

# 찾아보기

## 기호 및 숫자

9-patch 이미지	521~523
@+id	21, 226
@Override	67
@SuppressWarnings("HandlerLeak")	564
@SuppressWarnings("deprecation")	390~391
@SuppressWarnings("unchecked")	564
@TargetApi annotation	142~143

## A

.apk 파일	32~33, 354
aapt(Android Asset Packing tool)	33, 459
AbsListView.MultiChoiceModeListener 인터페이스	365
ActionBar	
onCreateOptionsMenu()	324
setDisplayHomeAsUpEnabled()	332
ActionBarSherlock 라이브러리	374~380
ActionMode	365~368
ActionMode.Callback 인터페이스	365~368
Activity	
Context의 서브 클래스	28
FragmentManager	158
getIntent()	122, 235
invalidateOptionsMenu()	607
onActivityResult()	127~128
onCreate()	19, 63~64
onDestroy()	64
onPause()	64
onResume()	64, 241
onSaveInstanceState()	78~80, 302, 304
onSearchRequested()	576

onStart()	64
onStop()	64
setContentView()	19
setResult()	126~127
SingleFragmentActivity	210~211, 455~456
startActivity()	116
startActivityForResult()	123~124
startSearch()	592
생명주기 메서드들	63~72
ActivityInfo	482
ActivityManager	
back 스택	130, 132
액티비티 시작시키기	116~127
ActivityNotFoundException	118
Adapter 인터페이스	217
AdapterView (ListView와 GridView 참조)	
setEmptyView()	342
adb(Android Debug Bridge)	53
액티비티 실행시키기	402, 403
재설정하기	53, 88
add() (FragmentManager)	173
addFlags() (Intent)	486~487
ADT(Android Developer Tools)	
설치하기	xxxi
업데이트하기	xxxii
AlarmManager	601~604
AlertDialog.Builder	262
constructor	262
create()	263
setPositiveButton()	263
setTitle()	263
setView()	265

AlertDialog	260~264	vs. HandlerThread	570
am(activity manager) 도구	403	백그라운드 스레드로 실행하기	532~534
ancestral navigation(선조 내비게이션)	330~336	AsyncTaskLoader	716
Android Virtual Device(AVD) 매니저	30~32	AttributeSet	656
android.os.Environment	354	AVD(Android Virtual Device)	
android.support.v4.app.Fragment	287	생성하기	30~31
android.text.format.DateFormat	200	태블릿의 AVD	454
android.util.Log	(Log 참조)		
android:actionViewClass	589		
android:background	513	<b>B</b>	
android:configChanges	649	Back 버튼	71~72, 484
android:contentDescription	62	back 스택	130~132
android:drawable	369	beginTransaction() (FragmentManager)	173
android:drawablePadding	58	Bitmap.recycle()	426
android:drawableRight	58	Build.VERSION.SDK_INT	142
android:focusable	229	Bundle	
android:icon	323	onCreate()	79
android:layout_gravity	75~76	onSaveInstanceState()	78~80
android:layout_height	14	putCharSequence()	237
android:layout_weight	197~199, 384	putInt()	237
android:layout_width	14, 384	putSerializable()	237
android:minSdkVersion	137~138	프래그먼트 인자 번들	237~238
android:orientation	15	ImageButton	61~62
android:padding	190	상속 다이어그램	62
android:protectionLevel	629~630	아이콘 추가하기	58
android:resource	580		
android:screenOrientation	387	<b>C</b>	
android:showAsAction	322	Calendar	271
android:state_activated	369	Callbacks 인터페이스	463~472
android:state_pressed	515	Camera	
android:stretchColumns	498	getSupportedPictureSizes()	411
android:stretchMode	529	getSupportedPreviewSizes()	395
android:targetSdkVersion	137~138	open()	388
android:theme	286~287	Parameters 내부 클래스	395, 411
AndroidManifest.xml	(매니페스트 참조)	PictureCallback 인터페이스	408~411
API 레벨	(SDK 버전 참조)	release()	388
appendQueryParameter() (Uri.Builder)	539	setPreviewDisplay()	393
ArrayAdapter<T>	217~218	ShutterCallback 인터페이스	408~411
ArrayList	203	startPreview()	393
AsyncTask		stopPreview()	393
cancel()	549	takePicture()	409, 411
doInBackground()	532~533, 548~549	cancel() (AlarmManager)	602
onPostExecute()	547	cancel() (AsyncTask)	549
onProgressUpdate()	549	Canvas	663
publishProgress()	549		

CheckBox	181	dip(density-independent pixel)	188
포커스 가능	229	doInBackground() (AsyncTask)	532
CHOICE_MODE_MULTIPLE_MODAL	365	dp(density-independent pixel)	188
ComponentName	484	draw() (View)	663
ConnectivityManager	597	draw9patch 도구	522
ContentProvider	449	drawable	510~512
ContentResolver	449	9-patch 이미지	519~523
Context		ecorner	512
getSharedPreferences()	586	계조도(gradient)	512, 518
리소스 ID	28	레이어 리스트 drawable	516~517
명시적 인텐트	117~119	문서	512
싱글톤	203~204	상태 리스트 drawable	369, 514~516
애플리케이션 컨텍스트	204	인셋(inset)	516~517
입력과 출력	347, 355	참조하기	
ContextMenu.ContextMenuInfo 인터페이스	363	drawing(그리기)	
create() (AlertDialog.Builder)	263	Canvas에서 그리기	663
create() (MediaPlayer)	291	onDraw()	663
createChooser() (Intent)	445~446	Paint	663
Cursor	687, 697	Surface에서 그리기	390
CursorAdapter	701		
CursorLoader	716		
CursorWrapper	698		

## D

/data/app 디렉터리	354
/data/data 디렉터리	343
Dalvik Debug Monitor Service	(DDMS 참조)
Dalvik virtual machine(달빅 가상 머신)	489
Date	270~271
DatePicker	265
DatePickerDialog	260
DDMS(Dalvik Debug Monitor Service)	87~88
DDMS 퍼스펙티브	87~88
DEFAULT(Intent)	488
density-independent pixel	(dip 참조)
deprecation	
deprecated 메서드 사용하기	431~433
안드로이드에서	431~433
detach() (FragmentManager)	255
Dialog	259~260
DialogFragment	260
onCreateDialog()	262
show()	263
이미지 보여주기	428

## E

EditText	165
----------	-----

## F

fill_parent	14
Fragment	
getActivity()	207, 232, 234
getArguments()	239
getTargetFragment()	273
getTargetRequestCode()	273
newInstance()	238
onActivityResult()	269
onContextItemSelected()	362
onCreate(Bundle)	168
onCreateContextMenu()	360
onCreateOptionsMenu()	325, 328
onCreateView()	169
onOptionsItemSelected()	329
onOptionsItemSelected()	607
onSaveInstanceState()	168, 297
registerForContextMenu()	361
setArguments()	237
setHasOptionsMenu()	326

setRetainInstance()	298	getLoaderManager() (LoaderManager)	716
setTargetFragment()	273, 274	getMenuInfo() (MenuItem)	363
startActivityForResult()	243	getOutputStream() (URLConnection)	531
네이티브 라이브러리에서	178	getReadableDatabase() (SQLiteOpenHelper)	691
지원 라이브러리에서	157	getSearchableInfo() (SearchView)	590
FragmentManager(지원 라이브러리의)	157	getService() (PendingIntent)	602
FragmentManager		getSharedPreferences() (Context)	586
레이아웃 프래그먼트	288	getTargetFragment() (Fragment)	273
장치 방향 전환시 역할	297	getTargetRequestCode() (Fragment)	273
프래그먼트 생명주기	175~177	getWritableDatabase() (SQLiteOpenHelper)	691
프래그먼트 추가하기	171~175	GPS	
하는 일	171	ACCESS_FINE_LOCATION 퍼미션 추가하기	677
FragmentManager.onResume()	241	ACCESS_MOCK_LOCATION 퍼미션 추가하기	684
FragmentPagerAdapter	254	uses-feature 사용하기	677
FragmentStatePagerAdapter	249	GridView (AdapterView, ListView 참조)	
getCount()	249~250	setOnItemClickListener()	640
getItem()	249~250	열(column) 보여주기	529
setOffscreenPageLimit()	252		
FragmentTransaction			
add()	173		
beginTransaction()	173		
detach()	255		
remove()	255		
FrameLayout			
merge 태그 사용	103		
설명	75		
프래그먼트의 컨테이너 뷰로 사용하기	163~164, 456		
<b>G</b>		<b>H</b>	
Gallery	256	Handler	560
gen 디렉터리	19	HandlerThread	
getAction() (MotionEvent)	658	vs. AsyncTask	570
getActiveNetworkInfo() (ConnectivityManager)	597~598	다운로드 처리하기	557
getActivity() (Fragment)	207, 232, 234	-hdpi 접미사	55
getArguments() (Fragment)	239	Home 버튼	72
getBackgroundDataSetting() (ConnectivityManager)	597~598	HOME 카테고리(Intent)	488
getBooleanExtra() (Intent)	122	HTTP 네트워킹	526, 530~532, 536
getBroadcast() (PendingIntent)	675	URLConnection	
getCount() (FragmentStatePagerAdapter)	249~250	getInputStream()	531
getDefaultSharedPreferences() (PreferenceManager)	586	getOutputStream()	531
getInputStream() (URLConnection)	531	클래스	531
getIntent() (Activity)	122, 235		
getItem() (FragmentStatePagerAdapter)	249~250	<b>I</b>	
getListAdapter() (ListFragment)	223	ImageButton	61~62
		ImageView	421
		import 문 구성하기	23, 29
		include(레이아웃)	503
		initLoader() (LoaderManager)	717
		InputStream	
		read()	531
		Intent	
		addFlags()	487

createChooser()	445~446	setChoiceMode()	365
getBooleanExtra()	122	setEmptyView()	342
putExtra()	121, 234	기본 동작	215
setClassName()	483~484	디폴트 구현	207
setComponent()	484	복수 항목 선택 활성화하기	365
생성자	117	Loader	715
IntentService	593	LoaderCallbacks	717
invalidate() (View)	662	onCreateLoader()	722
invalidateOptionsMenu() (Activity)	607	onLoaderReset()	722
is 접두사(변수명에서)	39~40	onLoadFinished()	722
<b>J</b>		LoaderManager	716
JavaScript Object Notation	(JSON 참조)	loadLabel() (ResolveInfo)	
JSON(JavaScript Object Notation)		LocationListener	672
toJSON()	347	LocationManager	672~675
vs. SQLite	687	Log	64~65
로딩	351~353	Log.d()	92
앱 데이터 저장	345~349	LogCat(로그캣)	(로깅 참조), 67~73
정의	344	Looper	556, 561
직렬화(serialization)	347	LRU(least recently used) 캐싱 전략	571
JSONArray	347	LRUCache	571
JSONObject	347	<b>M</b>	
<b>L</b>		m 접두사(변수명에서)	22
-land 수식자	75	main 스레드	534
LAUNCHER 카테고리	479	MAIN 카테고리	130, 479
layout 매개변수(layout_)	189	makeText() (Toast)	28
layout_weight 속성	197	match_parent	14
LayoutInflater	33, 169	-mdpi 접미사	55
-ldpi 접미사	55	MediaPlayer	282
LinearLayout	10, 13	create()	291
Lint Warnings 뷰	102	release()	291
lint	(안드로이드 Lint 참조)	stop()	291
ListFragment		개발자 문서	293
getListAdapter()	223	비디오 재생	294
ListView	207	MenuItem	329, 362~363
onListItemClick()	222~223	merge(레이아웃)	103, 507
setListAdapter()	219	Message	560
생성하기	206~207	meta-data 태그	
정의	206	searchable 요소	578~579
지원 라이브러리 클래스	206	부모 액티비티	334
호환성	206	minSdkVersion	138
ListView	(AdapterView 참조)	MotionEvent	
		getAction()	658
		액션	658

클래스 658  
 MVC(Model(모델)-View(뷰)-Controller(컨트롤러)) 42~44

## N

9-patch 이미지 521~523  
 navigateUpFromSameTask() (NavUtils) 335  
 NavUtils  
   navigateUpFromSameTask() 335  
 NetworkOnMainThreadException 534  
 newInstance() (Fragment) 238  
 Notification 608  
 NotificationManager 609  
 notify() (NotificationManager) 609  
 NullPointerException 89

## O

onActionItemClicked() (ActionMode.Callback) 366  
 onActivityResult() (Activity) 127~128  
 onActivityResult() (Fragment) 269  
 OnCheckedChangeListener 인터페이스 185  
 onClick(View) (OnClickListener) 26  
 OnClickListener 인터페이스 26  
 onContextItemSelected() (Fragment) 360, 362~363  
 onCreate() (Fragment) 168  
 onCreate() (SQLiteOpenHelper) 691  
 onCreate(Bundle) (Activity) 19, 64  
 onCreateActionMode() (ActionMode.Callback) 366  
 onCreateContextMenu() (Fragment) 360  
 onCreateDialog() (DialogFragment) 262  
 onCreateLoader() (LoaderCallbacks) 722  
 onCreateOptionsMenu() (Fragment) 325, 328  
 onCreateOptionsMenu() (Action) 325  
 onCreateView() (Fragment) 168  
 onDestroy() (Activity) 64  
 onDestroyActionMode() (ActionMode.Callback) 366  
 onDraw() (View) 664  
 onHandleIntent() (IntentService) 594  
 onItemCheckedStateChanged()  
 (MultiChoiceModeListener) 367  
 onListItemClick() (ListFragment) 222~223  
 onLoaderReset() (LoaderCallbacks) 722  
 onLoadFinished() (LoaderCallbacks) 722  
 onLocationChanged() (LocationListener) 672

onOptionsItemSelected() (Fragment) 329  
 OnPageChangeListener interface (ViewPager) 253  
 onPageScrolled() (ViewPager) 253  
 onPageScrollStateChanged() (ViewPager) 254  
 onPageSelected() (ViewPager) 253  
 onPause() (Activity) 64  
 onPostExecute() (AsyncTask) 547  
 onPrepareActionMode() (ActionMode.Callback) 366  
 onPrepareOptionsMenu() (Fragment) 607  
 onProgressChanged() (WebChromeClient) 648  
 onProgressUpdate() (AsyncTask) 549  
 onReceivedTitle() (WebChromeClient) 648  
 onRestoreInstanceState() (View) 666  
 onResume() (Activity) 64, 241  
 onResume() (FragmentManager) 241  
 onSaveInstanceState() 302~304  
 onSaveInstanceState() (Activity) 78~80, 302, 304  
 onSaveInstanceState() (Fragment) 168, 297  
 onSaveStateInstanceState() (View) 666  
 onSearchRequested() (Activity) 576  
 onStart() (Activity) 64  
 onStop() (Activity) 64  
 onTextChanged() (TextWatcher) 171  
 onTouchEvent() (View) 658  
 OnTouchListener (View) 658  
 onUpgrade() (SQLiteOpenHelper) 690  
 open() (Camera) 388  
 openConnection() (URL) 531  
 openFileInput() 352  
 @Override 67  
 OutputStream 347  
 OutputStreamWriter 347

## P

PackageManager  
   queryIntentActivities() 451  
   메타데이터 334  
   클래스 451  
 Paint 663  
 Parcelable 666  
 PendingIntent  
   getBroadcast() 675  
   getService() 602  
   상세내역 603~604



startActivity() (Activity)	116	Up 버튼	330~332
startActivityForResult() (Activity)	124	Uri.Builder	
startActivityForResult() (Fragment)	243	appendQueryParameter()	538
startPreview() (Camera)	393	URL	
startSearch() (Activity)	592	openConnection()	531
stop() (MediaPlayer)	291	문자열로 URL 만들기	531
stopPreview() (Camera)	393	URLConnection	531
strings.xml	16	uses-feature	387
styles.xml	501	uses-permission	387
@SuppressWarnings("HandlerLeak")	564	uses-sdk	137
@SuppressWarnings("deprecation")	390~391	UUID.randomUUID()	160
@SuppressWarnings("unchecked")	564		
SupportMapFragment	735		
Surface		<b>V</b>	
SurfaceHolder 인터페이스		VideoView	294
setType()	390	View	(뷰, 위젯 참조)
사용하기	390~394	draw()	663
SurfaceHolder.Callback 인터페이스	392~393	invalidate()	662
SurfaceView		OnClickListener 인터페이스	25
getHolder()	390	onDraw()	663
SurfaceHolder	390~394	onRestoreStateInstance()	666
정의	383	onSaveStateInstance()	666
Surface생명주기	390~392	onTouchEvent()	658
Surface정의	390	setOnTouchListener()	658
Surface클라이언트	390	서브 클래스들	62
-sw600dp 접미사	461	ViewGroup	13, 75
		ViewPager	245~258
<b>T</b>		OnPageChangeListener	253
TableLayout	285	onPageScrolled()	253
TableRow	285	onPageScrollStateChanged()	254
TAG 상수	65	onPageSelected()	253
@TargetApi 주석	142~143	상세 설명	256
target SDK 버전	138	지원 라이브러리	249
targetSdkVersion	138		
Text View		<b>W</b>	
setText()	123	WebChromeClient	
상속	62	onProgressChanged()	648
TextWatcher 인터페이스	171	onReceivedTitle()	648
Toast	28	인터페이스	646
		WebSettings	645
<b>U</b>		WebView	
UI 스레드	535	웹 콘텐츠 보여주기	641
UI 프래그먼트	(프래그먼트 참조)	장치 회전 처리하기	648
		WebViewClient	645



wrap\_content 14  
 Writer 347

**X**

-xlarge 접미사 461  
 XML  
   리소스 참조하기 57~58  
   안드로이드 네임스페이스 13  
 XML drawable (drawable 참조)  
 XML 파싱(parsing) 541  
 XmlPullParser 541

**ㄱ**

가상 장치 (에뮬레이터 참조)  
   생성하기 30  
   태블릿용 454  
 개발자 문서 144~147  
 검색(search)  
   SearchManager 서비스 사용하기 579  
   구성하기 579  
   동작 방법 582  
   메타데이터 579~580  
   에뮬레이터 구성하기 581  
   인텐트 필터 578~579  
   하드웨어 버튼 576  
   허니콤 이후 버전의 검색 589  
 검색 가능 액티비티 578  
 게터(getter)와 세터(setter) 메서드 생성하기 39~41, 160~161  
 결과 코드(Activity) 125  
 계조도 drawable 512, 518  
 계층적 내비게이션(hierarchical navigation) 330~336  
 공유 프레퍼런스(shared preference) 586~588  
 구글 API 140, 668  
 구글 맵(Map) API 731~733  
 구글 플레이 서비스 SDK 732  
 구성 수식자  
   구성 수식자 내역 310  
   복합 구성 수식자 312~313  
   우선순위 311~315  
   장치 언어 307  
   정의 75  
 화면 밀도 55, 309  
 화면 방향 75

화면 크기 460~462, 473  
 그래픽 레이아웃 도구 191~192, 317  
 그림자 효과 추가하기 516

**L**


내부 스토리지 343~344  
 내비게이션 타입 330  
 네임스페이스(안드로이드 XML에서) 13  
 네트워크 가용성 확인 597  
 네트워킹(HTTP) 526, 530~532, 536


**ㄷ**


대화상자 259~260  
 데이터베이스 687~705  
 디버그 뷰 95  
 디버깅 (안드로이드 Lint 참조)  
   R 클래스 103~104  
   디버거 중지시키기 97  
   디버거로 앱 실행하기 95  
   빌드 에러 103  
   실행 중단 90  
   오작동 90  
 디폴트 리소스 309

**ㄹ**

라이브러리 프로젝트 374~380  
 레이아웃(그래픽 레이아웃 도구, 레이아웃 속성, 위젯 참조)  
   include 태그 503  
   merge 태그 507  
   XML로 정의하기 12~15  
   대체 레이아웃 74~76  
   루트 요소 13  
   미리보기 17, 110~111, 317  
   복수의 레이아웃 관리 199  
   뷰 계층구조 13  
   새로 생성하기 107  
   안드로이드의 디자인 지침 188  
   이름 짓기 6, 108  
   인플레이팅 19, 169  
   정의 2  
   테스트하기 317  
   풍경(landscape) 레이아웃 74~76

레이아웃 속성		리소스 ID	19~21
android:layout_gravity	75~76	+ 접두사	21, 226
android:contentDescription	62	복수의 레이아웃	199
android:drawable	369	표현법	226
android:drawablePadding	58	리스너(listener)	
android:drawableRight	58	위젯에 설정하기	24~29
android:focusable	229	인터페이스	25
android:icon	323	정의	24~25
android:layout_height	14	프래그먼트에 설정하기	170
android:layout_weight	197~199, 384	리스트 (어댑터, ListFragment, ListView 참조)	
android:layout_width	14, 384	기본 메커니즘	215~223
android:orientation	15	보여주기	201
android:padding	190	어댑터 설정하기	219
android:stretchColumns	498	어댑터 얻기	223
android:stretchMode	529	항목 데이터 얻기	217
호환성	323	리스트 항목	
레이아웃 인플레이팅	19, 169	배경 변경	369
레이아웃 프래그먼트	288	선택 항목 처리하기	222~223, 369
레이어 리스트(drawable)	516~517	커스터마이즈해서 보여주기	223
로깅(logging)		텍스트 설정하기	221
Log.d()	92	활성화 상태	369
TAG 상수	65	리스트 항목을 길게 누르기(예물레이터에서는 마우스	
레벨	83~84	왼쪽 버튼을 길게 누름)	363
메서드	83~84	리스트~디테일 인터페이스	149, 245, 453~468
메시지	65		
스택 기록의 로깅	92~93		
예외의 로깅	92~93		
로더(loader)	715~729	 마스터~디테일 인터페이스	149, 245, 453~468
로컬 파일	(앱 데이터 참조)	매니페스트	(매니페스트 속성 참조)
론처 액티비티	129~130	Activity 선언하기	113
론칭 모드		GPS 퍼미션 추가하기	677
검색을 위한	579	uses-feature	387
론칭 모드의 타입	583~584	uses-permission	387
리소스(구성 수식자, drawable, 레이아웃, 메뉴, 문자열 참조)		uses-sdk	137
XML에서 참조하기	57	네트워크 퍼미션 추가하기	532
대체 리소스	310~315	빌드 절차	32~34
디렉터리 구조	316	서비스 추가하기	595
디폴트 리소스	309	안드로이드 버전	137
리소스 위치	19	정의	113
리소스 이름 짓기	315~316	카메라 퍼미션 추가하기	387
문자열 리소스	16	매니페스트 속성	
스타일	500~502	android: configChanges	649
정의	19	android: protectionLevel	629~630
지역화	308	android: resource	580
추가하기	56	android: screenOrientation	387

android:theme	286~287	보호 수준(protection level) 값 내역	629~630
맵(map)		뷰 (위젯, 레이아웃 참조)	
경로 보여주기	739	단순 뷰 vs. 복합 뷰	655
라이브 위치 변경	745	생성하기	655
위치를 보여주기	734	커스텀 뷰	655~657
표식 추가하기	744	터치 이벤트	658~662
메뉴 (액션 바, 컨텍스트 메뉴, 옵션 메뉴 참조)		뷰 객체	42~43
android: actionViewClass	589	뷰 계층	42~43
XML 파일 생성하기	321~322	브로드캐스트 수신자	
XML로 정의하기	322	구현하기	618~621
검색 관련	589	동적 브로드캐스트 수신자	624~626
메뉴 리소스	322	등록하기	619~620
메시지	560~570	사용하기	621~622
메시지 루프	556	오래 실행되는 태스크	635
메시지 큐	556	위치 데이터 변경	694~697
메시지 핸들러	560~570	인텐트 필터	620
명시적 인텐트		정의	617~618
런타임 시에 생성하기	483	퍼미션	627~630
목적	119	브로드캐스트 인텐트	
생성하기	117	순차적 브로드캐스트	630~635
모델 객체	42	전달하기	623~624
모델 계층	42	정의	617~618
모션 이벤트 및 처리	658~662	코드에서 등록하기	624~626
목표(target) 프래그먼트	273	퍼미션	627~630
문자열 리소스		비디오 재생	281, 294
생성하기	16	빌드 SDK 버전	138
정의	15	빌드 절차	32~33
참조하기	58	빌드 타겟	138
문자열 파일			
디폴트 문자열 파일	15~16		
정의	15		
			
<b>ㅂ</b>		사용자 인터페이스	
배포 키(release key)	32	레이아웃으로 정의하기	8~17
백그라운드 스레드		스타일(style)	500~501, 512~516
AsyncTask 사용하기	532~534	정의	2~3
UI 변경하기	546	태블릿의 사용자 인터페이스	454~466
전용 스레드	555	테마(theme)	186, 286
버튼		상태 리스트(state list) drawable	369, 516
ID 추가하기	21	상태 바 및 감추기	400
변수(variables) 뷰	96	서비스	
변수명		non-sticky 서비스	612
작명 규칙	39~40	sticky 서비스	613
접두사	39~40	로컬 서비스	614
		매니페스트에 추가하기	595
		목적	594

바운드 서비스	613	CATEGORY_DEFAULT	479
생명주기	611	vs. 명시적 인텐트	442
원격 서비스	615	구성 요소	442
통지(notification)	608	데이터 타입	442
선택기(chooser) 생성	445~446	데이터	442
세터(setter) 메서드	(게터와 세터 메서드 참조)	사용시 장점	435
스레드		액션	442, 478
main 스레드	534	카메라에서	381
UI(사용자 인터페이스)	535	카테고리	442, 478
메시지 큐	556	애플리케이션 컨텍스트	594
백그라운드	(백그라운드 스레드 참조)	액션 바	
프로세스와 스레드	489~491	android: showAsAction	323
스타일(style)	500~501, 512~516	숨기기	400
상속	508	액션 바의 액션 뷰	589
정의	185	오버플로우 메뉴	322~323
테마와 스타일	185~186	옵션 메뉴	320
스택 기록(stack trace)		호환성	372~373
LogCat에서	89	액티비티	(Activity와 프래그먼트 참조)
로깅하기	92~93	back 스택	130~132, 484~485
시스템 아이콘	324	MVC의 컨트롤러	43
실제 장치에서 앱 실행하기	53~54	UI 유연성	150~151
싱글톤(singleton)	203	검색 가능 액티비티	578~581
		라벨(표시명)	480
		론치	129, 402
아이콘	324	메타데이터	335
안드로이드 Lint		명령행에서 실행시키기	402
@SuppressLint("HandlerLeak")	564	상태	64, 81
@TargetApi annotation	142~143	새로운 태스크에서 시작시키기	486
실행	102	생명주기 다이어그램	81
정적 분석기	101	생명주기	63~64, 80~82
호환성 에러 억제하기	142	생명주기와 프래그먼트	176~177
호환성	140~144	액티비티 레코드	81
안드로이드 SDK 매니저	xxxii, 139, 732	액티비티 간의 데이터 전달	119~129
안드로이드 XML 네임스페이스	13	오버라이딩할 메서드들	63~64
안드로이드 개발자 문서	144~147	자식	106, 123~124
안드로이드 버전	(SDK 버전 참조)	장치 회전	73~77
안드로이드 코드명 버전	134	장치의 구성 변경 처리하기	648
안드로이드 펌웨어 버전	134	정의	2
암시적 인텐트		태스크	484~485
ACTION_CALL 카테고리	452	프래그먼트 관리	462~472
ACTION_DIAL 카테고리	452	프래그먼트 트랜잭션	462
ACTION_PICK 카테고리	447	프래그먼트를 호스팅하는 추상 액티비티	208~209
ACTION_SEND 카테고리	445	프래그먼트에서 시작시키기	232
AlarmManager로 전송하기	601	프래그먼트의 호스팅	154, 161~164, 288~289
		프로젝트에 추가하기	105~132

현재의 태스크에서 시작시키기	485	정의	319
액티비티 레코드	81	항목들을 채우기	324~325
앨리어스 리소스	458~461	히니콤 이전 버전에서 액세스하기	327
앱 데이터		히니콤 이전과 이후 버전의 동작	327
JSON 파일로 저장하기	345	호환성	357
onPause()에서 저장하기	350	외부 스토리지	
로딩하기	351	사용하기	353~354
저장 시점	348	정의	343~344
앱 아이콘	331~332	확인하기	354
어댑터		요청 코드(Activity)	124
구현하기	219	웹 렌더링 이벤트 및 응답하기	644~645
어댑터 뷰	217	웹 콘텐츠	
정의	217	WebView에서 보여주기	637
커스텀 어댑터 생성하기	226	브라우저에서 보여주기	637
언어 설정	308	암시적 인텐트로 브라우징하기	640
에러	(디버깅 참조)	액티비티 내에서 보여주기	641
import 문 누락	23	자바스크립트 활성화	644~645
에뮬레이터	(가상 장치 참조)	위젯(widget)	
실행하기	30	Button	11, 62
장치 회전	58	CheckBox	182
태블릿용 에뮬레이터	454	DatePicker	265
엑스트라(extra)		EdifText	165
구조	121	FrameLayout	75
데이터 쓰기	121~122	ImageButton	61~62
이름 짓기	121	LinearLayout	10, 13
읽기	122	ScrollView	437~438
정의	120~121	TableLayout	285
키~값 쌍	121	TableRow	285
연락처(contacts)		TextView	10
데이터 가져오기	449	XML로 정의하기	12~15
퍼미션	450	뷰 계층구조	13
영속(persistent) 데이터		뷰 계층의 역할	42~43
JSON 사용	343	속성(attribute)	12, 189~190
공유 프레퍼런스(shared preference) 사용	586	정의	9
예외 중단점	98~99	참조	24
예외	88~89	패딩	189~190
오디오 재생	281, 290~293	프래그먼트에 연결하기	170~171
오버플로우 메뉴	323	위치 변경	(GPS 참조)
옵션 메뉴		DDMS를 사용해서 가상 장치 테스트하기	684
android: showAsAction	323	TestProvider를 사용해서 실제 장치 테스트하기	684
동적으로 변경하기(히니콤 이후 버전)	607	마지막 인식 위치	682~683
동적으로 변경하기	607	변경 데이터 전달 메커니즘	672~673
생성하기	324~325	브로드캐스트 변경 데이터 받기	675
선택 항목 판단하기	329	테스트하기	679
선택에 응답하기	328	유보 프래그먼트	297~304

이미지 처리	422~427
이스케이프 시퀀스(문자열에서)	47
이클립스(Eclipse)	
Debug(디버그) 뷰	95
Devices(장치) 뷰	53, 88
import 문 구성하기	23, 29
Lint Warning 뷰	102
res/values 디렉터리	17
src 디렉터리	18
게터(getter)와 세터(setter) 메서드 생성하기	39~41,
160~161	
그래픽 레이아웃 도구	191~192, 317
디버거	(디버깅 참조), 95~96
변수 뷰	96
뷰 이동하기	7~8, 68
뷰	87
빌드 절차	32~33
새로운 클래스 생성하기	38
설치	xxxix
에디터	7
워크벤치 창	7
자동완성 기능	28~29
코드 스타일 프러퍼런스	40
탭 그룹	7
패널, 크기 조정	69
패키지 탐색기	7
프러퍼런스	40
익명의 내부 클래스	24~26
인셋(inset) drawable	516~517
인자 번들	237~239
인텐트(브로드캐스트 인텐트, 명시적 인텐트, 엑스트라, 암시적 인텐트, Intent 참조)	
암시적(implicit) vs. 명시적(explicit)	435
인텐트를 사용해서 액티비티끼리 소통하기	117, 118
인텐트 서비스	
사용 목적	594
커맨드 처리	595
인텐트 필터	
BOOT_COMPLETED	620
MAIN	130
SEARCH	580
SHOW_NOTIFICATION	625
설명	441~442
일시적(temporal) 내비게이션	330

## ㄷ

자동완성 기능 사용하기(이클립스)	28~29
자바스크립트 객체 추가하기	649
자바스크립트 및 활성화	644~645
작명 규칙	
extra 이름 짓기	121
변수 이름 짓기	22, 40
클래스 이름 짓기	6
패키지 이름 짓기	3
장치	
가상 장치	30, 454
구성 변경	73
구성 언어 설정	308
하드웨어	30
장치 구성 변경	73, 77, 299
장치 뷰	53, 88
장치 회전(rotation)	
onSaveInstanceState()	302~304
액티비티 생명주기 관련	73~77
장치 회전 시 데이터 저장	78~80
프래그먼트가 나오기 이전	305
중단점	(디버깅 참조)
설정하기	94~98
예외 중단점	98~99
제거하기	99
지역화(localization)	308
지연 실행	601~603
지원 라이브러리	157~158

## ㄷ

카메라	
Surface 클라이언트	391~394
독점적 액세스 리소스	383, 388
매개변수	395, 411
미리보기 크기 설정하기	395
사진 크기 설정하기	411~412
사진찍기	409~411
암시적 인텐트	381
액세스하기	388~391
이미지 처리	422~427
이미지 파일 크기	381
종류	389, 399
퍼미션	387

호환성	389
확인하기	390, 399
캐싱	571
커맨드(IntentService)	594
컨테이너 뷰	163, 173~174
컨텍스트 메뉴	
구현하기	359~363
메뉴 정의하기	359
사용 예	358
선택 항목 결정하기	363
호환성	358
컨텍스트 액션 모드	
ListView에 구현하기	365~368
다른 뷰에 구현하기	371
다중 선택 활성화하기	365
메뉴 정의하기	359
정의	364
콜백 메서드들	365~366
컨텍스트 액션	320, 357~358
컨텍스트 액션 바 (컨텍스트 액션 모드 참조), 358, 364	
컨트롤러 객체	43
컴포넌트	117

## ㄷ

태블릿	
에플래이터 생성하기	454
태블릿의 사용자 인터페이스	454~466
태스크 매니저	72, 485
태스크(task)	
vs. 프로세스	489~491
정의	484
태스크와 Back 버튼	484
터치 이벤트	
처리하기	658~662
테마(theme)	186, 286
토스트(toast)	27~29
통지(notification)	608~609

## ㄹ

파일널라이저 실행	426
파일 입출력	343~353
파일 탐색기	100
패딩	189~190

패키지 이름 짓기	3
퍼스펙티브(perspective)	
DDMS 퍼스펙티브	87
디버그 퍼스펙티브	94
자바 퍼스펙티브	87
재설정	87
정의	87
퍼스펙티브 간 전환	87
포맷 문자열	440
프래그먼트	
(프래그먼트 트랜잭션과 FragmentManager 참조)	
Callbacks 인터페이스	463~472
FragmentManager에 추가하기	171~177
UI 유연성	150~151
vs. 액티비티	150~151
같은 액티비티의 프래그먼트끼리 데이터 전달하기	268
결과 값 설정하기	414~416
독립성 유지하기	236
레이아웃 프래그먼트	163, 288~290
레이아웃을 인플레이트하기	169
리스너 설정하기	170
사용 이유	150~151, 177
생명주기 다이어그램	176
생명주기 메서드들	176
생명주기 메서드들을 구현하기	168
생명주기	162, 175~177, 289~290
생성하기	165
액티비티 기능 처리하기	207
액티비티 생명주기와 프래그먼트	176
액티비티 시작시키기	232
액티비티 인텐트의 엑스트라 액세스하기	234
액티비티에 기능 위임하기	463
위젯을 프래그먼트와 연결하기	170
유보 프래그먼트	297~304
장치 방향 전환	299~301, 305
정의	151
지원 라이브러리의 프래그먼트 생성하기	167
지원 라이브러리의 프래그먼트	157~158
컨테이너 뷰	163
코드에서 추가하기	163
표준 라이브러리의 프래그먼트 사용하기	178
프래그먼트 인자	237~239
프래그먼트 인자로 데이터 전달하기	269
호스팅 옵션	163
호스팅	153, 161~164, 288~290

호환성	157~158	전략	372~373
프래그먼트 인자	234, 237~239	중요성	134~136
프래그먼트 트랜잭션 (FragmentTransaction 참조), 172~175, 462~466		지원 라이브러리 사용	157~158
프레퍼런스(이클립스)	39	카메라	389
프로그램스 표시기		컨텍스트 액션 프래그먼트	358 157~158
백그라운드 스레드에서 변경하기	549	홈 화면	488
숨기기	648	화면 방향	74
스피너 타입	406	설정하기	387
프로세스	489~491	화면 크기 및 결정	473
프로젝트(이클립스)		화면 픽셀 밀도	55, 186~187, 309
gen 디렉터리	19		
res/layout 디렉터리	19		
res/menu 디렉터리	321		
res/raw 디렉터리	283		
res/values 디렉터리	19		
src 디렉터리	18		
라이브러리	374~380		
레이아웃	6		
리소스 추가하기	56		
생성하기	3~6		
패키지명 설정하기	3		
프로젝트명 설정하기	3		
프리로딩	571		
플로팅 컨텍스트 메뉴 (컨텍스트 메뉴 참조)			
플루언트(fluent) 인터페이스	173		
플리커(Flickr)의 API	537		

**응**

하드웨어 메뉴 키	323
하드웨어 장치	30
핸들러	560~570
허니콤(Honeycomb)	136
형태(shape) drawable	512
호환성	
ActionBarSherlock 라이브러리 사용	374~380
ListFragment	206
minimum SDK 버전	138
레이아웃 속성	323
문제점	135~136
버전 확인	140~142
안드로이드 Lint	140~144
액션 바	372~373
옵션 메뉴	358