

<p>Currency (화폐제도)</p> <p>Horseback Riding (승마술)</p> <p>Masonry (석공술)</p> <p>Metalworking (금속세공술)</p> <p>Pottery (도예술)</p> <p>Philosophy (철학)</p> <p>Code Of Laws (법전)</p> <p>Writing (문자)</p> <p>Animal Husbandry (축산업)</p> <p>Navigation (항해술)</p>	<p><b>도시 경영</b> 문화토큰 3개 획득</p> <p><b>이동속도</b> 3 / 교역수치 9 획득. 당신이 선택한 플레이어는 6 획득</p> <p><b>스택 제한</b> 3 / 당신은 기술력 7을 이용하여 당신의 도시에 외벽을 건설 할 수 있다. 이를 표시하기 위해 도시 마커를 뒤집어 벽이 건설된 면으로 놓는다.</p> <p><b>전투</b> 손으로부터 유닛카드를 플레이 할 때, 그 유닛의 공격력을 3 추가한다.</p> <p><b>도시 경영</b> 이 기술에 동전 토큰을 1개 더한다. (최대 4)</p> <p><b>도시 경영</b> 위인을 무작위로 획득.</p> <p>턴에 한번, 전투에서 이긴 후, 이 기술에 동전 토큰 1개를 더한다. (최대 4)</p> <p><b>도시 경영</b> 다른 플레이어에 의해 수행되는 액션을 취소시킨다.(자원을 사용하는 액션은 취소시킬 수 없다)</p> <p><b>도시 경영</b> 당신의 도시 중 한 도시는 이번 턴에 기술력 3을 추가로 생산한다. / 전투마다 한 번, 당신이 플레이하는 유닛의 손상을 3번까지 치료 할 수 있다.</p> <p>당신은 물을 건널 수는 있으나, 물에서 이동을 끝낼 수는 없다.</p>
<p>Construction (건축술)</p> <p>Irrigation (관개)</p> <p>Printing Press (인쇄술)</p> <p>Civil Service (공무원제도)</p> <p>Democracy (민주주의)</p> <p>Chivalry (기사도정신)</p> <p>Monarchy (군주제)</p> <p>Mathematics (수학)</p> <p>Sailing (항해술)</p> <p>Engineering (공학)</p>	<p><b>도시 경영</b> 당신의 도시 중 한 도시는 이번 턴에 기술력 5를 추가로 생산한다.</p> <p>최대 도시 수: 3</p> <p><b>스택 제한</b> 4 / 턴에 한번, 당신은 도시 경영 단계에 문화토큰 5를 사용하여 이 기술에 동전 토큰 1개를 놓는다. (최대 4)</p> <p><b>언제든지</b> 문화 이벤트를 취소시킨다.</p> <p>턴에 한번, 당신은 도시 경영 단계에 교역수치 6을 사용하여 이 기술에 동전 토큰 1개를 놓는다. (최대 4)</p> <p><b>도시 경영</b> 문화토큰 5개 획득</p> <p><b>도시 경영</b> 고대 불가사의 1개를 쓸모없게 만들거나, 다른 플레이어 한 명의 상비 병력 유닛 1개를 무작위로 죽인다.</p> <p><b>전투</b> 전투에 참여하는 동안, 피해 3개까지 당신이 선택한 적 유닛에게 할당한다.</p> <p><b>이동 속도</b> 4 / 당신은 물로 이동할 수 있고 물에서 이동을 멈출 수 있다.</p> <p>턴에 한 번, 한 도시에서 한 개의 물건을 구매하는 대신 두 개의 물건을 구매하고 싶으면 나누어 사용 할 수 있다.</p>
<p>Banking (은행업)</p> <p>Military Science (군사학)</p> <p>Metal Casting (주조술)</p> <p>Communism (공산주의)</p> <p>Biology (생물학)</p> <p>Gunpowder (화약)</p> <p>Steam Power (증기발전)</p> <p>Theology (신학)</p> <p>Railroad (철도)</p>	<p><b>도시 경영</b> 당신의 도시 중 하나는 이번 턴 동안 기술력 7을 추가로 생산한다.</p> <p>당신이 소유한 동전 토큰 3개 마다 당신의 각 도시는 추가로 기술력 1을 생산한다.</p> <p><b>도시 경영</b> 문화토큰 7개 획득</p> <p><b>이동</b> 한 칸을 선택한다. 이번 턴에 아무 피겨도 그 칸을 떠나지 못한다. 이는 피겨가 이동하는 시점 바로 직전에 이동을 멈추게 하고 수행할 수 있다.</p> <p><b>스택 제한</b> 5 / 전투에 한 번, 당신이 플레이하는 유닛의 모든 손상을 치료한다.</p> <p><b>도시 경영</b> 고대 또는 중세 불가사의 하나를 쓸모없게 만들거나, 당신이 선택한 건물 하나를 파괴한다.</p> <p><b>이동속도</b> 5 / 당신은 물을 건너서 이동하거나, 물에서 이동을 멈출 수 있다.</p> <p><b>도시 경영</b> 한 칸 안에 있는 당신의 모든 피겨를 그 맵의 아무 물 칸으로 이동시킨다. 이들 피겨는 이번 턴 동안 이동하지 못한다.</p> <p>-</p> <p>-</p>
<p>Replaceable Parts (대체부품)</p> <p>Ballistics (탄도학)</p> <p>Computer (컴퓨터)</p> <p>Mass Media (대중매체)</p> <p>Atomic Theory (원자론)</p> <p>Combustion (연소)</p> <p>Flight (비행)</p> <p>Space Flight (우주비행)</p>	<p><b>스택 제한</b> 6</p> <p><b>전투</b> 전투에 참여하는 동안, 피해 6개까지 당신이 선택한 적 유닛에게 할당한다.</p> <p>당신이 소유한 동전 토큰 5당 전투와 문화 카드의 핸드 제한을 1 증가시킨다.</p> <p>당신의 문화 이벤트는 다른 게임 효과에 의해서 취소되지 않는다. <b>언제든지</b> 자원 사용을 취소시킨다. 자원 사용 능력이 취소되어도 그 자원은 그대로 소모된다.</p> <p><b>도시경영</b> 당신의 도시들은 각각 추가로 한 액션을 얻는다.</p> <p><b>이동</b> 수도가 아닌 도시에 핵공격을 한다. 그 도시는 파괴되고, 그 도시와 관련된 그 주변의 모든 건물, 원더, 피겨 그리고 위인도 모두 파괴된다.</p> <p>턴에 한 번, 당신의 군대 중 하나가 건물에서 이동을 끝냈을 때 그 건물은 파괴된다. 만일 당신의 군대 중 하나가 외벽이 있는 도시를 공격한다면, 전투하기 전에 그 외벽은 파괴된다.</p> <p><b>이동속도</b> 6 / 당신은 물을 건너거나 물에서 이동을 끝낼 수 있다. 또한, 당신은 적의 피겨, 오두막, 마을 그리고 도시를 무시하며 이동 할 수 있다.</p> <p>기술 승리로 게임에서 즉시 이긴다.</p>

<p>We Love The Despot Day! The Citizens Are Revolting! Defection Sabotage Bread And Circuses A Gift From A Far Disoriented Exchange Of Ideas Drought</p>	<p><b>도시경영</b> 당신의 도시 하나를 선택한다. 그 도시는 이번 턴에 기술력을 추가로 4개 생산한다. <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어 한 명을 선택한다. 그 플레이어의 정부는 무정부 상태로 변경한다. <b>이동</b> 당신의 피거나 도시 주변 4칸 이내의 한 칸에 있는 피겨를 선택한다. 그 피겨를 제거한다. 이는 피겨가 이동하는 시점 바로 직전에 이동을 멈추게 하고 수행 할 수 있다. <b>턴의 시작</b> 당신의 피거나 도시 주변 4칸 이내의 건물 하나를 선택한다. 그 건물을 파괴한 후, 다시 마켓으로 돌려놓는다. <b>언제든지</b> 당신이나, 당신의 피겨 중 하나, 또는 당신의 한 도시에 있는 어떤 칸이나 건물을 목표로 하는 문화 이벤트를 취소시킨다. <b>언제든지</b> 이 카드를 아래에 있는 자원 중 한가지로 플레이 한다. 그런 다음, 다른 플레이어 한 명을 선택한다. 그 플레이어는 그의 문명 시트에 동전 토큰을 하나 추가한다. <b>도시 경영</b> 다른 플레이어의 피겨가 있는 칸을 하나 선택한다, 그 칸에 있는 피겨를 하나의 그룹으로 하여 모든 피겨를 2칸까지 인접한 곳으로 이동시킨다. 피겨들은 전투를 시작할 수 없다. <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어 한 명을 선택한다. 그 플레이어의 레벨1 기술 한 가지를 무료로 습득한다. 그런 다음 그 플레이어는 당신의 레벨1 기술 한 가지를 무료로 습득한다. <b>턴의 시작</b> 건물이나 불가사의가 없고 산이 아닌 칸을 하나 선택한다. 그 칸에 사막 면을 위로 하여 재앙 토큰을 놓는다. 남은 게임 동안 그 칸은 사막 칸이 된다.</p>
<p>Lost Mass Defection  A Generous Gift Deforestation Knowledge Shared Catastrophe We Love The Queen Day! Jousting Tourney The Citizens Are Revolting!</p>	<p><b>도시 경영</b> 다른 플레이어의 피겨가 있는 칸을 하나 선택한다, 그 칸에 있는 피겨를 하나의 그룹으로 하여 모든 피겨를 3칸까지 인접한 곳으로 이동시킨다. 피겨들은 전투를 시작할 수 없다. <b>이동</b> 당신의 피거나 도시 주변 6칸 이내의 칸을 하나 선택한다. 선택한 칸 안에 있는 위인을 한 명 죽이거나, 그 칸 안에 피겨를 2개까지 제거한다. 이는 피겨가 이동하는 시점 바로 직전에 이동을 멈추게 하고 수행 할 수 있다. <b>언제든지</b> 이 카드를 아래에 있는 자원 중 한 개로 플레이 한다. <b>턴의 시작</b> 건물이나 불가사의가 없는 숲 칸 하나를 선택한다. 그 칸에 평원 면을 위로하여, 재난 토큰을 놓는다. 남은 게임 동안 그 칸은 평원 칸이 된다. <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어 한 명을 선택한다. 그 플레이어의 레벨1 또는 레벨2 기술 한 가지를 무료로 습득한다. 그 플레이어는 당신의 레벨1 또는 레벨2 기술 한 가지를 무료로 습득한다. <b>턴의 시작</b> 당신의 피거나 도시 주변 6칸 이내의 건물 하나를 선택한다. 그 건물을 파괴 한 후, 다시 마켓으로 돌려놓는다. <b>도시 경영</b> 당신의 도시 하나를 선택한다. 그 도시는 이번 턴에 기술력을 추가로 6개 생산한다. <b>언제든지</b> 문화 이벤트 하나를 취소한다. <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어 한 명을 선택한다. 그 플레이어의 정부는 무정부 상태로 변경한다.</p>
<p>We Love The President Day! Wholesale Defection Out Of Position A Princely Gift Think Tank  Primetime TV Disaster</p>	<p><b>도시 경영</b> 당신의 도시 하나를 선택한다. 그 도시는 이번 턴에 기술력을 추가로 8개 생산한다. <b>이동</b> 칸을 하나 선택하고 칸에 있는 위인을 한 명 죽이거나, 그 칸 안에 피겨를 2개 까지 제거한다. 이는 피겨가 이동하는 시점 바로 직전에 이동을 멈추게 하고 수행할 수 있다. <b>도시 경영</b> 다른 플레이어의 피겨가 있는 칸을 하나 선택한다, 그 칸에 있는 피겨를 하나의 그룹으로 하여 모든 피겨를 4칸까지 인접한 곳으로 이동시킨다. 피겨들은 전투를 시작할 수 없다. <b>언제든지</b> 이 카드를 아래에 있는 자원 중 한가지로 플레이 한다. <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어 한명을 선택한다. 그 플레이어의 레벨3 또는 그 이하의 기술 한 가지를 무료로 습득한다. 그런 다음 그 플레이어는 당신의 레벨3 또는 그 이하의 기술 한 가지를 무료로 습득한다. <b>언제든지</b> 문화 이벤트나 자원 액션을 취소시킨다. 만일 자원 사용 액션이 취소되면, 그 자원은 소모되어 잃게 된다. <b>턴의 시작</b> 당신이 선택한 다른 플레이어 소유의 건물을 두 개까지 파괴하고, 그 파괴된 건물은 마켓으로 돌려놓는다.</p>

<p>Despotism(독재정치)-독재정치는 효과가 없다. Republic(공화제)-당신의 군대는 개혁자처럼 도시를 건설할 수 있다. 개혁자도 오두막에 들어갈 수 있다. (마을은 안됨) Democracy(민주주의)-턴마다 추가로 교역 2를 받는다. 당신의 군대는 도시를 공격할 수 없다. Communism(공산주의)-각 도시는 추가적으로 기술력 2를 생산한다. 예술에 기여시 당신의 수도는 문화를 1개 적게 생산한다. Monarchy(군주제)-예술에 기여했을 때 당신의 수도는 문화를 1개 더 생산한다. 당신의 문화 핸드 제한이 1장 늘어난다. Feudalism(봉건제)-당신의 각 도시는 당신의 다른 도시들에서 생산 가능한 자원들을 생산할 수 있다. Fundamentalism(원리주의)-전투 시 핸드 제한이 1장 늘어난다. 각 턴마다 정상적인 교역을 얻는 것 보다 2 적게 얻는다. Anarchy(무정부 상태)-당신의 수도는 이번 턴에 액션을 잃는다. 다음 턴에 사용 가능한 다른 정부로 교체해야 한다.</p>	<p>The Colossus (콜로서스) <b>턴의 시작</b> 교역 3 획득 [금속세공술] The Hanging Gardens (공중정원) <b>턴의 시작</b> 공중 정원이 있는 칸에 피겨 한 개를 무료로 놓는다. [축산업] The Oracle (오라클신전) <b>전투</b> 전투를 하는 동안, 상대는 자신의 카드를 공개해야 한다. [법전] Stonehenge (스톤헨지) <b>턴의 시작</b> 문화토큰 1개 획득 Angkor Wat (앙코르와트) <b>도시경영</b> 앙코르와트가 있는 도시에서는 액션으로 아무 자원 하나를 수확 할 수 있다. [철학] Himeji Samurai Castle (히메지성) <b>전투</b> 당신의 모든 유닛은 전투력+1 [군주제] The Louvre (루브르박물관) <b>턴의 시작</b> 문화토큰 3개 획득 [인쇄술] Porcelain Tower (자기탑) <b>연구</b> 연구를 위해 기술 비용에서 교역을 5적게 낸다. 턴에 한 번만 연구를 할 수 있다. [건축술] Panama Canal (파나마운하) <b>턴의 시작</b> 이 불가사의 위에 동전 토큰 1개를 추가한다. [공학] Sydney Opera House (오페라하우스) <b>턴의 시작</b> 문화 트랙에서 무료로 한 칸 전진한다. Statue Of Liberty (자유여신상) <b>턴의 시작</b> 다른 플레이어의 기술 한 가지를 무료로 연구한다. 당신은 여전히 이번 턴에 정상적으로 연구를 할 수 있다.[주조술] United Nations (UN국제연합) <b>언제든지</b> 당신이 원한다면 문화 이벤트가 당신을 목표로 하지 못하도록 할 수 있다.</p>
---	---