

## [VPL 강좌 05] IF 조건문 처리

작성자: Microsoft Robotics Group 김영준 수석 (yjoonkim@microsoft.com)

이번 회차에서는 IF 액티버티를 활용한 예제를 다룹니다. IF 시나리오를 적용해 보기 위해 두 개의 값을 입력 받은 후 같이 같은지 다른 지 비교하고 값이 같으면 "같다", 다르면 "다르다" 메시지를 표시합니다.

먼저, 두 개의 문자열을 입력 받기 위해 두 개의 SimpleDialog 액티버티와 두 개의 Calculate 액티버티를 추가합니다. 추가한 후에 각 액티버티를 연결하며 액티버티 연결시 값을 입력받기 위해 PromptDialog - Success 항목을 선택하여 연결합니다.

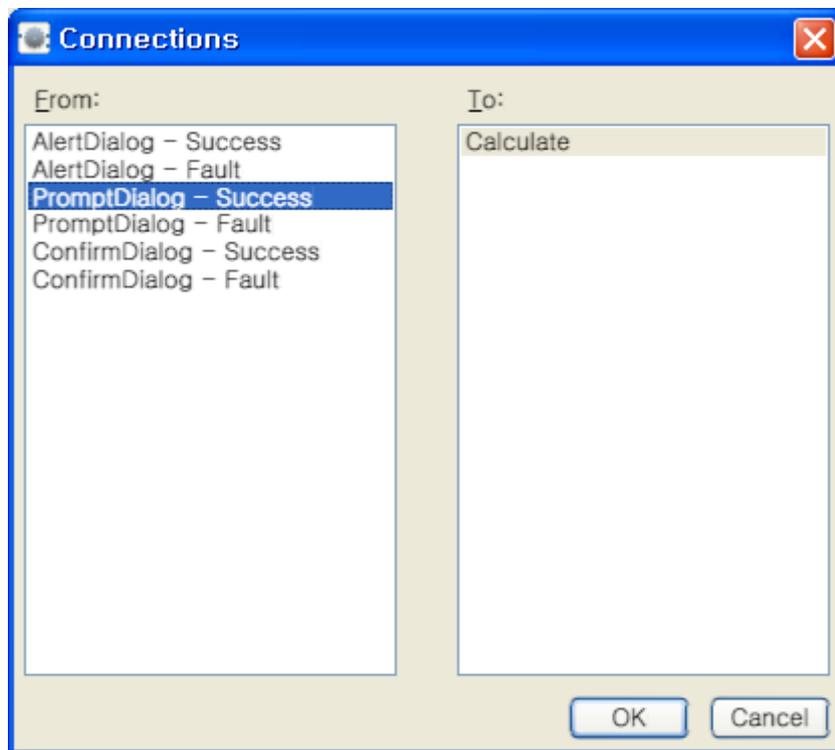


그림 1

연결 후에는 Calculate 액티버티의 입력창에서 TextData 항목을 선택합니다.

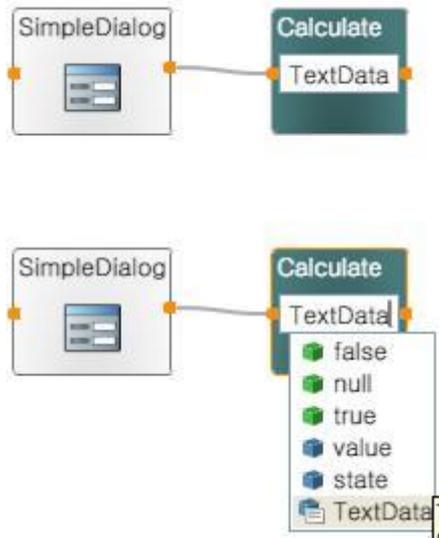


그림 2

이제 Join과 If, 두 개의 Data 액티비티들을 추가한 후 아래와 같이 연결합니다.

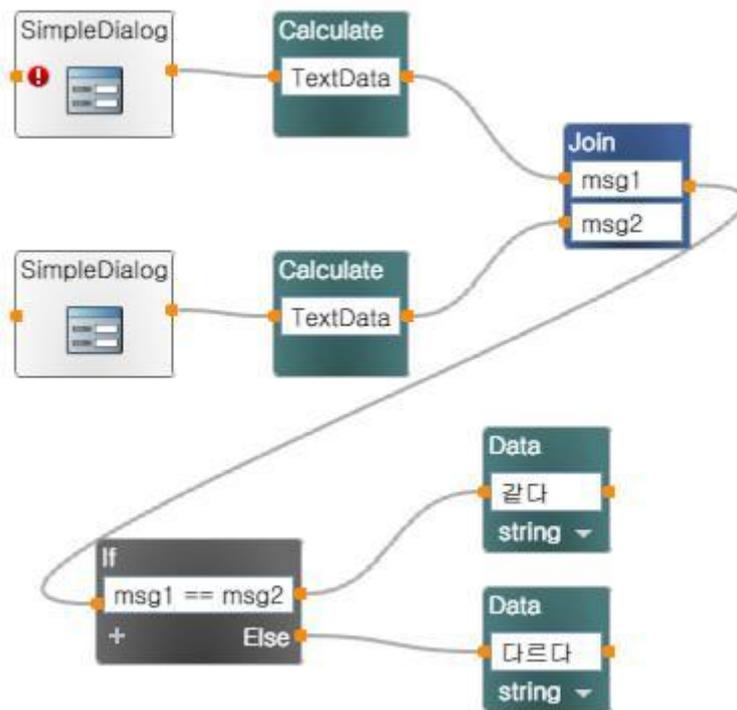


그림 3

다음으로 두 개의 SimpleDialog 액티비티를 추가하고 두 개의 Data 액티비티와 연결합니다. 이때 연결시 AlertDialog로 설정합니다.

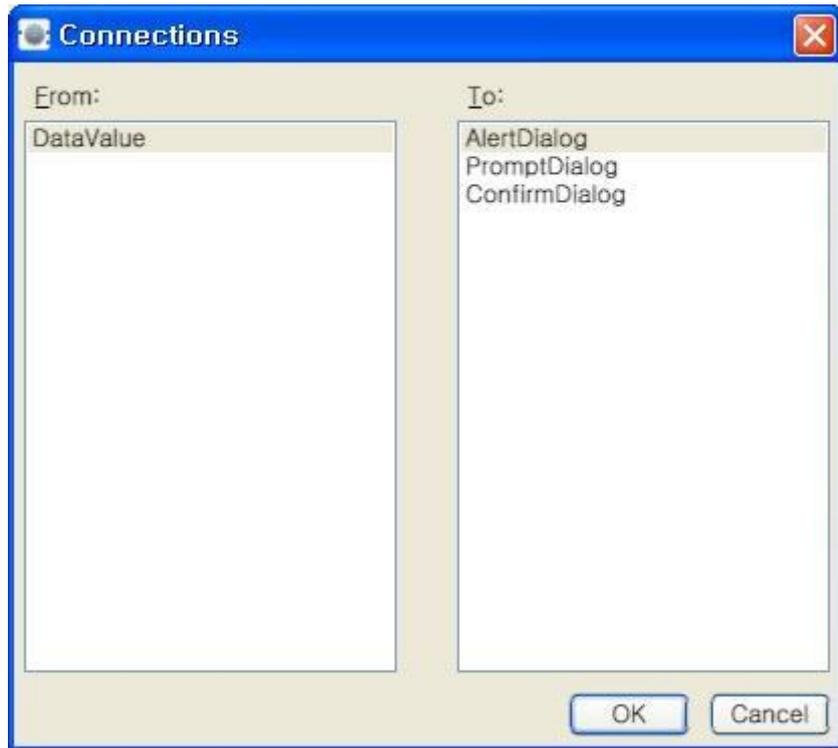


그림 4

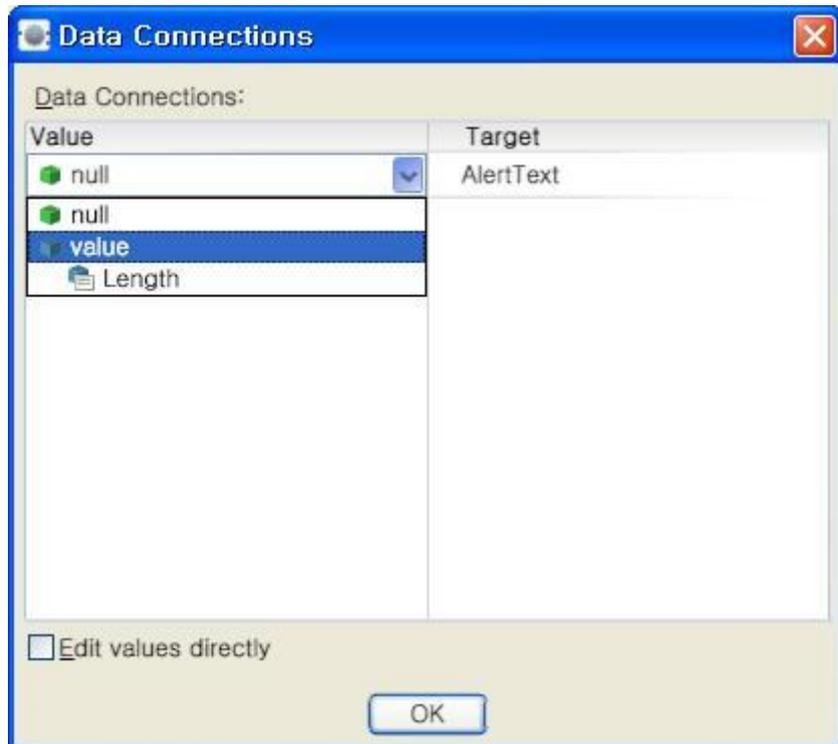


그림 5

최종 완성된 다이어그램은 아래와 같습니다.

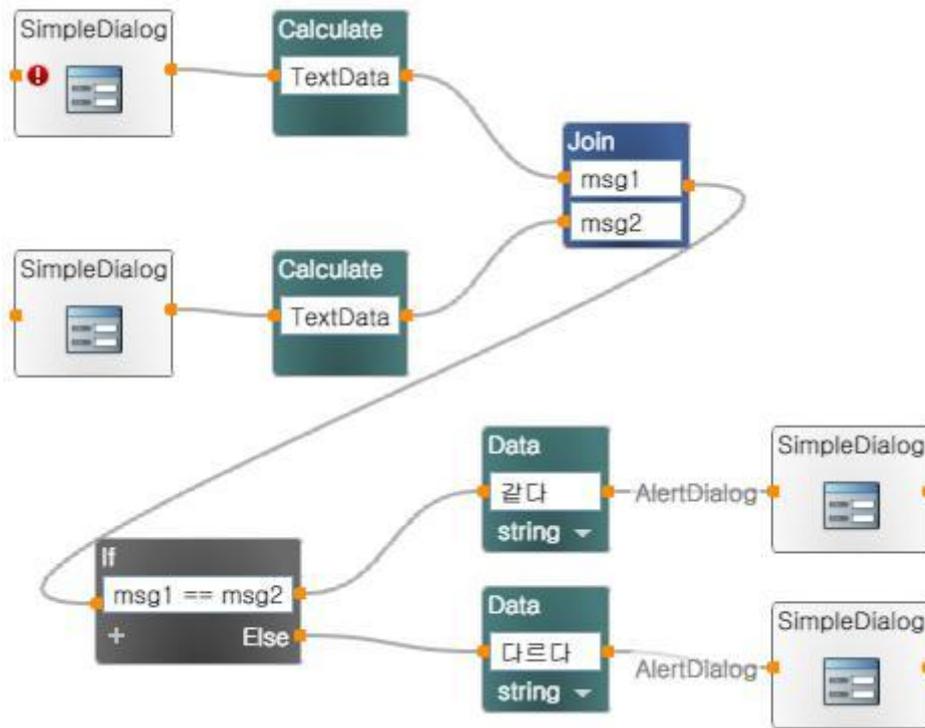


그림 6

이제 실행을 시켜서 결과를 확인합니다.