



가로	414, 488	개요	370
가로/세로 모드	497	개입	233
가상	496	개행	468
가우스 기호	276	객체지향	2
가장자리	419	거리	119, 251
각도	34, 66, 73, 119, 460	거리 계산	411
각도 계산	219	검사	547
각속도	89	검지	39
간격	302	결면	381
간헐적	408	게임	16, 78
감각	579	게임기	71
감소	454	게임 매니저	167, 215, 428, 439
감수	496, 498	게임뷰	32, 170
감시	169	게임 실행 탭	18
감지	430	게임 엔진	2
강도	199, 202	게임 오버	170, 428
강력함	3	게임 오브젝트	19
개념	37, 58, 139, 168, 422	게임 옵션	370
개발 플랫폼	2	게임 화면	22
개발 항목	495	격벽	368
개발 환경	472	격자	25
개발사	2	격퇴	453
개발자	3, 56, 159	결정	71, 427
개발자용	478	결합	80
개발환경	3	경계면	585
개선	544	경고	375
		경고문	380

경과 시간	117, 339
경로	222
경사면	593, 594
경합	372
경험	579
계곡	577
계산	65, 71, 124
계산식	403
계정	479
계층구조	27
계층적	78
고객	194, 210
고전 게임	198
고정	228
곡면	371, 378
공	44
공간	128
공간 벡터	37, 61
공개	256, 427
공격력	368
공격 모드	115
공란	319, 324
공백	484, 503
공중	61
과장	194
과정	210
관건	402
관리자	167
관목	579, 581
관성	149, 261, 383
관찰자	39, 96
관통	93
광각 렌즈	370
구	31
구글	491
구성	17, 66, 460
구축함	368
구현	92, 370
국지적	43
군사	2
권장사항	475

권총	92
궤적	383
규칙	164
그라데이션	202
그래프	379
그래픽	111, 441
그래픽 이미지	6
그룹	36, 275
그리드	25, 170
그림자	43, 381, 576
그림판	191
근경	139, 165, 404
글꼴	170, 438
글로벌	22
글로벌 좌표	23, 86
글자	498
금지	117
기계	168, 257
기관총 모드	115
기기	66, 193
기능	153, 478
기록	286
기뢰	368, 369, 375, 404, 417
기름	99
기술	58, 111
기술 혁신상	2
기억력	256
기억력 테스트	486
기울기 센서	486
기준	164
기준 위치	303
기준점	415
기즈모	21, 25, 58
기획	196
긴장감	256
길이	291
길찾기	298
꼬리표	96
끝점	595

L

나무	31, 573
나무다리	560
나무뿌리	580
나선형	158
낙하지점	7
난반사	222
난수	155, 277, 412
난이도	370, 413, 465
날개	368, 372
남발	427
남은 거리	404
내부	489, 525
내비게이션	368, 404
넵스	7
네이밍 규칙	54
노멀	256
녹색	79
논리적	119
높이	58, 139, 263, 574
누적	118
눈	98
눈송이	354
느슨함	159

ㄷ

다각형	585
다운	10, 196, 472
다운로드	12
단말기	66, 483, 488, 496
단발성	102
단순함	2
단축키	35
담	200
담장	68
대각선	155, 408
대문자	69
대소문자	69
대전	78
대치	411

데미	138
더블클릭	54, 63
데모	16, 233
데모 모드	243
데이터	213
도구	478
도구 모음	572
도움	65
도움말	9
도전	256
도전 모드	256
도플러 효과	96
도형	52
독립 개발자	2
돌아가기	496
돌출부	144
동기화	90, 233, 374
동력	368
동작	168
동적	164, 277
돔	92
뒷면	164, 264, 381
드래그	21, 49
득점	137, 185, 186, 432
등각	26
등각투시도	26
등록	58, 97, 128, 193, 474
등장	175
디버깅	116
디스플레이	26
디아블로	369
디자이너	194
디자인	2, 59, 168, 210
디자인 탭	18, 22
디테일	371

ㄴ

라디안	402
라이브러리	478
라이선스	2, 13, 482

라이선스 위반	472
라이트	519
랜덤	313
러프	371
력비공	84
레벨 번호	128
레이저	137, 144, 154
레이저 건	372
레이캐스팅	111, 491
레퍼런스	9
렌더링	31, 372
렌즈 플레이어	576
로그인	479
로드	281
로딩	132, 192, 540, 552
로딩 메시지	544
로컬	22
로컬 좌표	23, 86
롤링	34
루프	169, 275
리셋	42, 242
리소스	27, 48
리스트	188
리지드바디	44, 69

ㄹ

마른땅	565
마무리	196
마사라	368
마스터	196
마야	34, 373
마우스	16, 560
마우스 이벤트	266
마진	525
마찰	48
마켓	491
막대	273
매뉴얼	9
매핑	31, 48, 163, 371, 565
매핑 소스	51

맥스	34, 373
맵	212, 254
머티리얼	31
먼지 구름	406
멀티 플랫폼	2, 4, 65
메뉴	18, 42, 70, 480
메모리	490, 532
메시	31
메시지	123, 187
메커니즘	57
명령	55, 176
명암	379
명중	93, 122
명칭	66
모니터링	5
모닥불	99
모델링	6, 31
모듈	167
모래	572
모바일	505, 529
모서리	37, 221
목록	151
목적지	371, 386
목표	115, 562
몸통	372
무결성	314
무늬	31, 48, 51
무료	142, 472
무엇	136
무작위	276
무적 볼	230
무적 상태	178, 428
무중력	44, 94
무효	277
문법	134
문제	73, 119, 559
물리	7
물리량	37
물리적	60
물리학	3
미니맵	370, 441, 444

미만	118
미사일	377, 410
미정	122
민들레	102
민주화	3
밀그림	190

ㅁ

바닥	44, 58, 79
바람	592
바운드	7
바위	572, 579, 581
바이너리 파일	351
바탕색	366
반달	388
반대 방향	369, 412
반발	46
반발력	94
반복	50, 210
반복적	58
반사	93, 217
반사각	218
반사음	236
반영	204, 498
반지름	119, 221
반투명	361
발사	60, 61, 66, 67, 209
발사 버튼	228
밤하늘	388
방식	65
방지	241
방향	16, 37, 70, 488, 535
방향키	72
배경	58, 132, 137, 163, 369, 370, 422
배경음악	340, 461
배기	374
배기구	145
배열	111, 188, 210, 212
배치	176, 275, 284, 302, 401
배포	472

배포권	472
배포판	5
백그라운드	532
버그	147
버전	370, 467, 472, 482
버전업	562
버텍스	37
버텍스 스냅	36
버튼	67, 123, 272, 448
버퍼	353
번호	212, 459
벌판	558
범위	137
베지어 커브	261
벡터	37
벽	60, 73, 93
벽돌 깨기	198
변경	9, 460
변수	30, 63, 65, 96, 397, 530
변수명	55
변위	443
변조	491
변화	269
변환	196, 472, 533
별	269
병렬 처리	179
보급품	368
보너스 아이템	137, 150
보너스 카드	268
보로노이	585
보호막	236, 368, 371, 378, 432, 444, 454
복구	368
복기	470
복사본	57
복소수	89
복제	57, 108
본체	78, 125, 147
볼	547
볼륨	96, 192, 372
부모	149, 455
부작용	427

부채꼴	377
부팅	485
부품	368, 372
분사	144
분산	427
분지	570
분출	145
분할	585
분해	126
분화구	378, 570, 578
불길	107
불꽃	99, 102
불투명도	571
불평	595
붕어빵	257
브라우저	472, 474
브러시	565, 569
블렌더	373
블록	198
비	98
비율	30
비주얼	427
비행	368
비행 궤도	7
비현실적	419
빈 오브젝트	79
빌드	472

ㅅ

사각형	366, 464
사각형 영역	123
사격	115
사물	562
사실	93
사실	428
사용	58
사용법	85
사용자	66
사용자 등록	13
사용자 정보	534

사운드	25, 52, 65, 282
사원수	89
사이즈	203, 390
사정거리	88, 115
사정권	115
사진	50, 164, 307, 367
삭제	266, 506
산맥	569
산소 용접기	145
산악	558
삼각함수	402, 470
삼각형	379
삽입	429
상단 모서리	445
상대좌표	518, 525
상상력	189
상수	61, 98, 168, 169
상위	126
상태	168, 169, 251, 301
상태 표시줄	262
상하좌우	61, 136, 516
상황	368, 419
색깔	48
색상	30, 31
색종이	268
샘물	570
생략	426
선분	415
선언	168
선언부	335
선택	495
설계	3, 136
설계도	136, 211
설정	66, 121, 494, 497
설치	12, 474
섬광	100
섬네일	503, 504
세로	199, 414
세밀	210
서플	276
소문자	69

소속 162
 소수 118, 415
 소스 196, 494
 소스 코드 9
 속도 66, 70, 117, 251, 369
 속성 42, 44, 98, 100, 209, 375, 498
 손바닥 39
 수명 100
 수송선 368
 수정 122, 215, 251
 수직 221, 264, 324
 수직 이동 319
 수직면 220
 수평 221, 324, 408
 수평 이동 319
 수평면 220, 221
 수학 7
 수학적 3
 순차적 320
 순환 루프 238
 순환문 315
 숫자 439, 484
 슈퍼마리오 139
 스프레드 179
 스마트폰 196, 477, 516
 스승 579
 스카이박스 132, 134, 196, 576
 스칼라 37
 스케일 69, 191
 스코어 169
 스크롤 136, 139, 163, 167, 366, 369, 404
 스크롤바 366
 스크립트 8, 52, 493
 스킨 13
 스타워즈 370
 스테이지 59, 137, 159, 181
 스틱 516
 스팩 포인트 87, 374
 스포트라이트 43
 스프레이 572
 스플래시 489

스피드 볼 231
 슬라이더 259
 슬라이딩 퍼즐 300, 500
 승리 화면 126, 134
 시간 37, 117, 286
 시계 방향 218, 401
 시계방향 73
 시놉시스 368
 시도 196
 시뮬레이션 2
 시선 109, 194
 시스템 파일 351
 시작점 595
 시작 화면 134
 시점 26, 560
 시험용 472
 식별 277
 실사 372
 실수 156, 415
 실수형 118, 156
 실패 메시지 293
 실행 속도 496
 실행 파일 479
 썸 마이크로시스템즈 472



아이디어 3
 아이소메트릭 23
 아이콘 21, 249, 445, 488
 아이템 151
 아이폰 4, 65
 안개 98
 안드로이드 4, 65, 472
 안드로이드 SDK 482
 안드로이드용 196
 알고리즘 3, 90, 470
 알카노이드 198, 254
 알파 451
 알파벳 439
 암벽 언저리 582

암호화키	491	오돌토돌	378
압축	479, 541	오디오	30, 52
앞면	39, 264, 381	오디오 클립	25
애니메이션	7, 89	오라클	472
애니메이션 곡선	260	오류	159, 547
애셋	27	오른손 좌표계	39
애셋 서버	36	오브젝트	19, 21, 27, 65, 375
애셋 스토어	36, 141	오브젝티브-C	4
애플리케이션	494	오일러	89, 401
액션	256	오일러각	89
액자	303, 503	오일러 각도	89
앱	2	오픈	277, 354
양보	179	온도	37
어플리케이션	2, 128	옵션	101, 149, 579
언어	56	완충 작용	92
엄지	39	왜곡	31, 51
업그레이드	137	외계인	216
에디터	63	왼손 좌표계	39
에러	57, 238, 559	요구사항	136
에러 메시지	159	요소	277, 313
에러 코드	241	요청	168
에뮬레이터	483	용도	73
여백	139, 378, 386, 503, 595	용어	87
역수	308	우선순위	452
역순	324	우주	136, 140, 388
연결	464	우주 미아	368
연기	98	우주선	369
연동	29, 335	우주 정거장	370
연두색	150	우측면도	23
연료	368	우회	368
연료 전지	368	운동	48
연못	577	운동 효과	422
연사	369	운동력	422
연출	93	윤석	137, 404
열	210, 319	윤송	368
열거형	168	운영체제	473
열기	35	운영 모드	370, 397
영문	438, 479	웅덩이	571, 577
영문자	484	원	119
영역	16, 445, 530, 546	원경	139, 404
영향	251	원근	23, 370, 412

원리	546
원호	119
월드 좌표	158
웹	10, 177
웹 게임	558
웹브라우저	5
위임	175
위치	30, 34, 58, 69, 550
윈도	216
윈맨	368
유니티3D	2
유닛	31
유령	73
유리창	569
유영	388
유지	175
유한	168
윤곽	371
음수	412, 446
응답	168
의무사항	474
의학	2
이동	21, 60
이동범위	233
이동기	397
이미지	29, 50, 123
이벤트	31, 52, 95, 251, 492, 505
이온 엔진	369
이음매	51
이클립스	4, 472, 478, 497
인공지능	168
인수	96
인스펙터	30
인터넷	472
인테리어	2
일련번호	164, 183, 412
일시 정지	341
일치	149
입력	400
입력 매체	66
입력 장치	66, 71

입사각	218
입자	98
입체	52
입체감	381

ㄱ

자금	2
자기 유사성	586
자동	186, 277, 594
자동차	369
자동 파괴	186
자료형	63
자바	57
자바스크립트	8, 54
자연	595
자유 낙하	59
자체 조명	271
작성	9
작업	144, 533
작업물	31
작은 수	156
잡초	565
잡플	567
장갑	368
장거리	368
장난	397
장식	191
장애물	94, 96
장치	491
재발사	413
재배열	313
재생	25, 96, 465
재시작	482
저작권	467, 472
저장	35, 301, 522
저항	45
저항도	45
적	93
적군	108, 410
적용	263, 284

전경 540
 전등 43
 전역 156
 전역변수 123, 156
 전진 40, 61
 전체 거리 404
 전투 모드 370, 397
 전투선 368
 전화 486
 전환 109, 441, 453, 457, 497, 546
 절대 좌표 445, 448, 491, 525
 절대 좌표계 123
 절반 441
 절벽 46, 572
 절충안 427
 점 574
 점수 122, 124, 439
 점프 61
 접두어 48, 58, 439
 정거장 397
 정렬 89, 344, 439
 정렬 방식 170
 정면 39
 정보 30, 57, 119
 정사각형 378
 정상 570, 572
 정성 210
 정수 63, 156, 415
 정수형 63, 118, 156, 281
 정지 323, 422
 제거 94, 126, 153, 198, 419
 제어 282
 제작자 370
 제작 툴 7
 제조사 494
 제한 117, 159, 447
 조각 301
 조건부 컴파일 527
 조건부 컴파일 지시자 535
 조건식 417
 조명 19, 25

조상 149
 조약돌 581
 조율 168
 조이스틱 71, 516, 535, 548
 조절 80, 460, 560
 조화 210
 존재 73
 종료 531, 552
 종류 241, 574
 종이 372
 종이 상자 381
 좌측면도 23
 좌표 22, 119, 411
 좌표계 445
 좌표축 22, 139
 주민 368
 주식 74, 506
 주소 196
 주시 109
 주인공 60, 64
 주체 427, 455
 줌아웃 34
 줌인 34
 중력 7, 44
 중력 효과 147
 중심 120
 중심점 23, 119
 중앙 379, 465
 중지 39
 중첩 50
 증가 217, 459
 지면 567
 지시 176, 324
 지시자 550
 지역변수 65, 156
 지정 286
 지표면 591
 지형 298, 558, 562, 580
 직관적 3
 직교 좌표 402
 직교 투영 26

직진	251
진동	267
진로	230
진입	459
진저브레드	477, 484
진행	39, 233, 375
진행 방향	217
질감	31, 378, 565, 567
질량	7
짐벌락	89
집중력	256
집합체	44
집합형	188
짝수	314

ㅌ

차단	368
착지	61
참조	277
창	365, 448
창의적	3
채색	31, 52
처리기	159
처리-판단형	249
천정	200, 208
체크	54, 93, 495
체험판	10
초과	137
초기화	42, 150, 277
초능력	46
초단위	100
초시계	256
초심자	8, 196
총알	382
최단거리	585
최상위	178
최우선순위	452
최적화	203
최종 결과물	372
추가	142, 478

추락	45, 94
추적	125, 426
축소	21, 84
축포	268
출발지	371, 386, 417
충격	202
충돌	55, 86, 96, 153, 412, 427, 453
충돌 결과	236
충돌 계수	58
충돌 주체	428
충돌 처리	251
충돌체	122, 150
충전	369
측면	251
측정	218
치환	313, 314
침식	589, 590, 591

ㅋ

카드	263, 488
카메라	18, 32, 92, 519
카메라 워킹	109
캐논포	369, 400
캐릭터	3, 576
캡처	191, 253
커서	9, 559
컨트롤러	575
컬러	48
컴파일	8, 65, 550
컴파일러	168
컴퍼스	119
컴포넌트	31, 42, 44, 375
컴퓨터	595
케이블	494
코딩	397
콘	23
콘솔	501
콘솔 창	36
콜라이더	31, 69, 94, 143, 149, 375
쿼터니언	89, 221

쿼터뷰	26, 372
큐브	31, 308
크기	155
큰 수	156
클리어	170, 185, 239
클릭	492
클릭음	282
키	66, 469
키보드	45, 68, 75, 159
키 입력	66
키프레임	259
킷	472

ㅌ

타이틀	194, 281, 293, 371, 413, 546
타일	302, 313, 506
타일 번호	323, 344
타임라인	259
탄성	7
탄성 계수	46
탐색	111, 115, 491
탐색기	28
태그	96, 98, 121, 277, 378, 507
태블릿	477
태양	577
탱크	81
터레인	562, 563
터치	68, 486
테두리	366, 390
테스트	5, 101, 401, 483, 500
테트리스	87
텍스처	30, 31, 50, 140, 533
텍스트 파일	351
토글	36
툼니바퀴	42
통과	94
통보	428
통지	454
퇴장	186
투명	139

투명도	307, 443
투명색	166, 204
툴킷	594
트랜스폼	69
트럼프	276
특수문자	484
특화	177

ㅍ

파괴	125
파도	587, 591
파란색	58
파이썬	56
파일 입출력 시스템	351
파일 포맷	6
파일명	123, 352
파티클	95, 98, 99, 375
판단	66
판단-처리형	249
판정	55, 175, 287
핑파르	257, 268
패	276
패닝	34
패들	199, 200, 547, 552
패배 화면	128, 134
패키지	18, 98, 472, 489
페린 노이즈	587
페이드 아웃	443
페이드 인	443
페이지	475
펼친그림	52
평면	50, 139, 577
평면 벡터	37
평면 좌표	139
평면 투영	26
평면도	374
평지	572, 593
포구	87, 102
포스터	194
포신	78

포인터	447
포커스	531
포탄	61, 410, 420
포탑	78, 110
포토샵	164, 191
포함	302
폭발음	95
폭파	430
폴더	18, 167
표면	31
표준	177
표현	452
풀로	580
품질	496
풍화	593
풍화 작용	589
프랙탈	586
프레임	55, 66, 303
프로그래밍	3
프로그래밍 능력	216
프로그램	68, 156
프로그레스바	256, 273, 291, 445
프로세서	490
프로세스	174, 179
프로요	477
프로젝트	18
프로파일러	36
프리뷰	23
프리랩	57, 84, 375
플라스틱	31
플라즈마 미사일	368
플래그	432, 457, 459
플랫폼	4, 8, 353, 445
플레이 버튼	16
피격	368
피부	31
픽셀	273, 447
ㅎ	
하드웨어	486, 544

하위	375, 576
하이어라키	27
학습	75, 134
한계	170
한계선	324, 417
한계치	184
한글	479, 540
한글 경로	42
할당	66, 70, 353, 455, 547
함수	8, 70, 132, 264, 367, 397
항목	9
해변	591
해상도	32, 484, 540
해적선	368, 397, 410
해제	54, 56
핵융합	368
행	210, 319
행동반경	368
행 번호	63
행성	371, 387, 441
향상	216
허공	46, 73
허니콤	477
현상	251
형	63
형성	381
호출	186, 277, 539, 546
혼동	98
혼란	147
혼합	585
홀수	314
홈페이지	10, 494
화면	59, 492
화살표	21, 547
화염	98, 102, 199
화이트 아웃	452
화투	276
확대	21
확률	413
확인	70, 567
환산	525

활보	73
활성화	259
활용	254
활용 능력	8
활용도	298
햇불	145
회색	414
회오리바람	158
회전	73
회전각	69, 144
회전각도	30
회전축	89
획득	153, 186
횟수	339
횡스크롤	136
효과	31, 268, 443
효과음	52, 465
효과적	427
후진	61
훅손	354
흠먼지	129
힘	45, 60

기타

#pragma strict	159
1인칭	26, 560, 575
12시	376
2-Side	381
2D	6
3시	374, 402
3인칭	26, 109
3차원	37
3D	6
3D Gizmos	26
3D Models	141
3D Text	126, 170
3ds Max	6
4차원	89
6시	402
60분법	73, 221, 401, 402

9시	402
----	-----

A

About	369, 468, 540
Accept	143
Accept All	477
Active	343, 448, 461, 531
Add	480
Add Current	130
AddForce	61, 217, 411
Adjustments	379
Alpha	443
Android	482, 487
Android SDK Manager	477
AngryBots	16
Angular	45
Animation	258
Antiras	368
API	480
API 버전	489
Application	128
Area	43
Arkanoid	198
Array	275
Asset	27
Asset Store	141
Assets	29
Asteroid	149, 378
Attach	372, 377
Audio Clip	52
Audio Source	53
Automatic	490
AVD	483
Awake	54, 140

B

Back	39, 496, 532
Background	464
Battle Tank	129

Bezier Curve	261
Blender	7
Body	376
Bold	127, 499
Bonus	151
Boo	8, 56
Bouncy	47, 65
Bounds	220
Box	541
Browse	482
Build	35, 128, 472
Build Settings	32
Bump	371, 378
Bumped Diffuse	380
Bundle Identifier	489

C

C#	8
C/C++	4
Capsule	20
Center	23
Challenge	256
Character	498, 501
child	178
Clamp	162, 181, 401
Clamp01()	451
Class	54, 69, 162
col	319
Collider	31, 94, 111
color	182
Command	475
Conditional compilation	527
Cone	23
Constant	98
Continue	375
CPU	490
Create	18
Cube	20, 92, 508
Cylinder	20

D

Damping	92
Degree	73
Demo	558
Desaturate	379
DESTROY	432
Destroy()	95, 126, 426
Destroyer	368
Detection	45
Device	483
Diffuse	166, 371, 378
Directional Light	43, 79
DirectX	40
Distance	91
Dog Fighting	368
DOS	216
Drag	45, 48, 58
Dummy	138
Duplicate	35
Dust Storm	129
Dynamic	498

E

EA	2
each	188
Easy	370, 413
Eclipse	4, 472, 478
Ellipsoid	145
Emission	269
Emitter	145
Energy	191
enum	169
enumeration	168
Erode	593
Error	64
Esc	281
Escape	532
Euler	89
eulerAngles	221, 401

F

Fade In	440
Fade Out	441
false	404
Fence	200
fill	489
Find	108
Finish	476
Fire	70, 400
fit	489
Fix Now	380
Floor	415
Focus	531
Folder	28
Font	499
Font Size	499
Font Style	127, 502
for each	188
Format	541
forward	86
FPS	26, 90
Fractal	586
Frame Rate	71
Free Aspect	32
Front	39
FSM	168
function	264

G

Game Object	19
Generate	143
GetAxis()	71
Gimbal Lock	89
Gizmo	21
Global	22
Google USB Driver package	477
GPS	486
Grass	567
Gravity	45, 94
Grayscale	379

Group	445, 448
GUI	273, 298, 517
GUISkin	335
Gunship	147
GUI Text	169
GUI Texture	519

H

Hard	370, 413
Height	91, 521
Hierarchy	27
Hit	369
HitTest()	525
Horizontal	70
Hover	343, 531
How	136
HTML	56, 478
Hydraulic	590

I

Image	379
Import Package	132
Input Class	66
Inspector	30
Install	477, 480
Instantiate	86, 161
int	156
Internal Only	490
iPhone SDK	4
Iso	23
Isometric	23
iTunes	4

J

Java	4, 57, 472
Join	372, 377
Jump	70

K

Key	469
Kinematic	45

L

Label	448, 468
Landscape	488
Laser	154
Left	376
Legacy	145
List	188
Load	353
Local	22
Location	486, 490
LookAt()	109
Loop	140
Lose	159

M

Ma Sara	368
Mac	2, 12
Main Camera	91, 461
Map	212
Mapping	31, 48
margin	521
Mass	45
Material	28, 31, 146
Mathf	162
Max	145
Meadows	567
Medium	370, 413
Menu	532
Mesh	94
Meshes	143
Mesh Filter	508
Mesh Renderer	31
Mesh Smooth	371
Min	145
mine	375

Move	516
Mute	341

N

New Folder	28
Next	476
NexusOne Wide	493
None	53
Normal	256, 380, 381, 448, 461
Normalise	588
Normalmap	380
not	527
null	64
Nurbs	7

O

Off	94
Offset	308
OK	482
Once	262
Opacity	307
OpenGL	40
Options	361, 448
Oracle	472
Orthographic	26, 200

P

Paddle	199
Panning	34
parent	178, 455
Particle	98
Pause	341
PC	2, 492
Perlin Noise	587
Persp	23
Perspective	23, 191
PHP	478
Pivot	23

Pixel	448
PixellInsert	519
Plane	20, 94, 508
Point	43
Portrait	502
Position	30, 42, 78, 86
power	65
Prefab	57
Preset	586
private	65, 397
Pro	10, 13
Progress Bar	256, 273
Project	29
Projection	191

Q

Quarter View	26
Quaternion	89, 221

R

Radian	402
Radius	150
Rate	71
RaycastHit	111
Raycasting	111
READY	228, 432, 457
Recommended	475
Rect	123, 365, 445
Redo	35
Register	13
Remove	108
Remove Component	56
Rendering	31
RESET	228
Resolution	502, 563
Resources	164
return	179
RGB	34
Right	376

Rigidbody	44, 381
root	178
Rotate	42
RotateAround()	119
Rotation	30, 78, 86, 259, 376
row	319
Run	35, 369, 496

S

Scalar	37
Scale	30, 42, 78
Scale Factor	31, 143
scaling	489
Scene	35, 59, 82, 546
Script	8
ScrollView	469
SD Card	490
SDK	472, 476, 489
Select	151
Self-Similarity	586
SendMessage	176, 428
Shader	166, 270, 386
Shooting	60
Shuffling	276
Simulate in Worldspace	383
Site	481
size	521
Skybox	132
Sliding Puzzle	300
Smooth	588
SmoothFollow	91
Solid	381
Source	53
Spark	152
Spawn Point	87
speed	167
Sphere	20, 84, 378
Splash	489
Spotlight	43, 271
Standard	91

Start	179, 484
state	169, 175
static	123, 169, 397, 427
StreamWriter	353
String	354
Subdivision Surface	371
Sun Micro Systems	472
Surface	381
Swap	276
Switch Platform	487

T

Tag	96
Target	91, 92
Temp	29
Terrain	558
Texture	31, 50, 182
Texture Type	368
Thermal	589
Thread	179
Tidal	591
Tiling	308
Timeline	259
Toolkit	583
Tools	477
Touch	491
Touch Move	516
Transform	30, 42, 69, 376
Tree Height	574
Trial	13, 472
Trigger	93, 381
true	397, 401, 525
Truecolor	541
try~catch	241
type	63

U

Undead	178
Unicode	498, 501, 534
Unit	31

Unity	2
Untagged	97, 507
Update	66
USB 드라이버	494
UV맵	51, 263

V

var	65, 159
Vector	37
Vector2	38
Vector3	38
version	475
Vertex	37
Vertical	70, 71
View	23, 301
Virtual	483
Voronoi	585

W

WAIT	432
Water Splash	151
What	136
width	521
Wind	592
Window	123, 448, 465
Windows	12
Wingman	368
Word Wrap	448, 468

Y

yield	179
-------	-----

Z

z버퍼	372
zero	189
zip	479