

## Les Niveaux :

Le jeu se déroule au travers de 4 niveaux :

Niveau	Nombre de couleurs possibles dans la combinaison.	Nombre de combinaisons à trouver.
1	2	1
2	3	2
3	4	3
4	5	4

## Fin du jeu :

Vous perdez si vous ne résolvez pas une combinaison en 9 tentatives, ou si vous perdez toutes vos vies.

Vous perdez une vie :

- Si vous rencontrez un monstre ou un véhicule.
- Si vous tombez dans l'eau.
- Si vous percutez le bord de l'écran dans la mer.
- Si le minuteur arrive à zéro.

Vous gagnez si vous réussissez à allumer 4 cœurs au niveau 4 !

Note : ROM de type ASCII 8

BON JEU !



**NOTICE DE JEU**

## L'Histoire:

Notre petit pingouin est amoureux ! Mais le cœur de la belle ne sera pas facile à conquérir. La petite Penguin a inventé un jeu pour mettre ses soupirants à l'épreuve. Seul celui qui réussira à venir à bout de ce challenge mettant en avant son adresse, sa vitesse et sa logique aura droit à son amour.

## Le Jeu :

Appuyer sur le bouton 1 de votre manette ou sur barre espace pour choisir votre mode de contrôle à l'écran de présentation.

Vous contrôlez le petit pingouin par appuis successifs sur haut/bas/droite/gauche.

Votre but est de trouver une combinaison de trois couleurs. Pour ce faire le jeu se déroule en plusieurs étapes :

- 1- Sautez dans un bain de couleur pour attribuer une couleur au pingouin.
- 2- Traversez la route sans toucher un véhicule.
- 3- Sautez de morceaux de glace en dos d'ours polaire pour traverser la mer.
- 4- Sautez sur la plateforme à laquelle vous voulez attribuer la couleur.
- 5- Redescendez et recommencez !
- 6- Quand la combinaison vous satisfait appuyez sur le bouton pour voir la correction.
- 7- Si la réponse est bonne vous passez à l'étape suivante, sinon recommencez !

Un temps minimum est alloué entre chaque proposition.

Au fil des propositions, des obstacles supplémentaires viendront nuire à vos déplacements.

Au fil des niveaux le nombre de couleurs possibles dans la combinaison augmente.

## L'écran de jeu :



- 1- Votre Score.
- 2- Niveau et Stage dans ce niveau.
- 3- Vies restantes.
- 4- Couleurs pouvant être dans la combinaison.
- 5- Corrections des propositions :
  - . Cœur rouge : nombre de couleurs bien placées.
  - . Cœur rose : Nombre de couleurs mal placées.
  - . Cœur vide : Mauvaise couleur.
- 6- Cœurs conquis / Réponse – Enigme.
- 7- Bouton de Validation.
- 8- Puits de couleur.
- 9- Temps limite entre chaque proposition.
- 10- Aire de départ.
- 11- Aire de circulation.
- 12- Aire de repos...
- 13- Mer.
- 14- Plateforme des propositions.