

[객관식 문제]

1. 운영체제 역할로 거기가 먼 것은?

- ① 기억장치 관리
- ② 응용 프로그램 유지 보수
- ③ 입출력 장치 관리
- ④ 처리기 관리

2. 다음 중 운영체제의 목적이 아닌 것은?

- ① 신뢰도의 향상 ② 응답 시간 단축
- ③ 처리량의 향상 ④ 작업량의 소형화

3. 다음 중 운영체제에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 운영체제는 사용자에게 편의성 제공과 자원을 효율적으로 관리한다.
- ② 운영체제는 시스템의 자원을 관리하는 기능을 가진다.
- ③ 운영체제는 하드웨어 입출력 인터럽트의 처리를 행하지 않는다.
- ④ 운영체제는 사용자들 간의 데이터 공유를 가능하게 한다.

4. 다음 중 운영체제의 설계 목표가 아닌 것은?

- ① 빠른 응답시간 ② 경과 시간 단축
- ③ 처리량 감소 ④ 폭넓은 이식성

5. 다음 중 운영체제 역할로 적합하지 않은 것은?

- ① 자원 관리자 ② 제어 프로그램
- ③ 가상 계산기 ④ 문서 작성기

6. 운영체제를 크게 제어 프로그램과 무엇으로 분류하는 가?

- ① application program ② process program
- ③ supervisor ④ data management program

7. 다음 중 운영체제에 속하지 않은 것은?

- ① 작업 관리(job management) ② 파일 관리(file management)
- ③ 작업 스케줄러(scheduler) ④ 라이브러리(library)

8. 다음 중 프로그램 작성 시 편의를 위하여 모아 둔 푸팅들을 무엇이라 하는가?

- ① 서비스 프로그램 ② 라이브러리 프로그램
- ③ 유틸리티 프로그램 ④ 번역 프로그램

9. 다음 중 운영체제가 수행하는 기능이 아닌 것은?

- ① 자료 형태 관리 ② 입출력 관리
- ③ 프로세스 관리 ④ 정보 관리

10. 다음은 운영체제의 기능에 대한 평가에 기준과 가장 관계가 적은 것은?

- ① 서비스 프로그램 ② 라이브러리 프로그램
- ③ 유틸리티 프로그램 ④ 번역 프로그램

11. 다음 중 운영체제의 서비스 형태라고 볼 수 없는 것은?

- ① 프로그램 실행 ② 자원 할당
- ③ 보호 ④ 프로그램 작성

12. 일괄 처리 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴퓨터 시스템을 효율적으로 사용할 수 있다.
- ② 적절한 작업 제어 언어(JCL)를 제공해야 한다.

- ③ 실행 결과를 즉시 받아 볼 수 있어 응답 시간이 짧다.
- ④ 유사한 성격의 작업을 한꺼번에 모아서 처리하는 시스템이다.
13. 다음 중 일반적으로 일괄처리의 형태로 이루어지는 작업이 아닌 것은?
- ① 스포링 ② 버퍼링
- ③ 단순 모니터 ④ 실시간 처리 시스템
14. 몇 개의 작업을 동시에 주기억 장치에 적재하여 실행하는 처리 기법은?
- ① 일괄 처리 ② 다중 프로그래밍
- ③ 대화식 처리 ④ 온라인 처리
15. 운영체제가 프로그램과 사용자들에 대해 제공하는 기능으로 옳지 않은 것은?
- ① 통신 ② 파일 시스템의 조작
- ③ 보호 ④ 사용자에게 제한성 없는 접근성 제공
16. 시분할 시스템에 관련된 내용은?
- ① 다중 프로그래밍 기법을 사용한다.
- ② 일괄 처리 시스템에 주로 사용한다.
- ③ 입력되는 자료들을 일정기간 동안 모았다가 한꺼번에 처리한다.
- ④ 실시간 처리 시스템이라고도 한다.
17. 다음 운영체제 형태 중 시대적으로 가장 먼저 생겨난 것은?
- ① 다중처리 시스템 ② 일괄 처리
- ③ 다중 프로그래밍 ④ 시분할 시스템
18. 다음 중 운영체제의 커널에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?
- ① 운영체제에서 가장 집중적으로 사용되는 코드이다.
- ② 주기억 장치에 항상 상주해야 할 필요가 없다.
- ③ 커널의 기능 중 가장 중요한 것 중에 하나는 인터럽트의 처리이다.
- ④ 커널이 인터럽트를 처리하고 있는 동안에 다른 인터럽트의 발생은 무시된다.
19. 스포링(spooling)의 특징과 거리가 먼 것은?
- ① 디스크를 매우 큰 버퍼처럼 사용한다.
- ② 한 작업의 입출력과 다른 작업의 계산을 중복할 수 있다.
- ③ 프로그래밍의 한 응용이다.
- ④ 입출력 장치의 작업 효율을 크게 저하시킨다.
20. 여러 개의 프로그램이 주기억 장치에 동시에 적재되어 있어서 이들이 CPU를 시간적으로 분할하여 실행되는 방법을 설명한 것으로 옳은 것은?
- ① 다중 프로세싱이라 한다.
- ② 시스템의 효율이 낮아진다.
- ③ 사용자의 반응 속도가 느려진다.
- ④ 한 프로그램이 입출력하는 동안에 다른 프로그램이 CPU를 사용할 수 있다.
21. I/O 효율을 높이기 위해 I/O의 내용을 디스크 등에 모아 두었다가 처리하는 방식은?
- ① over lapping ② pipelining
- ③ spooling ④ relocating
22. CPU와 입/출력 장치와의 속도 차이를 줄이기 위해 사용하는 기법은?
- ① storage protection ② storage interleaving
- ③ buffering ④ poling

23. 윤형체제에서 자기 자신을 loading하는 과정을 무엇이라 하는가?

- ① Loading
- ② Searching
- ③ Overlapping
- ④ Bootstrapping

24. 입출력 장치와 CPU 사이의 속도 차이를 해결하기 위한 방법 중 거리가 먼 것은?

- ① 폴링(polling) ② 버퍼링(buffering)
③ 스푼링(spooling) ④ 채널(channel)

25. 다음 중 시스템 소프트웨어의 역할이 아닌 것은?

- ① 프로그램을 메모리에 올린다. ② 인터럽트를 관리한다.
③ 복잡한 수학적 계산을 처리한다. ④ 기억장치를 관리한다.

26. 다음의 시스템 소프트웨어 중 나머지 셋과 성격이 다른 것은?

- ① 로더 ② 인터프리터
③ 어셈블러 ④ 컴파일러

27. 다음 중 한 번에 하나 이상의 프로그램이나 작업을 수행할 수 있는 방법은?

- ① multi-processing
- ② multi-tasking
- ③ multi-user
- ④ multi-accessing

28. 부트 적제기(boot loader)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 전원을 켤 때 작동하는 것이며, reset 스위치와는 관련이 없다.
- ② 운영체제의 다른 이름이다.
- ③ 램(RAM)에 기억되어 있다.
- ④ 메모리가 비어 있는 상태에서 처음에 실행되는 프로그램이다.

29. 운영체제의 대표적인 기능이라고 볼 수 없는 것은?

- ① 자원 관리
 - ② 데이터 제어와 접근
 - ③ 효율적인 장치 접근
 - ④ 디버깅과 연결 적재

30. 다음 중 시스템 유틸리티 프로그램과 가장 관계가 있는 것은?

- ① 컴퓨터와 사용자 사이에 통신을 용이하게 해준다.
- ② 목적 프로그램을 조립하고 조립된 목적 프로그램을 나열한다.
- ③ 사용자가 프로그램을 간단히 작성할 수 있도록 도와준다.
- ④ 사용자가 편의에 따라서 만들어 사용할 수 있다.

31. 컴퓨터 시스템에서 다중 처리 적용 시 고려해야 할 사항이 아닌 것은?

- ① 신뢰성의 향상 ② 하드웨어의 비용
 - ③ 최적의 연결 기법 ④ 계산 작업의 동시적 수행

32. 컴퓨터의 본체 및 각 주변 장치를 가장 능률적이고 경제적으로 사용할 수 있도록 하는 프로그램은?

- ① 컴파일러(compiler) ② 매크로(macro)
③ 운영체제(operating system) ④ 로더(loader)

33. 다음 중 시스템에서 제공하는 기능이 아닌 것은?

- ① 기억 장치의 관리 ② 오류 처리
③ 작업 스케줄링 ④ 언어의 선택

- ① 정치 상태(Halt) ② 준비 상태(Ready)
③ 대기 상태(Blocked) ④ 실행 상태(Running)
43. 프로세스의 상태 전이를 나타낸 것 중 옳지 않은 것은?
① 디스패치 : 준비 → 실행 ② 타이밍 런 아웃 : 실행 → 준비
③ 블록(block) : 대기 → 실행 ④ 깨움(wakeup) : 대기 → 준비
44. 프로세스가 CPU를 점유하고 있는 상태를 무엇이라 하는가?
① 실행 상태(Running state) ② 준비 상태(Ready state)
③ 보류 상태(Blocked state) ④ 조건 만족 상태(wakeup state)
45. 다음의 프로세스 상태 전이 중 전이의 원인이 프로세스 자신에게 있는 것은?
① 디스패치 ② 블록
③ 타이머 종료 ④ 웨어크 업
46. 프로세스 상태 전이에 있어서 실행상태에 있던 프로세스가 할당 시간 종료로 인하여 바뀌 어지는 상태는?
① 보류 상태 ② 종료 상태
③ 준비 상태 ④ 서스펜드 상태
47. 다음 프로세스 상태 중 어떤 사건이 발생하길 기다리고 있는 상태는?
① 보류 상태(Blocked state) ② 준비 상태(Ready state)
③ 제출 상태(Submit state) ④ 실행 상태(Running state)
48. 현재 실행되고 있는 프로세스의 상태가 바뀌면 어떻게 되는가?
① 대기 상태로 바뀌게 된다.
② 준비 상태의 한 프로세스가 실행된다.
③ 인터럽트가 호출된다.
④ 새로운 프로세스가 생성된다.
49. 프로세스와 프로세스에 대한 설명으로 틀리는 것은?
① 프로그램은 수동적 개체이며, 프로세스는 능동적 개체이다.
② 프로그램은 프로그램 카운터를 가진 능동적 개체(entity)이다.
③ 동일한 프로그램에 관련된 하나 이상의 프로세스는 서로 분리된 실행 순서를 갖는다.
④ 하나의 프로그램에는 하나 이상의 프로세스가 존재할 수 있다.
50. 프로세스 제어블록(PCB)에 포함되지 않는 정보는?
① 프로세스의 우선순위 ② 레지스터 내용을 저장하는 장소
③ 프로세스 크기 ④ 프로세스 현재 상태