



G-CAMP WORKSHOP

BUILD THE RIGHT THING
BUILD THING RIGHT
SHIP FAST

Lecturer 블스
blogstudy@naver.com

4강_@Configuration

- 어노테이션을 이용한 의존객체 생성

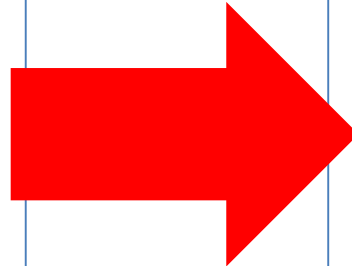


4-1. 어노테이션을 이용한 의존객체 생성

applicationContext.xml



스프링 컨테이너 구성



FoodConf.java



스프링 컨테이너 구성