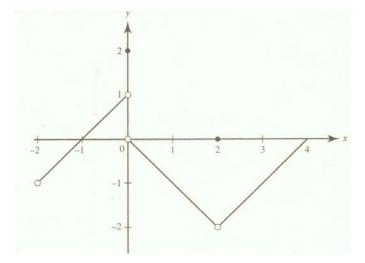
$$f(x) = \begin{cases} x+1 & (-2 < x < 0) \\ 2 & (x = 0) \\ -x & (0 < x < 2) \\ 0 & (x = 2) \\ x-4 & (2 < x \le 4) \end{cases}$$



1. Jump Discontinuity

우극한과 좌극한이 모두 존재하지만 서로 같지 않기 때문에 발생하는 불연속. 위의 예에서 *x* = 0에서가 jump discontinuity가 된다.

2. Removable

함수값이 존재하고 극한값이 존재하지만 서로 같지 않기 때문에 발생하는 불연속. 위의 예에서 *x* = 2에서가 removable이 된다. 이 때, *x* = 2에서의 함수값을 *f*(2) = -2로 다시 정의하게 되면 더 이상 불연속이 아니다. Jump discontinuity의 경우 어떤 것을 새롭게 정의한다고 불연속을 연속으로 바꿀 수 없다. "Removable"이라는 이름의 의미를 알 수 있다

3. Infinite Discontinuity

함수 f(x)의 그래프가 $x = a \equiv$ 수직 점근선으로 갖고, $x \to a^+$ 혹은 $x \to a^-$ 일 때 $f(x) \to \infty$ 혹은 $f(x) \to -\infty$ 라면 x = a에서 함수 f(x)는 infinite discontinuity가 된다.

 $f(x) = \frac{1}{x}$ 에서 x = 0 인 경우가

infinite discontinuity가 된다.

