

**토니부잔의
마인드맵북
(요약)**

토니부잔의
마인드맵북
마인드맵의 정의

토니부잔의
마인드맵북
주가지 결정 방법과 계층적 조직화의
장점

토니부잔의
마인드맵북
직선적 노트필기보다 마인드맵이 좋은 점

토니부잔의
마인드맵북
마인드맵을 잘하기 위한 3A

토니부잔의
마인드맵북
마인드맵규칙

토니부잔의
마인드맵북
마인드맵 권고사항

토니부잔의
마인드맵북
창의적 사고와 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북
그룹 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북
마인드맵 다이어리

토니부잔의
마인드맵북
프레젠테이션과 글쓰기 마인드맵의 장점

토니부잔의
마인드맵북
티칭 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북
독서노트에 활용하기

토니부잔의
마인드맵북
회의 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북
프레젠테이션 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북
디지털(컴퓨터) 마인드맵 만들기

토니부잔의
마인드맵북
방사사고와 멘탈 리터러시 세계
- 레오나르도 다빈치의 두뇌개발 규칙들

출처

토니 부잔의
마인드맵북 마인드맵의 정의

마인드맵의 정의

1. 주의를 집중할 주제는 중심이미지에서 구체화된다.
2. 주제에 대한 주요 테마는 중심이미지에서 나뭇가지처럼 방사상으로 뻗어나간다
3. 연상결합으로 연결된 가지위에 키이미지나 키워드를 올린다.

이때 덜 중요한 주제는 상위가지에 하위가지로 연결하여 표현한다. 즉 중요도에 따라 상위가지와 하위 가지로 구분하여 연결한다.

4. 가지는 마디가 서로 연결되어 있는 구조를 취한다

마인드맵은 재미, 아름다움, 개성을 더하기 위해 색상, 그림, 부호, 입체등으로 효과를 더해 강조할 수 있다

토니 부잔의 마인드맵북 주가지 결정 방법과 계층적 조직화의 장점

위계적 조직화와 범주화에 관련된 세부 사항

주개념을 찾아내는 가장 간단한 방법

- 1. 필요한 지식이 무엇인가?
- 2. 책이라면, 장 제목은 무엇이 될 것인가?
- 3. 나의 뚜렷한 목표는 무엇인가?
- 4. 고려해야할 가장 중요한 7개의 범주는 무엇인가?
- 5. 나의 육하원칙은 무엇인가?

언제, 누가, 어디서, 무엇을, 어떻게, 왜?

- 6. 이러한 질문들에 알맞은 더욱 크고 포괄적인 범주는 ?

위계적 조직화, 범주와, 주개념의 장점

주개념이 적절한 자리에 있으면 제2,3의 개념들이 빠르고 쉽게 뒤따라 나와 조화로운 사고 구조를 이룬다

마인드맵북 직선적 노트필기보다 마인드맵이 좋은 점

직선식 노트 작성과 노트 필기에서 마인드맵의 갖는 장점

1. 관련 단어만 기록함으로써 50~95% 시간 절약
2. 관련 단어만 읽게 됨으로 총 90% 시간 절약
3. 마인드맵 노트를 복습하면 90% 이상의 시간 절약
4. 쓸데없이 불필요한 키워드를 찾느라 해
멜 필요 없으므로 90% 이상의 시간 절약
5. 실질적인 문제에 대한 집중력을 높여준다
6. 중요한 키워드를 훨씬 쉽게 인식
7. 중요한 키워드를 동시에 같은 공간에 나란히
배치함으로써 창의력과 회상력을 높인다.
8. 키워드들 간에 명확하고 적절한 연상 결합이
이루어지게 한다
9. 두뇌는 단조롭고 지루한 직선식 노트보다는 다채로
운 색상과 다차원적 입체감으로 시각적인 자극을 주는
마인드맵을 훨씬 쉽게 받아들이고 기억한다
10. 마인드맵을 하는 동안 우리는 끊임없이 새로운
것을 발견하고 깨닫는다. 이것은 연속적이면서도
잠재적으로 끊임 없는 사고의 흐름을 유발한다.
11. 마인드맵은 완성과 전체성을 추구하는 두뇌의 타고난 성향
과 조화를 이뤄 학습하고자 하는 욕구를 채워준다
12. 모든 대뇌피질 기능을 끊임없이 활용함으로써 두뇌는
더욱 영민해지고 정보를 훨씬 잘 받아들여 스스로의 능력
에 자신감을 갖는다.

마인드맵북 토니 부잔의 **마인드맵을 잘하기 위한 3A**

마인드맵의 3 'A'

1 받아들여라 **Accept**

자신의 선입관을 버리고, 정확하게 주어진 모델을 모방하면서 마인드맵 규칙을 정확하게 지켜나가야 함

2 적용하라 **Apply**

자신에게 맞는 스타일을 개발
다른 유형의 마인드맵들을 시도
최소한의 100의 마인드맵 작성
노트작성과 노트필기의 모든 영역에 마인드맵 사용

3 개작하라 **Adapt**

마인드맵의 지속적인 개발 의미
마인드맵을 수백 개 만들어 실습
마인드맵 형태를 바꾸어 개작 방법 시도

토니부잔의 마인드맵북 마인드맵규칙

- 자신만의 개성있는 스타일을 개발하라
- 레이아웃
 - 위계적 조직화를 사용하라
 - 번호를 사용하라

마인드맵규칙요약

강조 기법

- 항상 중심 이미지를 사용하라
- 마인드맵 전반에 걸쳐 이미지를 사용하라
- 중심이미지마다 3가지 이상의 색상을 사용하라
- 이미지와 단어를 입체화하라
- 공감각(육체적 감각의 융합)을 사용하라
- 공간을 조직화하여 사용하라
- 적절한 공간과 여백을 사용하라

연상 결합

- 가지 자체 내에서 가지끼리 서로 연결하고 자 할 때는 화살표를 사용하라
- 색상을 사용하라
- 부호를 사용하라

명료화 기법

- 하나의 가지에 하나의 키워드만 사용하라
- 모든 단어는 활자체로 써라
- 키워드는 가지 위에 표현하라
- 가지의 길이는 단어의 길이와 비슷하게 맞춰라
- 주가지는 중심이미지에 연결하여 그려라
- 가지와 가지는 결하여 그려라
- 중심이미지와 연결되는 가지는 좀 더 두껍게 그려라
- 필요 시 가지의 외각을 둘러싸는 경계선을 그려라
- 이미지는 가능한 명확하게 그려라
- 용지는 가로로 놓고 사용하라
- 글씨는 가능한 한 똑바로 세워쓰라
- 자신만의 개성 있는 스타일을 개발하라

토니부잔의
마인드맵북 마인드맵 권고사항

마인드맵 권고사항

정신적 장애를 극복하라

빈 가지를 덧붙여라

질문을 하라

이미지를 추가하라

자신의 무한한 연상결합 능력을 항상 의식하라

보강하라

자신의 마인드맵을 복습하라

마인드맵을 재빨리 점검하라

준비하라

1. 정신적 자세를 갖춰라

긍정적 정신 자세를 키워라

주변 이미지를 모방하라

자신의 마인드맵에 전념하라

엉뚱한 생각을 수용하라

마인드맵을 가능한 한 아름답게 꾸며라

2. 도구를 준비하라

3. 작업환경을 갖춰라

적정 실내온도를 유지하라

가능한 한 자연광을 이용하라

신선한 공기를 충분히 들이마셔라

가구를 적절하게 배치하라

쾌적한 주위 환경을 조성하라

적당한 음악을 듣거나 원한다면 조용한 분위기에서 작업하라

토니 부잔의 마인드맵북 창의적 사고와 마인드맵

16장 창의적 사고

창의적 마인드맵의 목적

1. 주어진 주제에 관한 모든 창의적 가능성을 탐구한다
2. 주제에 대해 이전에 가지고 있던 개념들을 정리해서 새로운 창의적 사고를 불러일으킬 수 있는 여지를 제공한다
3. 특별한 행동을 하게 하거나 실제 현실을 창조하거나 변화시키는 아이디어를 낸다.
4. 창의적 사고를 끊임없이 계속하게 한다.
5. 이전에 갖고 있던 생각들을 재조직화할 수 있는 새로운 개념의 틀을 만들어 낸다.
6. 순간적으로 일어나는 통찰력을 포착하고 개발한다.
7. 창의적으로 계획한다.

창의적 사고 매커니즘으로서의 마인드맵

창의적 사고 과정의 단계

1. 속성 마인드맵 단계
2. 첫 번째 재구조화와 수정 단계
3. 부화 단계
4. 두 번째 재구조화와 수정 단계

새로운 패러다임을 제공하는 마인드맵

창의적 사고 마인드맵의 장점

1. 무의식적으로 모든 창의적 사고의 기술을 활용한다
2. 마인드맵퍼가 자신의 목표를 향해 나아가면서 정신적 에너지도 지속적으로 증가한다
3. 동시에 수많은 요소들을 볼 수 있게 해서 창의적인 연상결합과 통합의 가능성을 높여 준다
4. 사고하고 있는 자신의 주변에 애매모호하게 흩어져 있는 생각을 두뇌가 찾아낼 수 있도록 한다
5. 새로운 통찰력을 얻을 수 있는 가능성을 높여 준다
6. 부화 과정을 강화하고 보강해서 새로운 생각을 만들어낼 가능성을 높여준다
7. 재미와 유머를 장려하여 판에 박힌 틀에서 벗어나 진정한 창의적 사고를 하게 한다.

토니부잔의 마인드맵북 그룹 마인드맵

17장 그룹 마인드맵

그룹 마인드맵의 기능

잘 만들어진 그룹 마인드맵과 한 사람의 위대한 사상가가 만든 마인드맵을 구별하기란 불가능하다

그룹 마인드맵 만들기 7단계

1. 주제를 정하는 단계
2. 개인 브레인스토밍 단계
3. 소그룹 토의 단계
4. 첫 번째 복합 마인드맵 창조 단계
5. 부화 단계
6. 두 번째 재구조화와 수정 단계
7. 분석과 결정 단계

그룹 마인드맵의 적용

- 공동 창의력
- 회상력을 결할시킬 때
- 그룹의 문제해결과 분석
- 단체 의사결정
- 그룹 프로젝트 관리
- 단체 훈련과 교육

토니 부잔의
마인드맵북 마인드맵 다이어리

20장 마인드맵 다이어리

마인드맵 다이어리의 원칙

연간 계획

월간 계획

일일 계획

인생 설계

마인드맵 다이어리의 장점

토니부잔의 마인드맵북 프레젠테이션과 글쓰기 마인드맵의 장점

SECTION C 교육용 마인드맵

22장 사고思考

글쓰기용 마인드맵

시험 대비용 마인드맵

프로젝트와 보고서용 마인드맵

마인드맵 프로젝트의 예

프레젠테이션과 글쓰기 마인드맵의 장점

1. 혼란, 실패에 대한 두려움, '작가장애' 등에서 오는 스트레스와 불쾌감이 해소된다.
2. 자신의 연상결합의 갈고리로 새로운 정보와 아이디어를 자유롭게 끌어들이며 창의성과 독창성이 향상된다.
3. 프레젠테이션과 글쓰기 작업을 준비하고 구조화하고 완성하는데 걸리는 시간이 현저하게 절감된다.
4. 분석적 과정과 창의적 과정을 지속적으로 관리하게 해준다.
5. 훨씬 집중적이고 조직적이며 종합적인 프레젠테이션, 글, 프로젝트, 보고서가 된다.

23장 티칭 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북 **티칭 마인드맵**

- 교육분야에서 마인드맵 적용**
1. 강의 노트 준비하기
 2. 연간 계획
 3. 학기별 계획
 4. 일일 계획
 5. 수업과 프레젠테이션
 6. 시험 마인드맵
 7. 프로젝트 마인드 맵

- 마인드맵으로 가르치는 장점**
1. 자발적으로 학생들의 관심 유발하여 내용을 빨리 이해하고 수업시간에 서로 협동하도록 한다.
 2. 교사와 학생 모두에게 수업은 더욱 자발적으로 창조적이고 재미있는 것이 된다.
 3. 해가 흐를수록 교사들의 노트가 딱딱해지는 것이 아니라 오히려 더 유연하고 실용적으로 변한다.

교사들도 강의 노트를 재빨리 작성하는 능력, 그리고 이를 쉽게 수정하고 보완할 수 있는 능력을 갖추어 필요가 있다.
 4. 마인드맵은 관련 자료만을 분명하고 기억하기 쉬운 형태로 제시하기 때문에 학생들의 성적이 향상된다.
 5. 직선식 교재와는 달리 마인드맵은 사실만을 나열하는 것이 아니라 사실들 간의 관계를 보여주므로 학생들의 이해력을 향상시킨다.
 6. 두꺼운 강의 노트가 얇아진다.
 7. 마인드맵은 '학습장애', 특히 난독증을 가진 이들에게 매우 유용하다.

마인드맵은 아이들이 훨씬 자연스럽게 완벽하고 빠르게 자기 표현을 할 수 있도록 해준다.

토니부잔의
마인드맵북 독서노트에 활용하기

24장 마스터 마인드맵 만들기

한 권의 책을 마인드맵하기

준비 단계

1. 마음내키는 대로 읽기(10분)
 - 마인드맵의 중심이미지를 만들어라
2. 학습 시간과 학습량 정하기(5분)
3. 주제에 대해 미리 알고 있는 지식을 마인드맵으로 정리하기(10분)
4. 목표를 정하고 마인드맵으로 정리하기(5분)

적용 단계

5. 개관 단계
 - 마인드맵의 주가지를 만들어라
6. 미리 보기
7. 세부 검토
 - 마인드맵에 세부 사항을 채워라
8. 복습
 - 마인드맵을 완성하라

강의, 비디오, 컴퓨터, 영화를 마인드맵 하기

토니 부잔
마인드맵북 회의 마인드맵

SECTION D 비즈니스와 전문직

25장 회의 마인드맵

개인 차원의 회의 마인드맵

그룹 차원의 회의 마인드맵

마인드맵으로 회의 주재하기

회의 마인드맵의 장점

1. 회의에 참석한 모든 사람들이 서로의 관점을 이해하게 된다.
 2. 모든 참석자들이 회의 상황에 놓인다.
 3. 모든 참석자들은 회의의 구성원으로서 열정적으로 에너지를 끌어내면서 서로 돕는다.
 4. 회의를 완벽하게 기록하고, 선택한 핵심 결정 사항을 모두 이해하고 기억하게 된다.
 5. 효율적인 마인드맵은 회의 진행 속도를 높일 수 있고, 의사 결정 시간을 단축시킬 수 있다.
- 전통적인 회의에 소요되는 시간의 5분의 1 정도에 불과하다.
6. 회의에서 언급된 목표를 달성할 가능성이 커진다.

26장 프레젠테이션 마인드맵

토니부잔의
마인드맵북 프레젠테이션 마인드맵

26장 프레젠테이션 마인드맵

마인드맵으로 프레젠테이션 준비하기

마인드맵 vs 직선식 프레젠테이션

마인드맵으로 프레젠테이션하기

프레젠테이션 마인드맵의 예

프레젠테이션 마인드맵의 장점

1. 청중과 눈을 맞추는 횟수가 많아져서 교감을 나눌 수 있다.
2. 연설 중 화자가 자유롭게 움직일 수 있다.
3. 화자와 청중을 밀접하게 연결 시킨다.
4. 더욱 폭넓은 영역의 두뇌 기능을 활용한다.
5. 청중의 요구에 맞춰 프레젠테이션을 조절할 수 있고, 프레젠테이션 시간을 정확하게 지킬 수 있다.
6. 키포인트를 변경하거나 화자아기가 쉬워진다.
7. 화자나 청중 모두에게 기억하기 쉽고, 효과적이고, 재미있는 시간을 마련해준다.
8. 화자 자신에게 자유를 부여한다.

27장 경영관리 마인드맵

마인드맵북 디지털(컴퓨터) 마인드맵 만들기

28장 컴퓨터(디지털) 마인드맵 만들기

생산성 향상에 획기적 기여

마인드맵을 자동으로 생성

편집을 할 수 있다

분석한다

다른 관점을 창조해낸다

인터넷과 연계할 수 있다

정보의 출처 자료를 링크한다

현재 정보에서 새로운 마인드맵을 창출해 낸다

마인드맵을 공유할 수 있다

마인드맵을 보고소, 프레젠테이션, MS문서로 변환할 수 있다.

컴퓨터 마인드맵의 작성과 편집

복잡성 관리

공유

정보 추가

지식 전달

변환 - 다르게 바라보기

팀 작업

결과 도출

컴퓨터 마인드맵의 미래

토니 부잔의 마인드맵 북 방사사고와 멘탈 리터러시 세계
- 레오나르도 다빈치의 두뇌개발 규칙들

SECTION E 미래

29장 방사사고와 멘탈 리터러시 세계

지능 혁명

두뇌 정보의 폭발적 증가

브레인 스타

마인드 스포츠 올림피아드/ 월드메모리 챔피언십

멘탈 리터러시

개인, 가족, 단체, 사회, 문명

방사사고 - 찬란한 미래

멘탈 리터러시를 갖춘 두뇌 개발을 위해 레오나르도 다 빈치가 정한 규칙들

1. 과학을 예술적으로 연구하라
2. 예술을 과학적으로 연구하라
3. 감각을 개발하라 - 특히 보는 법을 배워라
4. 모든 것은 다른 모든 것과 연결되어 있다는 것을 인식하라

지금까지 두뇌의 전 잠재력을 탐험한 인간은 없다. 그러므로 우리는 인간 두뇌의 잠재력에 대한 그 어떤 제한적 한계도 인정하지 않는다 - 그것은 무한하다!

출처

토니부잔의 마인드맵북 (Mindmap book)
디지털마인드맵핑(PDF)
<http://thevalues.tistory.com/28>

