

10강_객체-기본

- 10-1 객체란?
- 10-2 객체 생성
- 10-3 속성과 메서드(함수)
- 10-4 객체 접근
- 10-5 속성 추가 및 삭제
- 10-6 in, with 키워드

10-1 : 객체란?

객체란? 속성과 기능을 가지고 있는 프로그램덩어리

{계산기 객체}

속성 : 숫자
기능 : 4칙연산

{지도 객체}

속성 : 위/경도
기능 : 확대, 축소, 검색

{구구단 객체}

속성 : 숫자
기능 : 구구단 기능

{사각형 넓이 계산 객체}

속성 : 숫자
기능 : 넓이 계산 기능

{반평균 객체}

속성 : 성적 데이터
기능 : 평균 계산 기능

{제과점 객체}

속성 : 밀가루, 생크림
기능 : 빵굽기, 케익만들기

10-2 : 객체 생성

Ex : 10_01.html

'{}'를 이용해서 키와 속성으로 생성

```
var 객체변수명 = {  
  key1 : value1,  
  key2 : value2,  
  key3 : value3,  
  key4 : value4,  
  key5 : value5,  
  ...  
  key : value  
}
```

'{}'를 이용해서 객체 생성

key : value 를 이용

','를 이용해서 구분

'{}'를 이용해서 객체 생성

10-3 : 속성과 메서드(함수)

Ex : 10_02.html

값 → 속성, 함수 → 메서드

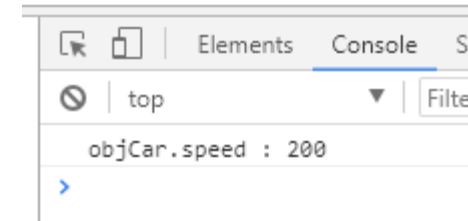
```
/*
   객체 속성과 메서드
*/

var objCar = {
  width : "3m",
  height : "2m",
  cc : "2000cc",
  energy : 100,
  speed : function(power) {
    return this.energy * power;
  }
};

console.log("objCar.speed : " + objCar.speed(2));
```

속성

메서드



※this 키워드 : 객체 내부를 가리키는 키워드로 객체 내부의 속성을 이용할 때 반드시 명시해 줘야 한다.

10-4 : 객체 접근

Ex : 10_03.html

‘.’를 이용한 접근

```
/*
 * 객체 접근
 */

var objName = {
  nation : "korea",
  capital : "seoul",
  language : "hangeul",
  population : 51000000,
  nationalAnthem : function() {
    console.log("Play korean national anthem~~");
  }
};

console.log("objName.nation : " + objName.nation);
console.log("objName.population : " + objName.population);

console.log("objName[\"nation\"] : " + objName["nation"]);
console.log("objName[\"population\"] : " + objName["population"]);

objName.nationalAnthem();
```



Elements	Console	Sources	Net
top	Filter		
objName.nation : korea			
objName.population : 51000000			
objName["nation"] : korea			
objName["population"] : 51000000			
Play korean national anthem~~			

10-4 : 객체 접근

Ex : 10_04.html

반복문을 이용한 객체 접근 : for ~ in

```
/*
   for in을 이용한 객체 접근
*/

var objCar = {
  width : "3m",
  height : "2m",
  cc : "2000cc",
  energy : 100,
  speed : function(power) {
    return this.energy * power;
  }
};

var print = "";
for(var key in objCar) {

  //if(typeof objCar[key] == "function") continue;
  print += key + " : " + objCar[key] + "\n"
}

console.log(print);
```



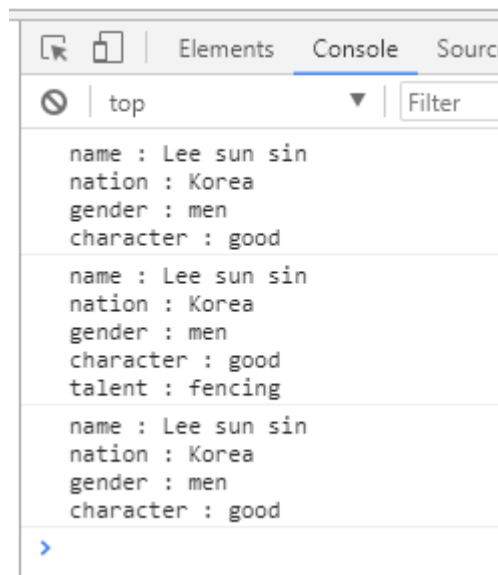
```
width : 3m
height : 2m
cc : 2000cc
energy : 100
speed : function (power) {
  return this.energy * power;
}
```

10-5: 속성 추가 및 삭제

Ex: 10_05.html

‘.’를 이용한 추가, ‘delete’를 이용한 삭제

```
var objName = {  
  name : "Lee sun sin",  
  nation : "Korea",  
  gender : "men",  
  character : "good"  
};  
  
var print = "";  
for(var key in objName) {  
  print += key + " : " + objName[key] + "\n"  
}  
console.log(print);  
  
//속성 추가  
objName.talent = "fencing";  
print = "";  
for(var key in objName) {  
  print += key + " : " + objName[key] + "\n"  
}  
console.log(print);  
  
//속성 삭제  
delete objName.talent;  
print = "";  
for(var key in objName) {  
  print += key + " : " + objName[key] + "\n"  
}  
console.log(print);
```



10-6 : in, with 키워드

Ex : 10_06.html

in키워드 → key존재 유무 확인, with키워드 → 객체접근을 간소화

```
/*
   in, with 키워드
*/

var objName = {

  name : "Lee sun sin",
  nation : "Korea",
  gender : "men",
  character : "good"

};

// in 키워드
console.log("nation" in objName);
console.log("age" in objName);

// with 키워드
with(objName) {
  console.log("name : " + name);
  console.log("nation : " + nation);
  console.log("gender : " + gender);
  console.log("character : " + character);
}
```



top
true
false
name : Lee sun sin
nation : Korea
gender : men
character : good