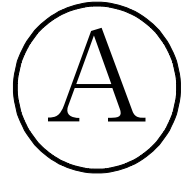


정보통신기술자격(IHD · CP) 검정시험

The Official Approval Test for IHD Certified Professional

- 시험종목 : 제1501회 모바일앱개발전문가 1급
- 시험일자 : 2015. 03. 14(토) 14:00 ~ 15:40(100분)
- 수검자 기재사항 및 감독자 확인



수 검 번 호	MAF - 1501 -	감독자 확인
성 명		

● 수검자 유의사항

1. 수검자는 신분증을 지참하여야 시험에 응시할 수 있습니다.
2. OMR 카드는 컴퓨터용 수성 사인펜(검정색)을 사용하여 작성하여야 합니다.
3. 수검자는 “OMR 카드 작성 시 유의사항”을 반드시 숙지한 후 작성하여야 합니다.
※ 문제유형, 성명, 종목, 수검번호, 생년월일 등을 기재·마킹하지 않거나 틀린 경우에 발생하는 불이익은 수검자의 책임으로 합니다.
4. 시험 중 휴대용 전화기 등 일체의 통신장비를 사용할 수 없으며, 사용시 부정행위로 간주되어 당해 시험은 실격처리 되고, 시험일로부터 3년간 응시자격을 정지합니다.
5. 수검자는 수검시작 50분 후부터 퇴실이 가능하며, 퇴실시 문제지와 OMR 카드는 감독자에게 반드시 제출하여야 합니다.
6. 자격증 발급 관련 유의사항
자격증은 합격자 발표일 이후 홈페이지에서 자격증 신청을 하여야 발급 됩니다.
(자격증 신청 : 홈페이지 → 전자민원신청 → 자격증발급신청)
7. 문제 및 정답 공개 : <http://www.ihd.or.kr>, 2015. 03. 16(월)
8. 합격자 발표 : <http://www.ihd.or.kr>, 2015. 04. 03(금)

제1501회 모바일앱개발전문가 1급 A형 정답

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	4	1	3	3	2	4	2	1	3
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	3	1	1	1	3	3	1	4	3
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	2	1	1	3	2	2	2	4	2
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	2	4	3	3	4	4	3	3	1
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	1	1	3	3	4	4	4	2	1
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	4	2	2	1	1	1	2	1	4
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
2	2	4	3	2	4	1	1	4	2
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
2	3	1	2	1	1	4	2	4	3

34. 다음 중 모바일 앱의 UX 디자인 산출물로 적합하지 않은 것은?
 ① 정보 구조 ② 와이어프레임
 ③ 목업 디자인 ④ 순서도
35. 다음 중 모바일 UI 프레임워크인 Sencha Touch에 대한 설명으로 알맞지 않은 것은?
 ① Javascript 기반의 Ext JS 라이브러리를 활용하여 개발되었다.
 ② jQuery Mobile에 비해 개발 난이도가 높다.
 ③ 세로 모드 화면만 제공하고 있어 가로 형태의 UI 개발은 어렵다
 ④ iOS, Android, Windows Phone 등 다양한 플랫폼을 지원한다.
36. 다음 중 Javascript의 if문 조건을 올바르게 표현한 것은?
 ① if k = 3 then ② if k = 3
 ③ if k == 3 then ④ if (k == 3)
37. 다음 중 Javascript 배열 생성 방법으로 알맞은 것은?
 ① var country = Array : "korea", "china", "japan";
 ② var country = 1=("korea"), 2=("china"), 3=("japan");
 ③ var country = (1 : "korea", 2 : "china", 3 : "japan");
 ④ var country = new Array("korea", "china", "japan");
38. 다음 중 JSON에 대한 설명으로 적합하지 않은 것은?
 ① JSON은 Javascript Object Notation의 약어이다.
 ② JSON은 프로그래밍 언어나 플랫폼에 독립적으로 C, 자바, 펄 등에 이용할 수 있다.
 ③ JSON은 이진파일로 되어 있어 사람이 직접 읽기는 어렵다.
 ④ JSON은 Javascript의 객체를 표현하기 위한 표시법이다.
39. 다음 중 HTML5의 특징으로 맞지 않는 것은 무엇인가?
 ① <section>, <header> 등 의미적 요소가 추가되었다.
 ② 별도 플러그인 없이 오디오, 비디오를 재생할 수 있다.
 ③ 카메라 API를 제공하고 있어 모바일에서 활용할 수 있다.
 ④ 캔버스 API를 통해 화면에 다양한 그림을 그릴 수 있다.
40. 다음 중 HTML5로 웹페이지에서 동영상을 재생하기 위한 표기법으로 맞는 것은?
 ① <video src= "map.mp4" controls></video>
 ② <movie src= "map.mp4" controls></movie>
 ③ <play src= "map.mp4" controls></play>
 ④ <plugin src= "map.mp4" controls></plugin>
41. 다음 중 HTML5 API에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇인가?
 ① 웹 워커 API는 멀티쓰레드와 같은 기능을 구현할 수 있게 해준다.
 ② 웹 데이터베이스 API는 서버에 데이터를 저장하는 방식이다.
 ③ 웹 스토리지 API는 사용자 단말의 브라우저에 데이터를 저장하는 방식이다.
 ④ 오프라인 API를 이용하면 애플리케이션의 오프라인 실행을 가능하게 해준다.
42. 다음 중 Ajax에 대한 설명으로 맞지 않는 것은?
 ① Ajax는 자바스크립트에 의한 동기적 통신 방법이다.
 ② Ajax 기술을 활용하여 XML, JSON과 같은 데이터를 클라이언트와 서버가 주고 받는다.
 ③ Ajax를 이용하면 웹페이지를 빠르게 로딩할 수 있다.
 ④ Ajax를 이용하면 동적인 웹페이지 작성이 가능하여 이용자가 편리하다.

43. 다음 XML에 대한 설명으로 알맞은 것은?
 ① XML은 다목적 마크업 언어를 의미한다.
 ② 모든 Wellformed XML 문서는 Valid XML 문서이다.
 ③ XML 문서의 시작부분에는 <?DOCTYPE xml>로 XML 문서임을 표현한다.
 ④ DTD는 Wellformed XML 문서에 반드시 필요하다.
44. 다음 중 Javascript에 대한 설명으로 맞는 것은?
 ① Javascript는 반드시 HTML 파일 내에 포함해야 한다.
 ② 변수명은 숫자, 문자, 언더바(_)로 시작할 수 있다.
 ③ ++ 연산자는 + 연산자보다 우선순위가 높다.
 ④ === 연산자와 == 연산자는 같은 연산자이다.
45. 다음 중 JSON의 데이터형에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① String 형은 큰 따옴표로 둘러싼 문자열을 표현한다.
 ② Boolean 형은 참(True)/거짓(False)로 표현된다.
 ③ Array 형은 소괄호(<>)로 배열의 시작과 끝을 표현한다.
 ④ Object 형은 중괄호({})로 객체의 시작과 끝을 표현한다.
46. 다음 중 폰갭에서 제공하는 Plugin API가 아닌 것은?
 ① File API ② Camera API
 ③ Geolocation API ④ Fragment API
47. 다음 중 폰갭에 대한 설명으로 알맞은 것은?
 ① 폰갭은 GPL 정책을 따른다.
 ② 폰갭은 니토비가 만들고 이를 인텔이 인수하여 오픈 소스로 배포하고 있다.
 ③ 폰갭은 모바일 기기의 하드웨어 자원을 이용할 수 없다.
 ④ 폰갭은 iOS, Android, Amazon FireOS 등 다양한 플랫폼을 지원한다.
48. 다음 중 데이터베이스의 장점이 아닌 것은 무엇인가?
 ① 데이터 중복의 최소화
 ② 일관성, 무결성, 보안성 유지
 ③ 최신의 데이터 유지
 ④ 단순한 시스템 구조
49. 다음 중 관계형 데이터베이스의 명령어에 대해 잘못 설명한 것은 무엇인가?
 ① DDL(Data Definition Language)은 데이터베이스의 구조를 정의
 ② DRL(Data Relation Language)은 데이터베이스의 데이터간 상관관계를 정의
 ③ DML(Data Manipulation Language)은 데이터베이스의 데이터를 조작
 ④ DCL(Data Control Language)은 데이터베이스에서 데이터에 대한 액세스를 제어
50. 다음 중 jQuery Mobile의 이벤트에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① pagebeforecreate : 페이지 로딩 시 가장 마지막에 발생하는 이벤트
 ② orientationchange : 화면 모드가 가로/세로로 변경되었을 때 발생
 ③ pagebeforeshow : 페이지가 보이기 전에 발생하는 이벤트
 ④ vmousedown : 터치 이벤트 또는 mouse down시 발생하는 이벤트
51. 다음 중 jQuery Mobile에서 페이지 이동 시 data-transition 속성을 설정하면 다양한 애니메이션 효과를 부여할 수 있는데 data-transition의 속성 값과 이에 대한 설명이 틀린 것은?
 ① fade : 페이지가 서서히 나타남
 ② flip : 페이지가 회전하면서 나타남
 ③ slide : 페이지가 왼쪽에서 오른쪽으로 나타남
 ④ noanim : 애니메이션 효과가 없음

52. 다음 중 jQuery Mobile에서 지원하는 UX Component에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① Panel : Header/Footer와 함께 페이지를 구성하는 요소
- ② Progress Dialog : 페이지 전환 간 진행 상태를 확인할 수 있는 기능 제공
- ③ Selector : 항목을 선택할 수 있는 기능 제공
- ④ Collapsible Block : 그리드 형태로 콘텐츠를 배치할 수 있는 컴포넌트 제공

53. 다음 중 jQuery Mobile에서 이전 페이지로의 이동 방법이 아닌 것은?

- ① history.back();
- ② data-page= "back"
- ③ data-add-back-btn= "true"
- ④ data-rel= "back"

54. 다음 중 XML의 기본 개념이 아닌 것은 무엇인가?

- ① XML은 구조적인 데이터를 표현하기 위한 것
- ② XML은 플랫폼에 매우 종속적
- ③ XML은 라이선스 제약이 없음
- ④ XML은 애플리케이션의 데이터 교환에 활용 가능

55. 다음 중 XML 파싱에 대한 설명으로 잘못된 것은 무엇인가?

- ① SAX Parser는 DOM Parser에 비해 데이터 내용을 조작할 수 있는 다양한 기능을 제공한다.
- ② SAX Parser는 Simple API for XML을 의미한다.
- ③ SAX Parser는 DOM에 비해 단순한 인터페이스를 갖고 있으며 이벤트 중심의 인터페이스를 제공한다.
- ④ PULL Parser는 DOM과 SAX 파서의 각 장점을 취합한 파서이다.

56. 다음 중 XML 파서 사용방법 설명으로 알맞은 것은?

- ① DOM Parser는 파싱하려는 XML 문서 구조가 매우 복잡할 때 사용
- ② SAX Parser는 파싱하려는 XML의 크기가 너무 작을 때 사용
- ③ SAX Parser는 파싱하려는 XML 파일 수가 적을 경우에 사용
- ④ DOM Parser는 XML 문서 안의 자료를 여러 번 취합하고자 할 때 사용

57. 다음 중 자바스크립트의 String의 속성 및 메소드 예제에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇인가?

```

<script language="javascript" type="text/javascript">
  var mystr1 = new String("This is String Method Example");
  document.write("string out1 =" +mystr1.charAt(8));
  document.write("<br/>string out2 =" +mystr1.substr(5,10));
</script>
    
```

- ① string out1=에는 8번째 인덱스의 문자코드가 출력된다.
- ② string out1=에는 S가 출력된다.
- ③ string out2=에는 5번째 인덱스부터 10개의 문자가 출력된다.
- ④ string out2=에는 is Stirng 이 출력된다.

58. 다음 중 iOS 임시 뷰의 종류로 적합하지 않은 것은?

- ① 경고 창 ② 알림
- ③ 액션 시트 ④ 모달 뷰

59. 다음 중 iOS 콘텐츠 뷰에 대한 설명으로 적합하지 않은 것은?

- ① 맵 뷰에서 시작지점의 표준 핀 색상은 빨강이다.
- ② 액티비티는 아이콘과 타이틀로 표시된다.
- ③ 액티비티 뷰 컨트롤러는 액션 시트나 팝오버에 출력된다.
- ④ 스크롤 뷰에서는 적절한 줌 동작을 지원할 수 있다.

60. 다음 중 iOS 콘텐츠 뷰에 해당하지 않는 것은?

- ① 맵 뷰 ② 컬렉션 뷰
- ③ 스크롤 뷰 ④ 프로그레스 뷰

61. 다음 중 모바일 UX 디자인에서 '두 개 이상의 개체가 서로에게 영향을 미치는 것'을 뜻하는 용어로 적절한 것은?

- ① 인터페이스 ② 인터랙션
- ③ 인터벤션 ④ 인터프리테이션

62. 다음 중 iOS에서 '작업 또는 프로세스가 진행되고 있음을 나타내며, 작업이 진행되는 동안 회전하고 작업이 완료 되면 사라지는 컨트롤의 한 종류'로 맞는 것은?

- ① 레이블 ② 액티비티 인디케이터
- ③ 페이지 컨트롤 ④ 스위치

72. 다음 중 소프트웨어에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 하드웨어와 대립한 의미로 사용된다.
- ② 안드로이드 커널은 비상업용 소프트웨어에 해당한다.
- ③ 프리웨어는 임의로 복제하고 변경할 수 있는 소프트웨어에 해당한다.
- ④ 셰어웨어는 일정 기간이 지나면 유상으로 전환하는 소프트웨어이다.

73. 다음에서 설명하는 것으로 알맞은 것은?

업무를 목적으로 개인정보파일을 운용하기 위하여 스스로 또는 다른 사람을 통하여 개인정보를 처리하는 공공기관, 법인, 단체 및 개인을 말한다.

- ① 개인정보처리자 ② 개인정보보호자
- ③ 개인정보관리자 ④ 개인정보주체

74. 다음에서 설명하는 라이선스로 알맞은 것은?

이용·복제·수정·배포에 대한 자유와 수정된 2차 저작물에 대해서도 동일한 자유 보장

- ① MPL ② GPL
- ③ Apache ④ LGPL

75. 저작권재산권의 종류에 해당하지 않는 권리는 무엇인가?

- ① 공표권 ② 복제권
- ③ 배포권 ④ 공중송신권

76. 다음 중 라이선스에 대한 설명으로 알맞은 것은?

- ① GPL은 독점소프트웨어와 결합할 수 없다.
- ② BSD 라이선스는 2차 저작물에 대하여 소스를 공개해야 한다.
- ③ Apache 라이선스는 2차 저작물에 대하여 소스를 공개해야 한다.
- ④ MPL 라이선스는 독점소프트웨어와 결합할 수 없다.

77. 다음 중 저작권 분류에서 의미상 가장 거리가 먼 것은?

- ① 저작재산권 ② 저작인접권
- ③ 복제권 ④ 상표권

78. 다음에서 설명하는 개인정보보호법 용어는 무엇인가?

개인정보를 쉽게 검색할 수 있도록 일정한 규칙에 따라 체계적으로 배열하거나 구성한 개인정보의 집합물을 말한다.

- ① 개인정보데이터 ② 개인정보파일
- ③ 개인정보DB ④ 개인정보클라우드

79. 다음에서 설명하는 라이선스로 알맞은 것은?

이용·복제·수정·배포에 대한 자유와 수정된 2차 저작물에 대해서 공개해야하지만 유상소프트웨어와 링크 또는 공개소프트웨어 라이브러리를 사용하는 유상 소프트웨어와 함께 배포가 가능

- ① MPL ② GPL
- ③ BSD ④ LGPL

80. 다음 중 산업재산권의 범위에 포함되지 않는 것은?

- ① 특허권 ② 실용신안권
- ③ 저작인접권 ④ 상호권

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.

- 시험지의 문제유형(A, B)과 답안지의 문제유형이 동일합니까?
- 답안지에 수검번호 뒷자리 6자리, 생년월일 6자리를 정확히 기재한 후 각각 표기하셨습니까?
- 문제에 대한 답안을 모두 기입하셨습니까?

- 수고하셨습니다 -