

OWL 추론과 추론시스템 소개

@KISTI, 2005-09-29

장민수 (mins@etri.re.kr), ETRI

<http://mknows.etri.re.kr>

ETRI © 2005

목차

- 추론
- OWL 추론
- OWL을 넘어
- 네 부류의 지식
- OWL 추론 엔진: Pellet
- OWL 추론 엔진: JENA
- OWL 추론 엔진: 보쌘
- References

추론(Inference)

정의

1a. The act or process of deriving logical conclusions from premises known or assumed to be true. b. The act of reasoning from factual knowledge or evidence.

2a. Something inferred. b. Usage Problem A hint or suggestion: The editorial contained an inference of foul play in the awarding of the contract.

[from The American Heritage® Dictionary of the English Language: Fourth Edition. 2000.]

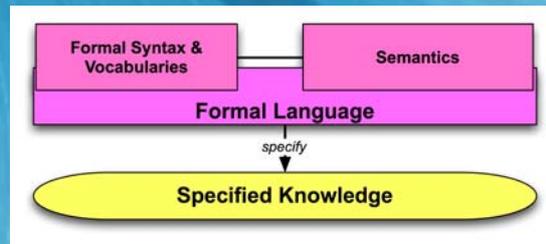
추론(Inference)

명시 지식(Explicit Knowledge) (1)

- ◆ 형식 언어를 이용하여 명시적으로 기술된 지식
 - ◆ 형식 언어는 지식을 표현할 수 있는 형식 문법(Formal Syntax)과 어휘(Vocabulary)를 제공한다.
 - ◆ 각 어휘와 구문 구조는 의미(Semantics)를 내포한다.
 - ◆ 형식 언어의 어휘를 이용하여 그 언어의 문법에 따라 기술한 지식

추론(Inference)

명시 지식(Explicit Knowledge) (2)



추론(Inference)

명시 지식(Explicit Knowledge) (3)

- ◆ 형식 문법과 어휘
 - ◆ $X \text{ implies } Y.$
 - ◆ $\text{fact } X.$
- ◆ 의미
 - ◆ $X \text{ implies } Y. : \text{만약 } X \text{가 참이면, } Y \text{는 참이다.}$
- ◆ 명시 지식의 예
 - ◆ $\text{Father}(?x) \text{ implies Man}(?x).$
 - ◆ $\text{fact Father}(Cheolsu).$

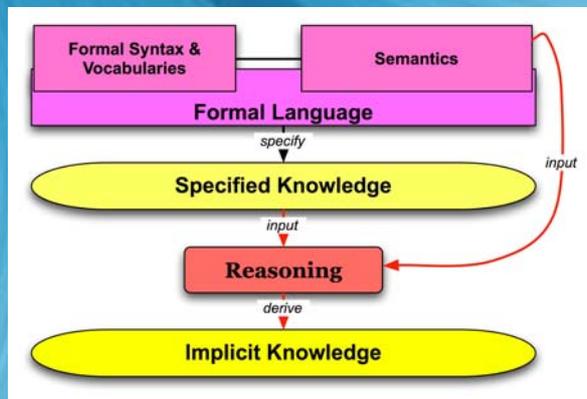
추론(Inference)

암묵 지식(Implicit Knowledge) (1)

- 명시적으로 기술되지 않았으나, 암묵적으로 참인 지식
 - 형식 언어의 의미론(Semantics)과 그 언어로 기술된 명시 지식으로부터 암묵 지식의 진위를 유추할 수 있다.
 - 추론은 명시 지식에 대하여 '추론 규칙'을 반복적으로 적용함으로써 암묵 지식을 유도해내는 과정을 말한다.
 - '추론 규칙'은 형식 언어의 의미론에 의해 정의된다.

추론(Inference)

암묵 지식(Implicit Knowledge) (2)



추론(Inference)

암묵 지식(Implicit Knowledge) (3)

- 추론 규칙
 - $X \text{ implies } Y. : \{(X \rightarrow Y) \text{ and } X\} \rightarrow Y$ [Modus-Ponens]
- 추론 규칙의 적용
 - $\text{Father}(?x) \text{ implies } \text{Man}(?x).$
 - $\text{fact } \text{Father}(\text{Cheolsu}).$

Modus-Ponens를 적용하여 암묵 지식 도출
 $\{(\text{Father}(?x) \rightarrow \text{Man}(?x)) \text{ and } \text{Father}(\text{Cheolsu})\}$
 $\rightarrow \text{Man}(\text{Cheolsu})$

추론(Inference)

용도: 일관성(Consistency) 검사

- 주어진 지식이 일관성이 있는가?
 - 주어진 명시 지식을 기반으로 추론을 수행하여 일관성을 해치는 요소가 있는지 판단한다.
- 예) 아래의 지식은 일관성 있는가?
 - $\text{fact } \text{Father}(\text{Cheolsu}).$
 - $\text{fact } \text{Woman}(\text{Cheolsu}).$
 - $\text{Father}(?x) \text{ implies } \text{Man}(?x).$
 - $\text{Man}(?x) \text{ implies } \sim \text{Woman}(?x).$
 - $\text{Woman}(?x) \text{ implies } \sim \text{Man}(?x).$
 - >
 - Inconsistent! " $\text{Man}(\text{Cheolsu}) \text{ and } \sim \text{Man}(\text{Cheolsu})$ "

추론 (Inference)

용도: 이론(Theory) 검증

- 주어진 명시 지식 하에서, 임의의 이론(Theory)이 타당한지 검증한다.
 - 질의 응답은 이론 검증 기능을 통해 구현된다.
- 예) 다음의 명시 지식이 주어진 경우:
 - fact Father(Cheolsu).
 - Father(?x) implies Man(?x).
 - 다음의 이론은 타당한가?
Man(Cheolsu). --> 타당하다.
 - 다음의 이론을 만족시키는 ?x의 값은?
Man(?x). --> ?x = Cheolsu

추론 (Inference)

용도: 유도(Derivation)

- 주어진 명시 지식으로부터 유도될 수 있는 모든 암묵 지식을 생성한다.
- 예) 다음의 지식을 기반으로 유도!
 - fact Father(Cheolsu).
 - Father(?x) implies Man(?x).
 - Man(?x) implies ~Woman(?x).
 - Woman(?x) implies ~Man(?x).

-->
Man(Cheolsu) and ~Woman(Cheolsu)

OWL 추론

OWL 언어의 구성 어휘

RDF Schema Features: <ul style="list-style-type: none"> Class (<i>Thing</i>, <i>Nothing</i>) <i>rdfs:subClassOf</i> <i>rdf:Property</i> <i>rdfs:subPropertyOf</i> <i>rdfs:domain</i> <i>rdfs:range</i> <i>Individual</i> 	(In)Equality: <ul style="list-style-type: none"> <i>equivalentClass</i> <i>equivalentProperty</i> <i>sameAs</i> <i>differentFrom</i> <i>AllDifferent</i> <i>distinctMembers</i> 	Property Characteristics: <ul style="list-style-type: none"> <i>ObjectProperty</i> <i>DatatypeProperty</i> <i>InverseOf</i> <i>TransitiveProperty</i> <i>SymmetricProperty</i> <i>FunctionalProperty</i> <i>InverseFunctionalProperty</i> 	OWL Lite OWL DL/Full
Property Restrictions: <ul style="list-style-type: none"> <i>Restriction</i> <i>allProperties</i> <i>allValuesFrom</i> <i>someValuesFrom</i> 	Restricted Cardinality: <ul style="list-style-type: none"> <i>minCardinality</i> (only 0 or 1) <i>maxCardinality</i> (only 0 or 1) <i>cardinality</i> (only 0 or 1) 	Header Information: <ul style="list-style-type: none"> <i>Ontology</i> <i>imports</i> 	
Class Intersection: <ul style="list-style-type: none"> <i>IntersectionOf</i> 	Versioning: <ul style="list-style-type: none"> <i>versionInfo</i> <i>priorVersion</i> <i>backwardCompatibleWith</i> <i>incompatibleWith</i> <i>DeprecatedClass</i> <i>DeprecatedProperty</i> 	Annotation Properties: <ul style="list-style-type: none"> <i>rdfs:label</i> <i>rdfs:comment</i> <i>rdfs:seeAlso</i> <i>rdfs:isDefinedBy</i> <i>AnnotationProperty</i> <i>OntologyProperty</i> 	Class Axioms: <ul style="list-style-type: none"> <i>oneOf</i> <i>DataRange</i> <i>DisjointWith</i> <i>EquivalentClass</i> (applied to class expressions) <i>rdfs:subClassOf</i> (applied to class expressions)
Datatypes <ul style="list-style-type: none"> <i>xsd datatypes</i> 			Boolean Combinations of Class Expressions: <ul style="list-style-type: none"> <i>unionOf</i> <i>complementOf</i> <i>IntersectionOf</i>
			Arbitrary Cardinality: <ul style="list-style-type: none"> <i>minCardinality</i> <i>maxCardinality</i> <i>cardinality</i>
			Filler Information: <ul style="list-style-type: none"> <i>hasValue</i>

OWL 추론

의미론 예: 클래스 정의 어휘들 (1)

- Class Descriptions & Class Axioms
 - Class Descriptions 아래와 같이 클래스를 기술한다.
 - *Enumerations*
 - owl:oneOf
 - *Boolean compositions*
 - owl:unionOf, owl:complementOf etc
 - *Restrictions*
 - owl:allValuesFrom, owl:cardinality etc
 - Class Axioms 은 클래스 간의 관계를 기술한다.
 - *Subsumption*
 - rdfs:subClassOf
 - *(In)Equality*
 - owl:equivalentClass, owl:differentFrom, etc

OWL 추론

의미론 예: 클래스 정의 어휘들 (2)

- 예1)
 - 구문: `Class(C complete unionOf(C1, C2, C3))*`
 - 의미: $\{C\} = \{C1\} \cup \{C2\} \cup \{C3\}$
 - $\{c\}$: a set of individuals contained in a class c
- 예2)
 - 구문: `restriction(p hasValue(v))*`
 - 의미: $\{x \mid p(x,y) \wedge y=v\}$

* OWL Abstract Syntax. Refer to [3]

OWL 추론

의미론에 따른 추론 규칙

- OWL의 unionOf
 - 구문: `Class(C complete unionOf(C1, C2, C3))`
 - 추론 규칙: $C1(?i) \vee C2(?i) \vee C3(?i) \rightarrow C(?i) \text{ ---(1)}$
- 예)
 - `Class(Human complete unionOf(Man, Woman))`
 - `Individual(Cheolsu type(Man))`
 - > 추론 규칙 (1)을 적용하여 다음의 결론을 유도.
`Individual(Cheolsu type(Human))`

OWL 추론

용도

- ◆ Consistency Check
 - ◆ OWL 문서의 일관성을 검사한다.
- ◆ Subsumption & Equivalence
 - ◆ 클래스 간의 계층 관계 및 동치 관계를 알아낸다.
- ◆ Membership
 - ◆ 개체(Individual)가 어느 클래스에 속하는지 알아낸다.

OWL 추론

Consistency Check 예: 광우병 문제 (1)

```
Class(Cow complete intersectionOf(Animal, Vegetarian))
Class(Sheep partial Animal)
Class(Vegetarian complete
      restriction(eats, allValuesFrom(complementOf(Animal))))
Class(MadCow complete
      intersectionOf(Cow,
                    restriction(eats, someValuesFrom(Sheep))))
```

- ◆ Consistent!
But, MadCow is an unsatisfiable concept!!

OWL 추론

Consistency Check 예: 광우병 문제 (2)

```

Class(Cow complete intersectionOf(Animal, Vegetarian))
Class(Sheep partial Animal)
Class(Vegetarian complete
      restriction(eats, allValuesFrom(complementOf(Animal))))
Class(MadCow complete
      intersectionOf(Cow,
                    restriction(eats, someValuesFrom(Sheep))))
Individual(Cow123 type(MadCow))
  
```

- Inconsistent!
The unsatisfiable concept MadCow class has a member!

OWL 추론

Subsumption 예: 가족 구조 (1)

```

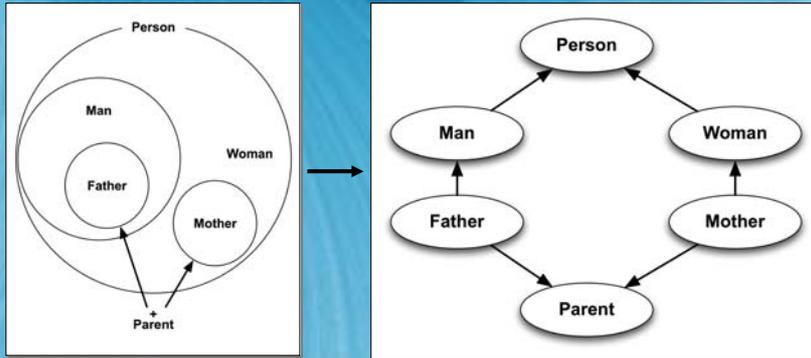
Class(Woman complete intersectionOf(Person, Female))
Class(Man complete
      intersectionOf(Person, complementOf(Woman)))
Class(Mother complete intersectionOf(Woman,
      restriction(hasChild, someValuesFrom(Person))))
Class(Father complete intersectionOf(Man,
      restriction(hasChild, someValuesFrom(Person))))
Class(Parent complete unionOf(Mother, Father))
  
```

- $(X \text{ intersectionOf } Y, Z) \text{ implies } (X \text{ subclassOf } Y \text{ and } X \text{ subclassOf } Z)$
- $(X \text{ unionOf } Y, Z) \text{ implies } (Y \text{ subclassOf } X \text{ and } Z \text{ subclassOf } X)$

OWL 추론

Subsumption 예: 가족 구조 (2)

추론을 통해 유추된 클래스 계층 구조



OWL 추론

Equivalence 예: Boolean Composition

```
Class(A complete intersectionOf(B C D))
Class(X complete intersectionOf(B D))
EquivalentClasses(C D)
```

- EquivalentClasses(A X)

OWL 추론

Membership 예

```
Class(Vegetarian complete intersectionOf
      (Animal,
       restriction(eats, allValuesFrom(Plant))
       restriction(eats, cardinality(1))))
Individual(Carrot type(Plant))
Individual(Dolly type(Animal) value(eats Carrot))
```

- Individual(Dolly type(Vegetarian))

OWL을 넘어

OWL의 한계: 프로퍼티 조합(Property Composition)

- OWL로 두 개 이상의 서로 다른 프로퍼티를 조합하여 지식을 표현할 수 없다.
 - 그러나, 지식 표현에 있어 필수적임.
- OWL은 다음을 표현할 수 없다.
 - 예1) The *brother* of somebody's *father* is that somebody's *uncle*.
 - 예2) An *employee* of a *member organization* is also a *member*.
- 규칙(Rule)을 이용하면 손쉽게 표현된다.
 - 예1) If *father*(?x,?y) and *brother*(?z,?x) then *uncle*(?z,?y).
 - 예2) If *member*(?x,?y) and *employee*(?z,?y) then *member*(?x,?z).

OWL을 넘어

OWL의 한계: 함수

- OWL로 수식이나 함수 호출을 표현할 수 없다.
 - 그러나, 지식 표현에 있어 필수적임.
- OWL은 다음을 표현할 수 없다.
 - 예1) Teenager is a class of people whose age is greater than 10 and less than 20.
 - 예2) The set of all positive numbers divisible by 3 is ThreeNumber class.
- 함수를 허용하는 규칙을 이용하면 표현 가능
 - 예1) If age(?x,?a) and [$?a > 10$] and [$?a < 20$] then Teenager(?x).
 - 예2) If Number(?x) and [$\text{mod}(?x,3) == 0$] then ThreeNumber(?x).

OWL을 넘어

OWL의 한계 : Closed-World Assumption (1)

- OWL은 Open-World Assumption에 기초하고 있다.
 - 어떤 진술이 거짓임은 명시적으로 선언되어 있거나 유추되어야 한다.
 - 즉, 새로운 진술의 등장도 기존에 참인 진술을 거짓으로 만들 수 없다. (단조 추론)
- 반면, Closed-World Assumption은.....
 - 만약 어떤 진술이 참이라는 사실이 주어진 지식에 존재하지 않으면, 그 진술은 거짓인 것으로 결론한다. (Negation-As-Failure)
 - 즉, 새로운 진술이 등장하면 이전에 참으로 결론한 진술이 거짓이 될 수 있다. (비단조 추론)

OWL을 넘어

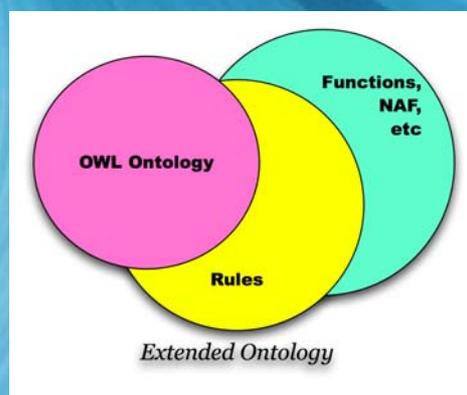
OWL의 한계 : Closed-World Assumption (2)

- $KB = \{BadGame(a), Game(b), subClassOf(BadGame, Game)\}$
- OWA)
 - $Game(?x)$ and $\neg BadGame(?x)$ then $NiceGame(?x)$;
 - 결론 없음.
 - KB에 $BadGame(b)$ 가 추가됨.
 - 결론 없음.
- CWA)
 - $Game(?x)$ and $\neg BadGame(?x)$ then $NiceGame(?x)$;
 - $NiceGame(b)$ 를 참으로 결론함.
 - KB에 $BadGame(b)$ 가 추가됨.
 - $NiceGame(b)$ 는 참이 아님.

(\neg : classical negation, \neg : negation as failure)

OWL을 넘어

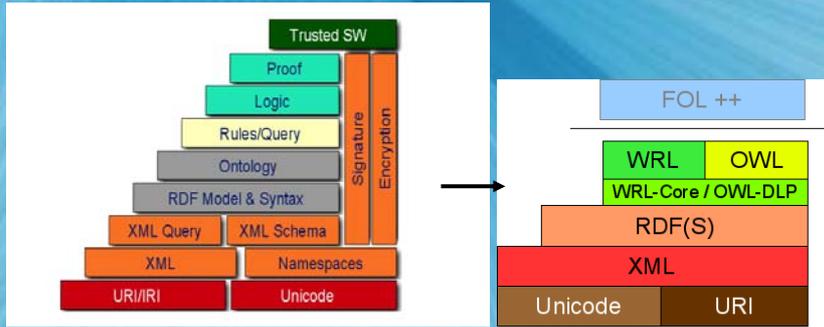
온톨로지 확장 (1)



- ◆ 언어
 - SWRL
 - WRL

OWL을 넘어 온톨로지 확장 (2)

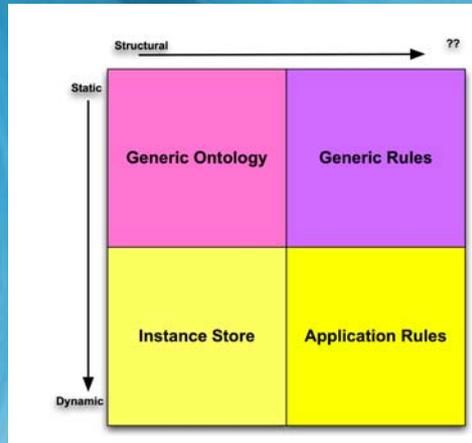
- 새로운 시맨틱웹 케이크가 제안되기도.....



OWL을 넘어 온톨로지 확장 (3): WRL 문서의 예

<pre> namespace {_"http://www.example.org/ontologies/example#", dc _"http://purl.org/dc/elements/1.1#", foaf _"http://xmlns.com/foaf/0.1/", xsd _"http://www.w3.org/2001/XMLSchema#", wrl _"http://www.wsmi.org/wsmi/wrl-syntax#", loc _"http://www.wsmo.org/ontologies/location#" </pre>	Namespace Declaration
<pre> ontology Family nfp dc#title hasValue "WRL example ontology" endnfp </pre>	Ontology Annotation
<pre> concept Human subConceptOf { Primate, LegalAgent } nonFunctionalProperties dc#description hasValue "concept of a human being" endNonFunctionalProperties hasName ofType foaf#name </pre>	Concept Definition
<pre> relation ageOfHuman/2 (ofType Human, ofType _integer) nonFunctionalProperties dc#relation hasValue FunctionalDependencyAge endNonFunctionalProperties </pre>	Property Definition
<pre> axiom FunctionalDependencyAge definedBy !- ageOfHuman(?x,?y1) and ageOfHuman(?x,?y2) and wrl#numericInequal(?y1,?y2). </pre>	Axiom(Rule) Definition

네 부류의 지식 구성



2005/09/29

ETRI © 2005

31

네 부류의 지식 예

- Generic Ontology
 - 차종 체계, 부품 체계
- Generic Rules
 - 배기량에 따른 차급 분류, 부품의 포함 관계
- Instance Store
 - 자동차 및 부품 인스턴스들 선언
- Application Rules
 - 고장난 부품의 종류, 차종 및 연식, 보험 사양 등에 따른 A/S 정책

2005/09/29

ETRI © 2005

32

네 부류의 지식

정책

- ◆ 대부분의 어플리케이션들은 네 부류의 지식을 모두 필요로 한다.
- ◆ 도메인을 구성하는 지식들을 적절히 분류하고 각 부류 별로 적합한 데이터 표현 기법을 적용/활용하여야 한다.
- ◆ 규칙과 온톨로지를 적절히 혼용하여야 효과적인 데이터 표현 및 처리가 가능하다.

OWL 추론 엔진

Description Logic 추론 부류

- ◆ 추론 알고리즘: Tableaux Algorithm
 - ◆ 비교 흡수 부정(Resolution Refutation)과 유사
- ◆ 이론적 타당성
 - ◆ Sound하고 Complete한 추론
- ◆ 대표 엔진
 - ◆ *FaCT, Racer, Pellet etc*

OWL 추론 엔진

메타 추론 부류 (1)

- OWL의 의미론을 해석할 수 있는 메타 추론 규칙을 통해 추론
 - 메타 추론 규칙은 FOL, F-Logic, Production Rules, Logic Programming 등 다양한 논리 체계를 통해 기술
- 이론적 타당성
 - Sound한 추론 가능. Complete한 추론은 불가능.
- 실용성 및 확장성
 - 비단조 추론 수용 가능
 - 함수 활용, 외부 객체 연동 등 실용 기능 수용 가능
 - 규칙과 온톨로지 결합 활용 가능

OWL 추론 엔진

메타 추론 부류 (2)

- 대표 엔진
 - 부류 1: Rule Engine
 - *OWLJessKB, Jena, Bossam*
 - 부류 2: FOL Reasoner
 - *JTP, Hoolet*
 - 부류 3: Logic Programming
 - *Euler, XSB Prolog*
 - 부류 4: F-Logic
 - F-OWL

OWL 추론 엔진

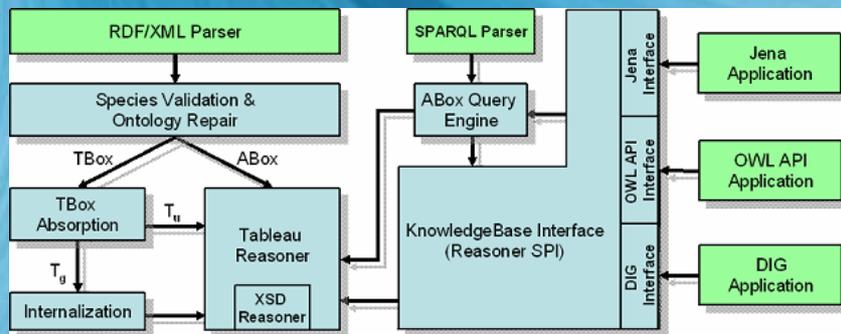
Pellet (1): 소개

- UMIACS*에서 개발한 오픈소스 Java 소프트웨어
- Sound & Complete OWL DL Reasoner
 - Tableau 알고리즘 기반
 - 현재 DL 추론 엔진 중 가장 폭넓은 OWL 표현력을 지원
- 주요 추론 기능
 - Ontology Repair
 - Species Validation
 - Consistency Check
 - Classification
 - Entailments Check
 - Answering a subset of RDQL queries
- DIG 인터페이스 지원

*University of Maryland Institute for Advanced Computer Studies

OWL 추론 엔진

Pellet (2): 구조



OWL 추론 엔진

JENA (1): 소개

- HP에서 개발한 오픈소스 Java 소프트웨어
- 주요 이력
 - 2000년부터 개발. RDF 파서로 시작함.
 - 2003년 DAML+OIL 지원
 - 2004년 OWL 지원, 추론 기능 지원하기 시작.
- 다양한 기능 구성
 - ARP 이벤트 기반 RDF 파서
 - Database backend
 - RDQL 질의문 파싱 및 처리
 - Jena Inference API (Plug-in 구조)
 - DIG Interface
- 각종 추론 엔진을 포함
 - Transitive Reasoner, RDFS Reasoner, OWL, OWL Mini, OWL Micro Reasoners, DAML Micro Reasoner, Generic Reasoner

2005/09/29

ETRI © 2005

39

OWL 추론 엔진

JENA (2): RDFS 추론 엔진

- 대부분의 RDFS Entailment 계산 가능
- 세가지 작동 모드
(지원되는 RDFS 의미론의 범위에 따름)
 - Full
 - Default
 - Simple
 - rdfs:subPropertyOf, rdfs:subClassOf, rdfs:domain, rdfs:range

2005/09/29

ETRI © 2005

40

OWL 추론 엔진

JENA (3): OWL 추론 엔진

- Sound but Incomplete Reasoning
- OWL Lite 까지 지원
- 세가지 추론 모드
 - OWL Micro Reasoner
 - RDFS + {intersectionOf, unionOf, hasValue}
 - OWL Mini Reasoner
 - OWL - {forward entailments from minCardinality & someValuesFrom}
 - OWL Reasoner
 - OWL Lite subset of OWL Full

OWL 추론 엔진

JENA (4): 규칙 엔진

- 전향 및 후향 추론 엔진을 모두 포함
 - RETE 기반 전향 추론 엔진
 - Datalog 기반 후향 추론 엔진
- 작동 모드
 - 전향(Forward Chaining) 및 후향(Backward Chaining)
 - 혼합(Hybrid Execution)
- 규칙 언어의 특징
 - Triple 모델에 기반한 술어 표현 (N-ary 술어 표현 불가능)
 - Negation 표현을 지원하지 않음

OWL 추론 엔진

JENA (5): 규칙 문법

```

Rule      := bare-rule . or [ bare-rule ] or [ ruleName : bare-rule ]
bare-rule := term, ... term -> hterm, ... hterm // forward rule
           or term, ... term <- term, ... term // backward rule
hterm     := term or [ bare-rule ]
term      := (node, node, node) // triple pattern
           or (node, node, functor) // extended triple pattern
           or builtin(node, ... node) // invoke procedural primitive
functor   := functorName(node, ... node) // structured literal
node      := uri-ref // e.g. http://foo.com/eg
           or prefix:localname // e.g. rdf:type
           or ?varname // variable
           or 'a literal' // either a string or a number
           or number // e.g. 42 or 25.5
  
```

OWL 추론 엔진

JENA (6): 규칙 예

```

[allID: (?C rdf:type owl:Restriction), (?C owl:onProperty ?P),
 (?C owl:allValuesFrom ?D) -> (?C owl:equivalentClass all(?P, ?D)) ]

[all2: (?C rdfs:subClassOf all(?P, ?D)) -> print('Rule for ', ?C)
 [all1b: (?Y rdf:type ?D) <- (?X ?P ?Y), (?X rdf:type ?C) ] ]

[max1: (?A rdf:type max(?P, 1)), (?A ?P ?B), (?A ?P ?C)
 -> (?B owl:sameAs ?C) ]
  
```

OWL 추론 엔진

보쌘 (1): 소개

- 이력
 - 2003년에 개발 시작
 - 2003년 말에 초기 버전 개발 완료.
 - OWL Test Case를 이용하여 추론 기능 검증
 - 2004년 유지/보수
 - 2005년 v0.7, v0.8 개발
 - 바이너리 버전 공개 중
 - RuleML 및 SWRL 지원, 성능 최적화, Java 객체 연동 기능 확장, OWL 추론 기능 확장 등

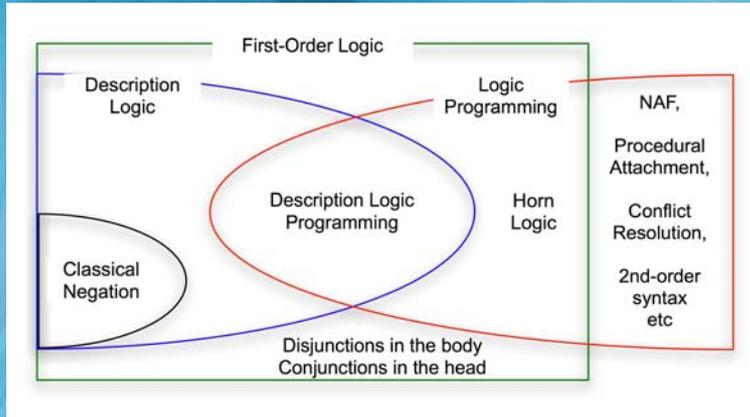
OWL 추론 엔진

보쌘 (2): 주요 기능

- 표현력
 - 확장된 혼 논리(Horn Logic)
 - 프레임(Frame) 지식 표현
 - 고차 논리 술어 표현
 - NAF 및 Classical Negation 지원
 - 규칙 우선 순위 설정
- 규칙/온톨로지 추론 지원
 - RDFS, OWL, RuleML, SWRL 등 주요 웹 온톨로지 언어 및 웹 규칙 언어 지원
 - 온톨로지와 규칙을 결합 활용
- 실용성
 - 자바 객체 연동
 - 실행 API
 - Query 처리 (Buchingae Query만 지원)

OWL 추론 엔진

보쌈 (3): 표현력



2005/09/29

ETRI © 2005

47

OWL 추론 엔진

보쌈 (4): 규칙 기술 예

```

prefix builtin = http://www.etri.re.kr/2003/10/bossam-builtin#;
prefix family = http://www.etri.re.kr/Family#;
namespace is http://www.etri.re.kr/samples#;
rulebase rb01
{
  fact F01 is family:hasFather(Sam,John);
  fact F02 is family:hasFather(John,Jim);
  rule R01 is
  if
    family:hasFather(?x,?y) and family:hasFather(?y,?z)
  then
    family:hasGrandFather(?x,?z)
    and builtin:print(?x, " is the father of ", ?z);
}

```

2005/09/29

ETRI © 2005

48

OWL 추론 엔진

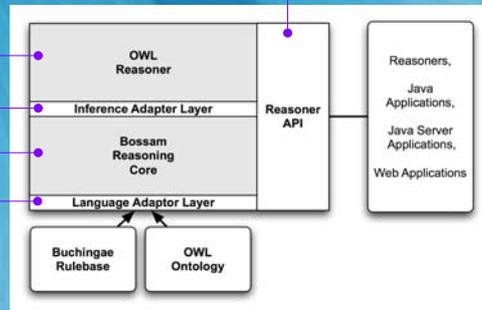
보쌘 (5): OWL 추론 성능

- 어휘 지원 범위
 - OWL의 모든 어휘
- 완전성
 - Sound
 - Incomplete
- 성능
 - RETE 알고리즘 덕분에 양호한 성능
 - W3C Wine 온톨로지: 로딩 및 추론에 약 80~90초 소요.
 - Jena 처럼 지원 어휘 축소를 통해 성능 향상 가능

OWL 추론 엔진

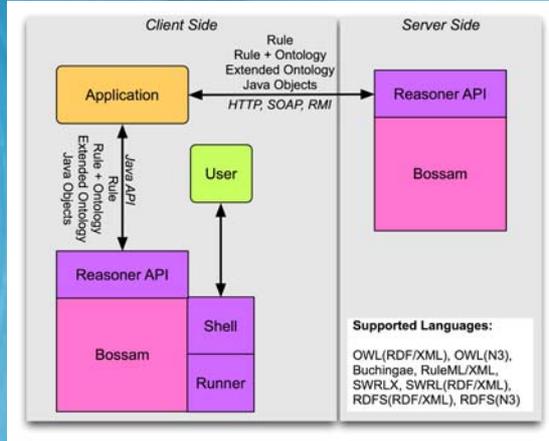
보쌘 (6): 시스템 구조

- 어플리케이션 연동을 위한 추론 엔진 실행 API
- OWL 추론 규칙을 포함한 OWL 추론 실행부
- OWL 추론부 연동 인터페이스
- RETE 기반 전향 추론 알고리즘의 구현부
- 각종 지식표현 언어를 보쌘의 내부 객체 모델로 변환



OWL 추론 엔진

보쌘 (7): 활용 구조



OWL 추론 엔진

보쌘 (8): 데모

- Wine 온톨로지 로딩
- 질의/응답
 - 속성을 지정하여 와인 찾기.
 - 질의: hasFlavor(Dry) & hasColor(Red) & hasBody(Full) &...
- OWL 추론 실행
 - 전향 추론을 통해 유도된 모든 사실들이 출력됨.
 - 현재 약 14000여 개의 사실들이 유도됨.
- 질의/응답
 - 속성을 지정하여 와인 찾기.
 - 질의: hasFlavor(Dry) & hasColor(Red) & hasBody(Full) &...

참고문서

- [1] W3C, OWL Overview
- [2] W3C, OWL Reference
- [3] W3C, OWL Abstract Syntax & Semantics
- [4] W3C, OWL Guide
- [5] Jos de Bruijn, "Lecture 7 - Description Logic Reasoning", May 8, 2005.
- [6] HP, "Jena 2 Inference Support"
- [7] Jos de Bruijn et al., "[Web Rule Language](#)"
- [8] Sean Bechhofer, "OWL and Inference: Practical Examples"
- [9] Pellet OWL Reasoner (<http://www.mindswap.org/2003/pellet/>)