
2026학년도 자율장학(수업공개) 국어과 교수학습 지도안

단 원	4. 빛나는 언어생활 (1) 음운의 변동
일 시	2026년 6월 2일 3교시
장 소	1학년 4반 교실
학 반	1학년 4반 (21명)
수업교사	강 병 주

안양문화고등학교

목 차

I. 단원 연구	3
1. 단원명	3
2. 단원 개관	3
3. 단원의 학습 목표	3
4. 차시별 지도계획	4
II. 본시 교수-학습 계획	5
1. 본시 교수-학습 지도안	5
2. 수업 의도	6
3. 학습지	7

I. 단원 연구

1. 단원명

- ▣ 단원명 : 4. 빛나는 언어생활 (1) 음운의 변동
- ▣ 주제명 : 음운의 변동을 활용한 발음 게임 만들기
- ▣ 교과서 : 비상(공통국어1) 149쪽

2. 단원 개관

이 단원에서는 음운의 변동에 내재된 원리와 규칙을 탐구하여 발음과 표기에 올바르게 적용해 보는 활동을 통해 자신의 국어생활을 성찰하고 올바른 발음 생활과 표기 생활을 하기 위한 능력을 기르는 단원이다.

활동 (1) '음운 변동의 유형'에서는 음절의 끝소리 규칙, 비음화, 유음화, 된소리되기, 구개음화, 모음 탈락, 거센소리되기, ㄴ 첨가 현상을 예시를 살펴보며 정리하고, 각 음운 변동 현상에 해당하는 다양한 언어 자료를 탐구할 것이다. 그리고 활동 (2) '생활 속 발음과 표기'에서는 일상생활 속 잘못된 표기와 발음의 사례를 탐구하며 표기와 발음과의 관계를 알아보고, 자신의 표기와 발음 생활을 점검하고 성찰하는 활동을 할 것이다.

학생들은 이를 통해 음운 변동 현상의 개념을 이해하고 이를 바탕으로 올바른 발음과 표기 생활을 할 수 있을 것이다.

3. 단원의 학습 목표

- 음운 변동을 탐구하고 발음과 표기에 올바르게 적용한다.
- 발음과 표기 생활을 성찰하여 국어생활을 개선한다.

4. 차시별 지도계획

가. 2015 국어과 교육과정

대단원	소단원	성취기준	핵심역량
4. 빛나는 언어생활	(1) 음운의 변동	[공국1-02] 음운 변동을 탐구하여 발음과 표기에 올바르게 적용한다.	• 의사소통 역량 • 자기성찰·계발역량

나. 소단원의 차시별 수업계획

단원	차시	교수 · 학습 내용 및 활동
빛나는 언어생활	1	<ul style="list-style-type: none"> • 대단원 내용 및 단원 지도 방향 소개하기 • 소단원별 구성과 학습 요소 안내하기
	2	<ul style="list-style-type: none"> • 소단원(1) 도입 • 음운의 개념과 음운 체계
	3	<ul style="list-style-type: none"> • 음운의 변동 - 교체
	4	<ul style="list-style-type: none"> • 음운의 변동 - 첨가, 탈락, 축약
	5	<ul style="list-style-type: none"> • 음운의 변동 정리 • 음운의 변동을 활용한 발음 게임 제작
	6	<ul style="list-style-type: none"> • 소단원(2) 도입

Ⅱ. 본시 교수-학습 계획

1. 본시 교수-학습 지도안

과목	공통국어1	학년 학기	1학년 1학기	지도 교사	강병주
단원	4-(1) 음운의 변동			차시	5(50분)
주제	음운의 변동을 활용하여 발음 게임 만들기			학습 장소	1-4 교실
학습목표	음운 변동 규칙을 이해하고 올바른 발음을 적용한다.				
성취기준	[공국1-02] 음운 변동을 탐구하여 발음과 표기에 올바르게 적용한다.				

단계 (시간)	학습 과정	교수-학습 활동		학습 형태	자료 및 유의점
		교사	학생		
도 입 (5분)	학습 분위기 조성	▶ 인사를 하고 학습 분위기를 조성한다. - 교과서가 펼쳐져 있는지, 수업 준비가 되었는지 확인한다.	▷ 차분한 마음으로 수업 준비를 한다.	일제 지도	•편안한 분위기 조성에 초점을 맞춘다.
	전시 학습 상기	▶ 음운의 개념, 음운 변동의 종류에 대해 질문한다. - 학생들의 답변을 듣고 음운의 개념과 음운 변동의 유형에 대해 간략하게 설명한다.	▷ 음운의 개념, 음운 변동의 종류에 대해 답변한다.	문답	•PPT 자료
	동기 유발	▶ 발음하기 어려운 단어를 제시한다. - 단어를 발음하고 이어서 표준 발음 게임 제작 활동을 설명한다.	▷ 단어를 발음해본다. - 단어를 발음하고 이어서 표준 발음 게임 제작 활동 설명을 듣는다.		
	학습 목표 안내	▶ 학습 목표를 제시하고 큰 소리로 읽게 하여 학생들이 학습 목표를 인지하도록 유도한다. <학습 목표> 음운 변동 규칙을 이해하고 올바른 발음을 적용한다.	▷ 학습 목표를 큰 소리로 읽으며 인지한다.		•PPT 자료
전개 (40분)	활동 1 음운의 변동	▶ 교과서 149쪽의 표를 설명하며 음운 변동의 하위 항목에 대해 간략하게 정리한다.	▷ 교과서 149쪽의 표를 설명하며 음운 변동의 하위 항목에 대해 간략하게 정리한다.		• 스스로 교과서 내의 개념을 떠올리는

	스스로 정리하기	- 활동지 활용 및 조별 과제 설명	- 활동지 활용 및 조별 과제에 대해 듣기		연습을 하도록 지도한다.
	활동 2 표준 발음 게임 만들기	▶ 조별로 발음하기 어려운 다양한 예시의 단어들을 적어 보고 각 단어를 발음하는데 사용된 규칙들을 적도록 지도한다. ▶ 적어 놓은 단어들을 캡컷을 활용해 조별로 게임을 만든다. ▶ 조별로 만든 게임 중 몇 개를 선발하여 도전하게 한다.	▷ 조별로 발음하기 어려운 다양한 예시의 단어들을 적어 보고 각 단어를 발음하는데 사용된 규칙들을 적는다. ▷ 적어 놓은 단어들을 캡컷을 활용해 조별로 게임을 만든다. ▷ 조별로 만든 게임 중 몇 개를 선발하여 도전한다.		
	정리 (5분)	▶ 차시 예고를 한다. - 다음 시간에는 문장의 표현에 대해 배울 것임을 알린다. ▶ 수업을 마무리하고 인사한다.	▷ 다음 차시에 학습할 내용을 인지한다. - 다음 시간에는 문장의 표현에 대해 배울 것임을 확인한다. ▷ 정리 정돈하고 인사한다.		

2. 수업 의도

학생들이 음운 변동과 표준 발음 규정을 단순 암기하는 것을 넘어, 실제 언어생활 속 발음을 탐구하고 적용할 수 있도록 하기 위해 본 수업을 기획하였다. 특히 학생들에게 익숙한 영상 편집 플랫폼인 CapCut을 활용하여 '표준 발음 게임'을 직접 제작하게 함으로써 학습자의 흥미와 참여도를 높이고자 하였다.

학생들은 게임 제작 과정에서 다양한 단어와 문장의 발음을 스스로 조사·판단하며 음운의 변동 원리를 자연스럽게 이해하게 된다. 또한 문제를 구성하고 정답 및 해설을 설계하는 활동을 통해 표준 발음 법과 음운 변동의 개념을 반복적으로 적용하며 학습 내용을 심화할 수 있다.

스스로 정리하기



여러분
놀이퀴즈

음운 변동 현상

음절의 끝소리 규칙	음절의 <input type="text"/> 에 'ㄱ, ㄴ, ㄷ, ㄹ, ㅁ, ㅂ, ㅇ' 이외의 자음이 오면 'ㄱ, ㄷ, ㅂ' 중 하나로 바뀌어 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 박[박], 옷[옷], 숲[숲]
비음화	비음이 아닌 음운이 비음을 만나 비음 'ㅇ, ㄴ, ㅁ'으로 바뀌어 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 국물[궁물], 밥물[밤물]
유음화	<input type="text"/> 'ㄴ'이 유음 'ㄹ'의 앞 또는 뒤에서 유음 'ㄹ'로 바뀌어 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 설날[설랄], 한라산[할라산]
된소리되기	일정한 환경에서 뒷말의 첫소리인 예사소리 'ㄱ, ㄷ, ㅂ, ㅅ, ㅈ'이 된소리 'ㄱ, ㄸ, ㅃ, ㅆ, ㅉ'으로 바뀌어 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 갑자기[갑짜기]
구개음화	앞말의 끝소리 'ㄷ, ㅌ'이 모음 'ㅣ'나 반모음 'ㅟ'로 시작하는 형식 형태소를 만나 구개음인 'ㅈ, ㅊ'으로 바뀌어 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 해돋이[해도지]
모음 탈락	두 모음이 이어질 때 그중 한 모음이 <input type="text"/> 하는 현상. <input type="checkbox"/> 고파서(고프-+-아서), 서서(서-+-어서)
거센소리되기	예사소리 'ㄱ, ㄷ, ㅂ, ㅅ'이 'ㅎ'과 만나 두 음운이 <input type="text"/> 되어 거센소리인 'ㅋ, ㅌ, ㅍ, ㅊ'으로 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 축하[추카], 낱고[나코]
ㄴ 첨가	두 형태소가 결합하여 합성어, 파생어가 형성되는 환경에서 앞말이 자음으로 끝나고 뒷말이 모음 'ㅣ'나 반모음 'ㅟ'로 시작할 때 그 사이에 'ㄴ'이 덧붙여 발음되는 현상. <input type="checkbox"/> 한어름[한녀름], 숨이불[숨니불]

계획 점검

스스로 계획하기에서 세운 계획을 떠올리며, 학습한 내용을 점검해 보자.

- 다양한 자료에 드러나는 음운 변동의 원리를 탐구하였다.
- 여러 가지 음운 변동을 이해하고 일상생활에 올바르게 적용하였다.
- 자신과 주변 사람들의 발음과 표기 생활을 성찰하고 개선하려고 노력하였다.

문화고 공통 국어1	4. 빛나는 언어생활 (1) 음운의 변동		1학년 ()반 ()번 이름 : ()
	학습목표	표준 발음 게임 만들기 음운 변동 규칙을 이해하고 올바른 발음을 적용한다.	

 게임에 넣을 단어를 만들어 보고 실제 발음과 적용된 음운 변동 규칙을 설명해봅시다.

단어	실제 발음과 음운 변동 설명

2026년 5월 2주 주간업무계획

안양문화고등학교

	교무기획부	생활인성부	교육연구부	특성화사업부	직업교육부	교육정보부	입학홍보부	입시지원부	관장 비즈니스과	엔터테인먼트 비즈니스과	보건간호과	금융경영과	웹툰 메이커스과	출장 및 회의
5/11 (월)			ITQ 수업시작일 (6월13일시험)				조남중학교 찾아오는 진로체험(120명, 5학과 6개 체험,10시~12시)		3교시 대림대 일병행 특강 (1진제, 3희망자) 5교시 연성대 일병행 특강 (2진제, 3희망자)	미우고 버튜버 홍린 3학년(1-4교시)	1~4교시 조남중 진로체험 진행(민승혜T) 국제간호사의 날 행사 전 음식관 강담 시설 점검			
5/12 (화)		17시 대의원회의		유스프러너 기업가 정신 환경견학(10:00~ 17:00)					1학년 진공심화	미우고 버튜버 홍린 1학년(1,2교시) 2학년(3,4교시) 1학년 진공심화	09:00~15:00 국제간호사의날 행사(윤석관강연) 6,7교시 1학년 진공심화 없음 행사정리 및 소감문 작성	15:00~16:50 1학년 진공심화(ERP실)		*이민우, 최미림, 정기혁, 홍은경, 한노티(인사이트 투어, 경기물류고, 08:00~14:00) *정연숙, 신호진(유스프러너 견학, 코엑스 및 마루투어, 10:00~17:00)
5/13 (수)	14:00 학과부장회의	4교시 민방위 및 소방훈련 6교시 5월 동아리 대체 수업 7교시 3학년 감사표현활동		유스프러너 강업가정신 투강(6-7교시)	채용연계형 교육과정 설명회 (희망학생)	직업공통능력 자가진단 검사(2학년, 5~7교시)	1학년 모교방문 사진 안건교육 및 O.T(7교시 문서관제미나실)			미우고 버튜버 홍린 1학년(1,2교시) 2학년(3,4교시)	1,2학년 대상 의료기관 현장실습 수요조사 마감			*김경오, 차재은, 이웅신, 장윤호 (인사이트 투어, 양평고, 14:00~17:00)
5/14 (목)	09:10 부장회의			3학년 중소기업이해연 수(1~7교시)			1학년 모교방문행사(5 교시~7교시)		미즈사와 국제교류 첫수업(2학년 16명, 7교시)		1,2학년 의료기관현장실 습 진 꺾수 항체검사 및 예방접종 안내 학부모 대상 ZOOM 설명회 오후 5:30~6:00	전공수업(2,3)		
5/15 (금)	개교기념일(학교 장 재량휴업일) 근무조-신호진								개교기념일(학교 장 재량휴업일)					
5/16 (토)														

*특성화사업부: 유스프러너 학생 24명 총 8회 수업 중 5/13, 5/20, 7/6, 7/9 수요일 총 6, 7교시 특강 진행 및 담임교사 협조

*고졸인재 채용엑스포(6/10-6/11, 킨텍스) 참여대상, 홍보부스 논의

진달
및
협의
사항

5/7(목) 엔터테인먼트비즈니스과 회의

▶ 생활인성부

- 음료보급금지. 개인 물병(리필용) 지원후, 인성부 제공 급수(열음단)에서 마실 수 있음.
- 학과에서 음료 준비할 경우, 귀가할 때 제공해주세요.
- 사복외투 글자기간, 필지 양도록 부착도립니다.

▶ 교육연구부

- 입학신청일 또는 반드시 정오포 나뉘주교 확인할 수 있도록 부탁드립니다.
- 야외신청기간 내일(7일)까지입니다.
- GTQ 오늘부터, ITQ 다음주부터 시작합니다.

▶ 특성화사업부

- 다음주 목 8학년 조소기영 이해연수
- 청송제 1-4교시 비즈마켓 운영(비즈를 동아리 필수, 해당 학급 신청가능)

▶ 직업교육부

- 채용연계형 교육과정(산학맞춤반 신청 불가) 다음주 수요일 7교시 취업활생전 관회 여정
- 1,2학년 과정도 개설되었음, 방학중 열람장도 진행될 예정
- 관해스고졸생(왕복)의 졸업부수 운영(관광과) 예정
- 코엑스고졸생(왕복)의 참여 3학년(산학맞춤반+취업반)

강사비(4월)

- 경론진, 전공심화

버추얼콘텐츠 공모전

캡스톤(안양시 뷰티)

진로체험 준비

인스타 학과 수업

5/20 버튜버 특별프로그램
버튜버 소감문, 파일 확인

5/7 비즈쿨 참여 모집

5/8 1팀1기업 마감

5/29 비즈마켓(1-4교시)

3학년 취업 정보 확인

6/10-11

직업계고고졸인재채용엑스포

▶ 교육정보부

- 5월19일 5학년 5-7교시 5월 20일 1학년 5-7교시 직업중용능력검사

▶ 입학홍보부

- 5/13 7교시 1학년 모교방문 사전 교육
- 5/14 1학년 입학 1번으로 신청서 진행/23학년 영복병원/미영여자세미나실장 진로도전수 진행 후 하고

▶ 입시지원부

- 문헌인재반 5월 중 문헌대 도서관 체험, 학부모 간담회 여정

▶ 관리자

- 시험후 양이 많아(해져)있기때문에 분하기 잘 잡을 수 있도록 부탁드립니다.
- 스포츠대회 과열되지 않고 잘 마무리 될 수 있도록 안내하겠습니다.
- 경기대(방) 졸업공용 목록(학교 28개교 중)에 신청 1번에 연락

2026년 6월 1주 주간업무계획

인양문화고등학교													
교무기획부	생활인성부	교육연구부	특성화사업부	직업교육부	교육정보부	입학홍보부	입시지원부	관광비즈니스과	엔터테인먼트비즈니스과	보건간호과	금융경영과	웹툰메이커스과	출장 및 회의
6/1 (월)		교생 점심협의회 및 최종간담회 (점심시간, 회의실) ITQ		직업군인실명회 5교시(의명학생 10명)					미우고 버튜버 훈련 3학년&센드박스 특강(1-4교시)	2학년 8학기영 3차점중, 항체검사 못한 학생 학교 후 안내 지도			*이원영(경인교대, 학점제기반 교육과정편제 실무연수, 2시30분~18시) *임나정(은계중방문, 15~17시)
6/2 (화)		ITQ 2차 정기시험 교과별 출제범위 취합						1학년 전공심화	미우고 버튜버 훈련 1학년(1,2교시) 2학년(3,4교시)	1-5,6 담임교사 임장 신신플러스 의뢰 항체검사 일괄진행예정 1학년 전공심화 대신	15:00~16:50 1학년 전공심화(ERP실)	전공심화(1)	*민승해, 강지영(신신플러스의원, 15~17시, 1학년 항체검사 인솔)
6/3 (수)	지방선거일												
6/4 (목)	09:15 부장회의		두드림	계원대 1학년 고맷고 사전 협의회 12시			6월 수능 모의고사 (3학년 희망학생 16명)	미즈사와 국제교류 첫수업(2학년 16명, 7교시)	9:30 에이도스 협약 2-3교시 전학년 3반 벗들리스 특수분장대표 특강(윤석관세미나실)	1학년 항체검사 못한 학생 학교 후 안내 지도		전공수업(2,3)	*고감(상공인 시상식 참석, 10~13, 안양과전상공회의소)
6/5 (금)		ITQ 2차 정기시험 가정통신문 발송	유스프러너 창업 수업(16:00-18:00)	전공심화			전공심화	1학년 호텔체험 (워커힐) 2,3학년 국제관광전(코엑스)	9:30 에이도스 협약 2-3교시 전학년 3반 벗들리스 특수분장대표 특강(윤석관세미나실)	2학년 전공심화 담임교사 임장-자격증 지도 3학년 보건 전공심화(22명) 보건종합실습실 -한의사와의 만남	14:00~15:50 2학년 전공심화(사무자 동화실)	전공수업(2,3) 전공심화(2,3)	*유지연, 박현지, 최명옥, 강영진, 정승호(국제관광전 인솔, 9시-17시, 코엑스) *정은영, 김건호(호텔체험 인솔, 9시-17시, 워커힐 서울) *임나정(신전, 소래중방문, 9~13시)
6/6 (토)	*현충일 *NCS 취업인재반 7명 진산회계 2급 시험 응시 *2027학년도 학교 홍보 브로슈어 촬영(08시~18시 예정, 입학홍보부) *안양과전 스포츠클럽 농구대회(예산), 장소: 경기게임마이스터고등학교												
진달 및 협의 사항	*3학년 학부모 상담주간(6/1 ~ 6/12) *2파일- 2026 행사사진 : 행사진행 후 폴더생성 후 사진탑재 검토 *공모전 및 입학설명회 관련 중학교 홍보 기간: 6월 1일~12일												

2026. 6. 1.(월) 엔터테인먼트비즈니스과 전달사항

<p style="text-align: center;">전체</p>	<ul style="list-style-type: none"> -학과 이름 호칭 ‘엔비과’ -학생들 면학분위기 조성(수행평가 출결관리 철저) -생활 지도 강화(염색, 사복 동일 단속 철저/복장 규정) -학생 상담 및 위기 학생 발굴, 관리 철저 -상업경진대회 준비 -강사비 지출 시 정산서 제출 -홍보 ppt에 넣을 사진 셀렉해서 전달(드라이브 개설 예정) -1학년 모교방문일 인정조퇴 -교실 파손내역(1-4, 2-4만 보고)
<p style="text-align: center;">뷰티</p>	<ul style="list-style-type: none"> -경론진 5월 강사비 -캡스톤 수업 및 3학년 졸업 준비
<p style="text-align: center;">버추얼</p>	<ul style="list-style-type: none"> -6/1(월) 3학년 특강, 다음 특강 포스터 만들어서 실습실 TV에 걸어놓기 사진 촬영 필수 -6월 웹툰과 캡스톤 일정으로 웹툰스튜디오 사용불가 웹툰과에 와콤 실습실 확보 요청 -미래유망훈련일에 생리결석 없도록 안내 -창업엑스포 부스 운영 준비(현수막 다음주 초까지 완료) -버튜버 등신대 제작 -미래유망 5월 보고 -공모전 준비 및 내용 확인 -방학 전 / 방학 중 훈련일정 학생에게 안내 - 체험학습 금지