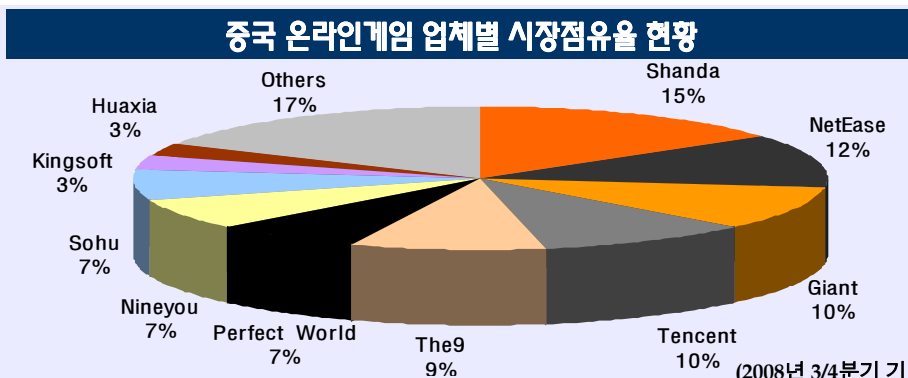
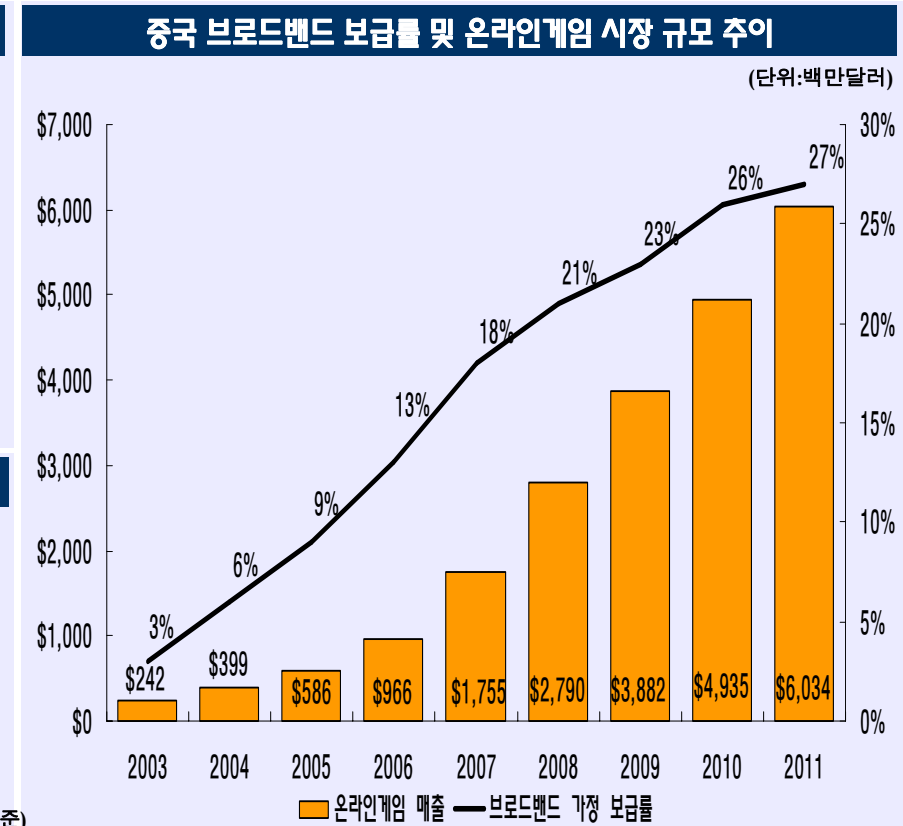
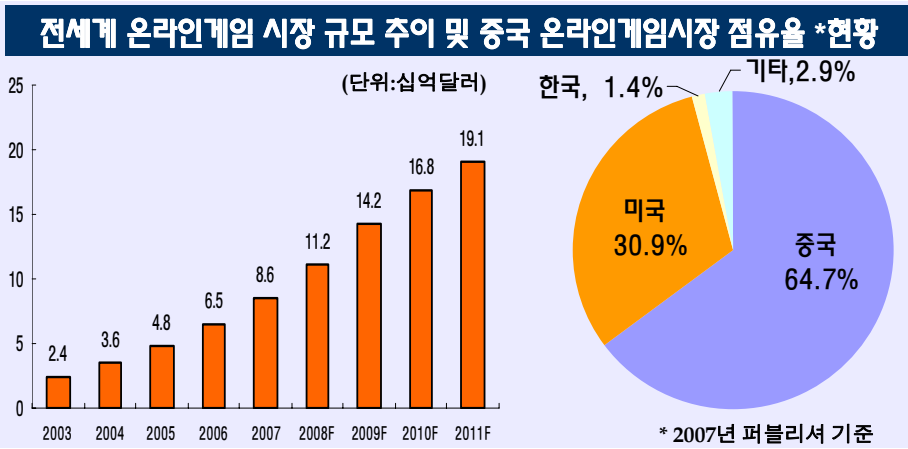


## 중국 온라인게임 시장의 현황과 성장 추이

- ABN AMRO은행은 최근 보고서를 통해 중국 온라인게임 시장의 3/4분기 매출이 전 분기 대비 7.7%, 전년 대비 52% 성장한 55억위안(약 8억 달러)를 기록했다고 밝히며 중국 온라인게임 산업이 성장세를 이어갈 것으로 전망함

❖ IDC 역시 세계 게임시장에서 중국 게임시장이 차지하는 비중이 2007년 1/5 수준에서 2011년 1/3수준으로 확대될 것으로 전망함



### Key Fact

- 중국 퍼블리셔들의 자체 온라인게임 개발이 증가하면서 중국 온라인게임 시장에서 중국산 온라인게임이 차지하는 비중 확대
  - ✓ IDC에 따르면 2007년 중국산 온라인게임의 매출 규모가 2006년 42억 위안(약 6억1,500만 달러)에서 62% 증가한 69억 위안(약 10억1,100만 달러)를 기록해 중국 온라인게임 전체 매출 규모의 65%를 차지함
  - ✓ 중국 온라인게임시장은 상위 10개 업체가 시장 성장을 주도하고 있으며 특히 지난 3/4분기 이들 10대 업체의 시장점유율은 83%를 기록
- 중국 온라인게임 매출 이 증가하면서 중국산 온라인게임의 질적 향상도 이어지고 있어, 향후 중국산 온라인게임의 해외 시장 진출에 일조할 전망이다
  - ✓ 현재 중국산 온라인게임의 해외진출은 Perfect World와 NetDragon등 양대 업체를 중심으로 이루어 지고 있음