

# “빨리 빨리” 문화

8조 - 원더걸스  
글로벌시대의 종교와 문화  
2025.11.21

목록

01	서론
02	배경과 역사
03	한국 현대
04	유학생에게 미친 영향
05	장단점
06	유교 영향
07	결론

공감 100%

성질 급한 한국 사람

빨리 빨리 레전드





## 01 서론





“빨리 빨리” 문화 원래 아니다!  
급격한 산업화와 현대화 과정 속에서 형성된  
**역사적 결과**

## 02 배경과 역사

### 언제부터 형성했을까?

19~20세기(조선 말기) - “느린 사회”

20세기 중반 이후 사회적·정치적·경제적 변화  
→ “속도” 변화



### 1950-1953 이후

**국토:** 심각하게 파괴해졌음

**경제:** 무너졌음 → 미국 원조 의존

“싸우면서 일하자” → “빨리 빨리” 문화 정신



## 박정희 시대

규율, 기율, 속도 중시 → 경제개발 정책 추진

1960: 1인당 GDP 100달러 안 됐음 (빈곤 상황) → 경제개발 5개년 계획 → 산업화

## 경제발전 5개년 계획

제1차 (1962-1966): 자립 성장을 목표; 에너지·전력·석탄 산업과 사회기반시설 확충

제2차 (1967-1971): 수출지향형 산업화 전환, 경공업 중심, 대기업(재벌) 집중

제3차 (1972-1976): 중화학공업; 경제·국방 강화; 농촌 현대화 + 자조 → 새마을운동

제4차 (1977-1981): 산업 기술력 향상 + 고급 인력 양성



## 한강의 기적

연평균 7~9%의 놀라운 경제성장을 이루

한강 주변 급속히 산업화·도시화

→ 한국은 아시아의 공업 중심

**군사정부** → 독재정권, 민주주의 억압, 사회적 불평등



### 노동자 일한 상황

급속한 산업화의 이면 → 수많은 희생

- **노동자:** 여성 + 어린 소녀
- **일하는 시간:** 하루는 16시간 이상
- **나쁜 환경 + 저임금**

### 전태일 사건

“근로기준법을 준수하라” → 분신자살  
→ “빨리 빨리” 성장 → 어두운 단면



'아름다운 청년 전태일' 극영화

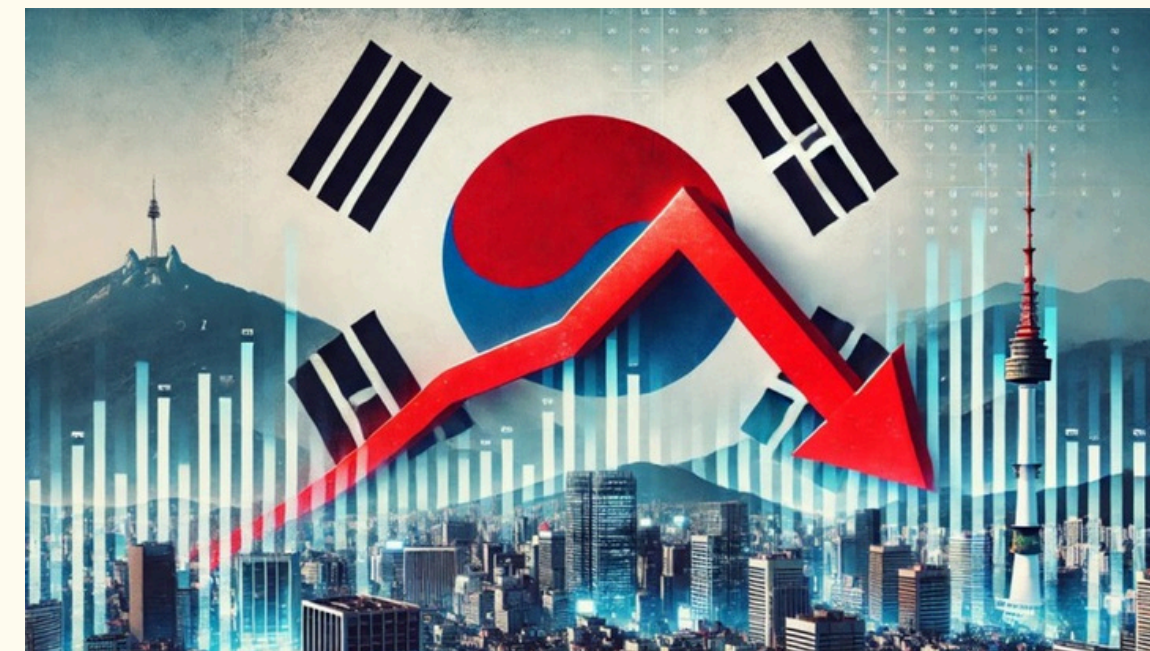


전태일 기념상



## 1997년 IMF 경제위기

아시아 금융위기 (IMF 사태) → 한국 경제 큰 타격  
기업 파산 + 실업률 급증 → 국제통화기금(IMF) 구제금융 요구  
**균형 + 기반 부족**







IT

- 신제품 개발 주기가 매우 짧음
- 최소 기능 신제품을 빠르게 내놓음  
→ 소비자의 반응을 반영 → 개선
- 인터넷과 와이파이 빠른 속도 계속 개선



공급망과 물류

물류센터의 자동화와 실시간 재고 관리 시스템  
→ ‘당일배송’, ‘새벽배송’



### 음식 배달 + 온라인 쇼핑

- 배달 어플을 통해 수십 분 만에 음식을 받는 예시
  - 온라인 쇼핑몰에서는 당일배송이 기본 서비스 발전
- 조금이라도 늦어지면 대부분은 불만



### 편의시설

- 무인 카페, 무인 계산대, 키오스크 서비스 많이 제공
- 모바일 결제와 QR 코드 결제





고속버스



지하철, KTX





### 처리 속도

- 온라인 신청, 전자 서명, 자동 승인 시스템
- 성과 지표(KPI) 기준 업무 평가



### 뉴스와 소셜미디어

- 속보 - 사건/정보를 빠르게 전달
- 사회적 반응이 빨라지는 긍정적 효과  
→ 성급한 판단이나 단편적 정보 발생



속도 기준 → 평가

- 보상 체계와 인식
- “빠른 속도” 능력으로 인정받고 칭찬받음
- 기술 발전 → 자동화, 인공지능, 모바일



속도 요구 사회

- **학생:** 어린 시절부터 경쟁 속에서 시간을 효율적으로 쓰도록 훈련된다
- **대도시**에서는 높은 인구 밀도와 빠른 생활 리듬



## 04 유학생에게 미친 영향



### 학업 및 초기 적응

- 빠른 속도를 요구 → 압박감,
- 스트레스, 부담
- **대학교:** 과제, 토론, 발표 등
- 빠르게 진행
- **한 연구에서:** 교수 및 친구들의 속도를 따라가기 어렵다



### ‘알바’ 및 생활 도전

- **알바 때:** 속도를 맞추기 어려움 → 지적 받음
- **생활 속:** 대중교통, 결제, 일상적인 대화



### 도전 후 좋은 영향

- 시간 관리 능력
- 계획 세우기
- 업무 우선순위 설정
- 신속한 의사결정 능력



**장점**

높은 생산성을 가능

---

산업 빠르게 성장

---

요즘 사례: 코로나 방역

---

**VS**

**단점**

스트레트 + 여유가 사라지기

---

시행착오 (시간<속도)

→ 실수, 실패

---

따뜻한 배려와 같은  
전통적인 가치 → 사라짐

---

빈부격차

---



## 유교 영향

유교의 가치관 영향 받음

오랜 세월 동안 한국 사회와 정치의 근간이었던 유교

근면함, 규율, 끈기, 성취를 중시하는 태도를 강조

경제 발전 목표와 결합 → 빠른 속도 + 효율적



## 빨리 빨리 문화는 어떠세요?

따뜻함을 잃을  
수도 있음

“얼마나 빨리  
하느냐”  
→ “어떻게 하느냐”

균형과 여유  
→ 사회의 강점 발전





## 참고자료

1. 강준만(2010), 「**‘빨리빨리’의 문화정치학**」, 언론과학연구, 제10권3호, 47~58페이지.
2. 김광(2017), 「**”빨리빨리”문화라는 함정**」 전자책.
3. 「**전태일분신사건**」, 민주화운동사전, <https://dict.kdemo.or.kr/entry/156/>.
4. 박원암, 홍익대 명예교수, 「**경제체질 바꾼 'IMF의 칼'…성장을 깎아먹은 '위장된 축복' [창간기획 '대한민국 트리거 60'⑧]**」, 중앙일보, <https://www.joongang.co.kr/article/25351243>.
5. 「**세계 속의 한국 경제-한강의 기적**」, 한국문화원, <https://kccuk.org.uk/ko/about-korea/economy/the-korean-economy-the-miracle-on-the-hangang-river/>.
6. “**Park Chung-hee — Economic policy**”, Wikipedia, [https://en.wikipedia.org/wiki/Park\\_Chung\\_hee](https://en.wikipedia.org/wiki/Park_Chung_hee)
7. **새마을운동(새마을運動)**, 한국민족화대백과사전, <https://encykorea.aks.ac.kr/Article/E0027443>.
8. 남부현 외 (2014), 「**외국인 유학생 생활경험 속에 투영된 한국인과 한국문화**」, 사회과학연구, 제25권 제1호, 105~126쪽.
9. 이미정 외 (2015), 「**중앙아시아 유학생들이 경험하는 문화적응 스트레스 요인 연구**」, 교육문화연구, 제21권 제5호, 283쪽~307쪽.
10. 「**“10 Culture Shocks in Korea: Be Aware of These”**」, <https://www.koreanclass101.com/blog/2020/07/31/culture-shock-in-korea/>.
11. 민병두 기자, 「**[민병두의 K-Sapience (3)] 빨리빨리 문화: IT강국을 만든 빨리빨리,이제는 승자독식의 부작용**」, 뉴스투데이, <https://www.news2day.co.kr/article/20240617500064>.
12. HAPPYCAMPUS!, 「**동아시아 근대신문 지체요인 분석**」, <https://www.happycampus.com/report-doc/10817774/>.
13. 강준만(2010), 「**‘빨리빨리’의 문화정치학: 한국의 ‘속도 커뮤니케이션’에 관한 연구**」, 제10권3호, 언론과학연구, 7쪽~27쪽.
14. 임정덕(2023), 「**K-Speed: The Source of Korean Competitiveness**」.

8조 - “빨리 빨리” 문화

**질의응답**

---