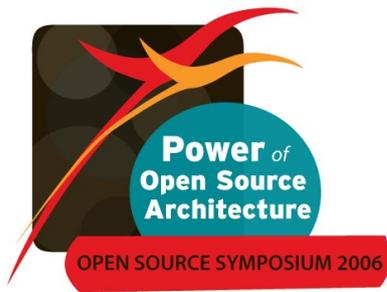


# 공개SW 현재와 미래

원장 유영민

한국소프트웨어진흥원



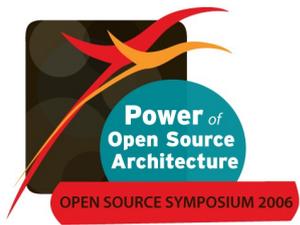
# CONTENTS

I. IT산업과 SW

II. 왜 공개SW인가?

III. 정책과 기술동향

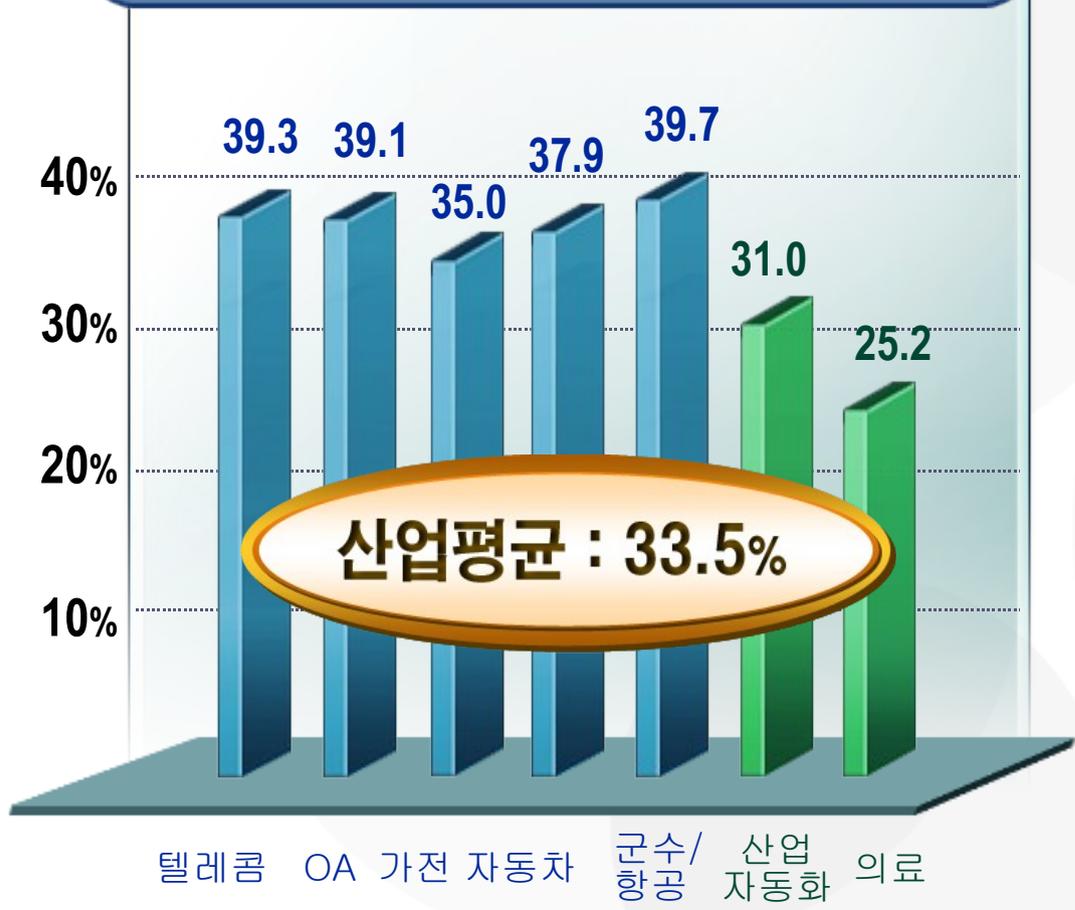
IV. 전망



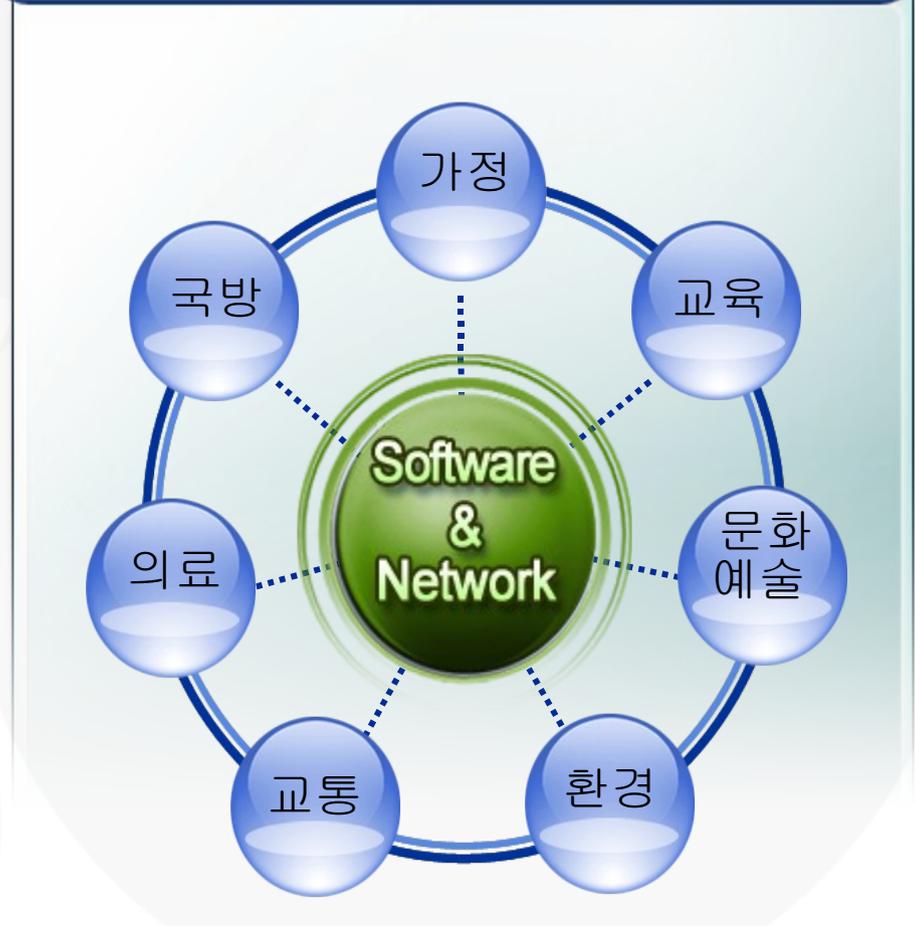
# 1. IT 산업과 SW

# SW는 디지털 컨버전스 시대의 산업 핵심 인프라

산업별 SW개발원가 비중



SW에 의한 융복합화 가속



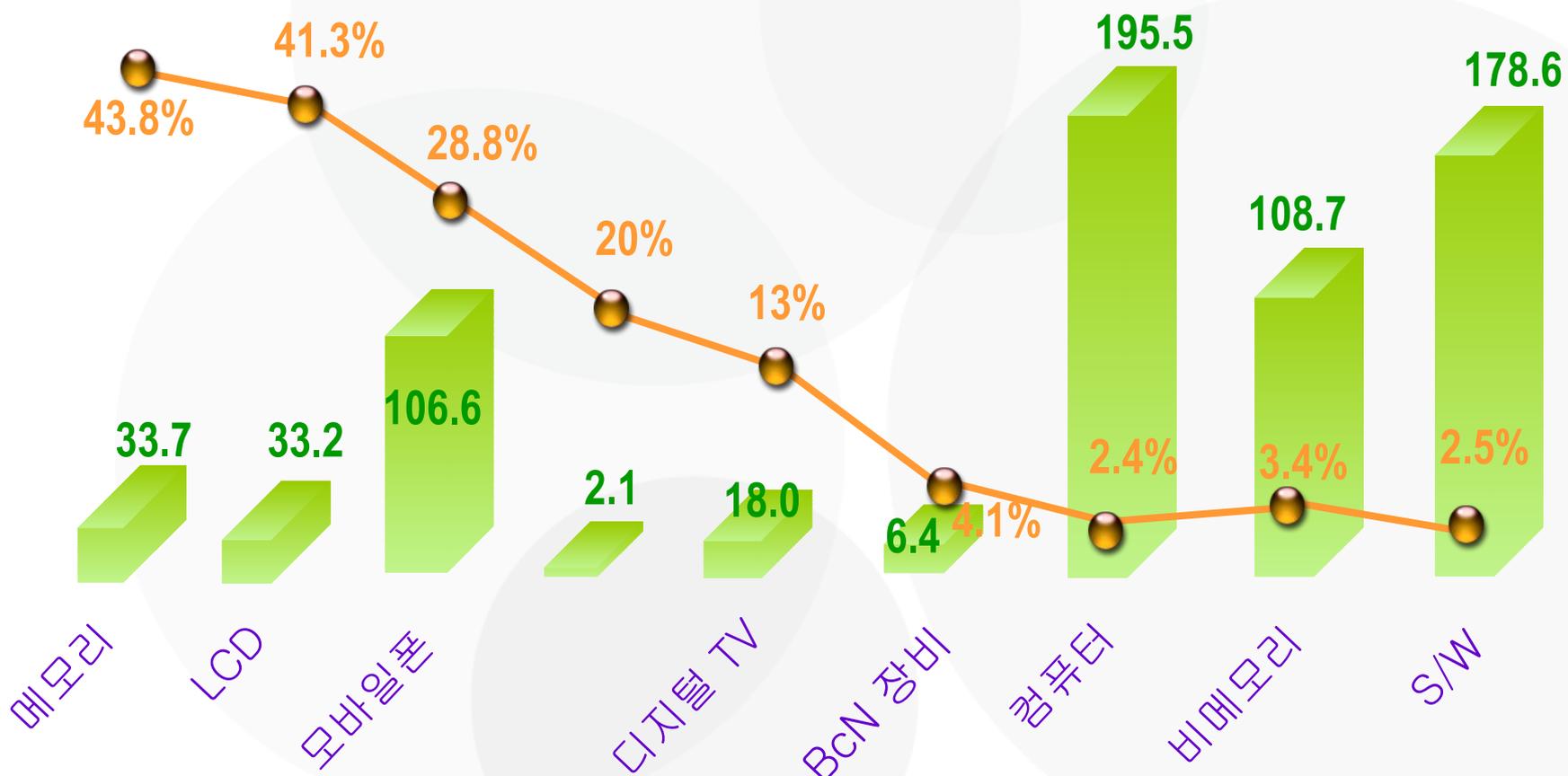
※자료 : VDC('02)

# 세계 속의 한국IT

[한국IT제품의 세계시장 점유율]

'04 점유율

세계시장규모



\* 출처 : MIC, 2004

## 기존 산업 고도화, 고부가가치화

- 제조업 공동화 vs 고도화
- 제조업위주의 IT수출

## 차세대 성장산업

- 제조업 후발국추월 → 산업구조 개선 → 지식산업
- 신성장동력 ← 선도적 서비스 구현 필수
- BT, ET등의 기반기술

## 국가사회 경쟁력 인프라

- 개별 경제주체 생산성
- 경제 주체간 거래 투명화, 효율화

# IT839전략에서 SW역할



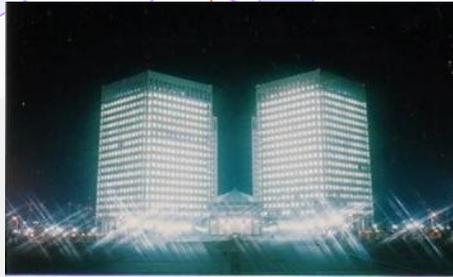
Movie Music News Game VOD 정보 전자상거래 음성 Data 화상회의  
방송, 통신, 인터넷의 신규서비스

## S/W에 의한 통합

### 광역 통합망



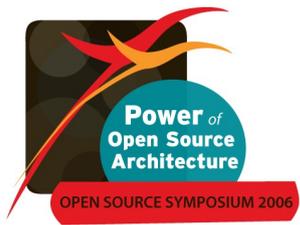
- 개인정보화  
(디지털 홈)
- 원격 교육/안전/진료
  - 엔터테인먼트



- 공공부문 정보화
- 서비스 혁신
  - 일하는방식 혁신
  - 정보자원관리 혁신



- 기업정보화
- 기업정보화
  - 글로벌화
  - 전자상거래



## 2. 왜 공개**SW**인가?

# IT Paradigm Shift

발전과정

2000년대

1990년대

1980년대

1970년대

1960년대

- NCR, UNIVAC, Burrough
- H/W와 O/S의 구분 모호
- Application은 단순 계산기능 수행

- HW와 SW분리
- Lease

- Lease -> 직접판매
- IBM의 PC사업 시작
- Application은 공개
- MS가 O/S개발
- DOS의 폭발적 인기

- MS가 O/S독자개발 시작
- windows 시리즈
- IBM 몰락과 MS 성장

- Ubiquitous Computing
- Open Source SW
- Open Standard
- Web2.0

시간

# What is Open Source Software

**DEMAND**

User  
Group

Codes free

Pay

(Service, Education, Consulting etc)

Code Bank

Codes free

Codes adv

**SUPPLY**

OSS  
Community

Companies

Cooperation for OSS Development

Give codes for free

Each Comp. acts towards max profits

# Why Open Source Software

## 사실상 표준 의존성 탈피

- 특정 기업(국가) 기술 표준 의존성 탈피

## 교육/개발 도구

- OS, DB 등 기반SW 핵심기술 접근 가능
- 대 선진국(기업) 기술격차 해소

## 비용대비 우수한 성능

- 상호운용성(Runs on Any Hardware)
- 저렴한 TCO

# Linux 가치

## 빠른 확산 속도

- 리눅스 활용 사례 증가
- 풍부한 기술 인력 배출

## 전 산업계에 걸친 수용

- 특정 분야에 한정되지 않고 전 산업계에 걸쳐 채택

## 멀티플랫폼 지원

- 뛰어난 하드웨어 이식성 (임베디드 기기 ~ 메인프레임)

## 기술 혁신의 기반

- 오픈 소스 기반의 개발 방법론
- 누구나 개발/수정/보완 가능

## 강력한 보안 기능

- 커널 수준의 보안 지원
- Back door 프로그램 방지

## 저렴한 총소유 비용

- 뛰어난 투자 대비 성능
- 합리적 라이선스 정책

## 풍부한 어플리케이션

- 개발자들이 가장 선호하는 개발 환경
- 수많은 오픈 소스 어플리케이션
- 광범위한 ISV의 지원

## 신뢰성

- 전세계의 수많은 개발자들이 참여하여 개발하고 테스트 수행
- 뛰어난 프로세스 관리 기능으로 탁월한 연속 가동 시간 보장

## 유연성

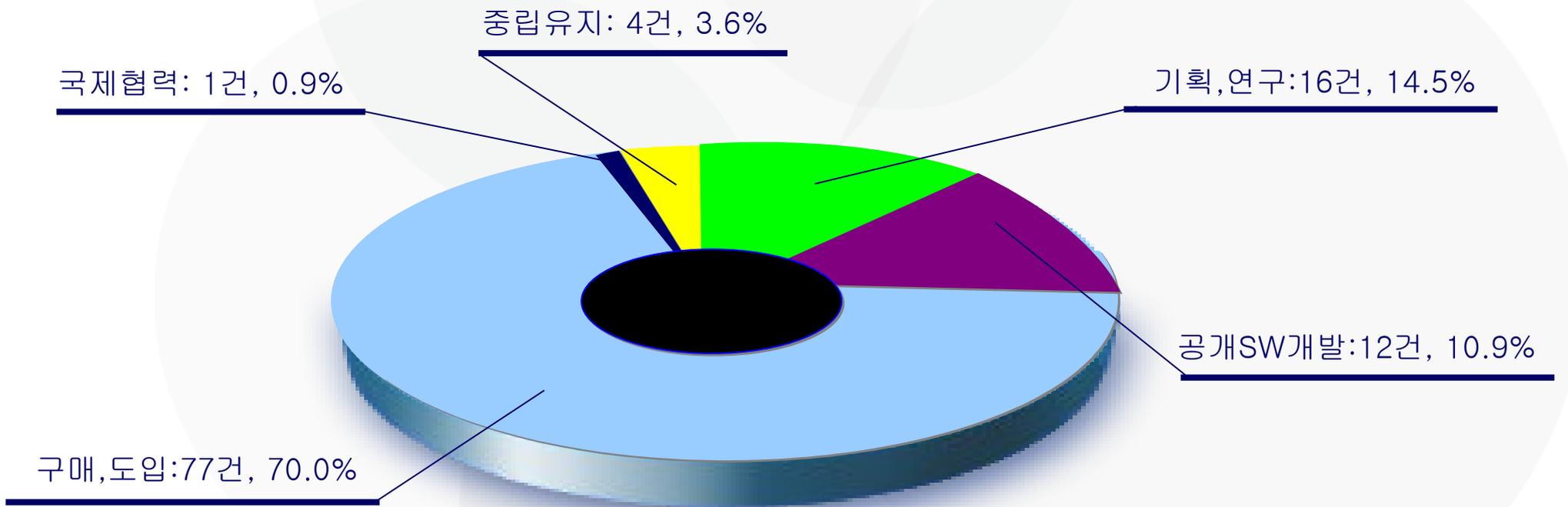
- 한번의 개발로 다양한 플랫폼에서 활용 가능



### 3. 정책과 기술 동향

# 공개SW 정책 유형

- 다수의 국가는 SW구매 시 공개SW가 차별 받지 않도록 법제도적 지원을 우선 추진
- 공정경쟁 법제도 기반으로 시장 진입 점진적 확대



• 출처 : EU의 IDA, 2004.12. 현재  
 • 분석대상 : 42개국 + 3개 연합기구, 110건

## 지역별 정책 특징

### 유럽

- 프로젝트 중심의 R&D 추진
- 지자체별 공개SW 적용 방안 세부적으로 검토

### 일본

- 히다치, 도시바, 후지쯔 등 대기업 중심으로 공개SW 기술개발 추진

### 중국

- 데스크탑 리눅스 개발
- 정부조달에서 자국산SW 및 공개SW우선 검토

### 남미

- 중앙 및 지방정부 차원에서 공개SW 강제도입 법제화

# 공개SW 기술-시장 전망

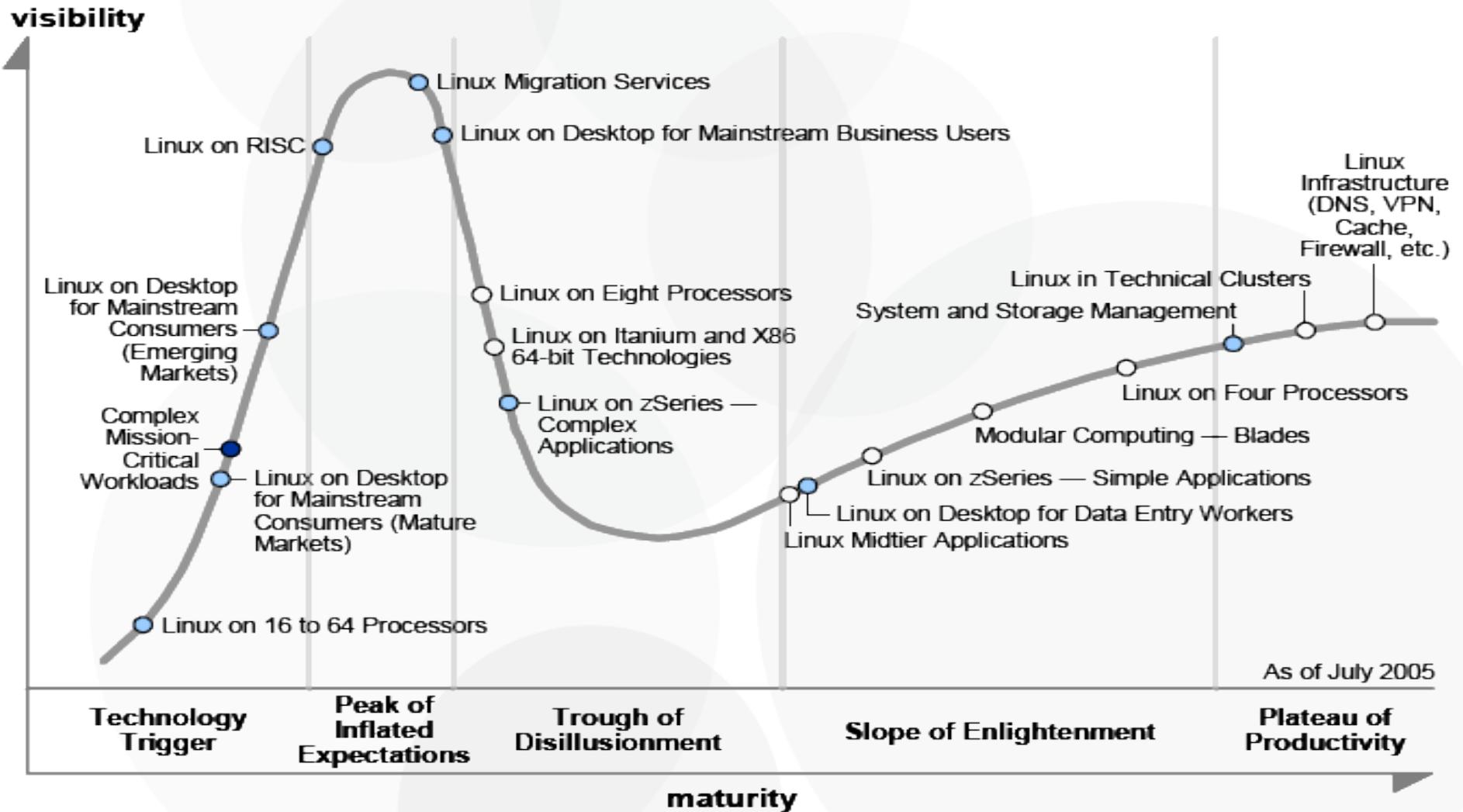


Plateau will be reached in:

- less than 2 years
- 2 to 5 years
- 5 to 10 years
- ▲ more than 10 years
- ⊗ obsolete before plateau

**Hype Cycle for Open Source Software, 2005 (Gartner)**

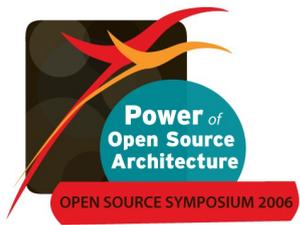
# Linux 기술-시장 전망



Plateau will be reached in:

- less than 2 years
- 2 to 5 years
- 5 to 10 years
- ▲ more than 10 years
- ⊗ obsolete before plateau

Hype Cycle for Linux, 2005 (Gartner)



# 4. 전망

## 공개SW는...

글로벌 벤더의  
OSS비즈니스  
확대

주요 국가의  
정책적 지원  
확대

OS외 기술 부  
분에서도  
OSS이용 증가

## Niche에서 Main Stream으로...

브라우저는  
Fire fox가  
IE를 서서히  
대체

ODF 표준화로  
OSS 문서호환  
성 확보

Java 개발 표  
준으로  
Eclipse 부상

## 우리나라의 정책방향

- 핵심 기술 개발
- 기술 지원 체계

기술경쟁력 강화

- 인력 양성
- 법/제도 개선
- 국제 협력

활성화 기반조성

시장 수요 창출

- 공개SW 시범사업
- 홍보 / 마케팅