

# 롤더스카이 생산건물 효율성 분석표

copyright by 줄루 (아이디 zullu70)

**본 공략자료 재배포 절대 금지**

생산건물	가능레벨	건설비	생산	경험치	생산시간	환산(시간)	순위	환산(시간)	순위	손익분기	순위	순위점수	토탈순위
파랑지붕집	13	250	40	8	2	20.00	17	4.00	33	6.25	1	51	22
빨간기붕집	13	250	40	8	2	20.00	17	4.00	33	6.25	1	51	22
꽃집	5	750	60	48	3	20.00	17	16.00	16	12.50	4	37	4
풍차	7	1,000	90	72	4.5	20.00	17	16.00	16	11.11	3	36	3
광산	8	1,500	115	96	6	19.17	21	16.00	16	13.04	5	42	11
제재소	10	2,500	140	120	7.5	18.67	23	16.00	16	17.86	6	45	16
빵집	12	3,750	170	144	9	18.89	22	16.00	16	22.06	8	46	17
할인마트	14	4,750	250	176	11	22.73	16	16.00	16	19.00	7	39	7
뷰티샵	16	7,250	255	224	14	18.21	26	16.00	16	28.43	9	51	22
의상디자인실	18	12,000	310	272	17	18.24	25	16.00	16	38.71	10	51	22
보석상	20	16,500	360	320	20	18.00	28	16.00	16	45.83	11	55	27
농가	22	21,750	420	368	23	18.26	24	16.00	16	51.79	12	52	26
여관	24	28,000	470	416	26	18.08	27	16.00	16	59.57	14	57	28
정밀기기연구소	25	31,750	550	496	31	17.74	29	16.00	16	57.73	13	58	29
시계탑	26	35,500	360	306	34	10.59	33	9.00	31	98.61	24	88	33
설계사무소	27	62,250	980	925	37	26.49	15	25.00	12	63.52	15	42	11
사진관	29	49,250	700	640	40	17.50	30	16.00	16	70.36	16	62	30
지도제작소	30	54,500	750	688	43	17.44	31	16.00	16	72.67	17	64	31
과자가게	31	60,000	800	736	46	17.39	32	16.00	16	75.00	18	66	32
학교	32	103,000	1,250	1,150	46	27.17	12	25.00	12	82.40	19	43	14
마법연구실	33	113,000	1,300	1,225	49	26.53	14	25.00	12	86.92	20	46	17
종탑	34	79,000	640	567	63	10.16	34	9.00	31	123.44	33	98	34
천문대	35	135,000	1,400	1,300	52	26.92	13	25.00	12	96.43	23	48	20
우체국	36	211,000	2,100	1,980	55	38.18	8	36.00	8	100.48	26	42	11
신전	37	312,000	3,000	2,981	59	50.85	3	50.53	3	104.00	27	33	2
시청	38	337,500	3,200	3,087	63	50.79	4	49.00	4	105.47	29	37	4
오페라하우스	39	365,000	3,400	3,283	67	50.75	5	49.00	4	107.35	30	39	7
선물의집	41	216,000	2,350	2,250	75	31.33	10	30.00	9	91.91	22	41	10
아쿠아리움	42	285,500	2,500	2,370	79	31.65	9	30.00	9	114.20	31	49	21
황금외양간	43	249,000	2,750	2,490	89	30.90	11	27.98	11	90.55	21	43	14
회전목마	45	411,000	3,900	3,758	85	45.88	6	44.21	6	105.38	28	40	9
플래그십스토어	46	597,500	5,950	5,821	99	60.10	2	58.80	1	100.42	25	28	1
초코릿샵	47	468,500	4,100	3,963	91	45.05	7	43.55	7	114.27	32	46	17
회전관람차	50	767,000	6,200	6,056	103	60.19	1	58.80	2	123.71	34	37	4

참조방법 :  
 생산성 환산은 총생산액 / 생산시간으로 환산한것으로 1시간단 생산성을 비교하여 생산건물의 생산효율성을 측정  
 경험치 환산은 총경험치 / 생산시간으로 환산한것으로 1시간단 경험치를 비교하여 생산건물의 경험치효율성을 측정  
 손익분기는 건물을 생산하고 생산비를 회수할 수 있는 생산회수를 나타내는 것으로 낮을수록 투자금 회수가 빠른것임  
 제가 아직 저렐이라 확인하지 못한 정보는 확인이 되는 즉시 추가토록 하겠 습니다.  
 관련정보제공은 me@digitalog.com 으로 보내주세요

헬로키티집	21	290	1015	900	46	1.13	19.57	0.29
마술극장	23	121	530	400	25	1.33	16.00	0.23
시계탑	23	198	540	459	34	1.18	13.50	0.37
베어하우스	25	132	750	660	22	1.14	30.00	0.18
과자가게	28	259	800	736	46	1.09	16.00	0.32
케이하우스	31	430	2210	2080	64	1.06	32.50	0.19
아쿠아리움	38	210	2500	2370	79	1.05	30.00	0.08
황금외양간	40	225	2860	3735	89	0.77	41.97	0.08
원더공장	40	220	1750	1650	55	1.06	30.00	0.13
회전목마	40	360	3900	3758	87	1.04	43.20	0.09
카페	41	254	1850	1740	58	1.06	30.00	0.14
플래그십스토어	44	385	5950	5821	99	1.02	58.80	0.06
용용이집	44	300	3550	3412	79	1.04	43.19	0.08
좀비무덤	45	390	2350	3750	75	0.63	50.00	0.17
초코릿샵	45	370	4100	3963	91	1.03	43.55	0.09
회전관람차	47	910	6200	6056	103	1.02	58.80	0.15
버섯하우스	50	1500	3000	4750	95	0.63	50.00	0.50