

SD Gundam - Gachapon Warrior 2

Capsule Senki (1990) Banpresto



Commencer une partie :

MAP SELECT = Choisir une carte

GAME SET : OFFICER = choix joueur (PLAYER) et ordinateur. Le second joueur utilise un joystick .

Choisir son armée (FORCE) et se mettre l'argent voulu (MONEY).

Barre espace pour changer et Alt (sur émulateur) pour valider (OK)

Dans le jeu :

Se positionner sur l'icône G qui est le quartier général (GACHAPON HQ) pour créer une unité. Touche espace puis touches fléchées haut bas pour choisir.

L'unité sera disponible après 1 ou 2 tours. Pour passer au tour suivant, appuyez sur les 2 touches en même temps. La fenêtre « PASS ? » apparaît, espace=OK, Alt=CANCEL.

Touche « FIN » sous BlueMsx. La fenêtre « SELECT » apparaît. Espace pour sauvegarder (SAVE) et Alt pour changer de joueur (OFFICER).