

## 게임소개

- 게임이름: Battle RSP (Horseshoe)
- 대상연령: 5세 ~ 초등학교 3학년
- 대상인원: 2명 ~ 12명 (4명 이상 권장)
- 게임목적: 수업 중 아이들이 Phonics 단어카드를 사용하여 '능숙하게 읽기'의 목적에 부합하는 게임으로 Phonics의 개념을 단어 읽기를 통해 재미있고 효과적으로 빠른 시간 내에 저절로 익힐 수 있다.
- 편집자: Sherrylee & Lifelong English

## Battle RSP (Horseshoe) -파닉스 읽기 게임

1. 준비교구: Phonics 단어카드 (예: **black/blade/blend/blimp/blond/blue...**)
2. 방법: 먼저 학생들을 두 팀으로 나눈다. 전체 학생이 4명 이상 이면 효과적이다. 엄마와 아이 2명이 해도 된다. 단, 이 경우엔 엄마가 일방적으로 다 맞춰버리거나 양보하지 않고 적절히 이기고 저주며 아이의 흥미를 지속적으로 유발하면 된다.
  - 오늘 배울 Phonics 단어 카드를 10~20장을 하나씩 보여주며 두, 세 번 학생들에게 따라 읽게 한 후, 학생들이 앉아 있는 책상들을 붙여 U자형(말발굽 모양)으로 모든 카드를 배열한다.
  - 먼저 각 팀의 첫 번째 주자에게 칠판 앞으로 나오라고 해서 각각 U자(말발굽 모양)로 놓여진 카드 끝에 서있게 한다.
  - 선생님이 'Ready, Set, Go!' 하면 학생주자들이 자기 앞에 놓여진 단어카드부터 손바닥으로 치면서 큰소리로 읽어간다. (각 팀의 나머지 학생들은 상대편 주자가 제대로 단어를 치는지 monitoring 한다.)
  - 양쪽 팀의 주자들이 만나는 지점에서 "Rock, Scissors, Paper"를 한다.
  - 가위, 바위, 보를 이긴 팀의 주자는 교체가 없이 남아있고 진 팀의 주자는 자기 자리로 돌아가고 두 번째 주자가 나와 이긴 팀의 남아있는 선수와 다시 읽기를 시작한다. (이 때 이긴 팀의 선수는 이전에 읽은 단어 카드 다음부터 읽기를 다시 시작하지만, 진 팀의 새 주자는 다시 U자(말발굽 모양)로 놓여진 카드 끝에서부터 읽기를 시작하여야 한다.)
  - 다시 두 주자가 단어를 읽어오다 만나는 지점에서 "Rock, Scissors, Paper"를 하고 진 팀은 교체를 하여야 하며 처음의 카드로 다시 돌아가 계속 교사의 "Ready, Set! Go!"에 맞추어 상대방의 끝을 향해 단어카드를 읽어나간다.
  - 먼저 상대방의 U자(말발굽 모양)로 놓여진 카드 끝까지 다 읽고 가위, 바위, 보까지 이기면 그 팀 전체가 승리하게 된다. (만일 상대편 팀의 카드 끝까지 읽고도 가위, 바위, 보에서 지면 그 다음 주자는 자기 팀의 카드 처음부터 다시 읽기 시작해야 한다.)