항목	수요감소
일시적/반복적	일시적
근거설명	청소년이 출입하므로써 얻을수 있는 있는 기대수익 감소

② 피규제 일반국민 :

편익

(정성)영향집단명	청소년
활동제목	청소년 도박 예방
편익항목	건강증진 및 범죄 예방
일시적/반복적	반복적
근거설명	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도박 및 사행심 조장 우려가 있는 게임업소에 청소년 출입을 금지하므로써, 청소년에게 도박 및 사행행위 노출로 인해 발생하는 도박 중독 예방 * 청소년 도박 중독 병원 치료(건강보험심사평가원) : ('18년) 65명 → ('23.8월) 111명

	<p>※ 도박 중독 병원비 : 초진 50~60만원, 초진 후 회당 5~10만원</p> <p>※ 민간 상담 : 첫 방문 30만원 내외(심리검사비), 1회 10만원내외</p> <p>* 2023년 전체 중1, 고1 대상 사이버도박 진단조사 결과 도박위험군 청소년 2.9만 명</p> <p>○ 청소년 도박 중독으로 인해 채무, 도박 자금 마련을 위해 절도, 성매매, 보이스 피싱 등 2차 범죄가 일어나는 등 청소년 도박 차단으로 인한 사회적 비용 감소 및 편익 증대 효과 예상</p> <p>* 도박 관련 청소년 검거(22년) : 74명</p> <p>** ‘도박으로 자살에 이른 고등학생’(23. 3. KBS) ‘사채·성매매까지 10대로 파고드는 불법도박’(23. 3. 연합뉴스) ‘도박빚 갚으려 귀금속 텀 10대들’(23. 6. 파이낸셜뉴스) “너 바카라 타짜라며?” 10대 납치해 도박시킨 동네 형들’(23. 4. 조선일보)</p> <p>※ 도박 중독 청소년 사례(고1, 국립청소년인터넷드림마을 ‘23년 2차 도박치유캠프(11.6~17, 11박 12일) : 중1 때부터 도박을 접했음. 바카라, 사다리, 옹호, 토토를 함. 도박으로 따고, 잃고, 쓴 돈이 2억 정도 된다고 함. 현재 대출 상환 문제 발생. 고깃집 알바를 하며 채무를 갚고 있음. 학교 선생님 권유로 도박 중독 치유 캠프 입소</p>
--	---