

# 실습 목차

1. project 설정에서 recyclerview 의존성 추가
2. 레이아웃 구성 (recyclerView 추가)
3. 커스텀 뷰홀더, 어댑터 만들기
4. 모델 만들기
5. 플리커 API 사용하여 데이터 가져오기
6. 데이터 가져오기 ( Volley )
7. 이미지 추가하기