

CRIMSON III – XTALSOFT – 1990 – RPG – 3 DF

Insérez la disquette 1 traduite « START ». Après la démo un menu s'affiche :

GAME LOAD
INPUT HERO

Si vous jouez pour la première fois, faites INPUT HERO. On vous demande quelle sorte de caractères japonais vous utilisez : KATAKANA ou HIRAGANA. Vous devez mettre l'émulateur MSX en Japonais sinon les caractères ne s'afficheront pas.

Une fois votre nom tapé (en japonais), on vous demande de sélectionner une des 3 sauvegardes disponibles (SELECT DATA SAVE). Ceci fait retour au menu de départ et faites GAME LOAD, SELECT DATA PLAY pour charger votre personnage ainsi créé.

Pour simplifier j'ai créé un personnage nommé « PLAYER – LV01 », c'est le début du jeu (level 1). Save 1 : \$70800

Si vous voulez vous remettre de l'argent, le GOLD se situe sur ce disque à l'adresse 70B66-67, mettre FFFF (65535 gold). Le nom du joueur en 70801 (code HEX de A5 à BE pour les caractères de Z à A . Ex : PLAYER = AF B3 BE A6 BA AD). Le HP en 70A31, Expérience en 70A39 .

Insérer le disque 2 (SCENARIO 1), le jeu commence avec un seul personnage (VOUS). Touche « espace » pour obtenir le menu :

GAME = quitter le menu, retour au jeu
MAGIC = pouvoirs magiques, rien au début (UNABLE)
ITEMS = objets en votre possession (maxi 10 en tout avec les armes)
EQUIP = pour sélectionner les armes et défenses achetées aux magasins
STATUS = statut du personnage
SYSTEM = GAME SAVE (sauvegarde) – TEXT SPEED (vitesse des dialogues : slow – normal – fast –high).

Les Items (objets) sont vendus dans les villes au magasin : HP 30 (remet 30 points de vie), ANTIDOTE (lorsque l'on perd de l'énergie en marchant , le nom du joueur se met en Jaune), METEORIT (pour se téléporter à la ville la plus proche). Les armes utilisées s'affichent en bleu. Le menu ITEMS :

USE = utiliser
GIVE = donner
DROP = jeter
EXIT = quitter le menu

EQUIPEMENT : WPN (weapon=arme), SHD (shield=bouclier), ARM (armor=armure), HLM (helm=casque).

WEAPONS	PRIX	FORCE
COPPERDG	50	5
STAFF	80	
METAL DG	180	10
LTH,WHIP	220	13
COPPERS W	370	18
MET.WHIP	400	20
IRON AXE	650	25
IRON SP	870	30
METAL SP	1060	35
METAL SW	1440	40
WAR HAMR	2530	48
WARRI.SP	3700	56
WARRI.SW	4630	
WARRI.AXE	5850	
CERAM.SW	6700	75

HELM	PRIX	FORCE
METAL HL	4540	15
WARRI.HL	6300	23
IRON HL	2200	10
ROYAL HL		29
LTH.HOOD	870	
HOU.HOOD		30
DEV.HOOD		28

SHIELD	PRIX	FORCE
LEATH.SH	80	4
WOOD SH	350	
COPPERSH	800	10
METAL SH	1680	
CERAM.SH	2410	16
WARRI.SH	3460	22
DEVIL SH		32
HOUIN SH		34

ARMOR	PRIX	FORCE
BREASTPL	380	8
LEATH.AR	1280	14
METAL AR	6420	23
WARRI.AR	7500	29
IRON AR	3690	19
ROYAL AR		36

Début du jeu:

Ouvrir le coffre pour obtenir la première arme, la sélectionner dans le menu Equipement.

Sortir et se battre aussitôt, dans le village aller au magasin acheter HP 30 puis sortir.

Combattre les ennemis pour monter les Levels et obtenir du Gold en restant proche du village.

Retourner dans celui-ci pour reprendre de l'énergie à l'Hôtel. Aller dans la première tour, ouvrir les coffres (leather shield, 600 gold, items) et délivrer les 5 habitants prisonniers.

Maintenant l'armurier est revenu, aller acheter de bonnes armes et les Items ANTIDOTE et METEORITE.

Visiter l'île, au nord-est se trouve une caverne secrète dans le cimetière où les monstres sont très forts, et à l'extrémité ouest le second joueur vous attend pour la seconde île (disque 3).

Les « MAGIC » s'obtiennent en montant les Levels et utilisent le MP :

ANTIDOTE		traitement du poison	
TERA KILLER	Level 18	traitement de l'état de terreur	
THUNBOLT	Level 28	remet des points de vie	
MEDICAL 1	Level 10	remet des points de vie	
HOME	Level 6	téléportation à la ville la plus proche	
WARP		téléportation	
TURBO		rapidité	
VACUUM		petite attaque	
STRONG		attaque renforcée	
SHIELD		défense	
VISION DEX		diminue les énergies ennemies	
MEDUSA		stoppe les mouvements ennemis	
MEDICAL 2	Level 33		
DESTROYER	Level 36	énorme dommage	
REVIVAL		ressuscite de la mort	
FIRE	Level 14	dommage aux ennemis 40	
GORAYA	Level 40	énorme attaque	
CROSS FIRE		dommage aux ennemis 50	
SPARK		dommage 10-30	
PADORA		dommage le meilleur	
BARRIER		arrête les attaques ennemies	

DJANGO – FEVRIER 2009 - (version 2)

(version 1 du Disque Start: Javier Pérez).