

# 심리학

문 1. 정서에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 정서는 개인적으로 의미 있는 상황에 주의를 기울이게 한다.
- ② 정서는 의사결정에 영향을 미칠 수 있다.
- ③ 정서의 변화는 신체적 변화를 동반한다.
- ④ 정서는 인지적 평가와는 무관하다.

문 2. 다음 글에서 동연이의 판단과 관련이 깊은 개념은?

지수와 동연이는 A대학교 같은 과 신입생이다. 동연이는 신입생 환영회에서 처음 만난 지수가 거의 말을 하지 않는 것을 보았다. 동연이는 지수가 내성적이고 수줍음이 많은 성격이라고 판단했다.

- ① 인지부조화
- ② 기본적 귀인 오류
- ③ 공변 원리
- ④ 자기중심적 편향

문 3. “타인이 존재할 때 숙달된 과제의 수행이 증진된다.”라는 사회적 촉진현상과 관련이 깊은 것은?

- ① 관중 효과
- ② 동조
- ③ 걸맞추기
- ④ 몰개인화

문 4. 자폐스펙트럼장애의 특성에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 남아보다 여아에게서 더 많이 나타난다.
- ② 부주의 문제로 인해 해야 할 일을 잊어버리거나 물건을 잘 잃어버린다.
- ③ 지나치게 말이 많거나 에너지가 넘치기도 한다.
- ④ 사회적 상호작용에 어려움이 있으며 변화에 대한 거부가 크다.

문 5. 다음 설명에서 밑줄 친 ㉠~㉣에 해당하는 변인이 바르게 연결된 것은?

특정 심리치료의 효과를 검증하기 위해, ㉠연령이 동일한 실험 참가자를 선발하여, 두 가지 ㉡심리치료 조건에 각각 배정하고 치료 전과 후의 ㉢불안과 우울 점수를 측정하였다.

- |         |       |       |
|---------|-------|-------|
| ㉠       | ㉡     | ㉢     |
| ① 통제 변인 | 중속 변인 | 독립 변인 |
| ② 잠재 변인 | 중속 변인 | 독립 변인 |
| ③ 통제 변인 | 독립 변인 | 중속 변인 |
| ④ 잠재 변인 | 독립 변인 | 중속 변인 |

문 6. 인간은 깊이 혹은 거리를 지각하기 위해 다양한 단서를 사용한다. 다음 중 두 눈이 동시에 사용되는 단서로만 묶인 것은?

- ㄱ. 수렴(convergence)
- ㄴ. 조절(accommodation)
- ㄷ. 상대적 운동시차(relative motion parallax)
- ㄹ. 망막/양안 부등(retinal/binocular disparity)

- ① ㄱ, ㄴ
- ② ㄱ, ㄹ
- ③ ㄴ, ㄷ
- ④ ㄷ, ㄹ

문 7. 부적 처벌(negative punishment)의 예로 적절한 것은?

- ① 두통이 있을 때 진통제를 먹었더니 두통이 사라져, 두통이 있을 때마다 진통제를 먹었다.
- ② 신용카드를 사용할 때마다 포인트가 쌓여, 신용카드를 더 자주 사용하게 되었다.
- ③ 보조 난방기를 사용할 때마다 전기 공급이 끊어져, 보조 난방기 사용을 하지 않게 되었다.
- ④ 학교에 지각을 할 때마다 화장실 청소를 하게 되어, 지각을 하지 않게 되었다.

문 8. 성격이론가에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① Myers와 Briggs: 특성 차원을 외향성-내향성, 정서적 안정성-불안정성과 같이 두세 개의 차원으로 구분하였다.
- ② Allport: 개인의 독특성에 커다란 관심을 가지고 개별 기술적인 연구방법을 선호하였다.
- ③ McCrae와 Costa: 비교문화 연구를 통해, 성격 5요인 이론이 보편적으로 적용이 가능하지 않음을 주장하였다.
- ④ Eysenck: 근원특성을 밝히기 위해 다양한 연구를 실시하였으며 미네소타 다면적성격검사(MMPI)를 개발하였다.

문 9. 내적 타당도를 직접적으로 위협하는 요인으로 거리가 먼 것은?

- ① 상황의 대표성
- ② 피험자 성숙
- ③ 측정도구의 변화
- ④ 피험자의 학습효과

문 10. 인간의 발달에 대한 설명으로 적절한 것은?

- ① 노인은 청년에 비해 독감과 같은 단기적 질병에 더 잘 걸린다.
- ② 삶의 만족도는 30대에 절정에 이르며 60세 이후에는 점차 감소한다.
- ③ 노년기에도 뇌의 가소성(brain plasticity)이 있다.
- ④ 노인들은 긍정적 정보보다는 부정적 정보에 더 많은 주의를 기울인다.

문 11. 다음 글에서 설명하는 현상과 밀접한 관련이 있는 강화계획은?

카지노 도박에 빠져 있는 사람들은 언젠가는 '대박'을 터트릴 수 있다는 생각 때문에 도박을 계속하게 된다.

- ① 고정비율 강화계획
- ② 변동비율 강화계획
- ③ 고정간격 강화계획
- ④ 변동간격 강화계획

문 12. 에릭슨(E. Erikson)의 심리사회적 발달이론에서 각 연령대와 이에 해당하는 심리사회적 도전이 바르게 연결된 것은?

- | 연령대    | 심리사회적 도전    |
|--------|-------------|
| ① 학령전기 | 신뢰감 대 불신감   |
| ② 학령기  | 자율성 대 수치감   |
| ③ 성인초기 | 친밀감 대 소외감   |
| ④ 중년기  | 자아통합감 대 절망감 |

문 13. 다음 글에서 설명하는 개념은?

사람들은 다른 사람이 하품을 할 때 자신도 하품을 하거나, 주변의 사람이 행복해 할 때 자신도 기분이 좋아지는 것을 경험하게 된다. 우리는 주변의 사람들을 무의식적으로 흉내 내는 경향성을 가지고 있다.

- ① 상호성 규범(reciprocity norm)
- ② 카멜레온 효과(chameleon effect)
- ③ 공변 원리(covariation principle)
- ④ 내집단 편향(in-group bias)

문 14. 실험연구에서 사용하는 이중은폐 절차(double-blind procedure)와 관련된 설명만을 모두 고르면?

ㄱ. 실험연구에서 연구 보조원들은 어느 참가자가 어떤 처치를 받고 있는지 알지 못한다.  
 ㄴ. 실험연구에서 참가자들은 자신들이 어떤 처치를 받고 있는지 알지 못한다.  
 ㄷ. 실험 참가자의 선입견이나 신념, 기대효과가 실험 결과에 미치는 영향이 최소화된다.

- ① ㄱ, ㄴ
- ② ㄱ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄷ
- ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ

문 15. 조현병(schizophrenia)의 음성증상(negative symptom)에 해당하지 않는 것은?

- ① 무욕증
- ② 무논리증
- ③ 정서적 둔마
- ④ 환각

문 16. 성격심리학자 카텔(Cattell)이 개인들의 광범위한 자료에서 성격의 기본특질을 추출할 때 적용한 통계기법으로 적절한 것은?

- ① 요인 분석법(factor analysis)
- ② 빈도 분석법(frequency analysis)
- ③ 회귀 분석법(regression analysis)
- ④ 변량 분석법(analysis of variance)

문 17. 다음 글에서 A씨가 겪는 경험을 설명하는 데 적합한 개념은?

A씨는 과거에 성인오락실의 사행성 게임에 빠졌던 적이 있다. 지금은 사행성 게임을 끊었지만 가끔 성인오락실 앞을 지날 때 그 게임의 효과음이 들리면 예전의 그 짜릿한 기분이 되살아난다.

- ① 고전적 조건형성
- ② 조작적 조건형성
- ③ 변별 조건형성
- ④ 교차 조건형성

문 18. 정서에 대한 James-Lange 이론을 반증하는 적절한 사례는?

- ① 평소에 별로 호감을 가지지 않은 이성인데 매일 버스정류장에서 보게 되면서 점점 좋아하는 감정이 생겼다.
- ② 환자는 척추 마취 상태지만 마취 전부터 느꼈던 수술에 대한 두려움이 줄어들지 않았다.
- ③ 평소 잘 챙겨준 이성이 다른 친구에게만 생일 선물을 했다는 것을 알게 되었다. 생각할수록 심장이 뛰고 점점 더 화가 나게 되었다.
- ④ 이성친구와 놀이공원에 가서 롤러코스터를 탔다. 생리적으로 흥분되었고 이는 내가 상대를 좋아하기 때문이라고 생각하게 되었다.

문 19. 망막에 분포하는 추상체(cones)와 간상체(rods)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 추상체는 간상체보다 완전한 암순응 상태에서 빛에 훨씬 더 민감하다.
- ② 추상체는 간상체보다 세밀한 것을 보는 과정에 더 깊게 관여한다.
- ③ 추상체는 색 지각을 위한 정보를 제공해 줄 수 있으나 간상체는 색 정보를 제공해주지 못한다.
- ④ 간상체는 맹점과 중심와에는 분포되어 있지 않다.

문 20. 장기기억에 이미 저장되었던 정보를 망각하는 현상에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 정보가 저장은 되어 있지만 그 정보에 접근할 수 없었다.
- ② 기억된 정보가 새로 들어온 정보에 의해 간섭되었다.
- ③ 기억하려는 정보의 양이 기억 용량을 초과했다.
- ④ 기억된 정보가 오래되어 소멸되었다.