

After School Life

Eyedentity Games 김인수

- Ntreev 엘리샤팀 개발QA
- Eyedentity Games DS 스튜디오 개발QA

파란 만장한 학창 생활을 돌아보니 기억나는 것은...



그 와중에 건진 것이 있다면...

세계의 정원과 문화

- 기말 프로젝트로 프랑스 정원의 특징에 대해 정리하여 발표



평면 기하학적 프랑스 정원

A+에 빛나는
기적의 수업

프로젝트를 진행하면서 배운 것들

프로젝트를 진행하면서 배웠던 것은?

- 발표할 내용에 충분하게 숙지
- 어떤 부분을 맡을 것인가에 대한 분배
: 팀원A - 자료 정리, 팀원B - 발표, 나 - 술과 밥
- 그리고, **팀워크!**

팀워크

- 팀이 협동하여 행하는 동작, 또는 그들 상호 간의 연대



오늘 날 높은 성과를 가져다 주는 시스템과 조직은 다음의 4개의 F를 가지고 있다.

조직은 신속하고(Fast), 집중하며(Focused), 유연하고(Flexible), 다정해야(Friendly)한다.

그리고 무엇보다 조직은 **즐거워야(Fun)**한다.

- 로자베스 모스 캔터, 하버드대학 교수

- 회사에 입사해서 한 일

- 테스트 프로세스 구축 및 개선
- TC 작성 및 테스트 진행
- 게임 분석/피드백 제공
- 버그 리포팅 및 트래킹
- 프로젝트에 대한 전반적인 품질관리

하지만, 업무 능력만큼 중요한 것이 바로 **팀워크!**
그렇다면, 팀워크 향상을 위해 한 일은?

팀워크 향상을 위한 Life 1 - 취미 생활

• 취미 생활 공유

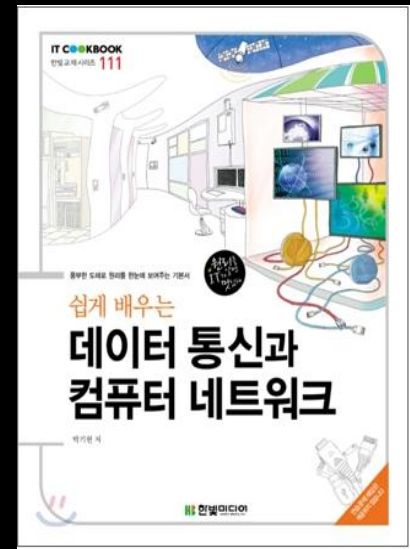
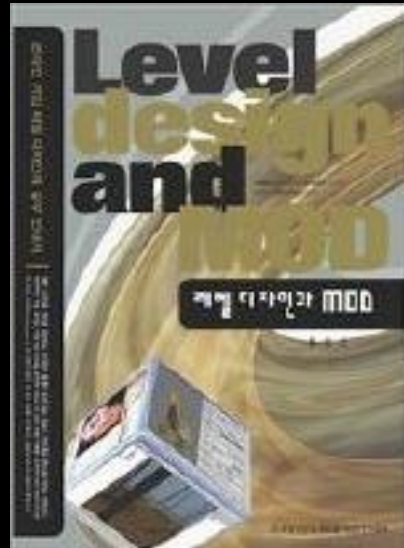
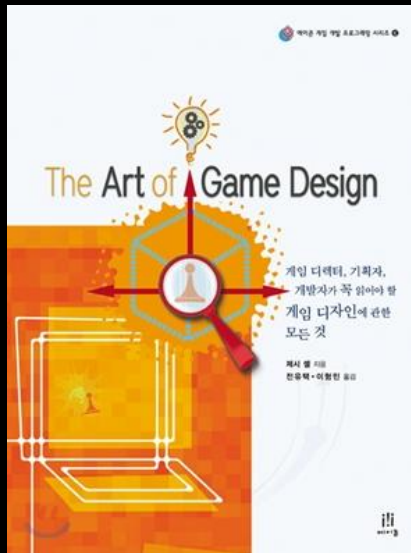
- 철권6
: 퇴근 후에 가볍게 한판
- 몬헌3G
: 집에서 플레이 후 자랑하기
- 동물의 숲
: 점심 식사 후 오손도손 모여서..
- 드라마
: 수애 욕하기



팀워크 향상을 위한 Life 2 - 독서

• 개발자들의 언어에 익숙해지기

- 개발 QA 업무 특성 상 개발자들과 이야기 하는 경우가 많음
- 여러 개발 분야의 지식을 습득함으로써 의사소통을 더욱 원활하게



• 취미 생활 공유를 통해 얻은 것

- 팀원들과의 유대감 돈독
- 온라인에 편중되어 있었던 경험에서 벗어나 다양한 플랫폼과 장르의 게임을 접해 볼 수 있었음

• 독서를 통해 얻은 것

- 게임 개발에서 QA 이외의 다른 분야에 대한 지식 습득
- 개발 용어들에 대한 이해를 통해 의사소통을 원활하게

-> 팀워크 향상을 통한 다양한 활동이 결국 자기 계발의 계기

감사합니다.