



www.mpman.com



MP-F20

사용자 설명서

MPMan®

The portable MP3 player using the Flash Memory and a Memory card.

경고

저작권법에 의하여 문서나 소프트웨어의 전부나 또는 일부분을 복사, 사진복사, 복제, 번역 또는 어떠한 전기적 매개물이나 처리 관독할 수 있는 형태로의 변형은 사전에 (주)엠피맨닷컴의 승인을 받아야 합니다.

사용설명서의 내용은 사전통보 없이 바뀔 수 있으니, MPMAN®의 최신정보는 아래의 URL 을 참조하시기 바랍니다.

<http://www.mpman.com>

목 차

1 장 : MPMAN[®]과 PC 의 연결방법

1. 시스템 정보
2. 부속품
3. 건전지 교환 방법
4. 건전지의 충전 상태
5. MPMAN[®]과 PC 연결하기

2 장 : 소프트웨어의 설치방법

1. MPMAN[®] Manager 소프트웨어 설치하기
2. MPMAN[®] Manager 소프트웨어 삭제하기

3 장 : 소프트웨어의 사용방법

1. MPMAN[®] Manager 열기
2. MPMAN[®] Manager에 대하여

4 장 : MPMAN[®]의 사용방법

1. MPMAN[®]에 대하여
2. 표시창
3. MPMAN[®]의 작동
4. Memory card 장착방법

5 장 : MPMAN[®]의 특징 및 설명

1. MPMAN[®]이란?
2. MPMAN[®]에서의 작업
3. MPMAN[®]의 특징 및 이점
4. 제품특성

6 장 : 기타

1. 주의사항
2. 고장인지?

1 장

MPMan[®]과 PC의 연결방법

이 장은 32MB flash 메모리와 Memory card 가 내장되어 있는 MPMan[®]과 PC 의 연결방법에 대하여 설명하고 있습니다. 이 방법으로 연결함으로써 MPMan[®]과 PC 간에 데이터 파일의 상호 전송이 가능하고 MPMan[®]으로의 MP3 파일 전송이 가능합니다.

1. 시스템 정보
2. 부속품
3. 건전지 교환 방법
4. 건전지의 충전 상태
5. MPMan[®]과 PC 연결하기

1. 시스템 정보

컴퓨터 요구 사양

Windows 95/98

CD ROM 드라이브

Pentium 100MHz 또는 상위 기종

32 MB RAM

최소 10 MB 의 하드디스크 공간

ECP 모드를 지원하는 병렬포트*

MP3 파일을 사용하려면 보다 많은 하드디스크 공간이 필요합니다.

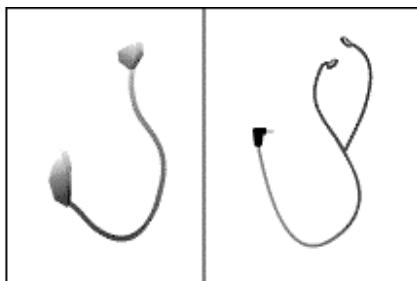
* 시스템의 병렬포트는 ECP 모드를 지원해야 합니다. 단 방향 모드를 지원하는 시스템에서는 사용할 수 없습니다. (6 장의 고장인지?를 참조하십시오)

2. 부속품

본 제품에는 다음과 같은 부속품이 들어 있습니다.



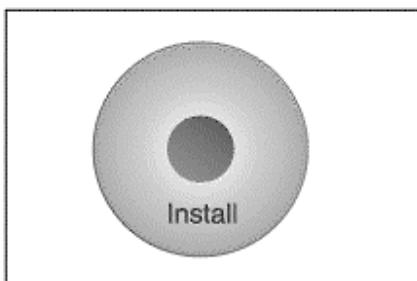
MPMan Player



Parallel Cable 이어폰



1.5V AA 건전지



Install CD



사용설명서



휴대용 케이스

- MPMAN[®] player (1)
- 25- to-18 pin parallel cable (1)
- 이어폰 (1)
- AA size 1.5V 알카라인 건전지 (1)
- Install CD (1)
- 사용설명서 (1)
- 휴대용 케이스 (1)

3. 건전지 교환 방법

Player의 아래부분에 있는 건전지 도어를 열고 AA size 1.5V 건전지를 넣으십시오. 건전지를 넣을 때는 ‘+’와 ‘-’극성에 맞도록 넣으십시오.

건전지 교환



참조 : 1.5V AA size 건전지를 사용하여야 하며 알카라인 건전지를 사용하시면 보다 오랜 시간 음악을 즐기실 수 있습니다.

4. 건전지의 충전 상태

아래의 그림은 건전지의 충전상태를 나타냅니다.

건전지 상태

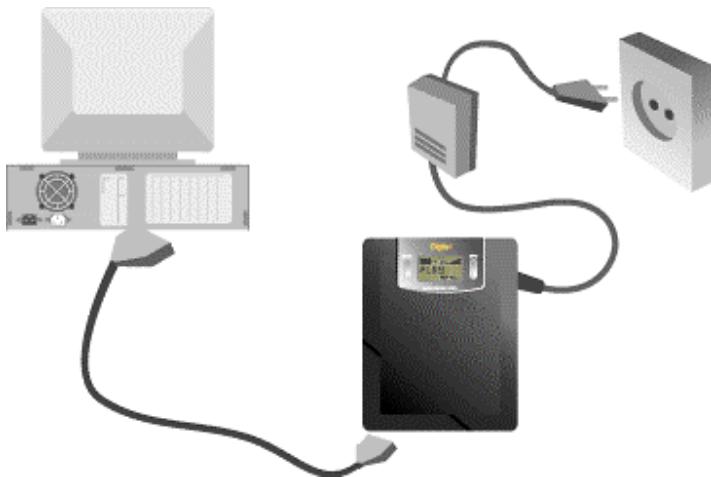


건전지의 충전상태는 Player 의 사용시간을 나타냅니다. 만 충전일 때 건전지의 충전 상태 표시등은 검은색으로 채워집니다. 건전지가 소모 되었을 때는 표시등의 외곽선 만이 나타나며 이때 건전지를 교환 하시기 바랍니다. 건전지의 충전 상태 표시등은 전원을 켠지 몇 초 후에 나타납니다. 알카라인 건전지를 사용하면 일반 건전지 보다 오랫동안 사용할 수 있습니다.

5. MPMAN® player 와 PC 연결하기

성공적인 설치를 위해서는 MPMAN®과 컴퓨터를 연결해야만 합니다.

- 케이블의 25 pin 커넥터를 컴퓨터의 parallel port 에 연결하고 18 pin 커넥터를 MPMAN®의 아래부분에 연결하십시오.
- 만약 PC 에 프린터가 연결되어 있으면, 프린터를 제거하시고 연결하십시오.
- MPMAN®에 연결할 수 있는 DC 어댑터는 선택 품목입니다.
만일 DC 어댑터를 사용하시려면, 3V 500mA DC 어댑터를 사용하십시오.



2 장

소프트웨어의 설치방법

이 장은 MPMan®과 컴퓨터간에 통신을 가능하게 해주는 MPMan® manager 소프트웨어를 설치하는 방법을 설명하고 있습니다. Player 의 완벽한 동작을 위해서는 MPMan® Manager 소프트웨어를 Windows 95 나 Windows 98에서 정확히 설치 하여야 합니다.

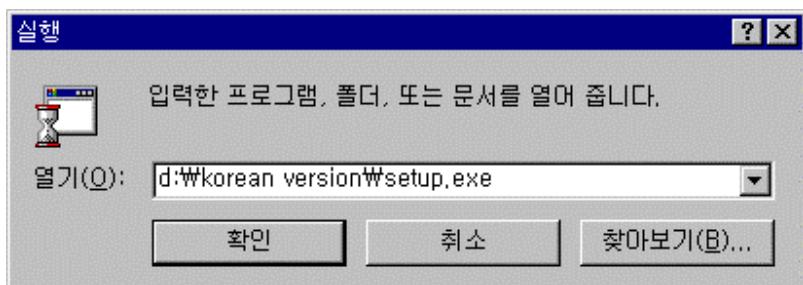
1. MPMan® Manager 소프트웨어 설치하기
2. MPMan® Manager 소프트웨어 삭제하기

MPMan® Manager 소프트웨어를 다음과 같이 설치 한 이후에 MPMan® Manager 가 MPMan®을 인식하지 못 한다면 PC 의 병렬포트(Parallel Port)가 ECP 또는 EPP, bi-direction 모드로 설정 되어 있는지를 확인하시고 병렬포트 번지가 378 로 되어 있는지를 확인을 하십시오. 만약 Parallel Port 가 단 방향 (Output only 또는 Standard)모드로 설정되어 있거나 병렬포트 번지가 378 로 설정되어 있지 않으면 MPMan®을 PC 가 인식하지 못합니다. 병렬포트 모드 및 병렬포트 번지를 변환하려면 CMOS Setup Utility 를 실행하여 변 하십시오. CMOS Setup Utility 를 실행 하려면, 컴퓨터를 부팅할 시 컴퓨터 기종에 따라 F2 또는 DEL, ESC 키를 누르시면 됩니다. 병렬포트 모드와 병렬포트 번지의 설정방법은 6 장의 “고장인가”에 있는 “**MPMan®을 인식하지 못한다**” 항목을 참조하십시오.

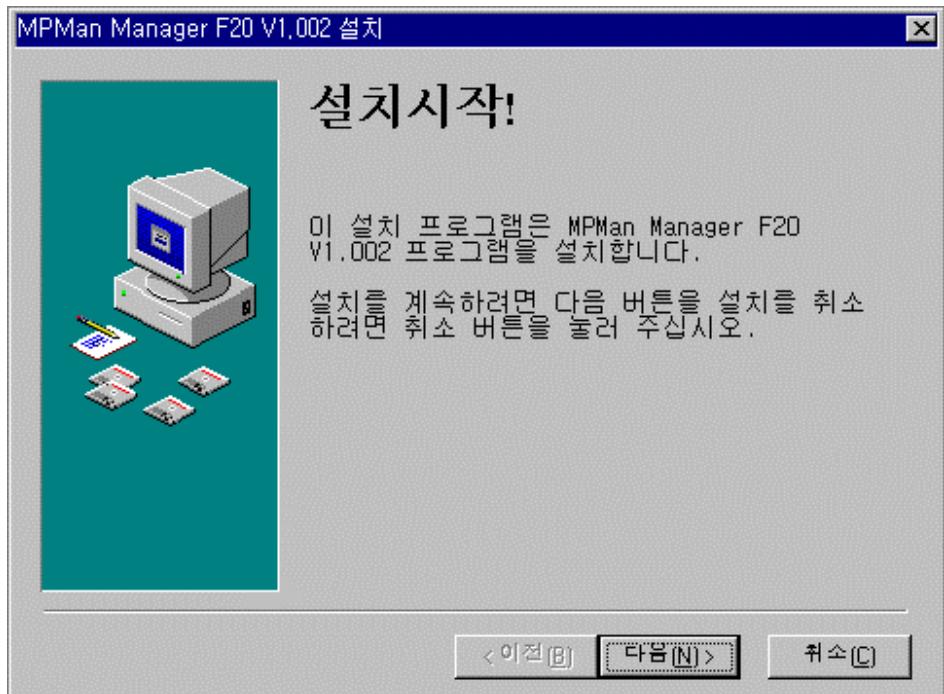
1. MPMan® Manager 소프트웨어 설치하기

다음은 MPMan® Manager 소프트웨어 설치 방법입니다.

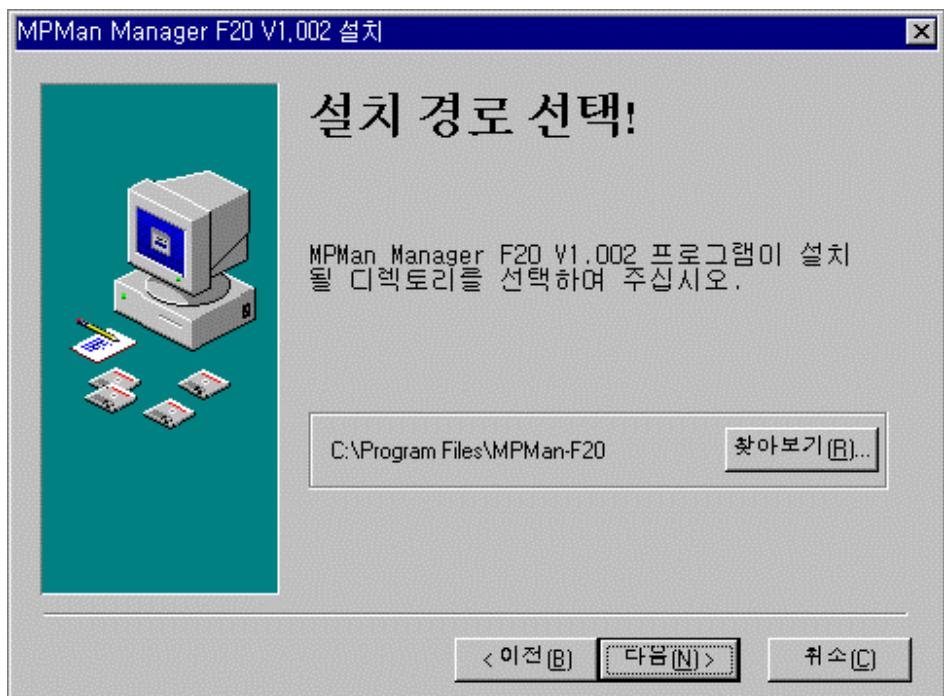
1. Install CD 를 CD-ROM 드라이브[‘D:\’]는 CD-ROM 드라이브의 프롬프트입니다.]에 넣으십시오.
2. Windows "시작" 메뉴에서 "실행"을 누르십시오.
"setup.exe"는 MPMan® Manager 의 설치 파일입니다. 다음 그림과 같이 "d:\korean version\setup.exe"를 입력한 후 "확인" 버튼을 누르면 MPMan® Manager 소프트웨어를 설치합니다.



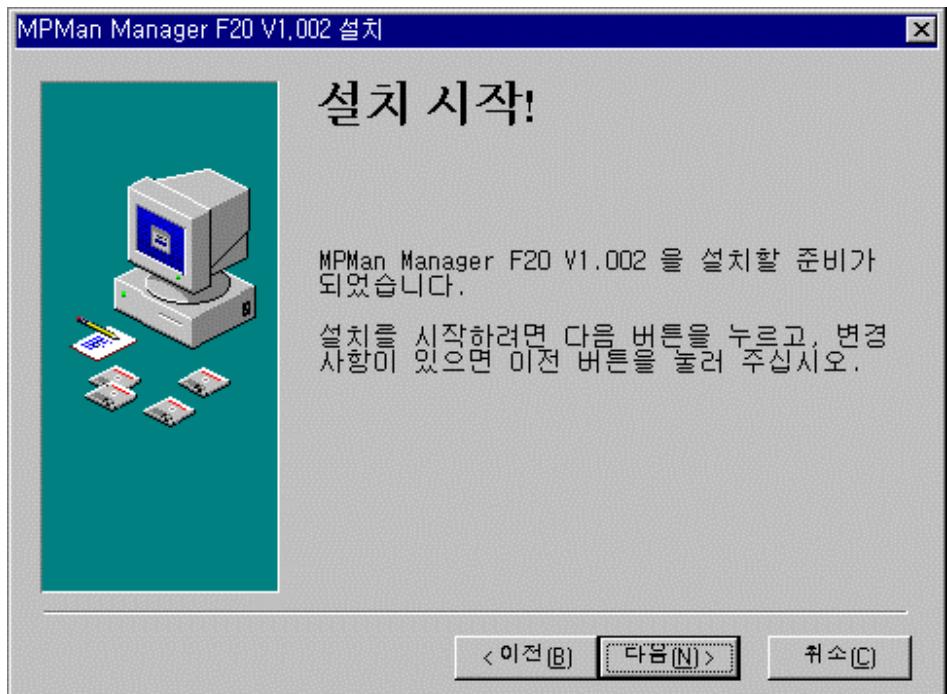
3. "설치시작!" 창에서, "다음" 버튼을 누르십시오.



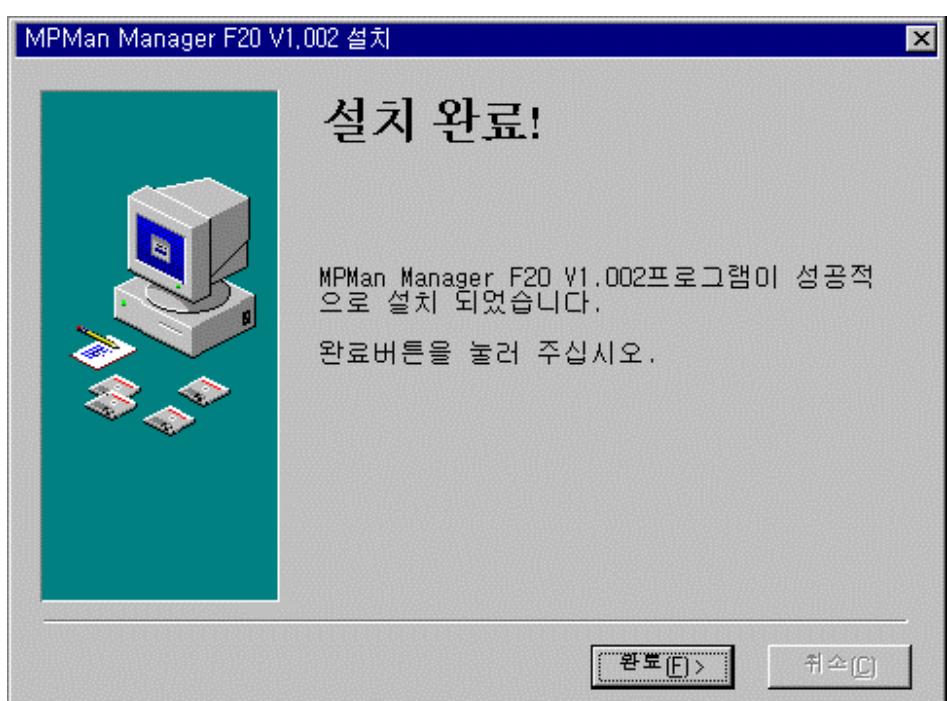
4. 만일 디렉토리를 바꾸려면 “찾아보기” 버튼을 누르십시오. MPMAN® Manager 프로그램이 설치될 디렉토리를 선택하십시오. “다음” 버튼을 누르면 설치 작업을 계속합니다.



5. “이전” 버튼을 누르면 설치 정보를 변경할 수 있습니다. “다음” 버튼을 누르면 설치 디렉토리에 필요한 파일들을 복사합니다.



6. MPMAN® Manager 에 필요한 파일들을 복사할 때 까지 기다리십시오.
7. "Finish" 버튼을 누르면 MPMAN® Manager 소프트웨어의 설치가 완료 됩니다.



8. "MPMan-F20"이라는 아이템이 Windows 메뉴에 "/시작/프로그램/MPMan-F20" 메뉴로 만들어지고 Windows desktop 에 "MPMan-F20"이라는 아이콘이 만들어 집니다.

만일 고객의 컴퓨터에 오래된 버전의 comctl32.dll 파일이 윈도우의 시스템 폴더에 있으면 새 버전의 comctl32.dll 파일로 복사가 됩니다. 이 경우 시스템을 재시작하여야만 MPMan Manager를 올바로 사용할 수 있습니다.

9. "/시작/프로그램/MPMan-F20" 메뉴에서 MPMan-F20 아이템이나 Windows desktop에서 MPMan-F20 아이콘을 누르면 MPMan® Manager를 실행할 수 있습니다.



2. MPMan® Manager 소프트웨어 삭제하기

MPMan® Manager 소프트웨어를 삭제하려면 Windows 메뉴에서 "/시작/프로그램/MPMan-F20/Uninstall" 아이템을 선택하십시오.

3 장

MPMan[®] Manager 소프트웨어의 사용방법

MPMan[®] Manager 는 MPMan[®]과 PC 의 상호 대화식 소프트웨어 입니다. MP3 파일 또는 어떠한 데이터 파일도 MPMan[®]에 Download 할 수 있으며 MP3 파일을 제외한 모든 데이터 파일을 MPMan[®]에서 PC 로 Upload 할 수 있습니다.

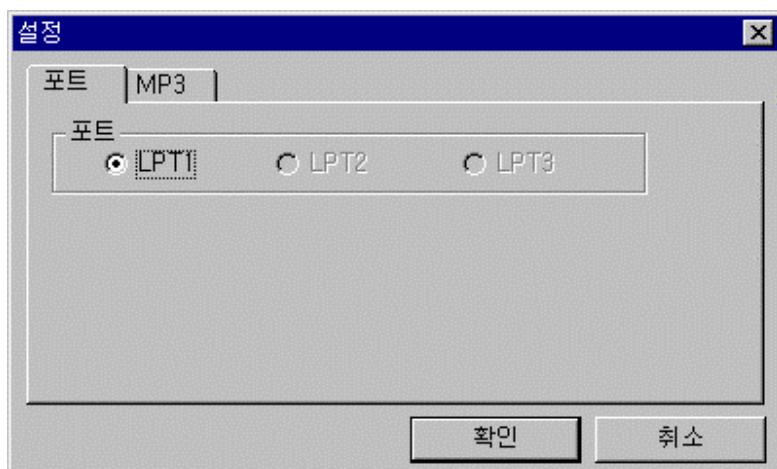
1. MPMan[®] Manager 열기
2. MPMan[®] Manager 에 대하여

1. MPMAN® Manager 열기

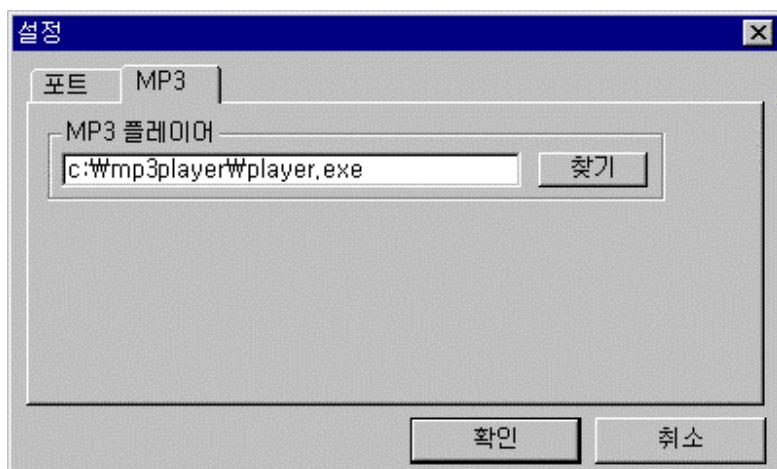
1. MPMAN-F20 아이콘을 Windows desktop에서 실행하거나 “/시작/프로그램/MPMAN-F20/” 아이템을 Windows 메뉴에서 선택하십시오.



2. PC에서 MPMAN®을 사용하기 위해서는 Parallel Port 옵션을 선택하여야 합니다. “환경설정” 버튼을 누르면 디폴트 port 가 LPT1 으로 설정되어 있는 것을 보실 수 있습니다. 이 의미는 parallel port 1 을 통하여 데이터 통신이 이루어 지는 것을 의미합니다.

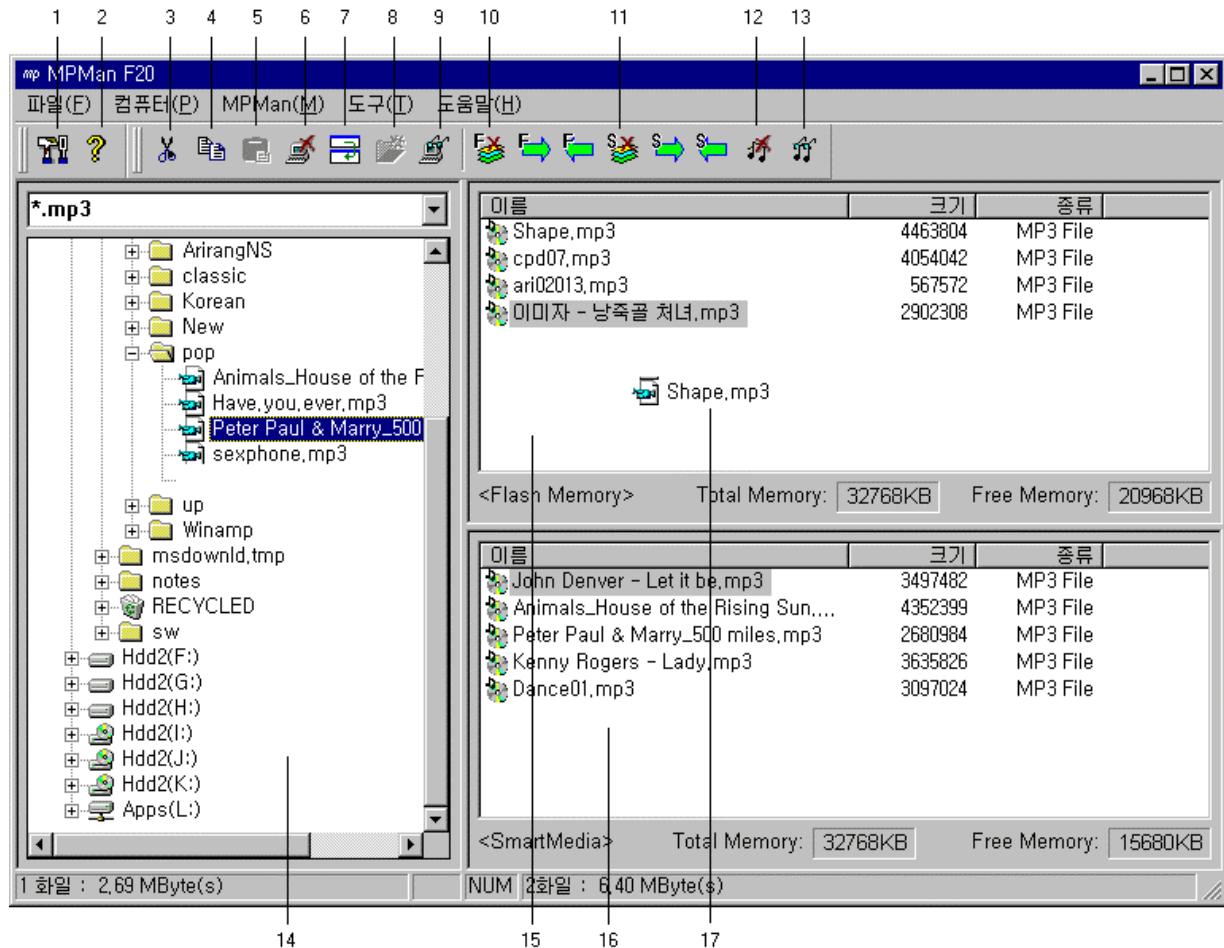


3. 또한, 소프트웨어 MP3 Player 를 지정하여 MP3 파일을 재생 할 수 있습니다. MPMAN® Manager 의 local display panel 에 있는 MP3 파일을 실행(더블클릭)하면 지정되어진 MP3 player 로 MP3 파일을 재생할 수 있습니다. 만약 MP3 player 가 지정되어지지 않았다면 MPMAN® Manager 는 시스템의 디폴트로 정해진 MP3 Player 를 사용합니다.



2. MPMMan® Manager 에 대하여

MPMan® Manager 를 실행하면 아래와 같은 창이 열립니다. 각각의 기능은 다음과 같습니다.



1. "환경설정" 버튼

"환경설정" 버튼은 "도구/옵션" 메뉴와 같은 기능을 수행할 수 있으며 MP3 player 의 경로 또는 Parallel Port 를 재설정할 수 있습니다.

참조 : 데이터전송 시 건전지가 소모되면 성공적인 데이터 전송을 할 수 없으므로 3V 500mA DC 어댑터를 사용하거나 전송전에 새 건전지로 교환하여 주십시오.

2. "도움말" 버튼

이 버튼을 누르면 MPMMan®의 버전과 저작권이 나타납니다.

3. ~ 7. "잘라내기", "복사", "붙여넣기", "삭제"와 "이름 바꾸기" 버튼

이 버튼들은 Windows Explorer 소프트웨어의 버튼과 비슷한 일을 수행합니다. PC 의 local display panel에서 파일을 잘라내기, 복사, 붙여넣기, 삭제, 이름 바꾸기, 이동을 할 수 있습니다. 폴더는 이동 또는 복사 되지 않습니다.

폴더에서 어떤 파일을 이동하려면 단지 끌어다 놓으면 됩니다. 이동하려는 파일들을 선택한 후에 파일을 이동할 폴더에 끌어다 놓으면 됩니다. 만약 폴더에서 파일의 복사를 원한다면 “ctrl”키를 누르고 끌어다 놓으면 됩니다.

8. “폴더 만들기” 버튼

local display panel에서 선택된 폴더안에 새로운 폴더를 만들 수 있습니다.

9. “최신정보” 버튼(local display panel)

만약 local display panel 상의 정보가 바뀌었다면 “최신정보” 버튼으로 폴더의 정보를 재저장 할 수 있습니다.

10. “Flash 초기화” 버튼

이 버튼을 누르면 flash 메모리가 초기화 됩니다. MPMAN®의 flash 메모리에 저장되어 있는 모든 파일들을 삭제합니다. 어떤 이유로 MPMAN® Manager 가 MPMAN®을 인식하지 못할 경우 이 버튼으로 flash 메모리를 초기화할 수 있습니다.

11. “Memory card 초기화” 버튼

이 버튼을 누르면 Memory card 의 메모리가 초기화 됩니다. MPMAN®의 Memory card 에 저장되어 있는 모든 파일들을 삭제합니다. 어떤 이유로 MPMAN® Manager 가 Memory card 를 인식하지 못할 경우 또는 새 Memory card 를 넣었을 경우 이 버튼으로 Memory card 를 초기화할 수 있습니다

12. “파일 삭제” 버튼

Flash 메모리 또는 Memory card 에서 선택한 파일을 삭제할 수 있습니다. 푸른색으로 선택된 파일이 삭제됩니다.

13. “최신정보” 버튼

Flash 메모리 또는 Memory card display panel 의 정보가 바뀌었다면 “최신정보” 버튼으로 MPMAN®의 정보를 최신정보로 갱신할 수 있습니다. 또한, Memory card 또는 MPMAN®을 재설정할 경우 “최신정보” 버튼을 사용할 수 있습니다.

14. “Local Display” panel

MPMAN®에 전송할 MP3 파일이나 데이터 파일이 있는 폴더를 여십시오. 폴더에 있는 MP3 파일을 열려면 “*.mp3”를, 모든 파일을 열려면 “*.*” 명령을 선택하면 원하는 파일을 볼 수 있습니다. 기본으로 MP3 파일이 보이도록 되어 있습니다.

여러 개의 파일을 선택하는 방법

- “Ctrl” 키를 누르고 원하는 파일들을 선택하십시오. 선택되어진 파일을 재선택 하면 선택이 취소 됩니다.
- Shift 키를 누르고 파일을 선택하면 처음 선택한 파일과 마지막으로 선택한 파일의 사이에 있는 파일들은 자동으로 선택되어 집니다.

Local display panel에서 선택되어진 모든 파일의 크기는 panel의 아래부분에 나타납니다.

15. “Flash Memory Display” panel

MPMan® Manager 의 오른쪽 위에 위치한 panel 은 flash 메모리의 display panel 입니다.
MPMan® player 에 있는 flash 메모리에 있는 모든 파일은 이 panel 에 나타납니다.

MPMan® player 에 있는 사용 가능한 flash 메모리의 용량은 이 panel 에 “KB(kilobytes)로 표시됩니다.
이 정보를 이용하면 남아있는 flash 메모리의 용량을 확인할 수 있습니다.

16. “SmatMedia” panel

MPMan® Manager 의 오른쪽 아래에 위치한 panel 은 flash 메모리의 display panel 입니다.
MPMan® player 에 있는 Memory card 에 있는 모든 파일은 이 panel 에 나타냅니다.

MPMan® player 에 있는 사용 가능한 SmartMedid card 의 용량은 이 panel 에 “KB(kilobytes)로 표시됩니다.
이 정보를 이용하면 남아있는 SmartMedid card 의 용량을 확인할 수 있습니다.

17. 전송버튼 및 “Drag and Drop” feature

MP3 파일이나 데이터를 PC 에서 flash 메모리나 Memory card 로 복사하려면 Drag-and-Drop feature 또는 전송 버튼을 사용하면 됩니다. Drag-and-Drop 으로 MPMan®에 download 하려면 원하는 파일을 마우스로 선택하여 flash 메모리나 Memory card display panel 로 끌어다 놓으면 됩니다.

또한, MPMan®에 있는 flash 메모리나 Memory card 에서 데이터 파일을 PC 로 upload 할 수 있습니다.
그러나 MPMan®에 있는 MP3 파일은 PC 로 upload 할 수 없습니다.

파일이 이미 원하는 폴더를 벗어났다면 그 파일이 중복되는지 안 되는지 알 수 있습니다.
복사 도중 취소를 하면 대상 폴더에 있는 파일은 MPMan® player 에 있는 원래의 파일보다 작은 용량의 파일로 존재하게 됩니다.

Flash 메모리와 Memory card 에 저장된 파일 순서 바꾸기

다음과 같이 Drag&Drop 로 파일의 순서를 바꿀 수 있습니다.

1. 마우스를 이용하여, MP3 파일을 선택하십시오.
2. 선택된 파일을 마우스로 누른 상태에서 이동하고자 하는 파일로 마우스를 옮기십시오.
3. 만일 선택된 파일을 위로 옮기면, 대상 파일의 위 쪽으로 파일이 이동됩니다. 반대로 파일을 아래로 옮기면 대상 파일의 아래 쪽으로 파일이 이동됩니다.

MP3 파일이 아닌 일반 파일의 순서는 변하지 않습니다.

참조 :

복사 도중 전원이 꺼지면 player 는 전송되어진 데이터에 대하여 잘못된 정보를 가지고 있을 수 있습니다. 이 경우 MPMan®을 초기화 하여야 합니다.

MPMan® player 에서 선택되어진 파일들의 총 용량은 MPMan® Manger 의 중간 아래부분에 나타납니다.

전송중일 경우에 MPMan® player 의 표시창에 안테나가 표시 됩니다.



18. MP3 파일 정보

Local display panel에서 MP3 파일을 선택한 후 오른쪽 마우스 버튼을 누르면 메뉴가 나타납니다. 메뉴에서 “MP3 파일 정보” 아이템을 누르면 MP3 파일에 대한 정보를 변경할 수 있습니다. “지우기” 버튼으로 기존의 정보를 지운 후 새로운 정보를 입력하십시오. 더 이상 입력할 정보가 없으면 “수정” 버튼으로 새로운 정보를 저장하십시오.



4 장

MPMan[®]의 사용방법

이 장은 MPMan[®]의 동작을 설명하고 있습니다.

1. MPMan[®]에 대하여
2. 표시창
3. MPMan[®]의 동작
4. Memory card 장착방법

1. MPMAn®에 대하여

MPMan®의 각면의 그림과 기능들은 아래의 설명과 같습니다.



1. 이어폰 짹 - 이어폰, 헤드폰 또는 앰프 내장형 스피커와 연결할 수 있습니다.
2. "Backward" 버튼 - 이전의 MP3 파일을 찾을 수 있습니다.
3. "Play/Stop" 버튼 - 선택한 MP3 파일을 PLAY 나 STOP 할 수 있습니다.
4. "Fast forward" 버튼 - 다음의 MP3 파일을 찾을 수 있습니다.
5. "Volume down" 버튼 - 볼륨을 줄일 수 있습니다.
6. "Volume up" 버튼 - 볼륨을 높일 수 있습니다.
7. "Display panel" - 건전지의 상태, 볼륨조정, 파일과 모드 정보.
8. "3V DC 어댑터" 짹.
9. "Info" 버튼 - bass 상태, 총 메모리, 사용 가능 메모리, Normal bass, Mid bass, Maximum bass 를 확인 할 수 있습니다.
10. "Mode" 버튼 - 한 곡 반복, 모든 곡 반복, 무작위 선택, 모든 곡의 무작위 반복 등의 Play 모드 를 선택할 수 있습니다.

11. "Battery 커버"
12. "Parallel Port" - 18 pin 플러그를 꽂을 수 있습니다.
13. "Memory card" - Memory card 를 꽂을 수 있습니다.
14. "Hold" – 볼륨 버튼을 제외한 모든 스위치를 잠글 수 있습니다.

2. 표시창



1. "Battery status" – 전전지의 상태를 볼 수 있습니다.
2. "Data transmission status" – 데이터의 전송하는 동안 나타납니다.
3. "Volume level" – 볼륨의 레벨을 볼 수 있습니다.
4. "MP3 bit-rate" - MP3 파일의 비트 전송률을 볼 수 있습니다. MPMAN®이 Stop 모드일 때 볼륨레벨은 0~20 까지 나타납니다.
5. "Mode" - 파일의 Play 모드를 볼 수 있습니다.
6. "MP3 Info" – STOP 시 현재의 Player 정보와 재생시 파일의 트랙 번호, 재생 시간, 메모리크기, bass 모드 등을 볼 수 있습니다. ":"는 MPMAN®에 저장되어 있는 MP3 파일의 트랙 번호를 나타내며 세 번 째 곡을 재생하는데 4 분 12 초의 시간이 필요하면 MPMAN®에 “3. 4:12”가 나타납니다. Memory card에 저장되어 있는 곡의 트랙 번호는 flash 메모리의 마지막 파일의 트랙 번호 이후로 이어집니다. 예를 들면, flash 메모리에 5곡이 저장되어 있으면 Memory card에 저장되어 있는 파일의 트랙 번호는 6 번부터 시작됩니다.

3. MPMAN®의 동작

MP3 파일을 MPMAN®에 전송하기 전에 고음질의 MP3 파일을 준비 하여야 합니다. 다음은 MPMAN®의 동작을 설명하고 있습니다

● MP3 파일들의 Play 방법

1. MPMAN®이 꺼진 상태에서 “Play” 버튼을 누르면 전원이 켜지면서 음악이 재생됩니다. “Play” 버튼을 한번 더 누르면 Player 가 정지 됩니다. Player 에 저장된 노래가 없으면 “NoSng”라는 메시지가 LCD 에 나타납니다.



Play 되는 동안 표시창에 파일의 트랙번호, 재생시간과 비트 전송률이 다음의 그림처럼 나타납니다.

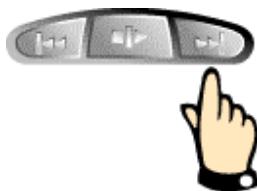


시간표시에서 분의 표시는 한글자 만이 표시되며 노래가 10 분이 넘을 경우라도 일 단위 만이 표시됩니다. 즉 10 분 또는 0 초 일 경우 “**0:00**”으로 표시 됩니다.

트랙의 갯수는 MPMAN®과 Memory card에 저장되어 있는 MP3 파일의 갯수를 나타냅니다

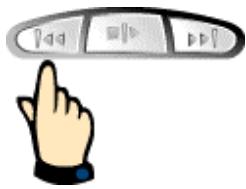
2. Play 되는 동안 다음 곡을 들으려면 "Fast Forward" 버튼을 한번 누르십시오. 이 버튼을 누르고 있으면 순방향으로 2 초씩 빠르게 넘어 갑니다. 현재 노래의 끝에 도달하면 다음 곡은 Play 모드에 따라 선택됩니다.

Flash 메모리에 있는 MP3 파일이 먼저 선택되어진 후 Memory card에 있는 파일이 선택 되어 집니다.



3. Play 되는 동안 이전의 곡을 들으려면 "backward" 버튼을 한번 누르십시오. 이 버튼을 누르고 있으면 역방향으로 2 초씩 빠르게 되돌아 갑니다. 현재 노래의 처음으로 돌아가면 다음 곡은 Play 모드에 따라 선택됩니다

참조 : 노래가 시작되고 3 초 이내에 “fast forward” 버튼이나 “backward”버튼을 누르면 이전 곡이나 다음 곡이 선택됩니다. 그렇지 않으면 현재의 곡이 처음부터 재생됩니다.



4. 볼륨을 조정하시려면 볼륨 버튼을 사용하십시오. 볼륨의 레벨은 0~20 까지 표시됩니다..



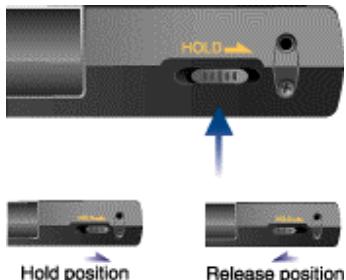
또한, Stop 모드 시에 볼륨 레벨은 비트 전송률이 표시되는 부분에 나타납니다. MP3 파일이 재생되고 있으면 비트 전송률이 표시되는 부분이 볼륨 레벨로 바뀝니다.

5. Player 를 끄려면 “Play/Stop” 버튼을 2 초 동안 누르십시오.



Stop 모드에서 30 초가 경과하면 자동적으로 Player 가 꺼집니다. Play 모드에서 “Play/Stop” 버튼을 2 초 동안 누르면 Player 를 임의로 끌 수 있습니다.

● 잠금 스위치



잠금 스위치가 잠겨 있으면 볼륨버튼을 제외한 모든 버튼이 동작을 하지 않습니다. Player 를 사용하시기 전에 잠금 스위치를 확인 하십시오.



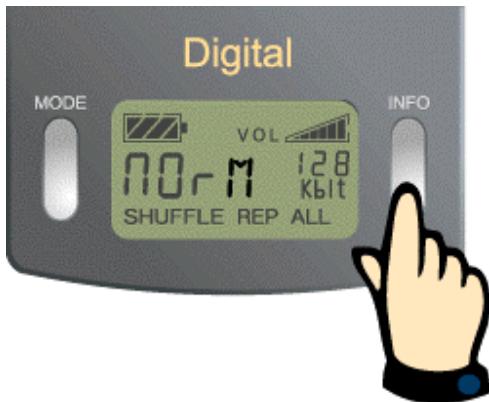
잠금 스위치가 잠겨있을 경우 다른 버튼을 누르면 2 초 동안 표시창에 "Hold" 메시지가 나타납니다. Player 가 꺼진 상태일 경우는 “Play/Stop” 버튼을 누르고 있는 동안 “Hold” 메시지가 나타납니다.

● Info 버튼

Stop 모드시 “Info” 버튼을 누르면 bass 상태, 총 메모리, 사용 가능한 메모리 용량이 표시됩니다.

Bass 상태는 Normal, Medium 과 Maximum 의 세가지로 표시됩니다.

Play 모드시에는 bass 상태만을 볼 수 있습니다. 새로운 bass 를 설정하려면 “Info” 버튼을 눌러 재설정 하십시오.



“**NOrM**” – Normal Bass

“**Mid**” – Mid Bass

“**Ma**” – Maximum Bass

- **Play 모드 버튼**

이 버튼으로 노래의 Play 모드를 바꿀 수 있습니다. 노래는 Play 모드에 따라 반복 또는 무작위로 재생되어 집니다.



Play 모드 기능.

Pressed number	LCD 상의 문자	기능
1	REP	현재 노래 반복 재생
2	REP ALL	모든 노래 반복 재생
3	SHUFFLE	모든 노래를 무작위로 한번만 재생
4	SHUFFLE REP ALL	모든 노래를 무작위로 반복 재생

4. Memory card 장착 방법

MPMan®은 8MB, 16MB 또는 32MB 의 Memory card 를 장착할 수 있습니다.

다음의 그림과 같이 MPMan® player 의 뒤쪽에 있는 Memory card 슬롯의 도어를 여십시오.



Memory card 의 잘려진 부분을 왼쪽 위로한 뒤 슬롯에 배터리 도어 방향으로 넣으십시오. Memory card 를 거꾸로 넣으면 card 는 슬롯에 들어 가지 않습니다.



참조 : Memory card 를 넣기 전에 Player 의 전원을 꺼야 합니다.

Memory card 를 교체한 후에 MPMAN® Manager 소프트웨어를 사용하여 MPMAN®의 최신정보버튼을 누르거나 Memory card 를 초기화 한 후 사용해야 합니다.

5 장

MPMan[®]의 특징 및 특성

이 장은 MPMan[®]의 특징 및 특성을 설명하고 있습니다.

1. MPMan[®] 이란?
2. MPMan[®]에서의 작업
3. MPMan[®]의 특징 및 이점
4. 제품 특성

1. MPMAN® 이란?

MPMan®이란 MPEG1 Layer 3를 이용하여 테이프나 CD를 사용하지 않고 고품질의 음악을 들을 수 있는 손바닥 크기의 휴대용 워크맨입니다.

MPMan®은 32MB의 flash 메모리가 내장되어 있으며 8MB, 16MB 또는 32MB의 Memory card를 장착함으로써 64MB까지 메모리를 확장할 수 있습니다. 고품질의 디지털 오디오 형식으로 잘 알려진 MP3 파일은 웨이브 파일의 크기를 1/12로 압축시킨 것입니다. 또한, 수많은 MP3 파일을 레코드 가게를 가지않고 집에서 얻을 수 있습니다. 단지 인터넷을 통하여 전세계 어떤 장소에서든지 합법적(MP3 공급자에게 download 받은 MP3 파일에 대한 가격을 지불하면 됩니다.)으로 download를 받으면 됩니다. 파일을 Player에 저장하여 집, 자동차, 해변 또는 어떠한 장소에서도 음악을 들을 수 있습니다. 또한, MP3 encoder 소프트웨어를 이용하여 오디오 CD나 WAV 파일을 MP3 파일로 만들 수 있습니다.

2. MPMAN®에서의 작업

우선, 컴퓨터에 저장되어 있는 MP3 파일, MPMan®과 25-to-18 pin의 프린터 케이블을 준비 하여야 합니다. 3V 500mA DC 어댑터를 건전지 대신 사용하셔도 됩니다.

MPMan® Manager 소프트웨어를 이용하여 PC에서 MP3 파일을 선택하여 MPMan®로 전송을 하십시오. MP3 파일 또는 어떠한 데이터 파일도 MPMan®에 전송할 수 있습니다만, MPMan®에 전송된 MP3 파일은 MP3 파일의 저작권관계로 인해 PC로 Upload 할 수 없습니다.

MPMan®을 데이터 저장 매체로서의 이점은 PC에서 PC로 데이터를 이동하는데 40개의 플로피 디스크(1.44 MB)이 필요 하다면 MPMan®만으로 최소 32MB까지 데이터의 이동이 가능하다는 점입니다 (Memory card를 장착할 경우 최대 64MB까지 사용가능).

3. MPMAN®의 특징 및 이점

1. 우수한 품질의 음악

MPMan®은 40~50MB의 오리지널 사운드를 대략 4MB 정도로 압축시킨 고음질의 디지털 사운드인 MP3 파일을 재생합니다. MPMan®을 휴대하고 운동이나 달리기를 하는 동안에도 깨끗한 음질의 노래를 들을 수 있습니다.

2. 32MB flash 메모리가 내장되어 있으며 8M, 16MB 또는 32MB의 Memory card로 메모리 확장가능
MPMan®은 32MB flash 메모리가 내장되어 있으며 8MB, 16MB 또는 32MB의 Memory card를 추가하여 64MB까지 메모리 확장이 가능합니다. MP3 파일이 저장되어 있는 Memory card를 교체하여 노래를 즐길 수도 있습니다.

3. Drag-and-drop feature로 MP3 파일과 데이터 파일의 손쉬운 Download, Upload 가능

Drag-and-drop feature를 이용하여 PC에 저장된 MP3 음악이나 데이터 파일을 MPMan®으로 Download 할 수 있습니다. Memory card와 Flash 메모리 사이에는 파일을 옮길 수 없습니다.

4. 충격에 강한 player

MPMan®은 테이프나 CD처럼 메커니즘을 사용하지 않고 반도체 메모리를 사용하여 충격에 강합니다. 조깅이나 싸이클, 산책 등 활동적인 일을 할 때 소리의 왜곡 없이 노래를 즐길 수 있습니다.

5. 소형, 경량, 휴대용

MPMan®은 작고 가볍기 때문에 휴대하기 편안 합니다.

6. 언어 학습 기능

MPMan®은 뉴스나 이야기 책을 MP3 파일로 만들어 외국어를 공부할 수도 있습니다.

7. 데이터 저장 매체로써의 기능

MP3 파일 뿐만이 아니라 doc, gif, txt, bmp, wav, 등의 데이터 파일을 저장할 수 있습니다.

8. 낮은 소비전력

AA size 1.5V 알카라인 건전지를 사용함으로써 보다 오래도록 사용할 수 있습니다.

9. 저 비용

집을 떠나지 않고 MP3 파일을 인터넷이나 통신을 통하여 살수 있으며, 듣고 싶은 노래 한 곡이나 두 곡을 듣기 위하여 고가의 CD를 살 필요가 없습니다.

4. 제품 특성

1) MPMan® player

저장매체:	- Built-in 32MB flash memory. - Memory card connector (1) for upgradable Memory card.
외형규격:	- 70mm (폭) x 91mm (길이) x 18mm (높이)
중량:	- 70g(건전지 제외)
표시:	- Segment type LCD. - 노래번호, 재생시간 등
PC Interface:	- 25-to-18 pin parallel cable.
최대출력:	- 이어폰; 2.5mW x 2
주파수범위:	- 20Hz ~ 20KHz
왜율:	- 0.01% ~ 0.1%
신호대잡음비(S/N):	- 70dB
Mega Base Enable:	- 18dB (100Hz)
전력:	- AA 1.5V 알카라인 건전지 - 3V 300mA DC 케이블 (지름 3.5mm 플러그) 
기타:	- Memory card 슬롯 - 건전지 도어 - 25-to-18 pin parallel cable 커넥터. - 이어폰 커넥터; 지름 3.5mm. - 3V DC 커넥터 - Play/Stop, forward, backward, volume, mode and info 버튼. - 잠금 스위치.

2) 부속품

- AA size 1.5V 건전지 (1)
- 이어폰 (1)
- 25-to-18 pin parallel cable (1)
- Install CD (1)
- 휴대용 케이스 (1)

6 장

기타

이 장은 MPMan[®]에 대한 사용하기전의 주의사항 및 고장이라고 생각했을 경우의 대처방법 등을 설명하고 있습니다.

1. 주의사항
2. 고장인가?

1. 주의사항

사용하시기 전에 본기기의 성능을 충분히 발휘 시키기 위해 본 설명서를 처음부터 끝까지 잘 읽으시고 올바른 사용으로 오래도록 MPMAN®의 음향을 즐겨주십시오.

Upgrades

내장된 32MB flash 메모리는 업그레이드가 불가능하며 8MB, 16MB 또는 32MB Memory card로만 업그레이드가 가능합니다.

열, 습기, 정전기를 피하십시오.

기기의 성능을 충분히 발휘 시키기 위해서는 온도변화가 심한 곳 또는 먼지가 많고 습한 곳에는 보관하지 마십시오. 특히, 습기가 많은 욕실이나, 난방기구 주위, 직사광선에 노출되는 곳에는 두지 마십시오(기타 : 옥외 주차장의 차내).

충격

MPMAN®을 떨어뜨리거나 충격을 가하면 player에 심각한 손상을 가져올 수 있으니 주의 하십시오.

화학물질

화학물질로 player를 닦으면 player의 색깔이 변하거나 표면이 손상될 수 있습니다. 부드러운 천을 사용하여 player를 닦아 주십시오.

건전지

건전지가 소모되었거나 기기에 건전지를 넣고 오랜 시간이 흘렀을 경우에는 새 건전지로 교환해 주십시오.

2. 고장인가?

기기가 동작하지 않는다.

1. 건전지의 "+" , "-"극성을 확인 하십시오.
2. 건전지가 완전히 소모되었는지 확인하십시오.
3. "Hold" 버튼이 잠겨 있는지 확인 하십시오.
4. 메모리 상태가 올바른지 확인하십시오. MPMAN® Manager를 사용하여 기기를 초기화 하십시오.
5. 건전지를 뺏다가 다시 넣으십시오. 이 방법으로 기기를 초기화 할 수 있습니다.

데이터를 download 못한다 .

MPMAN®과 PC의 연결여부를 확인하십시오.

사용 가능한 메모리의 용량을 확인하십시오.

건전지가 거의 다 소모되었다면 건전지를 교환하거나 3V 500mA DC 어댑터를 사용하십시오.

데이터 손상 및 손실

Download를 받는 동안 전원의 불안정에 의하여 데이터가 손상이 되었을 경우에는 MPMAN® Manager를 이용하여 기기를 초기화하십시오.

(주)엠피엔닷컴은 소비자의 MPMAN®에 Download 된 데이터 중 손실이나 손상된 데이터에 대하여는 책임을 지지 않습니다.

데이터의 손실에 대비하여 컴퓨터의 하드 드라이브나 플로피 디스크에 보관하십시오..

Parallel port sharing devices

MPMan[®]은 parallel port sharing devices로는 동작되지 않습니다. MPMan[®]을 parallel port sharing devices와 사용하였을 때는 품질을 보장할 수 없습니다.

MPMan[®] Manager에서 빠져 나오기

PC와 MPMan[®]간에 데이터를 전송 중이거나 전송한 후에는 Player에서 케이블을 뽑기 전에 MPMan[®]Manager를 닫으십시오.

카세트 어댑터

카세트 어댑터를 사용하면 MPMan[®]을 자동차에서 들을 수 있습니다.

메모리 관리

MPMan[®] Manager 소프트웨어의 메모리 관리는 8KB 또는 16KB 단위로 수행을 합니다. 실제 PC에 저장되어 있는 파일의 용량은 MPMan[®] Manager의 메모리 정보의 내용과 차이가 질 수 있습니다.

메모리 업그레이드

MPMan[®]에서 내장된 메모리는 32MB입니다. 내장메모리를 업그레이드 할 수 없습니다만, 8MB 또는 16MB, 32MB Memory card를 MPMan[®]에 삽입하여 사용 할 수 있습니다. Memory 카드를 교체 하려면 반드시 MPMan[®]의 전원을 끄신 후 교체하시기 바랍니다.

음의 세기가 일정하지 않다

MP3 encoder 소프트웨어를 사용하여 오디오 CD나 WAV 파일을 MP3 파일로 만들 때 음의 세기에 따라 Player에서 재생되는 음의 세기가 일정하지 않을 수 있습니다.

MPMan[®]과 MP3에 대한 정보는 어느 곳을 참조해야 하나요?

업데이트된 Manager 및 MPMan[®]에 대한 최신정보, MP3에 대한 자세한 정보 및 인터넷 사이트를 알고 싶으시면 MPMan[®] 홈페이지를 찾아 주십시오.

<http://www.mpman.com>

MPMan[®]에 얼마정도의 MP3 파일을 저장할 수 있나요?

CD 음질로 된 MP3 파일을 MPMan[®]에 전송했다면, 64MB 메모리의 MPMan[®]에는 60분 정도, 48MB는 45분 정도, 32MB는 30분 정도의 MP3 파일을 저장할 수 있습니다. MP3의 bitrate를 2배로 줄이면, 재생할 수 있는 시간은 2배로 증가합니다. 즉 CD 음질의 MP3 파일의 bitrate가 2배로 줄고 메모리양이 64MB라면, 그 MP3 파일은 약 120분 정도 재생될 수 있습니다.

디지털 카메라에 사용한 Memory card를 MPMan과 함께 사용할 수 있나요?

MPMan 메니저 프로그램으로 Memory card를 포맷하게 되면 디지털 카메라에는 사용을 할 수 없습니다.

바테리를 언제 교환 해야 합니까?

바테리가 모두 소모되면, LCD에 있는 바테리 아이콘이 빈 상태에서 반짝거립니다. 바테리가 거의 소모된 상태이면 이상한 음이 발생됩니다. 이때 바테리를 교환해 주십시오.

어떤 종류의 바테리를 사용하면 되나요?

AA 크기의 1.5V 바테리를 사용하십시오. 알카라인 바테리를 사용하면 재생시간이 더 길어집니다. 또한 충전용 AA 크기의 1.2V Ni-Ca 또는 Ni-MH 바테리를 사용해도 됩니다.

MPMan[®]을 잘 사용하고 있었는데 갑자기 관리자 프로그램이 MPMan[®]을 인식하지 못합니다.

이전에 MPMan[®]과 통신상에 문제가 없었다 할 지라도 관리자 프로그램이 MPMan[®]을 인식하지 못하는 경우가 있습니다. 이 경우에 관리자 프로그램을 사용하여 초기화버튼을 눌러 MPMan[®]을 초기화해 보시기 바랍니다.

MPMan®을 인식하지 못합니다.

MPMan Manager 가 MPMan 을 인식을 못한다면 다음의 내용을 참조하십시오.

먼저, 프린터 케이블과 MPMan 이 제대로 연결이 되었는지 확인을 하시고 MPMan 의 전원이 켜져 있는지 확인을 하십시오.

컴퓨터가 사용하는 병렬포트 모드는 ECP 가 되어야 하며, 병렬포트 번지는 0378 로 설정이 되어있어야 합니다.

다음은 병렬포트 모드와 병렬포트 번지를 설정하는 방법입니다.

1. 병렬포트 모드를 ECP 로 설정하고 병렬포트 번지를 0378 로 설정하는 방법

병렬포트 모드와 병렬포트 번지를 설정하기 위해서는 다음과 같이 CMOS setup utility 를 실행하여 설정값을 변경합니다. (만일 사용하고 계시는 PC 가 IBM Thinkpad 기종이라면, 3 장에 설명한 "IBM Thinkpad 를 위한 설정방법"을 참조하십시오.)

1. 시스템을 종료합니다.
2. 시스템을 시작합니다.
3. 시스템이 시작되자 마자, 화면 밑에 CMOS Setup utility 를 실행하려면 "F2" 또는 "DEL", "ESC" key 를 누르라는 비슷한 내용이 표시됩니다. 이때 해당하는 key 를 누르십시오. (Windows 화면이 모니터에 표시된 후 key 를 누르면 안됩니다.)
4. 그러면 CMOS setup utility 가 실행됩니다. 이 곳에서 병렬포트 모드를 "ECP"로 설정하고 병렬포트 번지를 "0378"로 설정하면 됩니다만, 시스템이 사용하는 BIOS 종류에 따라 설정 방법이 약간씩 다릅니다. 두 가지의 BIOS 를 예제로 다음과 같이 설명을 하니 참조 하시기 바랍니다.

<PhoenixBIOS>

다음은 PhoenixBIOS NoteBIOS 4.0 에 대한 예입니다.

1. 좌우 키를 사용하여 "Advanced" 메뉴를 선택하십시오.
2. "Integrated Peripherals" 항목을 선택하여 "Enter" 키를 누르십시오.
3. 상하 키를 사용하여 "LPT Mode" 항목을 선택하십시오.
4. "LPT Mode" 항목에서 Space bar 를 사용하여 LPT Mode 값을 "ECP"로 바꾸어 주십시오.
5. 상하 키를 사용하여 "LPT Port" 항목을 선택하십시오.
6. "LPT Port" 항목에서 Space bar 를 사용하여 LPT Mode 값을 "378, IRQ 7"로 바꾸어 주십시오.
7. 저장을 하고 CMOS setup utility 를 종료하십시오. 그러면 시스템이 재 부팅 됩니다.

<Award BIOS>

1. 상하 키를 사용하여 "Integrated Peripherals" 항목을 선택하고 Enter 키를 누르십시오.
2. 상하 키를 사용하여 "Parallel Port Mode" 항목을 선택하십시오.
3. Page 상하 키를 사용하여 "Parallel Port Mode"의 값을 "ECP"로 바꾸어 주십시오.
4. 상하 키를 사용하여 "Onboard Parallel Port" 항목을 선택하여 주십시오.
5. Page 상하 키를 사용하여 "Onboard Parallel Port"의 값을 "378/IRQ7"으로 바꾸어 주십시오.
6. 저장을 하고 CMOS setup utility 를 종료하십시오. 그러면 시스템이 재 부팅 됩니다.

2. 윈도우스에서 병렬포트 모드와 병렬포트 번지를 확인하고 설정하는 방법

다음은 윈도우스 95/98에서 병렬포트 모드와 번지를 확인하고 설정하는 방법입니다만, 중요한 사항은 CMOS setup utility에서 올바른 값으로 설정이 되어져야 합니다.

1. "내컴퓨터" 아이콘 위에 커서를 옮려놓고 우측 마우스버튼을 누릅니다.
2. "등록정보" 메뉴 항목을 선택합니다. 그러면 "시스템 등록 정보" 대화상자가 나타납니다.
3. "장치관리자" 항목을 선택합니다.
4. "포트(COM & LPT)" 항목을 선택하여 더블클릭합니다.
5. "ECP 프린터 포트 (LPT1)" 항목을 선택하여 더블클릭합니다.
 - 만일 상위 항목이 없다면, 병렬포트 모드가 ECP로 설정이 되지 않은 상태입니다. ECP 모드로 설정하려면, 1장에 설명된 대로 CMOS setup utility를 실행하여 설정해야 합니다.
6. "자원" 항목을 누릅니다.
7. 자원종류에서 "입출력 범위"의 "설정값"이 "0378-037F"로 되어있는지 확인을 하십시오.
 - 만일 설정값이 "0378-037F"로 되어있지 않으면 다음과 같이 설정값을 바꾸어 주십시오.
 - (1) "자동 설정 사용" 항목에 체크 마크를 하시고 확인 버튼을 누르십시오.
 - (2) 시스템을 재시작하여 1장에 설명 된 대로 CMOS setup utility를 실행하여 병렬포트 번지를 0378로 변경하시고, CMOS를 저장 후 종료하십시오.

3. IBM Thinkpad를 위한 설정방법

IBM Thinkpad 시스템에서는 병렬포트 모드와 병렬포트 번지를 변경할 수 있는 CMOS setup utility가 일반 시스템과 다르기 때문에 다음의 내용을 참조 하십시오.

윈도우스를 실행하여 데스크탑 화면에 아이콘으로 표시된 IBM Thinkpad 시스템이 제공하는 "Thinkpad Configuration" 프로그램을 실행해 주십시오.

<병렬포트 모드를 ECP로 설정하는 방법>

1. 먼저 윈도우스의 데스크탑에 있는 "Thinkpad Configuration" 아이콘을 더블클릭 합니다. 그러면 대화 상자가 나타납니다.
2. 대화상자의 원 편에 나열된 프린터 모양의 버튼을 누르십시오.
3. "Parallel Port" 모드 항목을 선택하십시오.
4. "Operation Mode"의 값을 "ECP"로 바꾸어 주십시오.
5. 저장 후 프로그램을 종료합니다.

<병렬포트 번지를 0378로 설정하는 방법>

위에서 병렬포트 모드를 ECP로 설정하였으므로 병렬포트 번지를 다음과 같이 "0378"로 바꾸어 주십시오.

1. 윈도우스의 데스크탑에 있는 "내컴퓨터"에 커서를 옮겨 놓고 우측 마우스 버튼을 누릅니다.
2. "등록정보" 메뉴 항목을 선택합니다. "시스템 등록 정보" 대화 상자가 나타납니다.
3. "장치 관리자" 항목을 선택합니다.
4. "포트 (COM & LPT)" 항목을 더블클릭 합니다.
5. "ECP 프린터 포트 (LPT1)" 항목을 더블클릭합니다.
6. "자원" 항목을 선택합니다.
7. 자원종류의 "입출력 범위"의 "설정값"이 "0378-03BF"로 되어있지 않으면 "자동 설정 사용" 항목에 있는 체크 마크를 제거 하여 주십시오. "설정기준"에 있는 "기본 환경 설정 000x"를 다른 것으로 바꾸어 주시면, "입출력 범위"의 "설정값"이 바뀝니다. "입출력 범위"의 "설정값"이 "0378-03BF"가 되도록 "기본 환경 설정 000x"을 다른 것으로

변경하여 주신 후 확인버튼을 누르십시오.

4. 참고

만일 병렬포트 모드와 병렬포트 번지를 ECP 와 0378 로 설정을 했는데도 MPMAn 이 인식되지 않으면, 병렬포트 번지를 "0278"로 설정해 보시거나 병렬포트 모드를 "EPP"나 "Bi-direction"으로 설정해 보십시오.

만일 Cannon이나 Epson 프린터 드라이버가 PC 에 설치 되어 있다면, MPMAn®과의 통신이 안될 수 있기 때문에 Cannon이나 Epson 드라이버를 삭제 하여 주십시오.