



<놀이, 부흥, 여름성경학교>

권민 전도사
전) 기독교 놀이연구소, 서울대표
전) 명지대학교 지도교수, 스포츠 예술학과
미션 놀이연구소 소장

1. 22년 어린이 사역 결과 - 부흥을 위한, 실천 교사교육 핵심

말 / 기 / 스 / 오 / 칭 / 스 / 질 / 축 / 문 / + 놀이

10:40 ~ 11:00	11:00 ~ 11:40	11:40 ~ 12:20
다양한 놀이 (반별, 2~3센터)	예배	기존 어린이 = 공과(질문)
		새친구와 전도한 친구 = 놀이

2. 교회의 5대 사명 - 예배, 교육, 전도(선교), 봉사, 친교~ ※ 놀이 활용

- 1) 예배 전에 놀이 활동 하면 태도가 좋아집니다. 찬양도 신나게 합니다.
- 2) 교육을 '믿음 놀이'로 의미 전달하면서 말씀의 뜻을 생각하는 시간으로 활용할 수 있습니다.
- 3) 전도할 때 사탕, 과자는 조금만 주고, 놀이로 전도하고, 놀이로 정착 (새친구 정착)시키기와 놀이로 부럽게 만들기(사진)를 합니다.
※ 핵심!! 놀이사진을 전도지 삼아 적극 홍보(카톡, 교회 외벽 등등...)하기.
- 4) 봉사활동으로 그림 그리기, 놀이 용품 만들기 및 정리정돈 할 수 있습니다.
- 5) 친교활동은 선생님들이 놀이 부자 되어, 놀면서 어린이들과 친해집니다.

놀이 활용하면 열매(행복감, 인원 증원)가 풍성히 맺어집니다. 유치부와 아동부!
<놀부 프로젝트-1>은 놀이와 부흥콘텐츠로 놀면서 어린이 부서가 부흥되는 것.



3. 교회에서 왜 놀이인가?

교육방송 EBS와 노벨평화상을 수상한 국제아동기금 ‘유니세프’ 및 교육 선진국에서는 놀이의 중요성을 알고 사회적 공감대가 형성되어 놀이의 실천을 강조하고 있습니다.

대한민국 교육청에서도 점차 확대되고 있습니다. 놀이는 사회적 필요(학부모의 희망)현상으로 교회에서 가장 적합하게(소수 인원) 활동할 수 있기 때문입니다. 발달심리학, ‘두루미와 여우’우화, 상식, 역지사지를 생각해보십시오. 어린이들이 만족할 수 있는 것이 무엇인지 생각하면 답이 나옵니다.



4. 놀이 효과

- 1) 어린이들 얼굴이 밝아지고 출석률이 높아지고, 친구들 초청을 잘합니다.
- 2) 선생님과 어린이들이 ‘행복한 만남’이 되어 사역이 즐거워집니다.
- 3) 전도할 때 ‘놀이’ 활용하면, 좋은 관계형성(마음 접촉제)으로 교회로 옵니다.
- 4) 새친구들은 ‘놀이’ 활용하면 교회 가는 것이 습관되어 정착률이 높습니다.
- 5) 카톡으로 ‘놀이’ 사진 보내주면, 전도와 부흥에 부모님들이 협조적입니다.

5. 놀이 활용

- 1) 교회에 일찍 오는 친구들과 간단한 소그룹 놀이(1:1, 1:3~6)를 추천합니다.
- 2) 공과시간, 각종 활동 전에 10분 정도 놀아주면 됩니다.
사진은 부서실 및 교회 내, 외벽에 전시 및 부모님 전송하기.
- 3) 겨울, 여름성경학교 시간에 말씀과 관련된 놀이를 먼저 한 후에 성경 메시지를 전해주면 선생님, 어린이 모두 좋아합니다.
- 4) 전도 및 오후활동에 놀이 & 그림책 만들기, 각종 특별활동 전에 활용하면 좋은 분위기로 진행되어 좋습니다.



6. 놀이 원리(요령)의 키워드와 실습

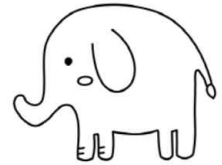
간신히 저주기, 엄살과 눈 크게 뜨고 호응하기, 가까스로 성공시키기,
단계적 도전, 발전을 경험, 미션 수행, 호기심과 집중력, 나이미션, 수수께끼,
힌트로 놀기, 다양한 활동과 소속감...

7. 놀이 종류와 놀이용품 추천 - 장소와 인원 에 따라서 적절한 것 찾기

- 1) 서적 약 50권 + 세미나 100시간(전도&놀이 500만원) + 인터넷 500시간 + 응용&연구 + 놀이용품(1,000만원) + 어린이 기회주고 발견하기...
- 2) 22년 어린이 사역의 감과 축으로 수집 + 응용&창작 놀이...
- 3) 추천 놀이용품 : 백업, 고무줄, 삼각퍼즐, 풍선, 무지개 막대기, 빨대 뽑기, 집게 놀이, 밧줄 놀이, 종이 비행기, 컬러 종이컵, 수수께끼, 비석치기, 링 종이테이프, 실리콘 컵받침, 쌀기 장난감, 교육부 공유 물품, 병뚜껑, 후프...
- 4) 5개 교회 연합 후 강사 초빙하면 시간, 노력, 예산절약(실형, 공동구매) 되며 더 풍성한(※대여 가능) 놀이 진행이 가능합니다. STEP1, 2, 3, 4, 5 + 놀이영상, 사진, 자료 파일 공유, “교회놀이 지도자1급” 자격증 발급.

8. 놀이와 부흥 - HOPE? DESIRE! / 아래 인원은 아동부

한 번 오고 안 오는 것 아님! 10회 이상 지속적 출석!

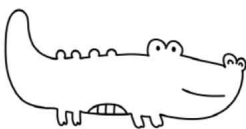


- 1) 40명에서 45명? - 8년 동안 그대로
 - 열정만 있고, 상대방을 깊이 생각 못함. 요령적음.
 - 열정을 뜨겁게 말고, 따뜻할 수 있도록 **관찰력과 유연성** 키우기
- 2) 0명에서 평균 12명(최고 17명) +A / 위치 좋음. 교사 부족. 예산 적음.
- 3) 3명에서 평균 15명(최고 29명) +A / 위치 좋음. 예산 적음.
- 4) 60명에서 평균 90명(최고 105명) +A / 보통. 일이 많음.
- 5) 120명에서 평균 150명(최고 161명) +A / 위치 좋음. 교사부족. 일이 많음.
- 6) 2022년 5~9명에서 27~38명 출석! +A / 유년부와 비교하면 7배 차이.

9. <놀부 프로젝트-2> 어린이를 통하여 그들의 부모님들도 전도하는 것.

※ 놀이 사진 카톡으로 보내주기

- 1) 가족놀이로 추억 만들기 2) 아빠랑 놀이용품 만들고 놀기
- 3) 가족협동 그림책 만들기 4) 우리아이 연극관람하기
- 5) 우리가족 미션 성공하기 6) 놀이와 격대 교육(조부모와 놀이 활동)
- 7) “가족행복, 마당 놀이” - 교회에서 ‘어린이 날’ 또는 지자체와 공동행사.



www.kidoknori.com

010-3113-9027(권민)

E : he-is-he@daum.net

◆ 2023년 놀이목록(전체놀이, 반별놀이, 두반 놀이, 개인놀이) - 52선정

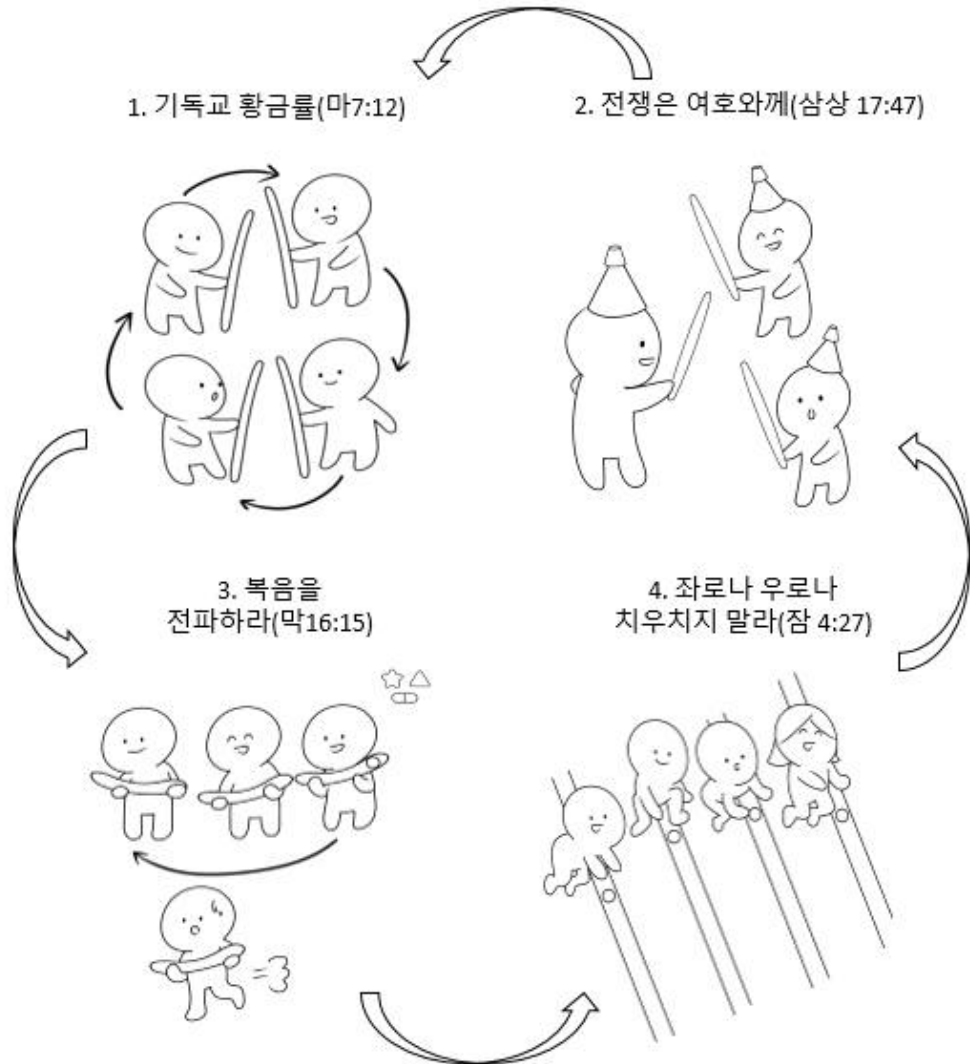
* 놀이를 키워드로 정리하여, 고민 없이 바로 사용하기.

NO	기본놀이	NO	몸 놀이	NO	믿음 놀이	NO	생각 놀이
1	뱃업 중심5단계	14	매트 밖에서 잡기	27	우리는 한 몸	40	나이미션
2	뱃업 숫자 던져 받기	15	근처 멈춤	28	야곱의 사다리	41	‘고’로시작 하는말
3	뱃업 풍선치기	16	비석치기 12단계	29	고무줄 놀이	42	수수께끼 100
4	뱃업 방울공	17	하늘 땅 14단계	30	고깔콘 대결	43	끝말잇기
5	눈감 한발	18	동굴 통과 (매트이용)	31	주고 받기 천	44	초성퀴즈
6	손가락 목 뒤 짚기	19	무지개막대기 3종 놀이	32	복음(공)을 전해요	45	00퀴즈
7	종이컵쌓기 종이접시	20	눈 가리고 잡기	33	병뚜껑 레이스	46	실 놀이 작은고무줄
8	종이벽돌 몸에 쌓기	21	8자 놀이	34	선생님을 뒤집어라	47	단어 맞추기
9	종이컵 고무줄	22	공받기 10단계	35	만나 줍기	48	스무고개
10	빨대 뽑기	23	이불 그네	36	보물 찾기	49	삼각퍼즐
11	개인 탈출 놀이	24	밧줄 그림 원 만들기	37	다트 공 죄의 뜻	50	양귀 단어
12	선생님들 탈출놀이	25	술방울 놀이	38	아~ 오래	51	글라스데코 색깔모레
13	가위바위보	26	링 받기 링 굴리기	39	왔다 갔다	52	사물 그림

11. 놀이와 여름성경학교

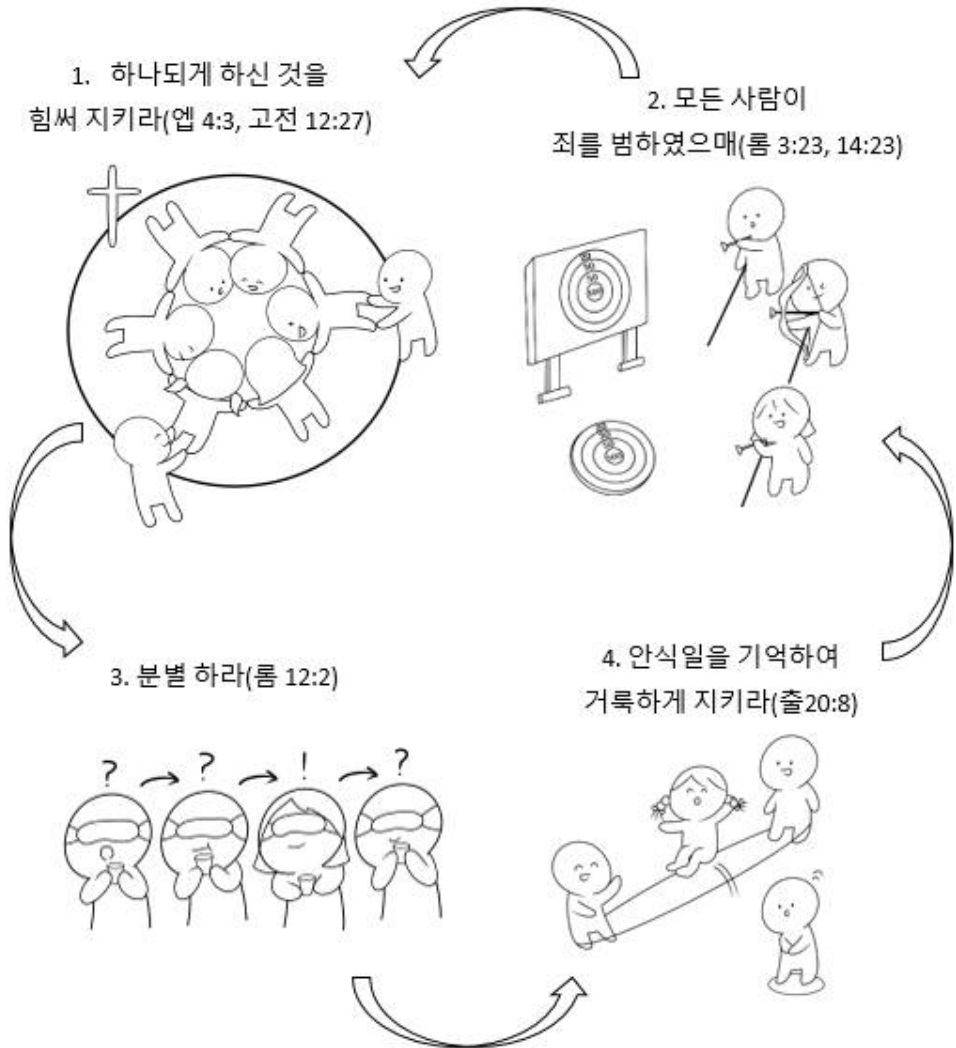
1) 센터학습(이동미션) - 첫째 날 활용하기

: 조별로 15분~20분 간격으로 한 센터에서 먼저 몸으로 활동하고,
A3 보드룸에 적힌 말씀 읽고, 의미 설명 후 다음 센터로 이동하기.



2) 센터학습(이동미션) - 둘째 날 활용하기

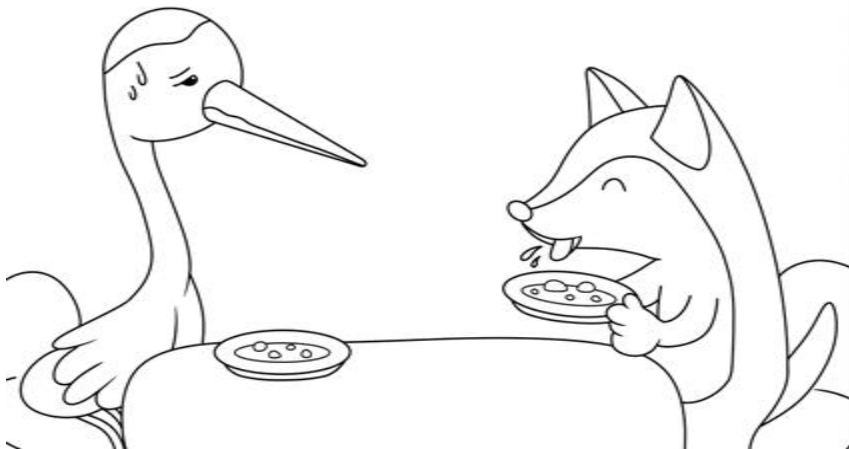
: 조별로 15분~20분 간격으로 한 센터에서 먼저 몸으로 활동하고,
A3 보드룸에 적힌 말씀 읽고, 의미 설명 후 다음 센터로 이동하기.



12. 어린이 입장을 생각하며(*이솝우화 - 두루미와 여우), 사역하는 아동부는 아동부 부흥 뿐만아니라, 어른 부흥에도 도움이 됩니다.



어린이 입장에서 생각하고, 준비하는 아동부는 행복한 만남과 즐거운 사역으로 어린이, 교사 모두 만족하게 되고 **아동부 부흥과 어른 부흥으로 연결됩니다.**





“놀이 활용”은 아동부만 부흥될까요?

“줄탁동시” : 줄(啍)과 탁(噍)이 동시에 이루어진다.
 병아리가 알에서 나오기 위해서는 새끼와 어미 닭이 안팎에서 서로 쪼아야 한다는 뜻으로, 서로 합심하여 일이 잘 이루어지는 것을 비유하는 말이다.



요즘 병아리~ 힘 셉니다. ^^

‘놀이’활용하면~ 20년? 동안 지속적으로 부흥되리라 봅니다.