

# ASHGUINE – FLAME of REVENGE

Micro Cabin



**NEW GAME**

nouveau jeu

**CONTINUE GAME**

charge sauvegarde d'une K7 ou S-RAM

## Touches utiles :











Entrée = Menu

Espace = tirer

F5 = change la musique



## ITEM

	Eye ball	Permet de se téléporter – donnée par AREA
	Health	Remet de la vie 15hp
	Coil	
	Oil	Power +1
	Key	Pour ouvrir la porte
	Red Ball	
	Flash	
	Electric Zinc	
	Boot a	
	Boot b	

Le menu **ARM** n'est disponible qu'en mode combat.



## L'HISTOIRE

Le père et la mère du Reptile-Humain ASHGUINE ont été tué par le Ghoul. Changeant son aspect avec une ancienne machine, Ashguine est le seul à lancer la contre-attaque sur les armées ennemies. C'est l'heure de la vengeance.

## CONSEILS

- Pour aller chercher la « Eye Ball » chez AREA, tournez tout de suite à gauche et montez. Celle-ci vous permettra de vous téléporter sur les sphères clignotantes.
- Allez au magasin pour acheter « Oil » pour augmenter votre Force.
- Allez voir le Ghoul warrior qui se trouve tout à fait à gauche, entrez dans la caverne en haut, puis téléportez vous. Il vous donne « Oil ».
- Ressortez et entrez à présent dans la caverne juste à droite, parcourez les salles jusqu'à trouver la clef « KEY » en tuant tous les ennemis.

**DJANGO TRADUCTION – JANVIER 2010**