

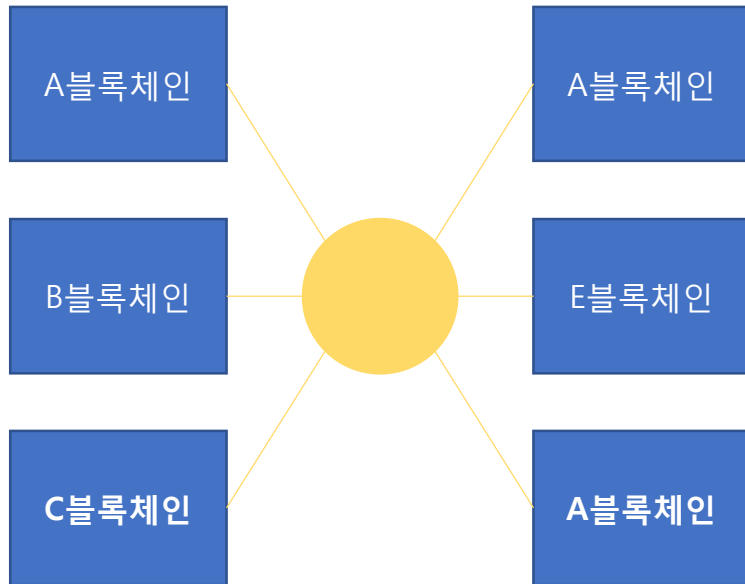
Interoperability of Blockchain (인터체인)

김재욱(cmdhema@gmail.com)

전창석(jcs191072@gmail.com)

- **InterChain OverView(김재욱)**
- **InterChain Project DeepDive(전창석)**
 - **Cosmos**

인터체인이란?

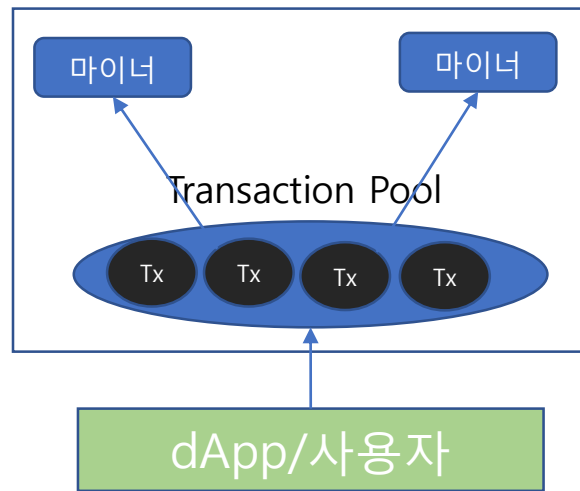


- 여러 개의 블록체인가 정보 교환하고 공유할 수 있는 기술, 네트워크 혹은 블록체인 이다.
- 독립된 네트워크를 하나로 연결한 인터넷, TCP/IP 와 비슷한 개념으로 불리고있다.
- A 블록체인에서 통용되는 화폐를 B블록체인에서 사용할 수 있도록 한다.
- E블록체인에 기록된 데이터를 C블록체인에서 조회 할 수 있도록 한다.
- A블록체인의 트랜잭션을 다른 A체인들이 나눠서 처리한다.

인터체인으로 해결 할 수 있는 Issue

- 블록체인의 Scalability 향상의 대안중 하나가 될 수 있다.
 - 블록체인은 Consensus라는 특성이 존재하기 때문에, 단순히 마이너를 추가한다고 해서 TPS가 올라가지 않는다.
 - 인터체인 네트워크에 마이너가 아닌 동일 블록체인 네트워크를 추가하여 TPS를 올릴 수 있다.

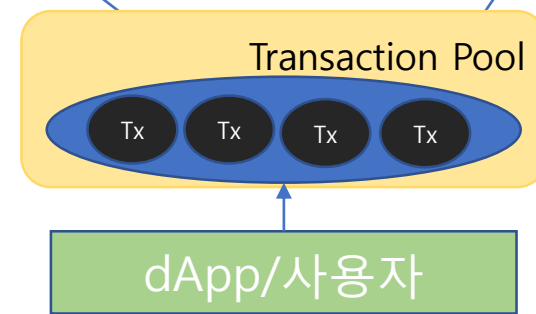
A블록체인 네트워크



A블록체인 네트워크

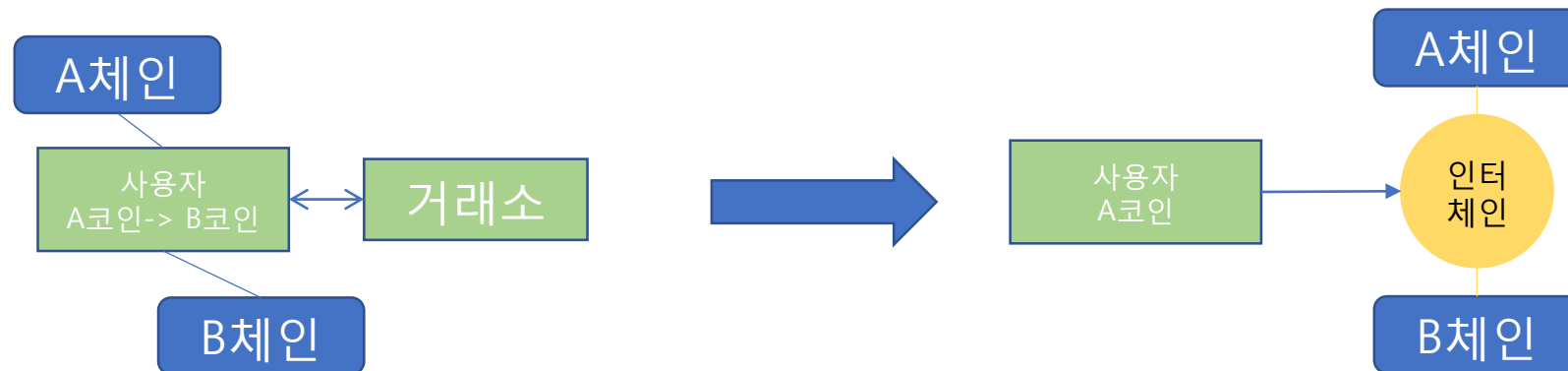


A블록체인 네트워크



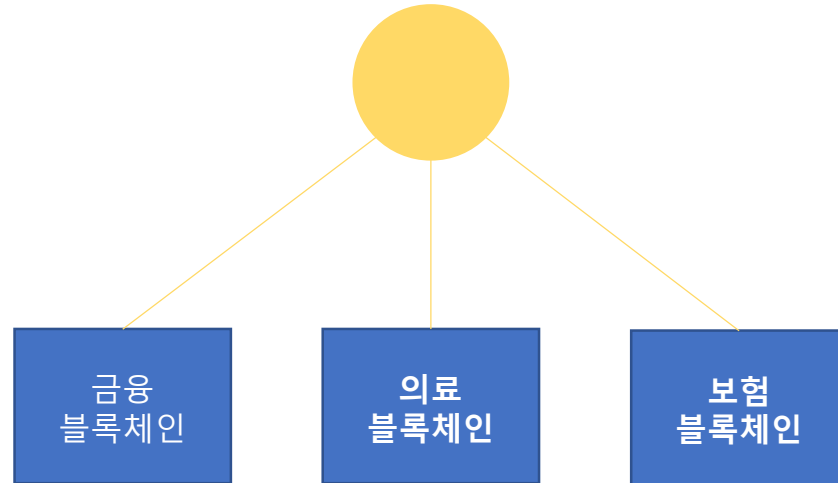
인터체인으로 해결 할 수 있는 Issue

- 특정 블록체인의 암호화폐는 다른 블록체인에 사용할 수 없는 문제의 해결책 중 하나가 될 수 있다.
 - A블록체인의 a암호화폐로 B블록체인의 dApp을 사용하기 위해서 현재는 거래소에서 a화폐를 특정 통화로 팔고 그 통화로 B블록체인의 화폐를 구입해야한다.
 - 그 과정에서 이중 수수료 부과(판매, 구입), 거래소 이용의 부담(거래 체결 시간, 안정성, 화폐 거래 목록 확인 등)이 있을 수 있다.
 - 인터체인에 연결된 블록체인끼리는 인터체인 자체의 화폐 혹은 참여 블록체인의 화폐로 모든 블록체인을 이용할 수 있다.



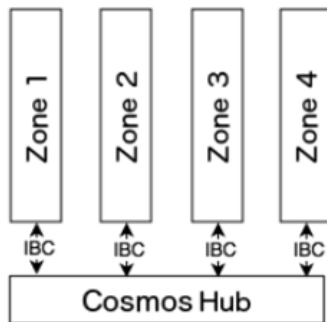
인터체인으로 해결 할 수 있는 Issue

- 독립된 블록체inkin끼리 데이터를 주고받을 수 있는 방법중 하나가 될 수 있다.
 - 특히 Private 블록체inkin끼리는 정보를 전혀 주고받을 수가 없다.
 - 인터체인은 참여한 블록체인 끼리 공통의 원장을 공유하므로 조회가 가능하다.
 - 각각의 블록체인은 억지로 데이터를 모을 필요가 없기 때문에 시너지 효과가 발생할 수 있다.

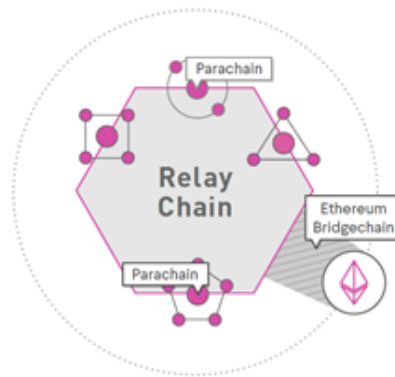


인터체인 동작 방식

- ◆ 어떻게 블록체inkin끼리 연결할 것인가?
 - 연결을 위해 인터체인 프로젝트들은 브릿지, 릴레이 등과 같은 이름으로 연결할 수 있는 수단을 제공한다.
 - 인터체인 별로 Source Blockchain에서 Destination 블록체인으로 트랜잭션을 보내는 프로토콜은 다르다.
 - 필요에 따라 체인별 SmartContract를 만들거나, Public Blockchain을 연결할 경우 싱크하는 Full Client, Light Client가 필요할 수 있다.



From Cosmos White paper



From PolkaDot White paper

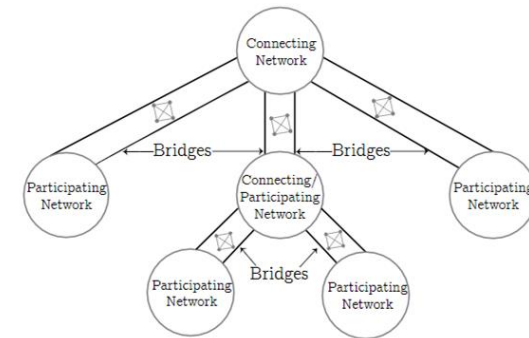


Figure 5: High level overview of bridge to connecting network relationship

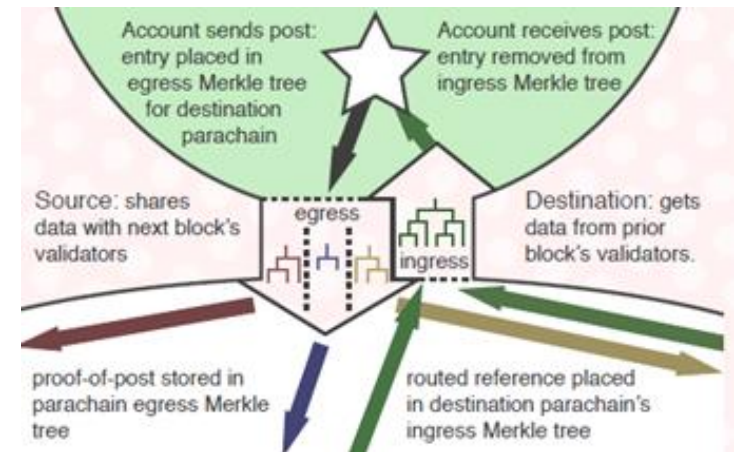
From AION White paper

인터체인 동작 방식

- ◆ 블록체인-블록체인의 데이터 교환
 - A Zone에서 B Zone으로 보낸 트랜잭션을 직접적으로 확인하지 않고, 중간에 허브에서 거쳐서 전송된다.
 - 허브에서는 A Zone에서 온 트랜잭션의 유효성을 검사하고 검증이 완료되면 B Zone으로 트랜잭션을 보낸다.
 - B Zone에서는 허브에서 온 트랜잭션이 유효한지 검사한다.
 - 각 단계에서 트랜잭션이 유효한지에 대한 여부는 머클 트리를 활용한 머클 증명을 사용한다.
 - 머클트리는 각 블록체인별로 가지고 있을 수 있고, 허브에서 전역 머클 트리를 가지고 있을 수 있다.

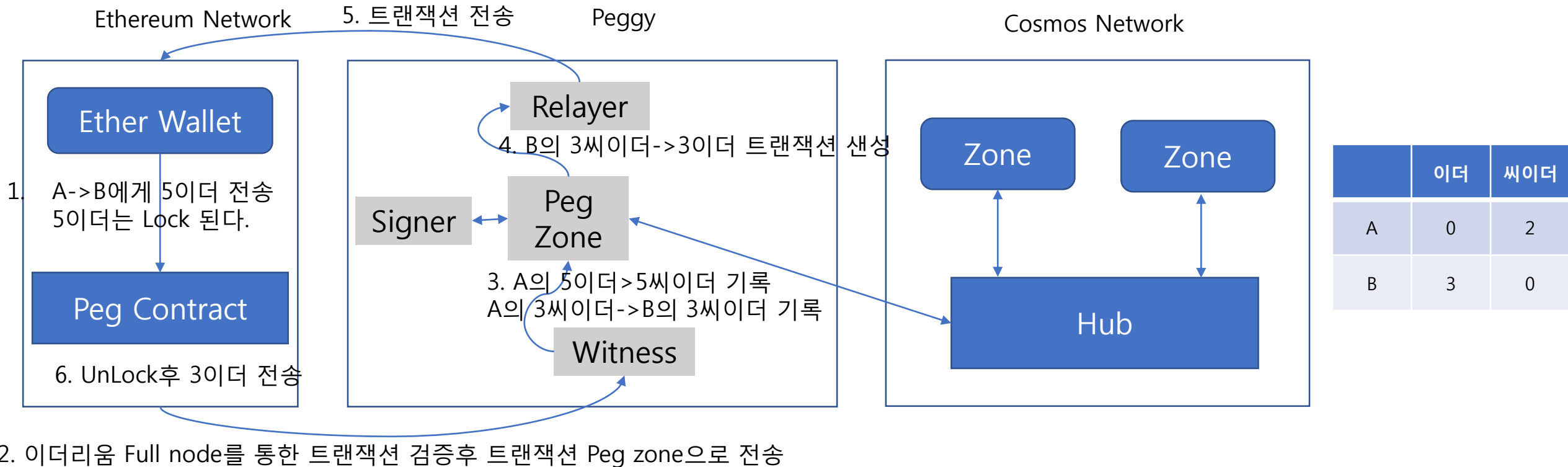
```
receive(P{type, sequence, source, destination, data}, M_kvh) ⇒ success | failure
```

```
case
  incoming_B == nil ⇒ fail with "unregistered sender"
  destination /= (B, connection, channel) ⇒ fail with "wrong destination"
  sequence /= head(Incoming_B) ⇒ fail with "out of order"
  H_h not in T_A ⇒ fail with "must submit header for height h"
  valid(H_h, M_kvh) == false ⇒ fail with "invalid Merkle proof"
  otherwise ⇒
    set result = f_type(data)
    push(incoming_B, R{tail(incoming_B), (B, connection, channel), (A, connection, channel), result})
    success
```



인터체인 동작 방식

- ◆ 블록체인-블록체인의 가치(코인, 토큰 교환)
 - Two Way Pegging이란 사이드 체인과 유사한 기술을 사용할 수 있다. 코스모스 체인은 Peg-zone 이라는 기존 코인에 해당하는 '가치'를 zone에 저장한다.
 - 가치를 보내는 블록체인은 보내는 사람의 가치를 동결하고, 가치를 받는 체인에서는 동결이 확인되면 보낸 사람의 동일한 가치에 해당하는 '동일 가치'를 발행한다. '가치'를 받은 사람은 그걸 소비하면 '동일 가치'는 소멸되고 동결된 원래의 가치의 동결이 풀리며 소비된다.



CØSMOS

INTERNET OF BLOCKCHAINS

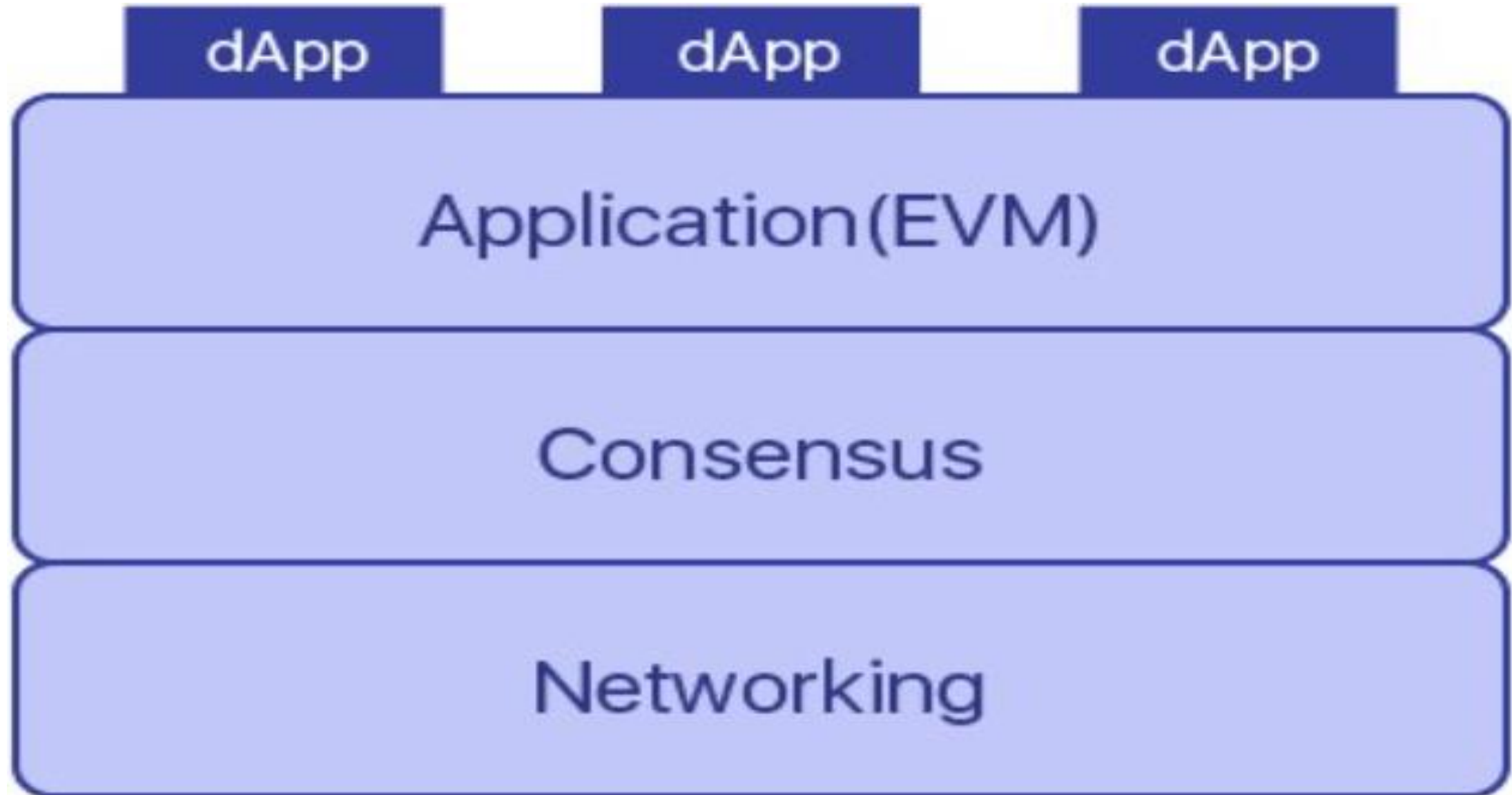


Where is a Killer dApp?



dApps

Ethereum



Application-Specific Blockchain

1dApp = 1 Blockchain

Application

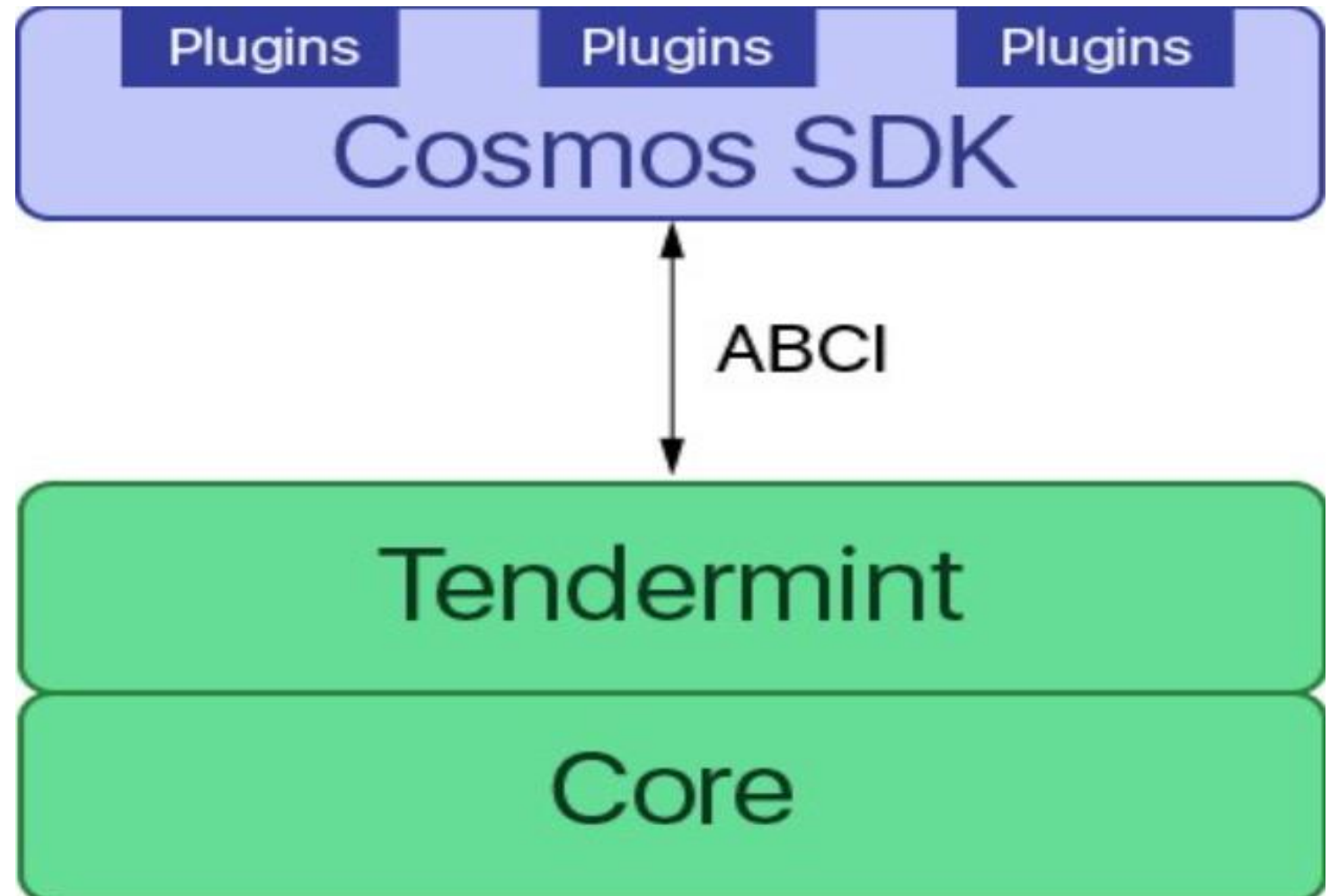


ABCI

Consensus

Networking

- **Performance**
- **Security**
- **Sovereignty**
- **Flexibility**



Tendermint BFT “Blockchain Engine”

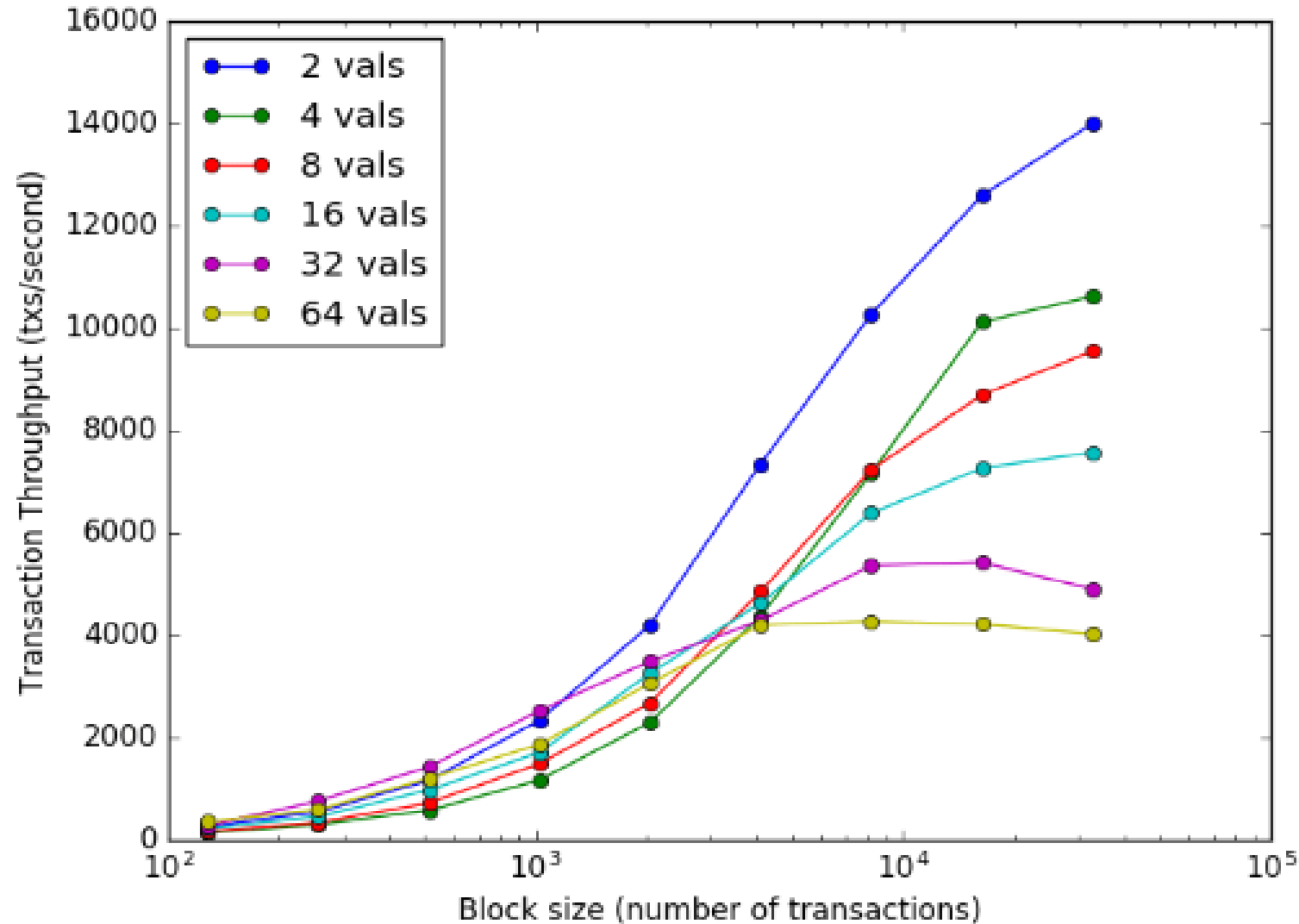
- Public or Private blockchain capable – PoS or POA
- Instant finality
- High throughput
- Fault tolerance
- Fork accountability
- Open-Source



Scalability

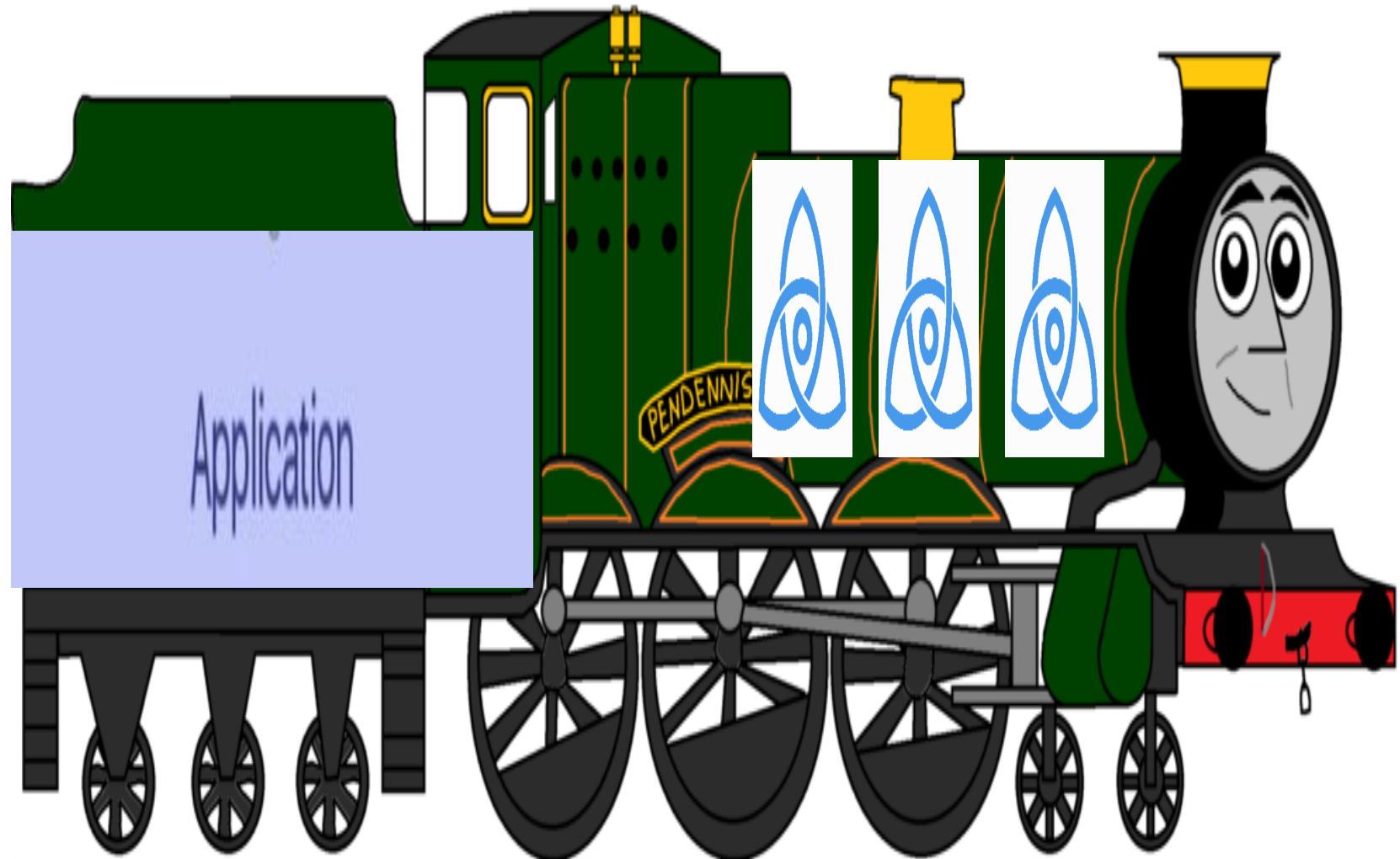
- **Vertical Scalability**

Tendermint Core can process 1000 TPS with over 100 validators on 5 different continents.



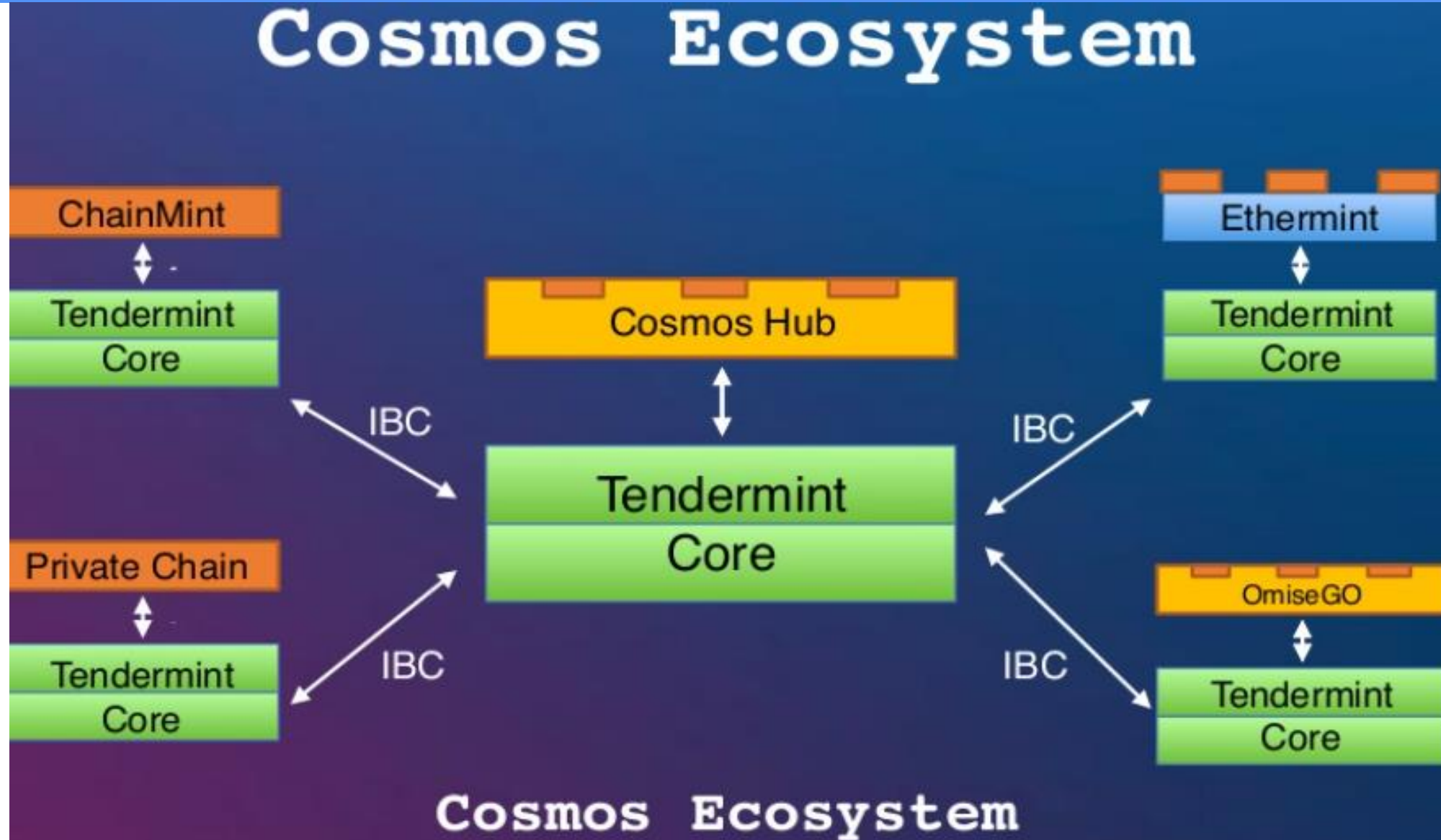
Scalability

- **Horizontal Scalability**
 - Multiple parallel chains running the same application and operated by a common validator set, making blockchains theoretically **indefinitely scalable**.



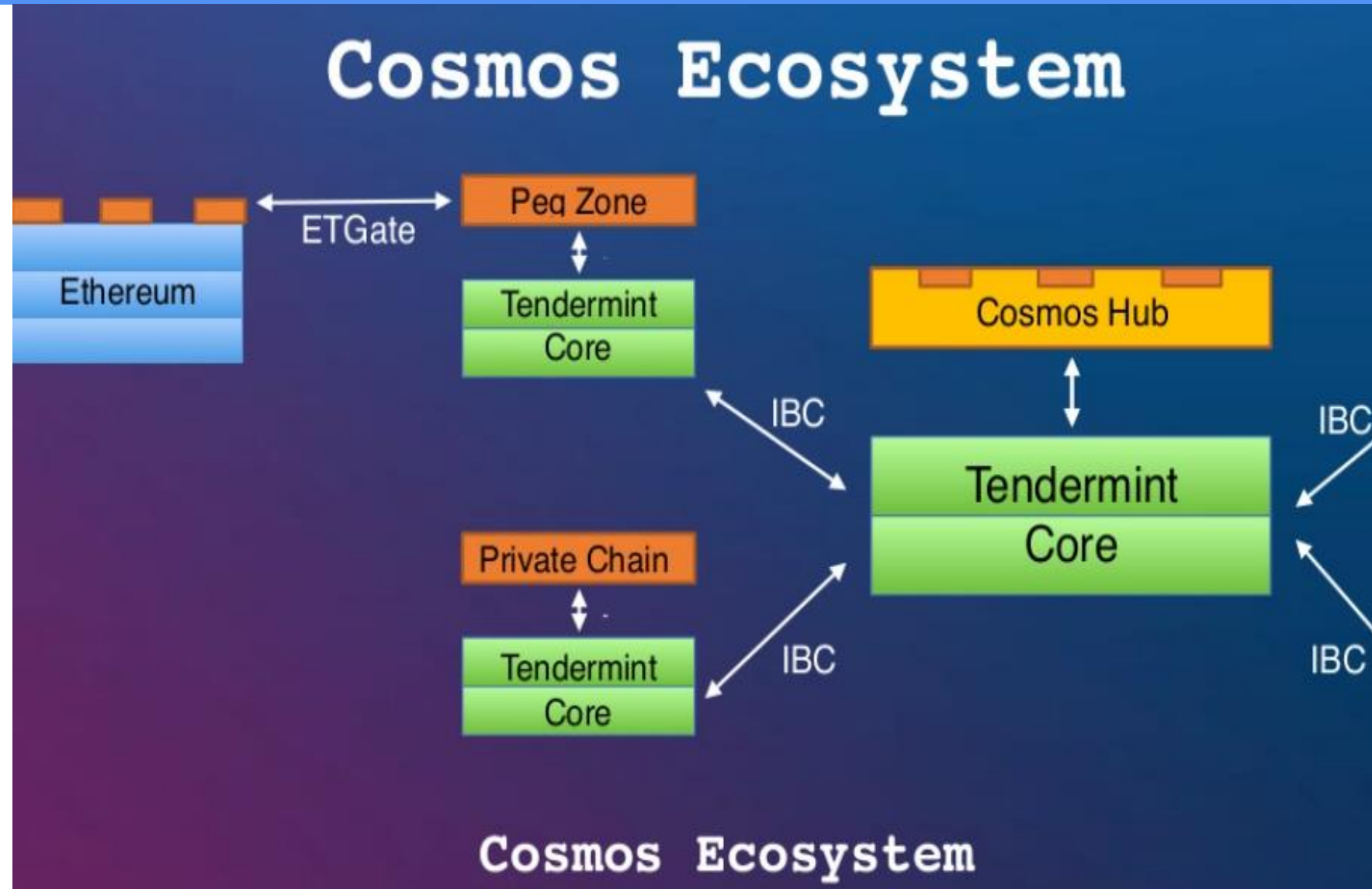
Cosmos Ecosystem

Ethermint
-Hardspoon
OmiseGO
Private
Chain



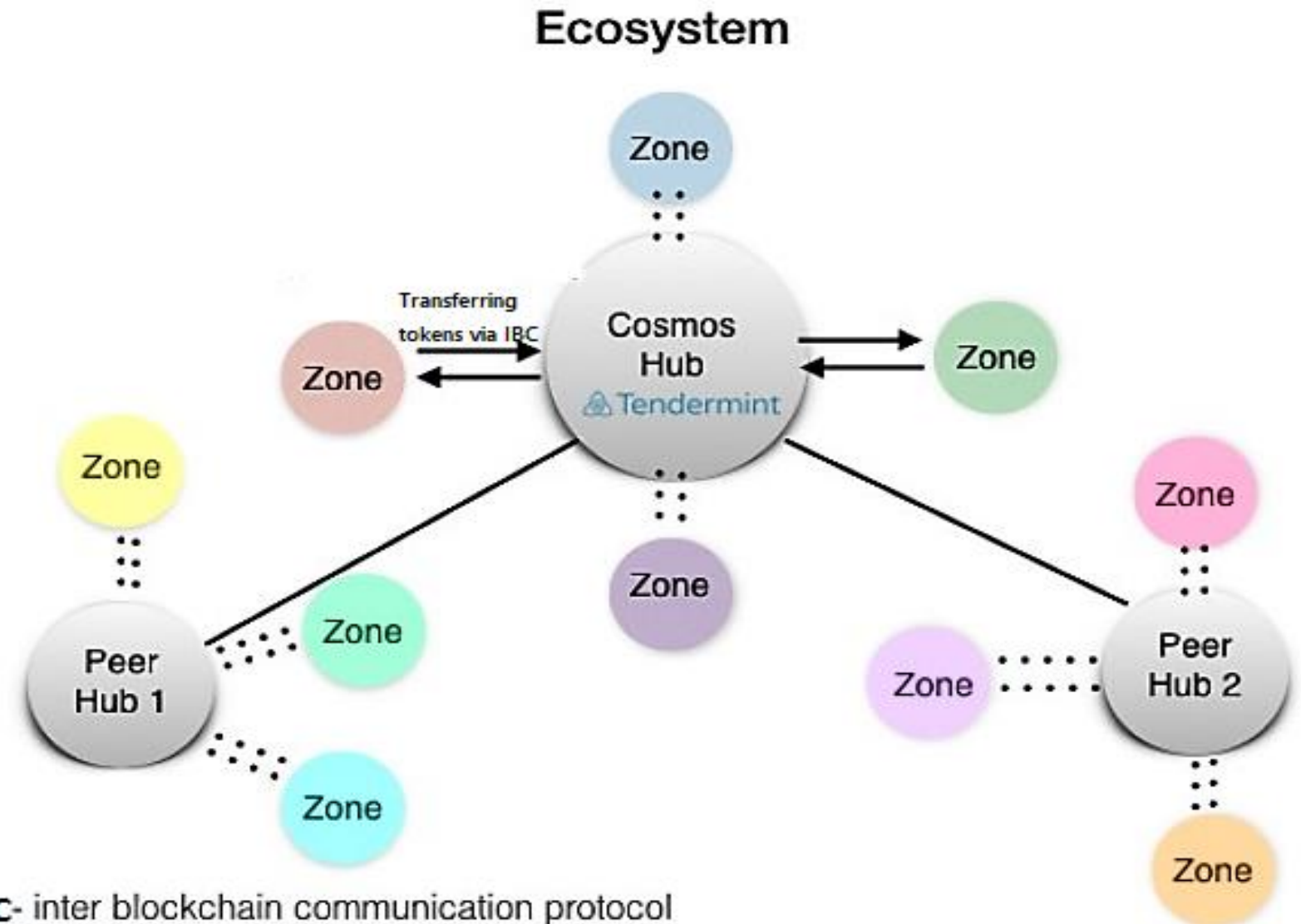
Peg Zone(Bridge Zone)

Ethereum
-Peg Zone(Bridge
Zone)



Cosmos Hub & Peer Hubs

- The importance of Hub
- Interoperable(token transfer)
- Never fork; use smart contract in any language
- Each governance & constitution



* **IBC**- inter blockchain communication protocol

**Zones may be private or public

Staking Token: Atom

The benefit of holding Atoms

- 1) (Vote)
- 2) (Validation)
- 3) (Delegation)

Validator

- 1) 100 > > > 300 over the 10 years (13%)
- 2) Revenue: Validator > Delegator
- 3) Governance
- 4) Slashing conditions
 - Double Spending
 - Unavailability
 - Non-voting

*Unintentional or not available

Due to regional network disruptions, power failure, or other reasons

lose "ValidatorTimeoutPenalty" (DEFAULT 1%) of its stake.

1. Yea
2. YeaWithForce
3. Nay
4. NayWithForce
5. Abstain

A strict majority of Yea or YeaWithForce votes required for the proposal to be decided as passed

But 1/3+ can veto the majority decision by voting "with force".

>> Everyone punished by losing **VetoPenaltyFeeBlocks** (DEFAULT 1 day's worth of blocks)

>> The party that vetoed the majority decision additionally punished by losing **VetoPenaltyAtoms** (DEFAULT 0.1%) of its atoms.

Internet of Blockchains



Testnet

Gaia-1000 / Oct 19 2017

Token Transaction

-코스모스 허브에서 사용자
들이 토큰을 서로에게 전송
가능해짐

Gaia-2000 / Jan 31 2018

Dynamic Peer Discovery

-풀노드들과 검증인들은 PEX
리액터를 통해 연결된 피어들
을 업데이트 진행

Gaia-3000 / Apr 20 2018

Decentralized Genesis

-커뮤니티가 생성한 최초의 트
랜잭션이 모든 네트워크의 제
네시스 파일에 추가 됨

Gaia-4000

Asynchronous Candidacy

-풀노드 운영자들은 최상위
100개의 검증인이 되어 새로운
블록을 제안할 수 있게 됨

Present

Gaia-7000 / July 16 2018

Governance Testing

-테스트넷을 통한 거버넌스 버그를
찾음. 검증인 후보자들은 테스트넷
에 참여하여 DDos 공격 및 방어 등
메인넷이 전 다양한 작업 진행

Gaia-6000 / June 08 2018

Liveness Slashing

-검증인이 새로운 블록을 생성하
지 못하면 해당 검증인은 스테이
킹한 토큰을 영구히 잃는 슬래싱
단계

Gaia-5000 / May 02 2018

Block Reward

-테스트넷의 검증인들은 매 블록
마다 토큰 보상을 받게 됨. 검증
인의 커미션을 위한 최초 지원

Thank you