

Virtual PC 2007과 WinDBG를 이용한 가상 머신 디버깅

작성자 김희준 (drost@naver.com, <http://insidekernel.net>)

작성일 2007-02-09

이번 글에서는 마이크로소프트의 Virtual PC 제품을 이용하여 가상 머신을 구성하고, WinDBG를 이용하여 디버깅 환경을 셋팅하는 방법에 대해서 설명해 드릴 것입니다. 대부분의 과정은 기존 WMWARE를 이용하여 설정하는 방법과 전체적으로 유사하지만, 아주 약간의 차이가 있습니다.

우선 필요한 것들은 다음과 같습니다.

- Virtual PC 2007 (2004와 2007 beta 모두 무료로 다운로드 가능)
- WinDBG 6.6.0007 버전 이상
- Virtual PC에서 운영체제로 설치할 가상 머신의 이미지 (XP SP2)

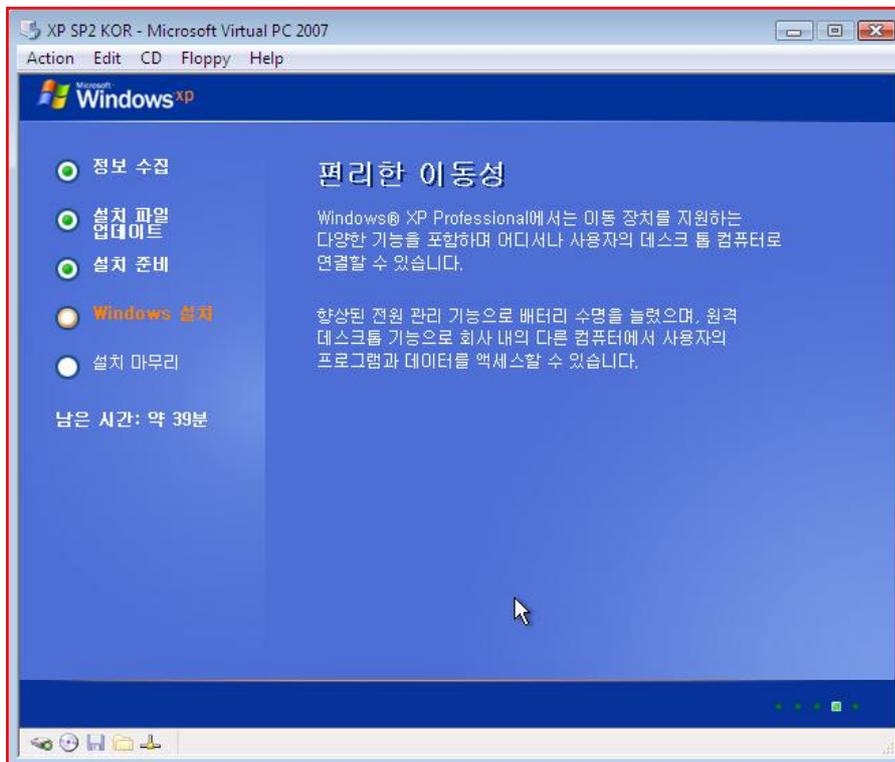
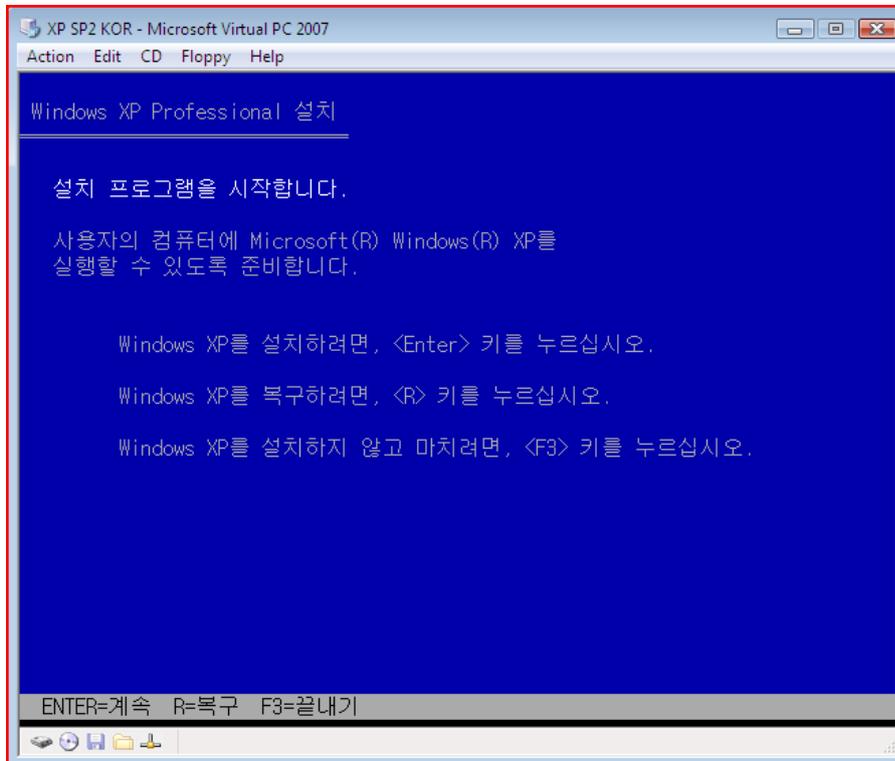
Virtual PC 2007의 설치

Virtual PC 제품은 Microsoft의 Virtual PC 홈페이지에서 무료(!)로 다운로드가 가능합니다. 이 문서에서는 2007 (beta) 기준으로 설명되어 있습니다.

<http://www.microsoft.com/windows/virtualpc/default.mspx>

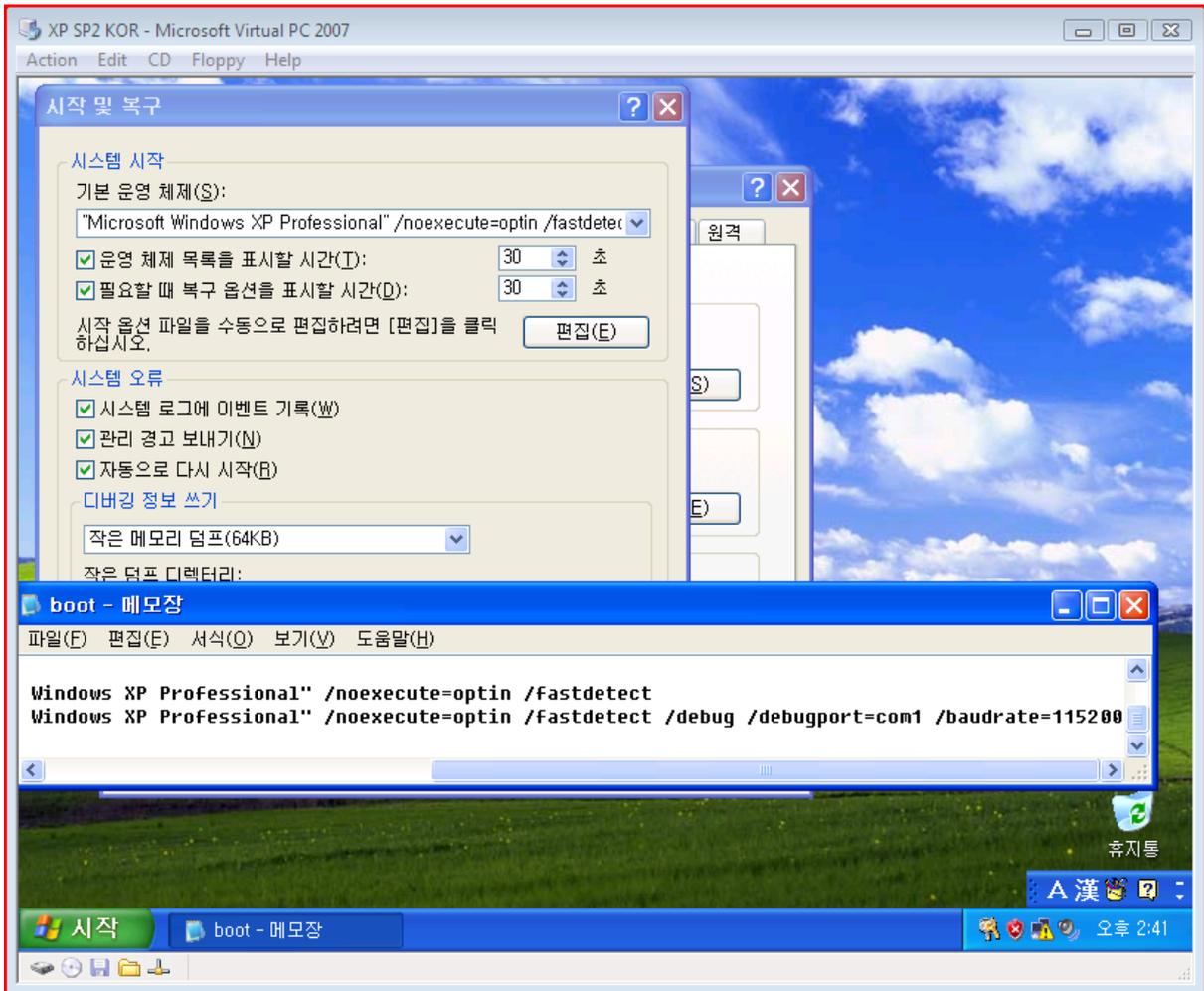
Virtual PC에 운영체제 설치

OS 이미지 (ISO)를 활용하여 운영체제를 설치합니다.

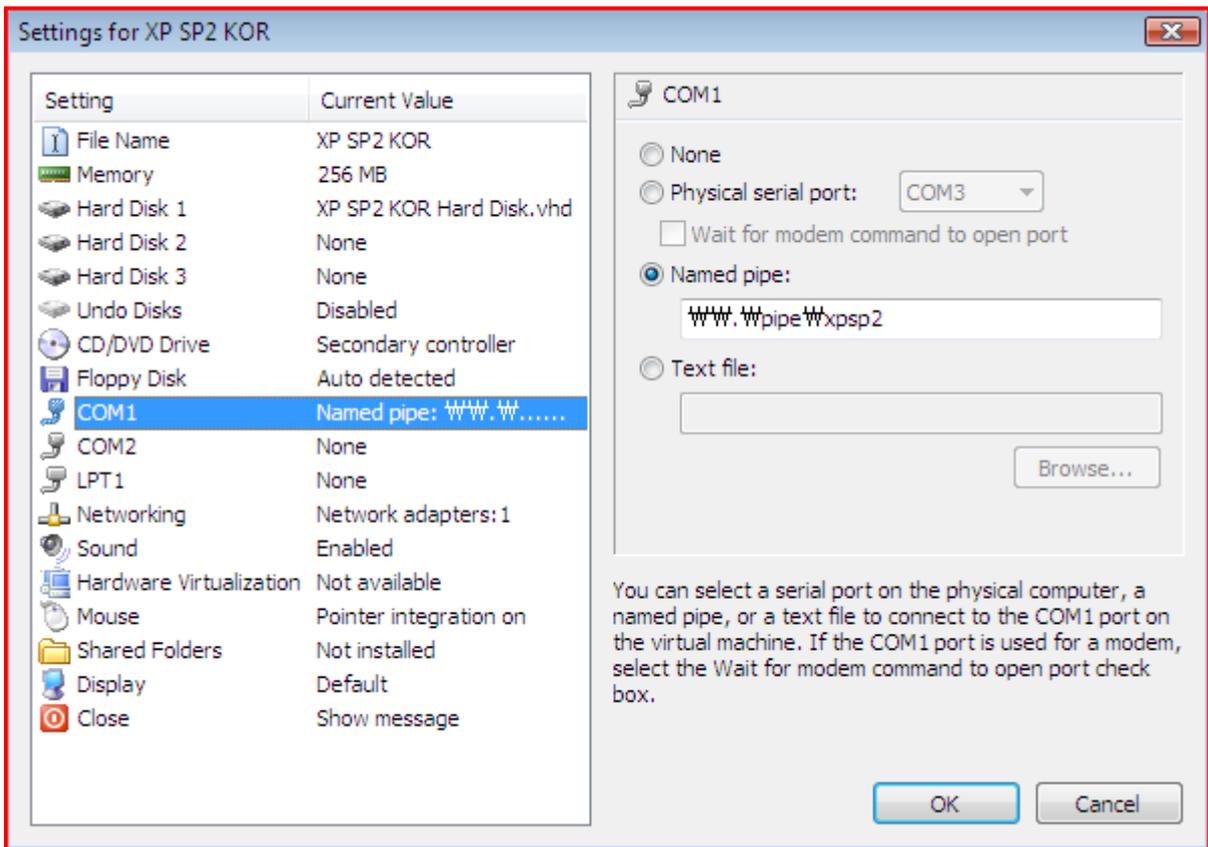


가상 머신의 설정

Virtual PC에 운영 체제의 설치가 완료되면, 먼저 별도의 타겟 컴퓨터를 이용하여 디버깅 PC 셋팅을 하는 것처럼, BOOT.INI 파일에 디버깅 모드로의 부팅 옵션을 추가해줍니다. 우리는 디버깅 머신의 COM 포트를 파이프를 이용해 redirection을 할 것이므로, /debugport=com1 /baudrate=115200 /debug 옵션을 적어 BOOT.INI 파일의 수정을 완료합니다.

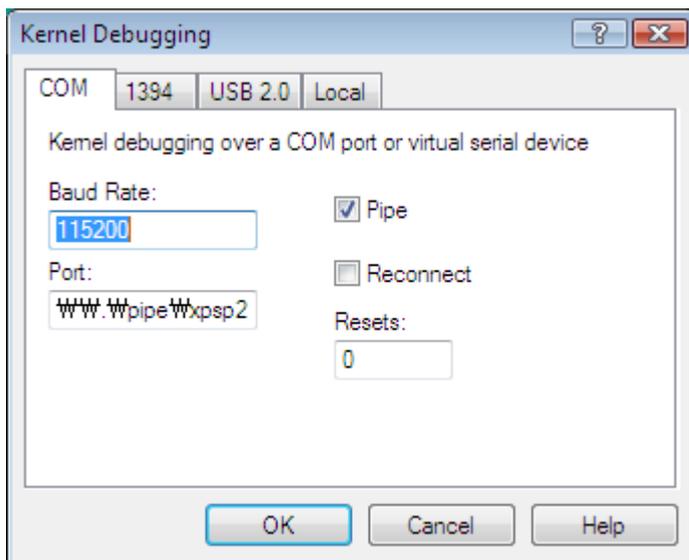


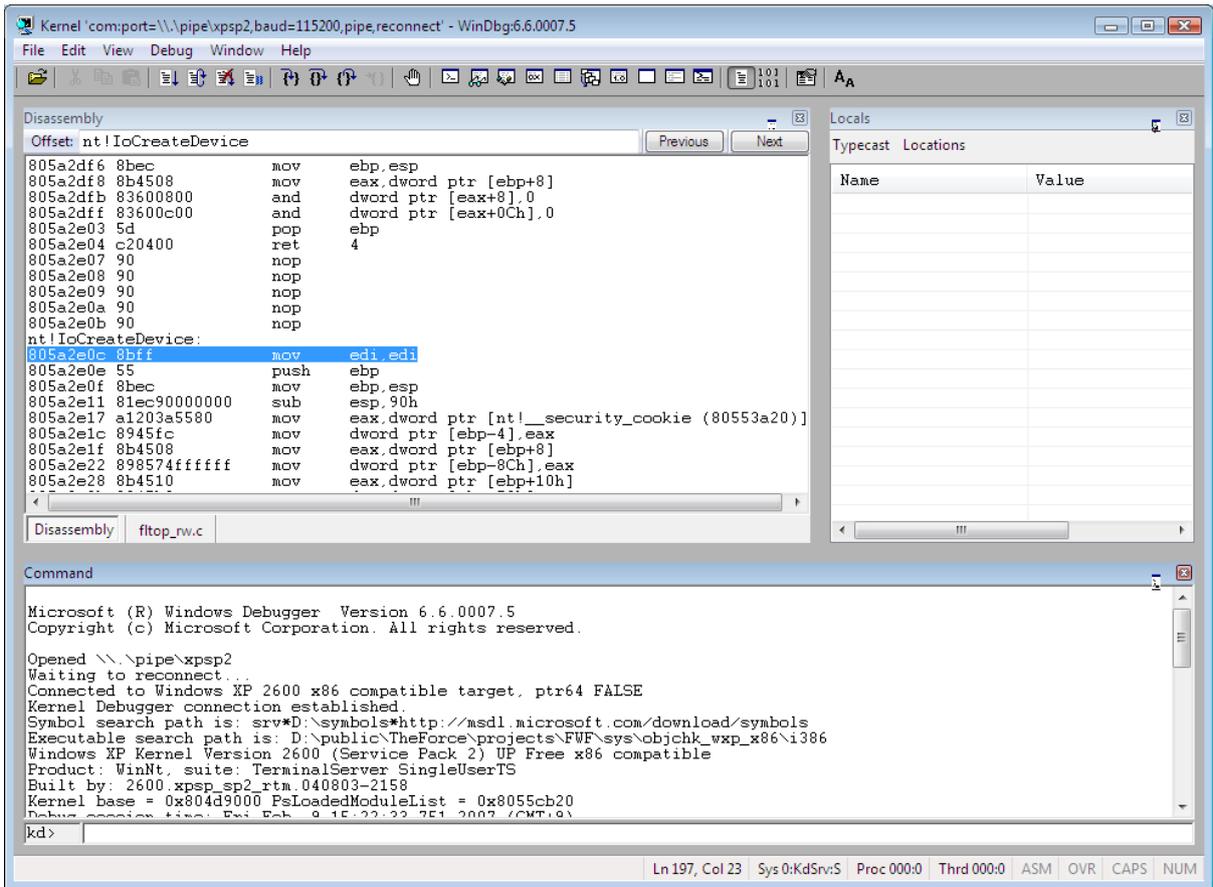
그 다음으로 Virtual PC의 COM 포트 설정을 변경해야 합니다. 메뉴에서, Edit->Setting 을 통해 가상 머신의 Setting 창을 엽니다. 그리고 'Named pipe:' 항목을 선택한 후, 파이프네임을 아래 그림과 같이 지정합니다(WW.WpipeWxpsp2).



호스트 WinDBG의 설정

WinDBG를 실행하고, 메뉴에서 'Kernel Debugging'을 선택합니다. 'Baud Rate'를 확인하고, 'Pipe' 항목을 체크합니다. 그리고 'Port:' 항목에는 이전에 Named Pipe로 설정해 두었던 파이프네임을 지정하고, OK를 클릭하면 하나의 컴퓨터에서 Virtual PC와 WinDBG를 사용한 가상 머신의 커널 디버깅이 시작됩니다.





예) 위의 과정을 통하여 BreakPoint를 잡은 모습

이로써 Virtual PC 2007과 WinDBG를 이용한 가상 머신 셋팅 방법에 대해서 알아보았습니다. 감사합니다.