



언어놀이와 가족유사성

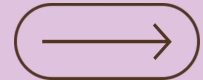


유통마케팅학과 장은별

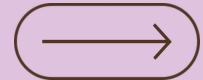


목차

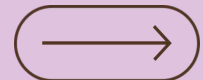
01 비트겐슈타인의 후기철학



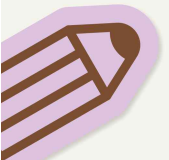
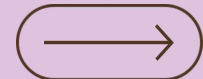
02 언어놀이



03 가족유사성



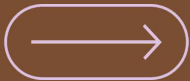
04 퀴즈 & 요약



비트겐슈타인의 후기철학

-후기철학 "철학적 탐구"

"단어의 의미는 언어
안에서의 사용이다."



본질주의 비판

언어에는 고정된 본질적 의
미가 있다는 생각을 비판



비판적 생각

실제 삶에서 어떻게 쓰이는
가를 중점

언어놀이



놀이?



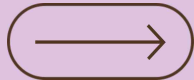
- 모든 게임에 규칙이 있듯, 사회적으로 합의된 규칙 안에서 언어를 사용한다.
- 놀이의 종류는 무궁무진하다.
- 언어사용은 실천과 행동

언어놀이

놀이마다 규칙이 다르듯, 언어도 상황에 따라 규칙이 달라진다.

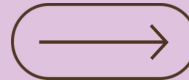
Step 1

언어



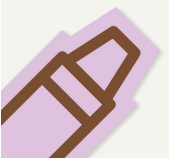
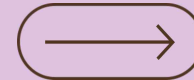
Step 2

생활 장면
(문맥, 상황 등)



Step 1

의미 형성



언어놀이 예시

단어 자체보다, 어떤 맥락에서 어떻게 사용되는지가 중요하다.

01

건축가와 조수가
집을 짓고 있다.

02

건축 자재로는
"벽돌", '기둥', '판자'

03

건축가가 벽돌! 하고
외치면 조수는 벽돌을
가져다 줌

여기서 "벽돌"



"벽돌을 가져오라"는 구체적인 명령이자 행동

가족유사성

"공통된 하나의 본질"이 아니라 겹치고 닮은 특징의 "묶음"

아버지



딸

아들



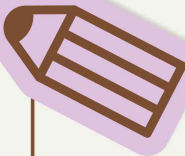
고모

어머니

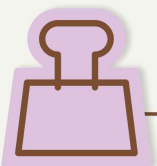


할머니

"모든 가족이 공유하는
단 하나의 특징은 없을 수 있다."



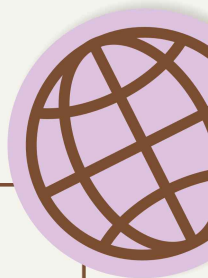
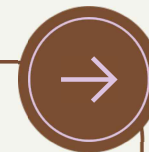
가족유사성



비트겐슈타인은 언어가 하나의 본질을 공유하기보다,
서로 겹치는 유사성들의 네트워크(가족유사성)로 이루어져 있다고 보았다.



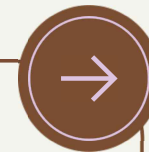
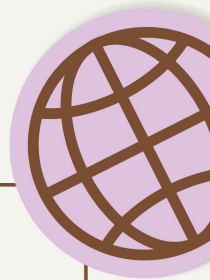
퀴즈



비트겐슈타인의 후기철학에서 언어놀이와 가족유사성은 『00000』에서 소개된 개념이다. 빈칸에 들어갈 이름은?

정답:

퀴즈

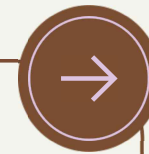


비트겐슈타인의 후기철학에서 언어놀이와 가족유사성은 『00000』에서 소개된 개념이다. 빈칸에 들어갈 이름은?

정답:

철학적 탐구

퀴즈



비트겐슈타인은 "단어의 의미는 언어 안에서의 00이다."라고 보았다. 빈칸에 들어갈 말은?

A. 사용

C. 문맥

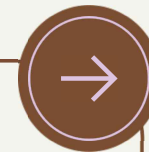
B. 유사성

D. 규칙

정답:



퀴즈



비트겐슈타인은 "단어의 의미는 언어 안에서의 00이다."라고 보았다. 빈칸에 들어갈 말은?

A. 사용

C. 문맥

B. 유사성

D. 규칙

정답:

A. 사용

요약

1. 언어놀이

- 01. 단어의 사용되는 방식에 따라 결정된다.
.....
- 02. 상황마다 다른 규칙을 가진 '놀이'처럼 작동
.....
- 03. 삶 속에서 끊임없이 변화하며 이해.
.....

2. 가족유사성

- 01. 부분적으로 겹치고 닮은 특징의 묶음
.....
- 02. 같은 범주의 이유는 유사성이 있기 때문이다.
.....

두 개념 전부 하나의 고정 본질이 있다는
전통 철학을 비판하는 개념이다.....

끝.