

# GAME MASTER



Insérez le Game Master en slot 1 et le jeu Konami MSX1 en slot 2.  
Pour les jeux MSX2 Vampire Killer, Hinotori et Goemon, l'insérer en slot 2.

Dans le jeu, pour avoir le mode pause, appuyez sur la touche STOP.

En émulation sur un clavier PC : Page Up.

En plus de changer de stage et de modifier le nombre de vies,  
voici les autres possibilités avec cette cartouche.

1) **Mode Défilement d'images** STOP - pression sur la touche M  
Permet d'afficher l'écran un par un, en montrant le jeu image par image.

2) **Mode Ralentie.** STOP - touche ESC (Echap)  
Puis DEL (Suppr) pour accélérer, INS (inser) pour ralentir.

### 3) **Mode Palmarès**

Possibilité d'enregistrer le score du 1<sup>er</sup> au 10<sup>ème</sup> avec le nom du joueur.

Pour activer ce mode, et **avant de lancer le jeu**, faire  
CHARGE DISQUE en insérant évidemment une disquette dans le lecteur,  
ou ACTIVE PALMARES si aucun palmarès n'est sauvegardé, puis FIN.  
Puis lancez le jeu et appuyez sur espace. Un écran apparaît pour entrer votre nom

4) **Afficher le MENU** dans le jeu: STOP – CTRL gauche

Sauvegarder ou Charger:

HI-SCORE

COPIE D'ECRAN

SAUVEGARDE DU JEU

PALMARES

Ou afficher le PALMARES.