



BK21플러스 융합 커뮤니케이션 및 문화콘텐츠
특화 전문 인재 양성 사업단 ·
글로벌문화전략연구소 · 인문콘텐츠학회 공동주최

인문정보 창작소재 인프라 전략

- 일 시: 2014년 12월 2일(화) 4시
- 장 소: 문과대 교수연구동 401호

제2회 세미나 : 창작자의 인문정보 인프라 활용 과정과 요구

- 작(作) 매력적인 인문콘텐츠 지어내자! 만들자!

▶ 사 회 : 유 동 환 (건국대학교)

발 표 1 : 영화 창작자의 인문정보 창작인프라 평가와 요구
- 최 민 성 (한신대학교)

발 표 2 : 애니메이션 창작자의 인문정보 창작인프라 평가와 요구
- 박 기 수 (한양대학교)

발 표 3 : 온라인게임 창작자의 인문정보 창작인프라 평가와 요구
- 한 혜 원 (이화여자대학교)

발 표 4 : 모바일게임 창작자의 인문정보 창작인프라 평가와 요구
- 이 동 은 (계원예술대학교)