

사루만

타락한 마법사

이센가르드국이 “전쟁 중” 이고 Orthanc^{오르상크}가 (포위되어 있더라도) 암흑군단에게 지배되고 있다면 당신은 소집 행동 주사위 결과 1개를 사용해서 그 거점에 사루만을 등장시킬 수 있다.

사루만은 오르상크에서 떠날 수 없다.

사루만의 목소리. 오르상크가 암흑군단에게 지배되고 있고 포위되어 있지 않다면 당신은 소집 행동 주사위 결과 1개를 사용해서

- A. 이센가르드국 정착지마다 이센가르드국 정규 부대 1개씩 소집하거나,
- B. 오르상크에 있는 이센가르드국 정규 부대 2개를 이센가르드국 정예 부대 2개로 대체할 수 있다.

하얀 손의 하인들. 각 이센가르드국 정예 부대는 이동과 전투의 목적으로 부대뿐만 아니라 지도자로도 간주된다.

1/3

사우론의 입

바랏-두르의 부관

원정대가 모르도르 트랙에 있거나 자유민족 국가들 모두가 “전쟁 중” 이라면 당신은 소집 행동 주사위 결과 1개를 사용해서 (포위되어 있더라도) 암흑군단에게 지배되고 있는 사우론국 거점에 사우론의 입을 등장시킬 수 있다.

검은 탑의 전령. 턴마다 1번씩 당신은 소집 행동 주사위 결과 1개를 군대 행동 주사위 결과 1개로 대신 사용할 수 있다.

2/3

마술사-왕

검은 대장

사우론국과 1개국 이상의 자유민족 국가들이 “전쟁 중” 이라면 당신은 소집 행동 주사위 결과 1개를 사용해서 사우론국 부대를 포함하고 있는 암흑군단 군대가 있는 지역에 마술사-왕을 등장시킬 수 있다.

자유민족 국가 정치 카운터들 모두를 활성화한다.

흑마법사. 마술사-왕이 전투에 참가하고 있고 그 전투의 첫 번째 전투 라운드 동안에 당신이 전투 카드 1장을 사용한다면 그 이후에 즉시 그 카드와 같은 종류의 사건 카드 1장을 뽑을 수 있다.

3/3