



찾아보기 Index

OBJECTIVE-C PROGRAMMING THE BIG NERD RANCH GUIDE

기호 및 숫자

!(논리 부정) 연산자	31	h(헤더 파일)	134
!=(같지 않음) 연산자	30	.m 파일	104, 134
#define	193-197	.pch(미리 컴파일된 헤더)	195
#define과 전역 변수	200-201	.xib(인터페이스 빌더) 파일	258
#import	194-195	/(나눗셈) 연산자	62
#include	194-195	/* ... */(주석)	13
%(나머지 연산자)	63	//(주석)	13
(토큰 참고)		/= 연산자	65
%@	159	;(세미콜론)	13
%= 연산자	65	블록과 세미콜론	310
%d	58	do-while 루프와 세미콜론	76
%e	66	?(삼항 연산자)	34
%f	66	@property	141
%p	80	@selector()	213
%s	58	@synthesize	141
%u	62	^(캐럿)	
%zu	83	배타적 OR 연산자	329
& 연산자, 주소 검색하기	79	블록 식별하기	306
&&(논리 AND) 연산자	31	__block 키워드	317
()(괄호)		__unused 한정자	215
타입 변환 연산자, 사용하기	63	{ }(중괄호)	14
함수와 괄호	38, 42	(논리 OR) 연산자	31
-(감소 연산자)	64	~(틸드)	330
-(빼기 기호)	62	+ (더하기 기호)	62
*(에스터리스크)		++(증가 연산자)	64
산술 연산자	62	+= 연산자	65
포인터 연산자	82	<>(꺾쇠), 헤더 파일 임포트하기	194
*= 연산자	65	<(보다 작음) 연산자	30
		<< 연산자	331

<= 연산자	30	B	
= 연산자	28, 30	BOOL(타입)	31
= 연산자	65	break 문	73
== 연산자	30	C	
>(보다 큼) 연산자	30	C 프로그래밍 언어	4
>(역참조) 연산자	99	기본 타입	191
>= 연산자	30	문자열	334-342
>> 연산자	332	배열	343-346
\(백슬래시)	336	char(타입)	24, 334
\" 이스케이프 시퀀스	336	8비트 수로서의 char	59
\\ 이스케이프 시퀀스	336	char *(타입)	58
\n	58	continue 문	74
\t 이스케이프 시퀀스	336	copy(메소드)	294, 296
0(거짓)		copy(프로퍼티 속성)	294, 296
nil	114	copyWithZone:	295
NULL과 0	84	count (NSArray)	119
16진수(밑이 16)		CPU(중앙처리장치)	78
16진수 정수	61	D	
16진수 체계	323	dateByAddingTimeInterval:	107
3항 연산자(?)	34	dealloc	158
8비트 부호 없는 수	59	description 메소드	159
8진수(밑이 8) 정수	60	double(타입)	24
A		do-while 루프	76
abs()	65	E	
addObject:	180	else 29	
alloc	112, 277	else if	33
AND(&&) 논리 연산자	30	enum	199
AND(비트 단위)	327	비트 마스크, 정의하기	332
application:didFinishLaunchingWithOptions:	243-253	enumerateObjectsUsingBlock:	309
ARC(참조 자동 카운팅)	156-164	EXC_BAD_ACCESS 신호	340
ASCII 문자	202	EXIT_FAILURE	53
AT&T	4	EXIT_SUCCESS	53
atoi()	350		
atomic 옵션	297		

F			
float(타입)	24	main()	12, 13, 36, 48, 254
타입 변환과 float	64	malloc()	97, 340, 344
for 루프	71	math.h 헤더 파일	68
NSArray와 for 루프	120	modf()	87
Foundation.h 헤더 파일	239	mutableCopy	294
free()	97	MVC(모델-뷰-컨트롤러)	242, 269
G		N	
GDB 디버거	17	NeXTSTEP(NS)	237
GUI(사용자 인터페이스 참고)		nil	114, 182, 192
I		nonatomic 옵션	297
id(타입)	109	NS(NeXTSTEP)	237
if 컨스트럭트	29-35	NSArray	119-121
init	111, 277-290	변경할 수 없는 객체와 NSArray	181
int(타입)	24, 30, 59	프로퍼티 리스트와 NSArray	228
타입 변환과 int	63	NSArray 정렬하기	183
iOS		NSArray 필터링하기	184
오브젝티브-C와 iOS	6	NSAttributedString	182
코코아 터치와 iOS	233	NSMutableAttributedString	182
iOS 시뮬레이터	247	NSMutableCharacterSet	182
iOS 애플리케이션	235-254	NSMutableData	182
iOS의 메모리 관리	164	파일에 쓰기	206
isEqual:	116, 188	파일에서 읽기	208
L		프로퍼티 리스트	228
labs()	65	NSDataWritingAtomic 옵션(NSData)	208
LLDB 디버거	17	NSDate	106
long(타입)	24, 58	프로퍼티 리스트와 NSDate	228
long long(타입)	58	NSDictionary	182
M		프로퍼티 리스트와 NSDictionary	228
M_PI 상수	193	NSError	203
Mac OS X	4	NSIndexSet	182
(코코아 참고)		NSInteger(타입)	60
		NSLocale	197
		NSLog()	105
		NSLog()와 printf()	116
		NSMutableArray	122, 157, 180, 181
		NSMutableArray 정렬하기	183

UIKit.h와 NSMutableArray	239	printf()와 NSLog()	116
NSMutableDictionary	183		
NSMutableDictionary	189	R	
NSMutableSet	186-189	RAM(Random-Access Memory)	78
NSMutableString	182	readonly(프로퍼티의 속성)	293
NSNull	192	readwrite(프로퍼티의 속성)	293
NSNumber	182	resignKeyFirstResponder	251
프로퍼티 리스트와 NSNumber	228		
NSObject	145, 157	S	
키-값 코딩과 NSObject	298	self	142, 251
init과 NSObject	277	setValue:forKey:	298
NSPredicate	184	short(타입)	24
NSRunLoop	210	sizeof()	82
NSScrollView	261	sleep()	42, 43, 127
NSSearchPathForDirectoriesInDomains()	241	stdio.h 헤더 파일	43
NSSet	182, 186-189	stdlib.h 헤더 파일	43
NSString	116, 182	stringWithFormat:	116
(문자열 참고)		strlen()	336
NSString으로 파일 읽기	206	strong(프로퍼티 속성)	293
NSString을 파일에 쓰기	202	struct(타입)	25, 93-96
NSString의 프로퍼티	228	super 지시자	151
NSTableView	255, 259		
NSInteger(타입)	58	T	
NSURLConnection	214	typedef 키워드	95, 314
NSURLRequest	182		
NSNumber	191	U	
NULL	84, 91	UIButton	239
		UIKit.h 헤더 파일	238, 239
O		UITableView	224
objectAtIndex:(NSArray)	119	UITableViewDataSource	225
OR(비트 단위)	324	unsafe_unretained(프로퍼티 속성)	293
OR() 논리 연산자	30	unsigned 키워드	58
		UTF 문자열	202
P			
PostgreSQL 데이터베이스	334	V	
printf()	17, 44, 57, 67	valueForKey:	298

void	38, 51	객체 간 관계	154
W		객체 할당 취소하기	156
weak(프로퍼티 속성)	293	변경할 수 없는 객체	180
while 루프	70	상속과 객체	145-153
writeToFile:atomically:encoding:error:	205	인스턴스 변수로서의 객체	154-165
X		객체 라이브러리	259
Xcode		객체 소유권	156-164
간편 도움말	130-132	객체 캡슐화	301
디버그 내비게이터	50	객체형 속성	154
로그 내비게이터	15	getter 메소드	138
속성 인스펙터	258	프로퍼티의 속성과 getter 메소드	293
중단점 내비게이터	51	경고(Xcode)	38, 39
코드 자동 완성	14	고수준 언어	4
키보드 단축키	26, 159, 264	괄호()	
템플릿	9	타입 변환 연산자	62
프로그램 실행하기	26	함수와 괄호()	38, 42
프로젝트 내비게이터	15	구조체	25, 93-96
Xcode 설치하기	7	구현 파일(.m)	134
Xcode 환경 설정	14	그래픽 사용자 인터페이스(인터페이스 참고)	
Xcode로 프로그램 빌드하기	15	기본 타입(C)	191
Xcode에서 클래스 만들기	134	꺾쇠(<>), 헤더 파일 임포트하기	194
Xcode에서 프로그램 실행하기	15	L	
Xcode의 개발자 도움말 문서	126-133	나눗셈(정수)	63
Xcode의 경고	37, 38	나머지(%) 연산자	62
Xcode의 색상별 코딩	15	논리 연산자	31
XOR(배타적 OR)	328	C	
ㄱ		다중 관계	154
가이드, 개발자 도움말 문서 내 가이드	129	단일 관계	124, 166
간편 도움말	130-132	단축키, 키보드	26, 159, 264
감소 연산자(--)	64	더하기 기호(+)	62
같은 객체	189	데몬	8
개발자 도움말 문서	126-133	데이터 소스	210
객체	103-110	데이터 타입	24
		델리게이트	210

도우미 객체	210, 215-219	약한 참조와 메모리 관리	172-176
도우미 함수	239	유지 사이클과 메모리 관리	169
도큐먼트 기반 애플리케이션	256	지역 변수와 메모리 관리	97
도큐먼트 아웃라인	265	참조 수동 카운팅	176
되부름	46	참조 자동 카운팅(ARC)	157-165
드리밍 인 코드(로젠버그)	6	콜백과 메모리 관리	222
디렉터리, 디렉터리에 파일 쓰기	205	프로퍼티 속성과 메모리 관리	293-297
디버거	49	C의 메모리 관리	97
디버거 프레임	49-52	메모리 누수	164, 166-179
GDB/LLDB	17	메모리 주소	78-83
디버거 내비게이터	50	메소드	103
딕셔너리	189	(함수 참고)	
똑같은 객체	189	메소드 선언하기	134
ㄹ		메소드 오버라이드하기	150
라이브러리	43	액세서 메소드	137-140
람다	306	편의 메소드	178
러브, 톱	103	메소드 오버라이드하기	150
로그 내비게이터	15	메시지	111-115
루프	69-77	객체와 메시지	103
for 루프	71	메시지 해부	106
while 루프	70	메시지를 겹쳐 보내기	112
리시버(객체)	108	nil에 메시지 보내기	114
리턴	51	모델 객체(MVC)	242
블록의 리턴	315	모델-뷰-컨트롤러(MVC)	242, 269
ㄴ		문법, 코드	14
매크로	197	문법 오류	14
머신 코드	4	문서화	126-133
메모리		문자열	116
힙	97-100	리터럴 문자열	339
메모리 속 객체	108	문자열의 정의	57
스택 메모리	45, 46	C의 문자열	334-342
메모리 관리		printf()와 문자열	57
객체 할당 취소하기와 메모리 관리	156	문자열 인코딩	202
블록과 메모리 관리	316	미리 컴파일된 헤더 파일	194
		밀이 16(16진수)	
		16진수 체계	323

정수	61	뷰, 설정하기	
밑이 8(8진수)인 정수	61	인터페이스 빌더로 뷰, 설정하기	258-269
		프로그램상으로 뷰, 설정하기	245-247
ㅂ		블록	305-319
바이트	78, 323	블록 정의하기	306
반복(배열)	120	블록 변수	307
배열	119-122	블록의 리턴 값	315
배열 정렬하기	183	익명 블록	318
배열 필터링하기	184	비트	78
C의 배열	343-346	비트 단위 연산	323-333
배타적 OR(XOR)	328	비트 단위 AND	327
백슬래시(\)	336	비트 단위 OR	324
버그	49	비트 오른쪽 시프트	331
버퍼	97	비트 왼쪽 시프트	330
변경할 수 없는 객체	181	빠른 열기	122
변수	23-28	빼기 기호(-)	62
변수 선언하기	23, 26, 134		
변수 지정하기	26	ㅅ	
변수의 캡처	316	사용자 인터페이스, 설정하기	
불린 변수	31	인터페이스 빌더로 사용자 인터페이스, 설정하기	258-269
블록 변수	307	프로그램상으로 사용자 인터페이스, 설정하기	245-247
외부 변수	316	상속	145-153
인스턴스 변수	103, 154-165	상수	193-200
자동 변수	97	새 행 문자(\n)	57, 336
전역 변수	54, 197-198	서브뷰	245
정적 변수	55	서브클래스	122
지역 변수	44-46	선언하기	
self 변수	142	메소드 선언하기	134
보수	330	변수 선언하기	24
부동 소수점 수	66, 67	인스턴스 변수 선언하기	134
부모-자식 관계(객체)	157	세미콜론(;)	14
메모리 누수와 부모-자식 관계(객체)	168	블록과 세미콜론	310
부정(!) 논리 연산자	30	do-while 루프와 세미콜론	76
부호 없는 8비트 정수	58	세터 메소드	137
불린 변수	31		
뷰 객체(MVC)	242		

프로퍼티 속성과 세트 메소드	293	블록과 약한 참조	316
셀렉터	212, 213	어셈블리 코드	4
셀	347	역참조(->) 연산자	100
속성 인스펙터	260	연산자(비교/논리)	29
수		오류 객체	206
(부동 소수점 수, 정수 참고)		오류, 문법	14
16진수	60, 323	오브젝티브-C	4
8진수	60	외부 변수	316
수식	27	요리법 비유(함수)	17, 18
조건 수식	29-33	우선순위, 산술 연산자의	62
스택	44, 45	유니코드 표준	117
스택 기반 블록	316	유닉스	4
스프링(크기 자동 조절 마스크)	261	유지 사이클	169-172
시뮬레이터(iOS)	247	유지 카운트	176, 178
○		이벤트	210, 235
알림(콜백)	210, 220	이벤트 구동 애플리케이션	233
에스터리스크(*)		이스케이프 시퀀스	336
산술 연산자	62	익명	
포인터 연산자	82	익명 블록	318
애플 개발자 도구, 설치하기	7	익명 함수	305-306
애플리케이션		인수	
(프로그램, Xcode 참고)		메소드	112
데스크탑 애플리케이션	255-273	커맨드라인 인수	347-350
문서 기반 애플리케이션	256	함수	38
애플리케이션과 프로그램	8	init	281
이벤트 구동 방식 애플리케이션	233	인스턴스	103
코코아 애플리케이션	255-273	인스턴스 메소드	111
코코아 터치 애플리케이션	235-254	인스턴스 변수	103, 134
iOS 애플리케이션	235-254	객체 인스턴스 변수	154-165
액세서 메소드	137-141	상속과 인스턴스 변수	145
프로퍼티와 액세서 메소드	291	인스턴스화하다(객체)	203
액세서 메소드 통합하기	141	인코딩(문자열)	202
액션(타깃)	210	인터페이스 빌더	258-269
앰퍼샌드(&), 주소 검색하기	79	인터페이스 파일(.h)	134
약한 참조	172-176	인터페이스, 설정하기	
		인터페이스 빌더로 인터페이스, 설정하기	258-269

프로그램상으로 인터페이스, 설정하기 245-251

ㄷ

자동 변수	97
전역 변수	54, 197-198
전역 변수와 #define	200
전처리기 지시자	193-197
전처리기	193
점 표기법	140
정렬하기	183
정수	58-65
정적 변수	55
제1 응답자	252
조건문	29-33
주소	78-86
포인터와 주소	25
중괄호({})	14
중단(함수)	42
중단점	50
중단점 내비게이터	51
중앙처리장치(CPU)	78
증가 연산자(++)	64
지수	66
지역 변수	44-46, 97
지정된 초기화 메소드	288
지시대(크기 자동 조절 마스크)	261

ㄹ

참조	
참조에 의한 전달	87-92
NSError와 참조	206
참조 수동 카운팅	176
참조에 의한 전달	87-92, 203, 204
참조 자동 카운팅(ARC)	156-164
초기화 메소드	277-290

ㅋ

캐럿(^)	
배타적 OR 연산자	330
블록 식별하기	305
캡처한 변수	316
커맨드라인 도구	
커맨드라인 도구의 정의	8
파운데이션 커맨드라인 도구	103
C의 커맨드라인 도구	8
커맨드라인 인수	347-350
컨트롤	252
컨트롤러 객체(MVC)	242
컬렉션 클래스	180-192
(배열 참고)	
컴파일러	4, 19
코드 자동 완성	14
코코아	233, 255-273
코코아 터치	233
콧스, 브래드	103
콜백	210-221, 305
메모리 관리와 콜백	222-223
크기 자동 조절 마스크	261
큰따옴표 이스케이프 시퀀스("\")	336
클래스	103, 134-144
(객체, 개별 클래스 이름 참고)	
클래스 메소드	111
클래스 접두어	237
클로저	306
키-값 쌍(객체)	189, 298
키보드 단축키	26, 159, 264

ㅋ

타겟과 액션 콜백	210-215
타이머, 타겟과 액션 구조 사용하기	210
타입	24-28
타입 변환 연산자	63

터미널	324	프로그램 컴파일하기	16
테이블 뷰	247-251, 260	프로그램 프로파일링하기	169
템플릿, 선택하기	9, 236	프로그램과 애플리케이션	7
토큰		프로그램의 정의	17
문자열 토큰	57	프로그램 빌드하기	15
부동 소수점 수 토큰	66	프로그램 프로파일링하기	169
정수 토큰	60	프로젝트 내비게이터	15
토큰의 설명	57	프로젝트, 생성하기	9
포인터 토큰	80	프로토콜	216, 224-227
description	159	프로퍼티	141, 291-302
통합 개발 환경	7	프로퍼티의 속성	293-297
틸드(~)	330	프로퍼티 리스트	228-232
II		플래그(비트 단위 연산자)	327
파라미터	38	필터링하기	184
파운데이션(프레임워크)	101, 128, 233	III	
파일		함수	36-56
파일 읽기	206	(메소드 참고)	
파일에 쓰기	206	되부름 함수	46
NSData와 파일	206	요리법에 비유한 함수	17, 18
NSError와 파일	203	인수와 함수	39
편의 메소드	178-179	지역 변수	44-46
포인터	24, 78-86	참조에 의한 전달	87
객체와 포인터	108	프로그램의 함수	41
포인터에 주소 저장하기	80	함수 사용의 장점	36, 39
함수 포인터	305	함수 선언하기	39
NSMutableArray와 포인터	122	함수 설명	18, 19
포인터 역참조하기	81	함수 작성하기	37-40
표준 라이브러리	43	함수 정의하기	39
프레디킷	184	함수 호출하기	38, 41
프레임	44, 49-52	함수의 리턴 값	52
프레임워크	101, 233	함수의 이름	12, 42
프로그래밍 언어	4	함수의 정의	12
프로그램		함수의 중단	42
프로그램 빌드하기	15	함수의 파라미터	38, 41
프로그램 실행하기	15, 26	함수의 프레임	44

math.h의 함수	67
함수 호출하기	38
헤더 파일	194
헤더 파일(.h)	134
형식 문자열	58, 60, 66, 159
휴먼 인터페이스 가이드(HIG)	260
힙	97-100
힙 기반 블록	316