

# HINOTORI – KONAMI

(FIRE BIRD – OISEAU DE FEU)



Vous incarnez le Héros « GAO » dans six étapes. Chacune de celles-ci se divise en **trois zones**. La **première** est une boucle sans fin et pour accéder à la **seconde** vous devez trouver la tablette avec le même signe que la porte. Vous trouverez ensuite la tablette portant le nom de l'étape et celle-ci ouvrira la porte du Boss pour continuer.

Les **troisièmes** zones sont inaccessibles au premier passage, car il faut vaincre le monstre du niveau suivant pour obtenir la tablette à utiliser. Ce qui vous obligera à refaire toutes les étapes une seconde fois pour récolter les 5 balles de coeur.

Il y a pour cela :

A la fin de l'étape 3, choix de retour à l'étape 1 à droite ou aller à l'étape 4 à gauche.

A la fin de l'étape 5, choix de retour à l'étape 2 à droite ou aller à l'étape 6 à gauche.

A la fin de l'étape 6, retour à l'étape 4

Ou si vous avez trouvé la boussole, faites F5 et choisissez l'endroit.

## Touches utiles :





Curseur (déplacement), Espace (tirer), virgule ? (sauter).

F1 : Pause → puis « touche HOME » pour avoir ou entrer un mot de passe.

F2 : Changer d'arme

F3 : Objets obtenus

Autres objets

	Prix : 8 plumes flammes
	Prix : 16 plumes double flammes
	Prix : 24 plumes triple flammes
	Prix : 32 plumes en cercle
	Prix : 32 plumes 6 directions
	Prix : 40 plumes Boules de feu

	Vitesse 3 fois maximum
	Changer d'étape (F5)
	Tirer plus loin 3 fois maximum
	Carte de l'étape (F4)
	Affiche l'étape (F5)
	

	Invincible et brûle les ennemis
	Tue tous les ennemis à l'écran
	Arrête le temps
	Invisible

F4 : Carte (avec la possession de celle-ci)

F5 : Choix de l'étape (avec la possession de la boussole).



Nom des étapes.  
Ouvrent la porte des BOSS.

Obtenues en tuant les BOSS.  
Ouvrent la porte des zones 3  
pour obtenir les balles de cœur.

Permet l'ouverture des zones 2

ETAPE	Nom de l'étape en japonais	Tablette de bois à trouver pour accéder à la seconde zone de l'étape	Tablette de bois pour accéder au Boss (nom de l'étape)	Tablette de bois obtenue en tuant le Boss	Balle de cœur dans l'étape
1	斬	刃	斬	充	天
2	凶	亡	凶	天	空
3	邪	如	邪	空	水
4	狂	月	狂	水	明
5	武	行	武	明	充
6	怒	死	怒		

Il existe des passages cachés pour traverser d'un bord à l'autre dans les stages 5 et 6.  
En tirant dessus, ils apparaissent :



est l'entrée



est la sortie

Une partie **des triches** avec les mots de passe (F1 puis Home) :

SUPERBALL = possession des 5 balles de cœur.

KINOOOIHITODANE = possession de toutes les tablettes.

ILOVEHINOTORI = invincible.

ENDDEMOGAMITAINA = démo de fin